

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 14 (1986/1987)

Številka 2

Strani 90–91

Vladimir Batagelj:

ANGLEŠKIH ŠESTNAJST

Ključne besede: matematika, rekreacijska matematika, igra, naloge, bistrovidec.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/14/826-Batagelj.pdf>

© 1986 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA – založništvo

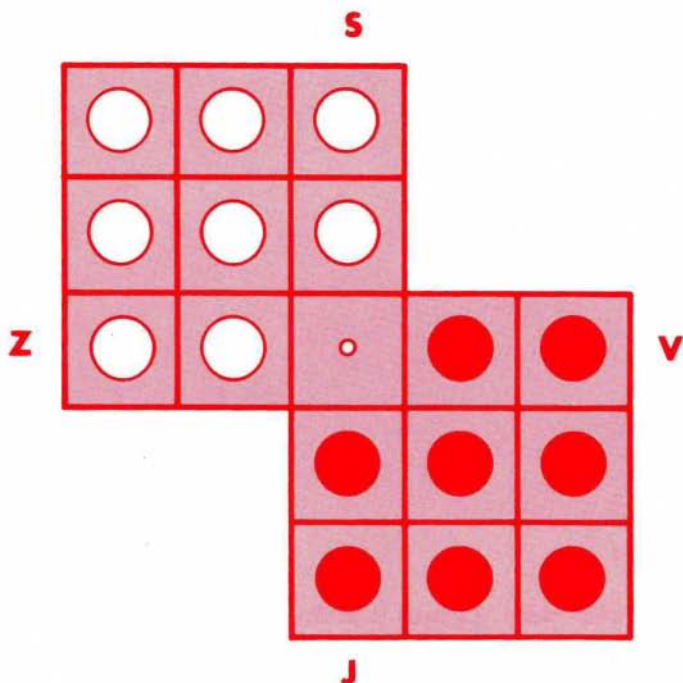
Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

ANGLEŠKIH ŠESTNAJST

Igra "Angleških šestnajst" spada v klasiko zabavne matematike in jo najdemo v večini tovrstnih knjig.

Sam Loyd pravi, da si jo je izmislil nek angleški mornar na Staten Islandu. Desko in čepke za igro je izdeloval kar z žepnim nožičem in jih prodajal obiskovalcem. Tako je igra prišla v London in kmalu postala zelo priljubljena.

"Angleških šestnajst" je samotarska igra namenjena enemu igralcu, ki jo igra na deski, kakršna je prikazana na sliki.



Cilj igre je zamenjati mesta črnih in belih čepkov v čim manj potezih. Čepke lahko premaknemo na sosednji prazni prostor ali pa čez soseda (katerekoli

barve) na prazni prostor. Dovoljeni so samo premiki v smeri neba (Sever, Vzhod, Jug, Zahod).

V starejših knjigah je bila običajno dana rešitev v 52 potezah. Loyd je našel rešitev v 47 potezah. Še boljšo, 46 potezno rešitev je našel Dudeney. Kot zanimivost omenimo, da Dudeneyeva rešitev zadošča dodatnim zahtevam:

- bele čepke lahko premikamo le proti Jugu in Vzhodu;
- črne čepke lahko premikamo le proti Severu in Zahodu;
- preskakujemo lahko le čepke druge barve.

Poskusite najti čimboljšo rešitev! Ali je Dudeneyeva rešitev najboljša možna?

Vladimir Batagelj