

KRALJEVINA JUGOSLAVIJA

UPRAVA ZA ZAŠTITU



INDUSTRIJSKE SVOJINE

KLASA 77 (1).

IZDAN 1 JANUARA 1936.

PATENTNI SPIS BR. 11980

Schönfeld Jelena, Beograd, Jugoslavija.

Bilijarski sto, kod kojega se trajanje igre može unapred odrediti novčanim uloškom.

Prijava od 21 jula 1934.

Važi od 1 decembra 1934.

Pronalazak se odnosi na bilijarski sto, kod kojega se unapred određuje trajanje igre sa novčanim uloškom. Prema tome, naročita osoba za kontrolu trajanja igre, što u većini slučajeva dovodi do prepiraka, nije potrebna.

Crtež prikazuje pronalazak kao primer izvođenja. Sl. 1 je podužni vertikalni presek bilijarskog stola, sl. 2 je izgled odozgo istog stola. Uređaj za zatvaranje zasuna predstavljen je u sl. 3 u pogledu odozgo sa skinutim poklopcem, u sl. 4 izgled sa strane sa skinutim prednjim zidom a sl. 5 predstavlja perspektivni izgled mehanizma.

Na dasci stola **a** nalaze se otvori **c** za propuštanje bilijarskih kugli **b**, na koje otvore se ispod daske nadovezuju kanali **d**. Ovi kanali vode do sanduka **f**, koji se nalazi u pročelju samoga stola. Sto je providen mehanizmom **g** udešenim za novčani ulog. Ovaj mehanizam se stavlja u dejstvo izvlačenjem poluge 5, čime se navije. Osim toga naveden mehanizam stoji u vezi sa preklapom **i**, koji doseže u kanale **d** i zaprečava kotrljanje kugala **b** iz kanala **d** u sanduk **f**. Mehanizam je takav, da nakon ubacivanja novca u otvor **m** dozvoljava navijanje pomoću poluge 5, te se zasun **i** i otvori **c** stoji otvoren izvesno određeno vreme.

Mehanizam **g** za zatvaranje preklape **i** je smešten u jednoj kućici i sastoji se iz jednog mehanizma sata poznate konstrukcije 1, čiji je krajnji zupčanik 2 vezan sa jednom zupčastom polugom 3, snabdevenom na kraju udarnikom 4, čija se dužina može regulisati. Pored poluge 3 klizi poluga 5, snabdevena na jednom kraju ručicom **h**, a na

drugom polugom 7 sa zubom za pridržavanje poluge 16. Na gornjoj strani poluga 5 je snabdevena šipkom 8, pomoću koje se zakačuje za šip 9 poluge 3. Sa strane je poluga 5 snabdevena izrezom 10, u koji ulazi odgovarajuće ispučenje 11 poluge 12, koja se okreće oko zavrtnja 13 i pritisnuta je oprugom 14. Gornje ivice poluga 5 i 12, na mestu označenom sa **m**, koso su zasečene za ubacivanje novca. Poluga 12 snabdevena je na kraju kukom 15, koja ne dopušta pokretanje poluge 16, dok novac nije ubačen. Poluga 16 svojim donjim krakom 17 pokreće preklapu **i**.

Uređaj funkcioniše na sledeći način: Prilikom ubacivanja novca u otvor **m**, poluga 12 se okrene u pravcu strelice, te ispučenje 11 izadje iz udubljenja 10 i oslobodi polugu 5, tako da se ona može povući u pravcu strelice. Istovremeno kopča 15, koja se okreće zajedno sa polugom 12, oslobodi polugu 16, koja je dotle bila pridržavana u položaju označena tačkasto. Ubačeni novac ne propada dole nego se zadržava na jednoj nepokazanoj ploči sve dotle, dok se oslobođena poluga 5 ne povuče do izvesne mere tako da kuka 15 ne bi više mogla zadržavati polugu (16) i tek onda ispada između poluga 5 i 12. Onda se potegne poluga 5 u pravcu strelice, koja se zakači šipkom 8 za šip 9 poluge 3, te tako navije mehanizam sata 1. Kad se pusti ručica **h**, poluga 5 pod uticajem opruge 6 se vrati u prvobitni položaj, pri čemu polugom sa zubom 7 zakači gornji deo poluge 16, te je pokrene tako, da ona svojim donjim krakom 17 otvori preklapu **i**.

Navijeni mehanizam sata pokreće polugu 3 u pravcu strelice i nakon izvesnog vremena udarnik 4 pritisne na polugu 7, koja se okrene i oslobodi polugu u obliku slova L 16, koja dođe u položaj pokazan tačkasto i zatvori preklapu i.

Pre početka igre ubaci se kroz otvor m u mehanizam g unapred određeni novčani uložak i zatim se povuče poluga 5, te prema gore navedenom dejstvu mehanizma g preklapa i se otvori i kugle ispadaju u sanduk f. Igra može sada početi, jer se u otvore c ubačene kugle vraćaju kroz kanale d u sanduk f, omogućujući time upotrebu istih u igri. Mehanizam sata udešen je, da ovaj ostane u dejstvu unapred određeno vreme, n. pr. od 1/4 ili 1/2 časa, nakon čega se zasun zatvara na opisani način. Ponovnim novčanim uloškom on se ponovo otvara.

Patentni zahtevi:

1. Bilijarski sto, kod kojega se trajanje igre unapred određuje ubacivanjem novčanog uloga i koji ima otvore i kanale, naznačen time, što se u kanalima kroz koje se kugle vraćaju igračima nalazi preklapa (i), koja zatvara kanale i zadržava u kanale ulazeće kugle, koji se preklapa okreće pomoću donjeg kraka (17) jedne poluge (16) u obliku slova L.

2. Bilijarski sto sa uređajem za zatvaranje kanala, po zahtevu 2, naznačen time, što je jedan mehanizam sata poznate konstrukcije snabdeven udarnikom (4), pritiskom kojeg, kroz izvesno vreme, prouzrokuje se okretanje poluge (7), koja pridržava polugu (16).

1. Bilijarski sto, kod kojega se trajanje igre unapred određuje ubacivanjem novčanog uloga i koji ima otvore i kanale, naznačen time, što se u kanalima kroz koje se kugle vraćaju igračima nalazi preklapa (i), koja zatvara kanale i zadržava u kanale ulazeće kugle, koji se preklapa okreće pomoću donjeg kraka (17) jedne poluge (16) u obliku slova L.

2. Bilijarski sto sa uređajem za zatvaranje kanala, po zahtevu 2, naznačen time, što je jedan mehanizam sata poznate konstrukcije snabdeven udarnikom (4), pritiskom kojeg, kroz izvesno vreme, prouzrokuje se okretanje poluge (7), koja pridržava polugu (16).

1. Bilijarski sto, kod kojega se trajanje igre unapred određuje ubacivanjem novčanog uloga i koji ima otvore i kanale, naznačen time, što se u kanalima kroz koje se kugle vraćaju igračima nalazi preklapa (i), koja zatvara kanale i zadržava u kanale ulazeće kugle, koji se preklapa okreće pomoću donjeg kraka (17) jedne poluge (16) u obliku slova L.

2. Bilijarski sto sa uređajem za zatvaranje kanala, po zahtevu 2, naznačen time, što je jedan mehanizam sata poznate konstrukcije snabdeven udarnikom (4), pritiskom kojeg, kroz izvesno vreme, prouzrokuje se okretanje poluge (7), koja pridržava polugu (16).

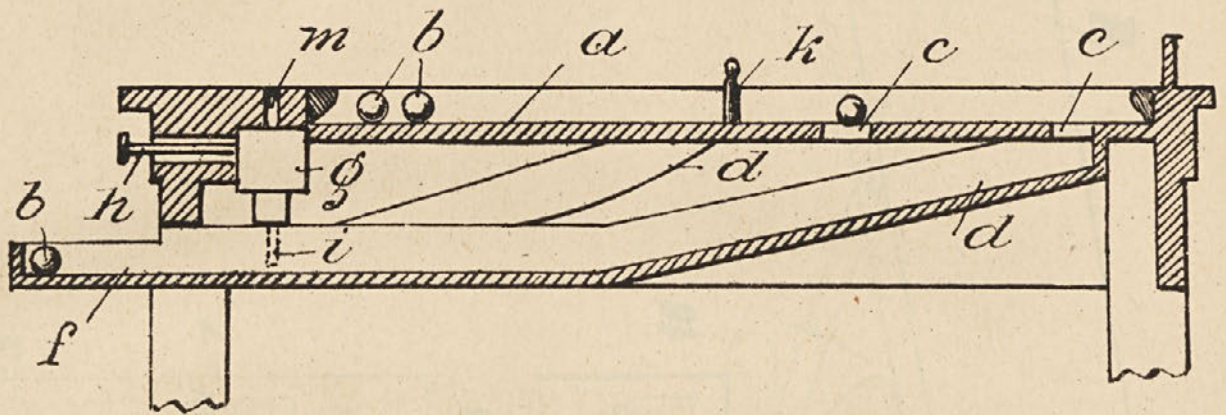


Fig. 1.

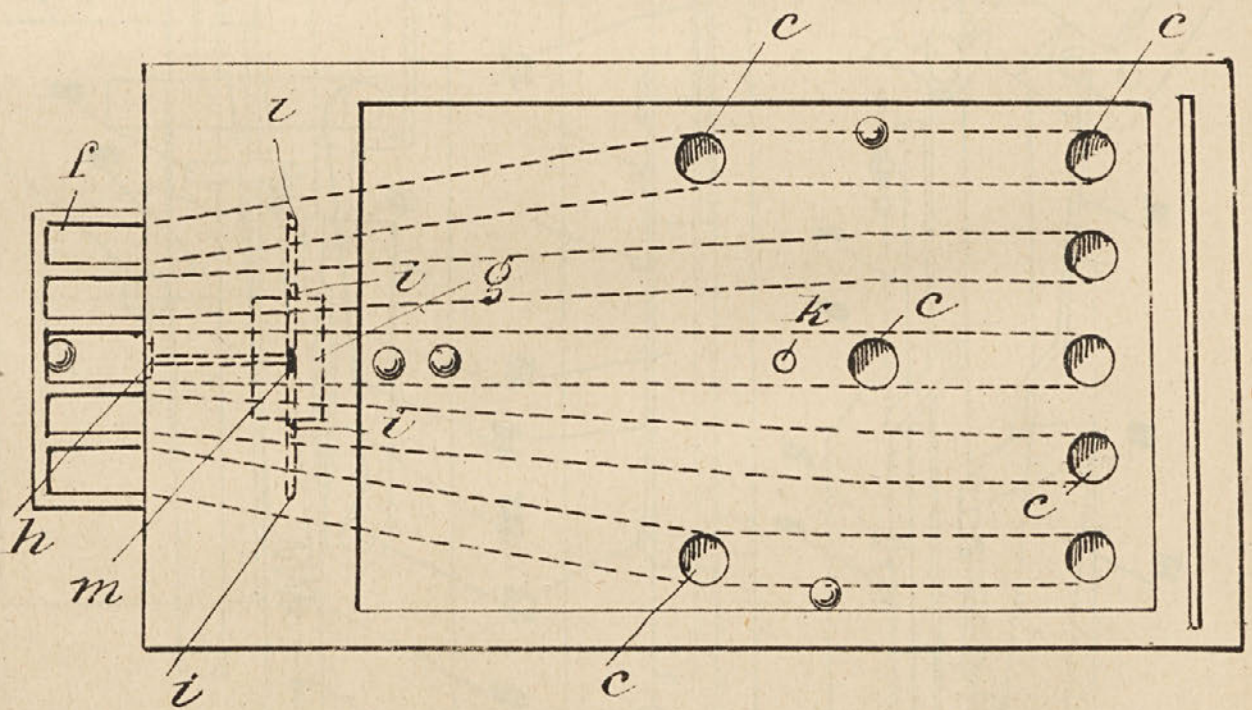


Fig. 2.

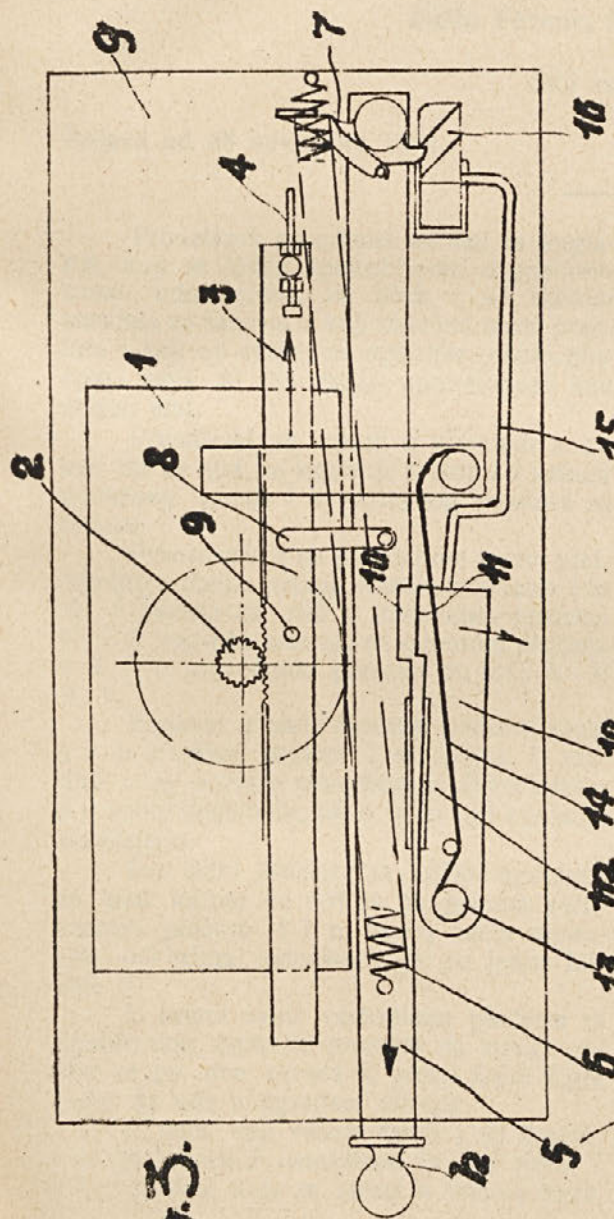


Fig. 3.

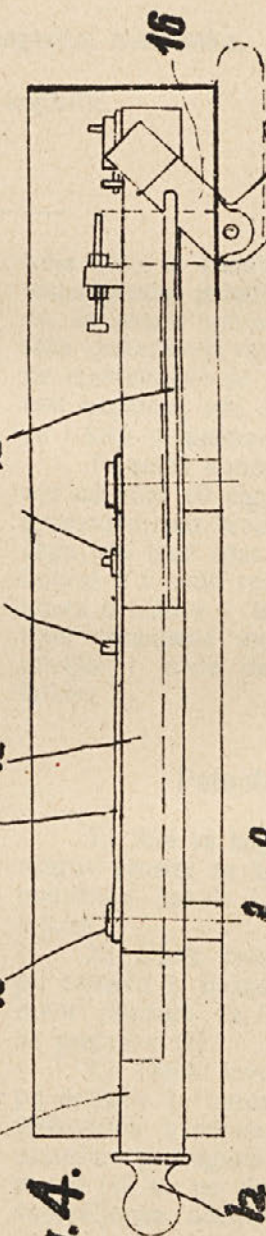


Fig. 4.

Fig. 5

