

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 7 (1979/1980)

Številka 2

Strani 81-82

Marko Kranjc:

NEKI GEOMETRIJSKI RAZMISLEK V ŠTIRIDIMENZIONALNEM PROSTORU

Ključne besede: matematika.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/7/428-Kranjc.pdf>

© 1979 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije
© 2009 DMFA – založništvo

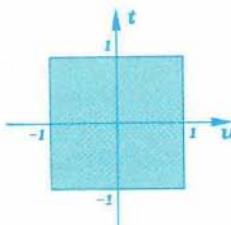
Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

NEKI GEOMETRIJSKI RAZMISLEK V ŠTIRIDIMENZIONALNEM PROSTORU

če je K kvadrat brez roba

$$(-1,1) \times (-1,1) \quad (\text{sl. 1})$$

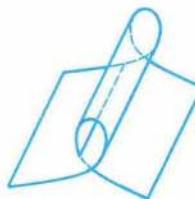
in če ga v tridimenzionalnem prostoru zvijemo tako, da sam sebe sekajo, bodo sečišča vedno loki, nikoli ne samo posamezne točke (sl. 2).



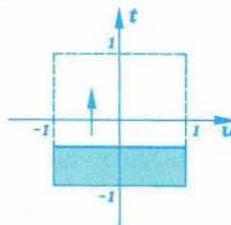
sl. 1

Naš namen pa je premisliti, kako lahko v štiridimenzionalnem prostoru zvijemo kvadrat K tako, da se bo sekal v eni sami točki.

V štiridimenzionalnem prostoru lahko vsako točko zapišemo s štirimi koordinatami, na primer: (x, y, z, t) . To točko si lahko mislimo kot točko (x, y, z) v tridimenzionalnem prostoru v "času" t : torej si predstavljamo štiridimenzionalni prostor kot prostor, ki ga dobimo, če translatiramo tridimenzionalni prostor vzdolž četrte smeri. Tako lahko opišemo lego zvitega kvadrata K v štiridimenzionalnem prostoru tako, da povemo, kakšni so preseki s tridimenzionalnim prostorom v vsakem "času". Tudi kvadrat K si lahko predstavljamo kot sled, ki jo opisuje daljica $(-1,1)$, če jo translatiramo v ravni vzdolž druge koordinate (sl. 3).



sl. 2



sl. 3

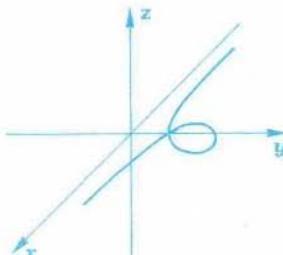
Zato lahko X postavimo v štiridimenzionalni prostor tako, da postavimo daljico $(-1,1) \times \{t\}$, $-1 < t < 1$ v tridimenzionalni prostor v "času" t . To storimo takole: daljica $(-1,1) \times \{0\}$ naj leži v tridimenzionalnem prostoru v "času" 0 tako, da se enkrat seka (sl. 4).

Če se druga koordinata t veča, naj se slika v tridimenzionalnem prostoru (hkrati, ko "čas" enako hitro teče kot t) zvezno razmika kot kaže slika 5, sicer pa v obratno smer.

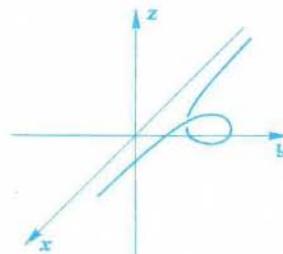
S tem smo povedali, kako leži v štiridimenzionalnem prostoru vsaka daljica $(-1,1) \times \{t\}$ (ko "čas" mineva, vidimo, kako se spreminjajo preseki kvadrata), zato poznamo tudi lego vsega zvitega kvadrata X . Očitno je sečišče eno samo, in sicer v "času" 0. Jasno je tudi, da je kvadrat lepo zvit, t.j. da ni nikjer "zmečkan".

DODATEK: Bralcu z večjim znanjem ne bo težko predstaviti ta kvadrat z enačbami. Točka (u,t) preide, ko kvadrat zvijemo, na primer v točko s koordinatami

$$(2u(1 - 2/(1 + 4u^2)), 2/(1 + 4u^2), 2ut, t)$$



Sl. 4: Tako obliko ima na primer krivulja
 $L(u) = (2u(1 - 2/(1 + 4u^2)), 2/(1 + 4u^2), 0)$.



Sl. 5: Krivulja z enačbo
 $L_t(u) = (2u(1 - 2/(1 + 4u^2)), 2/(1 + 4u^2), 2tu)$ je že take oblike. To se vidi, če razmaknemo krivuljo L iz slike 3. Torej leži teme v ravnini $z = 0$, sicer pa tretja koordinata raste ali pada hkrati z u - torej je proporcionalna parametru u . Če vzamemo za proporcionalnostni faktor t , dobimo L_t .