

Potoček.

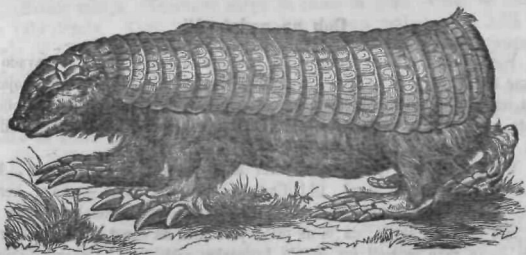
Bilo je nekega dne vélikega srpana. Ančiki je bilo zelo vroče ter sede z materjo v senco na zeleno travo tikoma bistrega potočka. Tu zagleda različne kamenčke in se jim čudi, ki so ležali v strugi na dnu potoka. Nebó, drevje in cvetje se je odsevalo v bistrej in tihej vodi. V tem potegne veter, vzburka vodo in kakor bi mignil izginejo vse te lepe podobe, katerim se je Ančika toliko čudila. To ji nij bilo po volji in žalostno pogleda mater.

„To naglo izpremembo, ki jo je napravil veter, vzemi si za nauk,“ rečejo mati, „ker v njej vidiš svoj obraz. Dokler boš živela čisto in mirno, imela boš tudi srce čisto in mirno, v katerem se odseva samo nebó, kakor hitro pa prevlada jeza, nejevolja, sovraštvo in zavist tvojo dušo, izgine tudi mir srca in v tistem trenutku nijsi več čista, nežna in ljubeznjiva deklica.“ *Stepan V.*

Prirodopisno-natoroznansko polje.

Oklopnik.

Oklopnik (*Chlamidophorus truncatus*) je posebno čudna žival, ki živi v daljnji Ameriki. Ta prečudna žival je krtove velikosti in je tudi po gobcu in nogah nekako podobna našemu krtu, a vendar se zavoljo svojega oklopa ne da izločiti iz roda tako imenovanih luskavcev. Glava tega luskavca je kratka in zelo špičasta, ter posebno ugodna, da hitro ruje po zemlji. V kopanji ga



nij večjega mojstra od te živali. V treh minutah si izruje luknjo, da se lahko ves vanjo skrije. Noge ima kratke in lopatičaste, ter na koncéh z velikimi kremplji oborožene. S prednjima nogama koplje, z zadnjima pa izkopano prst meče iz róva. Oči so majhene in tako pod dlako skrite, da jih skoraj nij videti. Takój za očmi ima dve odprtini za sluh, ki pa nemate uhljev. Rep ima trd in kratek, ki mu zmiraj leží vpognen med zadnjima nogama, ker ga žival premikati ne more. Po glavi, hrbtu in ob stranéh je njegovo telo pokrito s trdim oklopom iz samih poprečnih usnatih pasov, ki jih je videti, kakor bi človek rožene niške na žival poveznil. Od tod menda tudi njegovo imé oklopnik. Na glavi ima pet vrst ob kost priraščenih lusk, ki se ne premikajo, a vse