



PATENTNI SPIS BROJ 2810.

Heinrich Seifert & Söhne, Beč.

Loptačka igra na stolu.

Prijava od 15. oktobra 1923.

Važi od 1. Aprila 1924.

Pravo prvenstva od 9 maja 1923. (Austrija)

Ovaj se pronalazak odnosi na loptačku igru na stolu, kod koje se lopta nalazi u unutrašnjosti ograde, koja je na obim stranama obavezana kao vrata, na površini stola, koja predstavlja igralište.

Ovaj se pronalazak sastoji u tome, što se lopta pokreće kuglicama koju igrače strane bacaju na nju.

U tu celj predviđen je naokolo oko igrališta izvesan broj naprava za bacanje ili sličnog, pomoću kojih se kuglice bacaju u raznim pravcima na loptu i utiču da se ova pokrene u jednom ili drugom pravcu.

Na crtažu je predstavljen predmet ovog pronalaska u izvetenom obliku radi primera i to pokazuje sl. 1 ceo raspored u izgledu odozgo, a sl. 2 u uzdužnom preseku.

Slike 3—13 pokazuju pojedinosti u većoj razmeri.

Neka stolska površina 1 ograničena je u ovom slučaju ovalnim okvirom 2, ispred koga je nameštena ograda 3, koja je na dve suprotne strane prekinuta, i tako su obrazovana vrata 4. U okviru su predviđeni prvpusti, kroz koje se bacaju kuglice na loptu 5, rukom ili pomoću naprava 6 za bacanje. Za skupljanje izbačenih kuglica služe malo nagnuti kanali 7, koji su smešteni duž unutrašnjeg zida okvira 2, i koji vode do jamića 8 za skupljanje. Kao što se vidi sa sl. 2 ima okvir 2 na unutrašnjoj strani unaokolo odbacač 9 sa klinastim poprečnim presekom, a koji služi zato, da sprovodi izbačene kuglice

u kanal 7 za skupljanje. Kretanje lopte 5 ograničnje ograda 3.

Naprave 6 za bacanje mogu da se nameste ili izvan okvira 2 (sl. 3) ili neposredno na okviru 2 (sl. 4). Naprave za bacanje pričvršćene su tako, da se mogu okretati horizontalno i eventualno i vertikalno. U daljem razvoju mogu naprave za bacanje da se nameste i tako, da mogu da se pomeraju duž okvira (sl. 5). Kod dotičnog izvedenog primera ima u napravi za bacanje magacin 10, u kome je naslagan izvestan broj kuglica koje dolaze jedna za drugom u cevi 6, čime se omogućuju brzi hitci jedan za drugim.

Slike 6 i 7 predstavljaju jedan izveden oblik, kod koga okvir 2 drže oslonci 11, koji su predviđeni u izvesnom međusobnom odstojanju, u odgovarajućem odstojanju od stolske površine 6. Donja koso odsečena ivica okvira 2 služi pri tome za prihvatanje kuglica. Kao što pokazuju slike 8 i 9 mogu da se predvide na okviru 2, kožni zalistci, prutići, pločice ili slično, koji slobodno vise, i koji sprešaju odbijanje kuglica koje udaraju.

Slike 10 i 11 pokazuju jedan izveden oblik naprave 6 za bacanje, čije je okretno središte položeno neposredno u okviru 2. Za držanje i vodjenje magacina 10, koji su predviđeni na napravama 6 za bacanje, obrazovan je okvir 2 mestimično prstenast. Kraci ograde (sl. 1) koji ograničuju vrata 4 mogu celishodno da se pomeraju u širinu i u dužinu, tako da se vrata mogu da udese prema dotičnoj potrebi.

Igra se vodi po pravilima, koja važe za loptačku igru, tako da svaka strana nastoji, da utera loptu 5 u protivnička vrata 4. Pri tomn kuglice zastupaju u neku ruku pojedine loptačke igrače, koji prema veštini guraju loptu, da joj dadu željeni pravac. Gde se radi o tome, da se utvrdi, koliko je hitaca izbacila svaka strana odn. svaki igrač, može svaka strana da dobije drukčije obojene kuglice. Utvrđivanje izbačenih hitaca može da se izvede tako, da se u svaki magacin napuni određen broj kuglica pa se zatvori otvor za uvlačenje na magacinu. Izreskom 13 (sl. 10) predviđenom u steni magacina može da se utvrdi onda broj zaostalih kuglica, koje nisu upotrebljene i time da se odredi broj izbačenih hitaca.

Zatvaranje magacina vrši se radi primera plombama od olova odn. od hartije ili pomoću zavrtke 14 (sl. 10) čije je skidanje moguće samo naračitim ključem.

Jedna druga naprava za određivanje izbačenih hitaca predstavljena je na slikama 12 i 13 u izgledu sa strane i u izgledu odozgo. Naprava 6 za bacanje, koja može da se okreće u stranu smeštena je u uzengiju 15, koja je nameštena na okviru 2. Kuglice leže u nagnutoj brazdi okvirove površine, odakle dolaze one kroz otvor 16 u naprave 6 za bacanje. Kapak 17 koji može da se zaključa i koji je položen na okviru 2, ima izrezak 18, kroz koji se može odmah da utvrdi broj prisutnih kuglica.

PATENTNI ZAHTEVI:

1.) Loptačka igra na stolu, naznačena time, što se lopta pokreće kuglicama, koje bacaju na nju igračke strane.

2.) Loptačka igra na stolu po zahtevu 1), naznačena time, što je na unutrašnjoj strani okvira (2), koji ograničuje igralište (1) predviđen unaklo odbojac (9) sa klinastim poprečnim presekom, koji odvodi izbačene ku-

glice u kanale (7) za skupljanje, koji ide uzduž okvira.

3.) Loptačka igra na stolu po zahtevu 1), kod koje se kuglice izbacuju napravama za bacanje, naznačena time, što su na napravama (6) za bacanje, predviđeni magacini (10), iz kojih dolaze kuglice automatski jedna za drugom u cev.

4.) Loptačka igra na stolu po zahtevu 1), naznačena time, što se kraci okvira, koji ograničavaju vrata (4) mogu da pomeraju u u širinu i dužinu.

5.) Loptačka igra na stolu po zahtevima 1) i 3, sa ograničenim okvirom, koji drže oslonci u izvesnom odstojanju od stolske površine, naznačena time, što je donja površina okvira (2) na unutrašnjoj strani koso odsečena (sl. 6 i 7).

6.) Loptačka igra na stolu, po zahtevu 5, naznačena time, što su na okviru (2) predviđeni zalistei (12), prutići, pločice ili slično, koji slobodno vise na nize (sl. 8 i 9).

7.) Loptačka igra na stolu po zahtevima 1) i 3), naznačena time, što su na okviru predviđeni prstenovi za držanje i vođenje magacina (10), koji su namešteni na napravama (6) za bacanje (sl. 10 i 11).

8.) Loptačka igra na stolu po zahtevu 3), naznačena time, što se magacini (10) zatvaraju zavrtkama (14) ili plombama (sl. 10).

9.) Loptačka igra na stolu po zahtevu 1), naznačena time, što su naprave (6) za bacanje, koje mogu da se okreću u stranu, položene u u. engijama (15), pričvršćenim na okviru (2) (sl. 12).

10.) Loptačka igra na stolu po zahtevu 1), naznačena time, što su kuglice položene u kosoj brazdi na okvirovoj površini, koja je bušotinom (16) u vezi sa napravom (6) za bapanje.

11.) Loptačka igra na stolu, po zahtevu 10) naznačena kapkom (17), koji može da se zaključa, a koji prekriva brazdu za kuglice.

Fig.1.

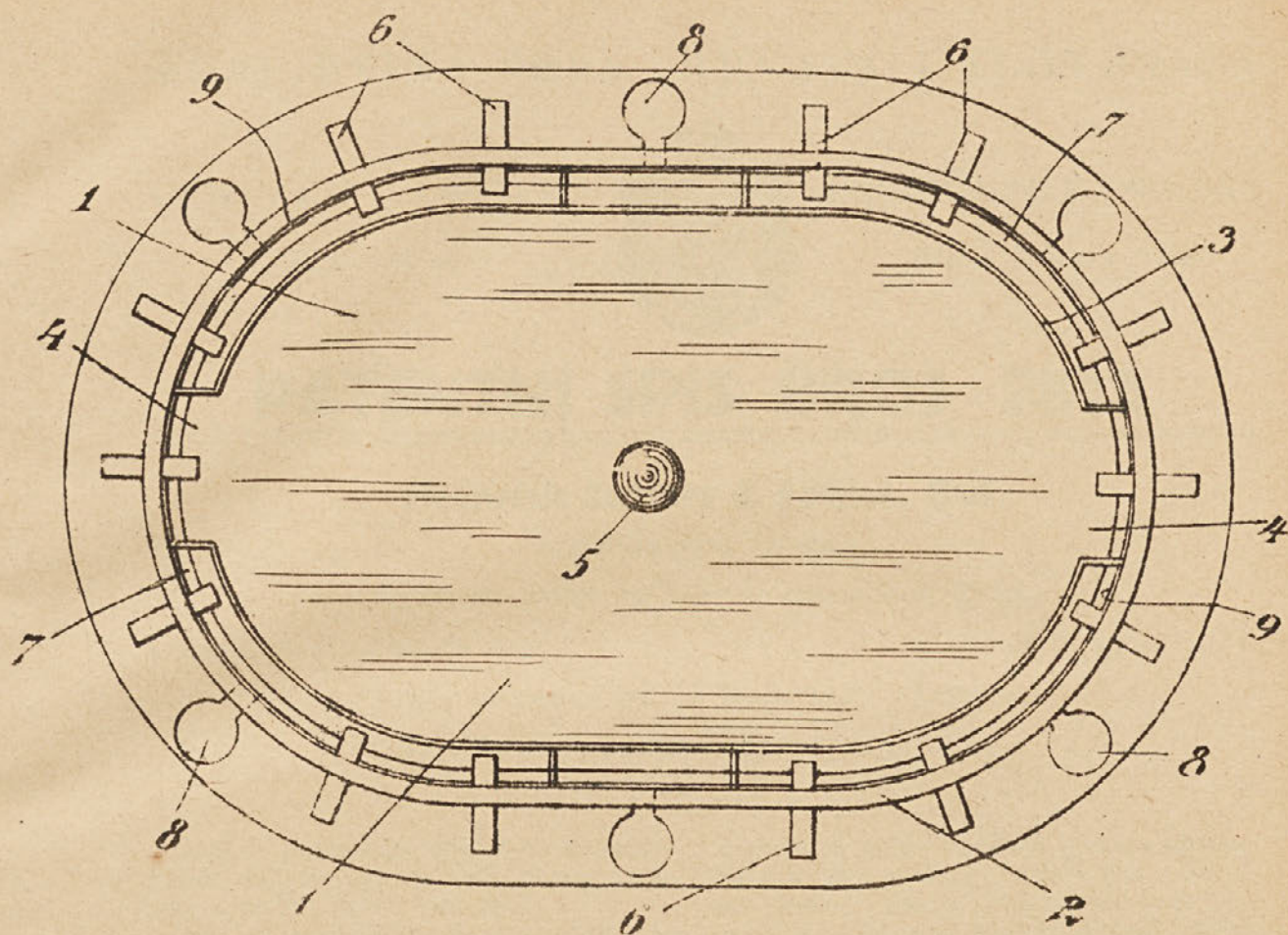


Fig.2.

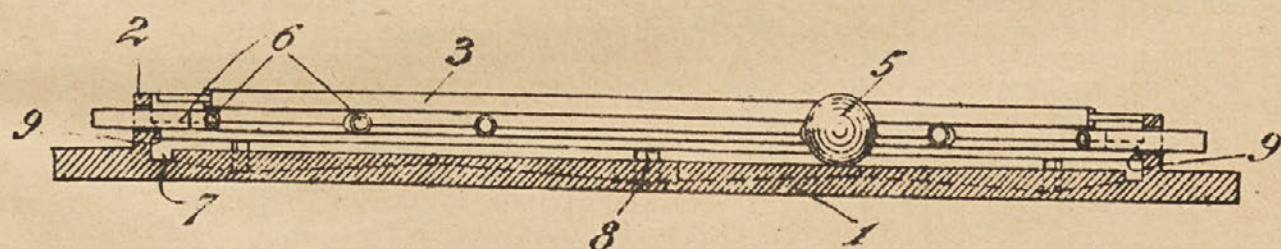


Fig.3.

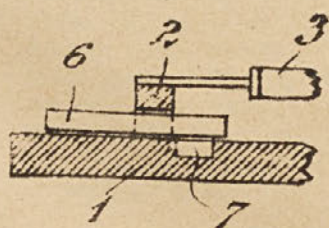


Fig.4.

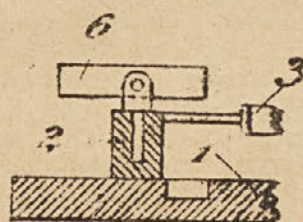


Fig.5.

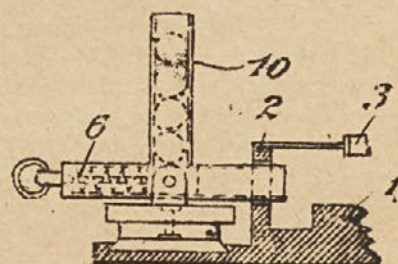


Fig.6.

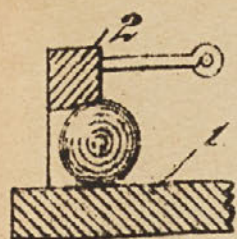


Fig.7.

Ad patent broj 2810.

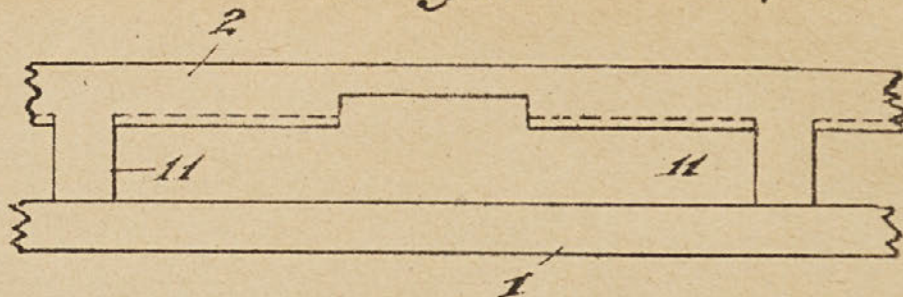


Fig.8.

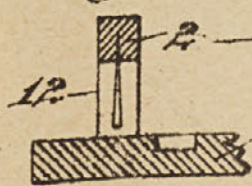


Fig.9.

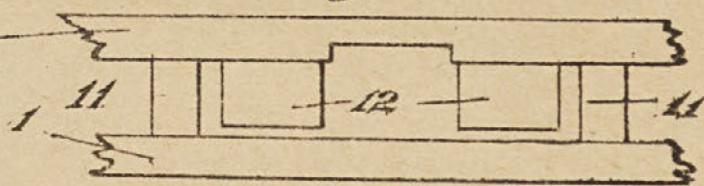


Fig.10.

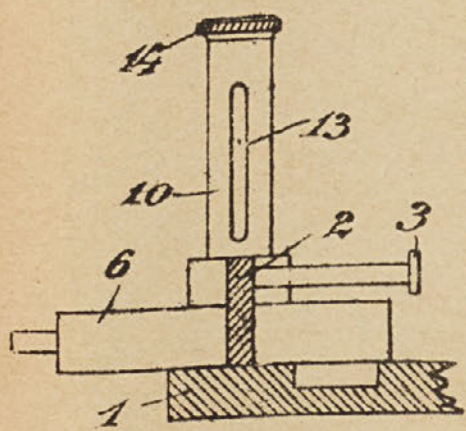


Fig.12.

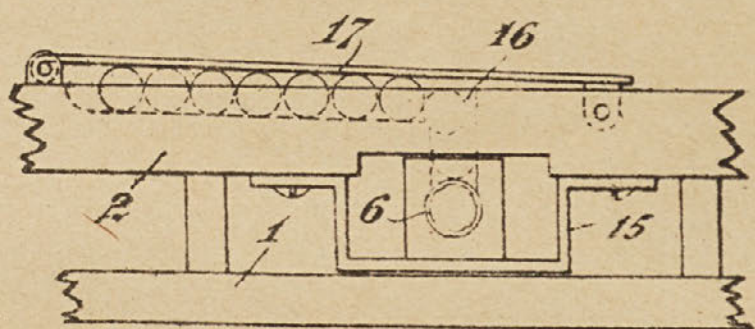


Fig.11.

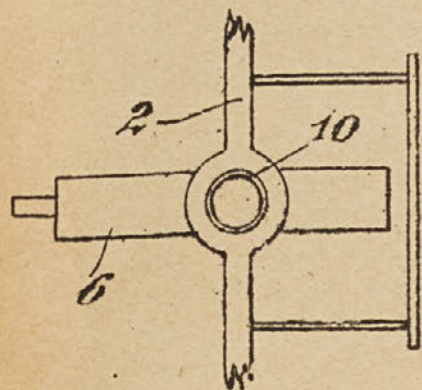


Fig.13.

