

KRALJEVINA JUGOSLAVIJA

UPRAVA ZA ZAŠTITU



INDUSTRIJSKE SVOJINE

KLASA 77 (1)

IZDAN 1 SEPTEMBRA 1938.

PATENTNI SPIS BR. 14225

Madieu Gérard, Monaco, Monaco.

Uredjaj za igru.

Prijava od 27 septembra 1937.

Važi od 1 aprila 1938.

Naznačeno pravo prvenstva od 13 januara 1937 (Francuska).

Ovaj pronalazak ima za predmet uređaj za igru, koji se odlikuje time, što ima više lopti, koje su udešene tako, da se međusobno razlikuju usled bilo kakvih osobina (boje i ili razne veličine, brojevi, urezi ili drugi znaci na tim loptama) i jednog pehara u čijem se centralnom delu lopte skupljaju usled težine pošto su bile stavljene u kretanje u peharu, pri čemu centralni deo pehara ima udubljenja ili druga sretstva za zadržavanje za lopte i pehar ima jednu oznaku radi identifikovanja najmanje bar jednog od tih udubljenja.

Igra može se osnivati bilo na položaju jedne ili više određenih lopti u figuri, koja će biti obrazovana pomoću lopti zaustavljenih u dnu pehara bilo na samoj figuri, koja će biti obrazovana.

Prema jednom od najpogodnijih oblika izvođenja pehar je kombinovan sa tri lopte i njegovo je dno snabdeveno sa tri mala udubljenja.

Bacanje lopti može biti osigurano bilo obrtanjem pehara, bilo neposrednim bacanjem tih lopti u nepomični pehar.

Uredjaj za igru može biti dopunjen tablom za igru na kojoj su predstavljene kako razne figure koje mogu da se obrazuju pomoću lopti uređaja za igru, tako i sve linije, krugovi i t.d. kombinovani sa tim slikama odn. figurama u cilju da bi se mogle da igraju razne igre.

Na priloženom je nacrtu predstavljen primera radi jedan oblik izvođenja predmeta pronalaska. Sl. 1 pokazuje šematički vertikalni presek jednog oblika izvođenja pehara sa tri udubljenja raspoređena u

trouglu kombinovanog sa tri lopte. Sl. 2 pokazuje izgled ozgo na prednju sliku. Sl. 3 odgovarajuću tablu za igru.

Prema primeru izvođenja po sl. 1 i 2 uređaj se sastoji od pehara 1 sa dnom male krivine, koji je postavljen rotativno na postolju 4 blagodareći stožeru 2 i ležištu sa loptama 3. Prst 5, guran oprugom 6 smešten je sa strane na bočnom nosaču 7, omogućava prodirući u udubljenje 8 predviđeno spolja na ivici pehara 1 da se isti zaustavi u datom ugaonom položaju posle pošto je bio zakovitlan i pošto je izgubio živu silu.

Na dnu pehara 1 predviđena su tri mala udubljenja 9, 10 i 11. Položaji ovih udubljenja mogu biti proizvoljni; na svaki način ona mogu biti raspoređena kao što je to predstavljeno da njihovi centri budu položeni u temenima **a**, **b**, **c** ravnostranog trougla.

Celina je upotpunjena trima loptama 12, 13 i 14 koje mogu da se razlikuju jedna od druge. Kod predstavljenog primera tri lopte imaju isti prečnik i one se mogu raspoznati po njihovoj boji. Na primer lopta 12 je bela, lopta 13 je plava i lopta 14 je crvena.

Neposredno se vidi da bacajući lopte u pehar 1 iste se kotrljaju po površini dok najzad usled teže se ne skupe na dnu, gde mala udubljenja 9, 10 i 11, koja im nisu smetala u kotrljanju usled slabih dimenzija, određuju njihovo zaustavljanje. Lopte obrazuju tada jednu figuru koja zavisi od položaja udubljenja. Kod predstavljenog primera ove se lopte skupljaju prema jednom ravnostranom trouglu. Naj-

bolje je da odstojanje tih udubljenja bude takvo, da se lopte dodiruju posle njihovog skupljanja što olakšava obrazovanje željene figure pomoću tačnog zaustavljanja lopti na mestu udubljenja.

Razumljivo je da svaka od triju lopti može samo usled slučajnosti da zauzme jedno od triju udubljenja, što daje šest kombinacija ili šest figura.

Primećuje se da strela 16 (sl. 2) može biti obeležena u peharu prema radijalnom pravcu O_a , koji se poklapa sa pravcem zaustavljačkog prstena 5 i koji prolazi kroz središte a udubljenja 9. Ova bi strela bila dovoljna za određivanje položaja obrazovane figure, mada prst 5 ima preimućstvo da zaustavi pehar uvek u istom položaju u prostoru, što olakšava kontrolu igre od strane igrača.

Obrazovane kombinacije predstavljene i obeležene su sa A, B, C, D, E, F (sl. 3) na tabli za igru 17. Strela 18 predstavlja kod svake kombinacije pravac orijentacije O_a pehara.

Prirodno je da pronalazak nije niukoliko ograničen na predstavljeni i opisani oblik izvođenja, koji je izabran samo primera radi.

Da bi se mogle lopte razlikovati mogu se upotrebljavati crte u boji, brojevi, razne veličine, rupice, razne oznake i t.d.

Pehar može da bude i neobrtljiv. Za jednostavne igre može se on pokretati n. pr. samo rukom.

Pehar 1 isto tako može biti nepomičan a lopte mogu biti bacane rukom, strujom vazduha ili kakvim drugim sretstvom.

Aparat može biti još i sa automatskim bacanjem lopti, pri čemu se oslobodejne osigurava uvođenjem žetona ili novca u aparat na sličan način kao kod postojećih

aparata, kao što su to na primer ruski bilijari. Mogle bi se utvrditi unapred izvesne kombinacije koje dobijaju i ako te kombinacije izadu, daju igraču automatski pravo na jedan ili više dobitaka, na kreditnu kartu, redukcionu kartu i t.d.

Aparat može biti stavljen u rad tako da radi automatski, bez zadržavanja, za vreme određeno ili udešljivo.

Kretanja lopti mogu biti pristupačna gledanju igrača i ako je to potrebno može se to potpomoći svakim odgovarajućim sretstvom, kao što su to n.pr. ogledala.

Patentni zahtevi:

1.) Uredaj za igru naznačen time, što ima više lopti učinjenih različitim jedna od druge makakvim sretstvima (bojama i/ili dimenzijama različitim, brojevima, urezima ili drugim znacima i t.d...) i pehar u čijem se centralnom delu lopte skupljaju usled težine pošto su bile stavljene u kretanje u peharu, pri čemu taj centralni deo ima udubljenja ili druga zadržavajuća sretstva za lopte i što pehar nosi oznaku, kojom se identifikuje bar jedno od udubljenja.

2.) Uredaj za igru po zahtevu 1, naznačen time, što su predviđene tri lopte i tri udubljenja, čiji su centri položeni u vrhovima ravnostranog trougla.

3.) Uredaj za igru po makome od prednjih zahteva, naznačen time, što pehar može da se obrće oko centralnog stožera (2) i što je predviđen uklonjivi zaustavljački uredaj (5) sa oprugom, koji omogućava zaustavljanje u datom ugaonom položaju prodirući u jedan zarez (8) predviđen u peharu (1).



