

Računalniške novice



Cena: 1,99 €

PRI GOOGLU ČETRTRINO KOD USTVARI UMETNA INTELIGENCA

št. 21/XXIX
14. november 2024

Najboljši triki
in nasveti za
Microsoft
Outlook

Slušalke Sony
ULT Wear – dobra
izbira, ko nočeš
pretiravati s ceno



KOMPONENTKO.SI

- ✓ do 48 obrokov
- ✓ brez obiska banke
- ✓ 100% digitalno



leanpay

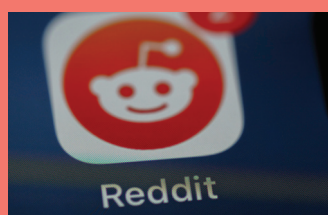
RAST PODJETIJ JE POGOJENA Z DIGITALIZACIJO



Najboljše strateške igre
za preigravanje
v letu 2024



ODOS informacijski
sistem za učinkovito
digitalizacijo poslovanja



Reddit je končno
postal dobičkonosen



Enostavno in učinkovito
evidentiranje delovnega
časa za vaše podjetje

V O L V O

Volvo Black Edition



Omejena serija brezmejne prefinjenosti za vrhunsko ceno

V aktualni Volvo ponudbi vam ekskluzivno nudimo prestižne **SUV modele XC40 in XC60 v omejeni seriji Black Edition**. Z osupljivo različico opreme ter prefinjeno črno zasnovo so vam samo za kratek čas dosegljivi po izjemni ceni **že od 38.990 €**. Izkoristite najbolj prestižno ponudbo, ki traja **samo do odprodaje zalog vozil!**

✓ Izjemen paket opreme

✓ Na voljo v omejeni količini in takoj

✓ Financiranje s 4,99 % fiksno OM

CELOTNO PONUDBO VOZIL
PREVERITE NA **VOLVOCARS.SI**



Ponudba vključuje financiranje s fiksno obrestno mero 4,99%. Reprezentativni primer izračuna za VOLVO XC40: • vrsta financiranja: finančni leasing • predračunska vrednost predmeta financiranja: 33.990,00 € • lastna udeležba (polog): 12.221,00 € • znesek financiranja: 21.769,01 € • število obrokov: 72 • mesečni obrok: 249,01 € • preostanek vrednosti: 8.497,50 € stroški odobritve: brez • skupni znesek za plačilo brez lastne udeležbe: 26.426,22 € • letna fiksna obrestna mera: 4,99% • efektivna obrestna mera: 5,08% na dan 02.09.2024 • Poraba goriva: 0-9,844 l/100km, Emisije toplogrednih plinov CO2: 0-223 g/km, Emisijska stopnja: EURO 6d-ISC-FCM, Emisije onesnaževal zunanega zraka (dušikovi oksidi - NOx): 0-0,0426 g/km, Trdni delci: 0-0,00089 g/km, Število delcev: 0-2,57x10¹¹ #/km. Vrednosti meritev porabe in emisij ustrezajo novemu standardu meritev WLTP. Oglikov dioksid (CO2) je najpomembnejši toplogredni plin, ki povzroča globalno segrevanje. Emisije onesnaževal zunanega zraka iz prometa pomembno prispevajo k poslabšanju kakovosti zunanjega zraka. Prispevajo zlasti k čezmerno povišanim koncentracijam prizemnega ozona, delcev PM10 in PM2,5 ter dušikovih oksidov. Priporočene maloprodajne cene so v EUR in vsebujejo DMV, 22% DDV, ekološko takso in so informativne narave. Modelno leto 24. Določeni podatki so lahko z napako, nepopolni ali so se med procesom objave spremenili. Za tipkarske napake ne odgovarjamo. Slike so simbolične. Več informacij o ponudbi in pogojih Volvo Car Financiranja na volvocars.si ali pri pooblaščenem Volvo prodajnem zastopniku. VCAG d.o.o., Leskoškova 2, 1000 Ljubljana.



Naslednji Intel prenosniki bodo spet imeli ločen RAM

Intel je letošnjo jesen popestril s prenosnimi računalniki, ki so opremljeni s čipom s spajkanim delovnim spominom (RAM). Popolnoma nova zasnova je presenetila marsikoga, očitno tudi samega proizvajalca. Izvršni direktor Pat Gelsinger je priznal, da je bila ta drzna poteza velika finančna napaka in da je v prihodnje ne bodo ponovili. Namignil je tudi na morebiten konec proizvodnje grafičnih kartic za namizne računalnike. Prihodnje generacije Intelovih čipov, vključno s Panther Lake in Nova Lake, ne bodo imele vgrajenega pomnilnika. »To ni dober način vodenja podjetja, zato je Lunar Lake za nas res enkratni primer,« je dejal Gelsinger na Intelovem sestanku o prihodkih za tretje četrletje 2024. Gelsinger je poudaril, da bodo odslej čipe in pomnilnike izdelovali na tradicionalen način, z ločenim pomnilnikom.

Če še pomnite, je Intel ob izdaji čipov hvalil novo zasnovo, s katero je lahko učinkovitost prenosnikov izboljšal za 40 %. Glede na to, kako je za prenosnike pomembna življenjska doba, je nekoliko presenetljivo, da bo Intel tako hitro opustil svojo idejo in se vrnil na staro pot. Če ne želijo, da jih Qualcomm prehitijo, bodo morali vseeno več pozornosti posvetiti avtonomiji baterije. Gelsinger pravi, da je bil Lunar Lake mišljen kot eksperiment in ne arhitektura, ki bi jih zopet postavila na vrh industrije. »Lunar Lake je bil sprva zasnovan kot nišni izdelek, s katerim smo želeli doseči najvišjo zmogljivost in veliko vzdržljivost baterije, nato pa so računalniki dobili še umetno inteligenco in povpraševanje po njih se je povečalo. Tako je AI PC ta nišni izdelek postal veliko-serijski.« Lunar Lake se za dobavo pomnilnikov in polprevodnikov preveč zanaša na zunanje partnerje, zato so tudi stroški izdelave višji od prejšnjih generacij. Čeprav niso prodali ogromnih količin čipov, je Lunar Lake vseeno zdaj pomemben del Intelovega portfelja.

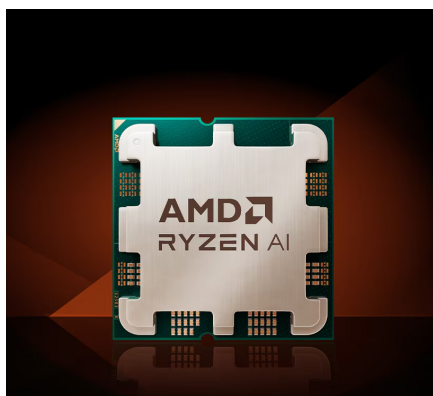
Na sestanku je Gelsinger namignil tudi, da bi se lahko predčasno končala zgodba namiznih grafičnih kartic. Celotno podjetje trenutno stre-

mi k optimizaciji poslovanja. Grafične kartice, ki niso prinesle zelenega uspeha, bi lahko bile med prvimi na zatožni klopi. Niso bile mega uspešnice, so pa našle svoj (resda nišni) prostor v nizkocenovnem razredu. Intel Battlemage kartice, ki jih pričakujemo v začetku leta 2025, delujejo veliko bolje kot prva generacija. Upamo, da bodo dočakale svoj izid oziroma jih Intel ne bo pred tem ukinil.

Nove grafične kartice AMD v začetku leta 2025

AMD je pred kratkim za svoje investitorje gostil sestanek o prihodkih za tretje četrletje. Prihodkov iz gaming oddelka niso obešali na velik zvon (prihodek se je v primerjavi s prejšnjim četrletjem zmanjšal za 29 %), so pa potrdili, da bo naslednja generacija grafičnih kartic RDNA 4 na voljo že v začetku leta 2025.

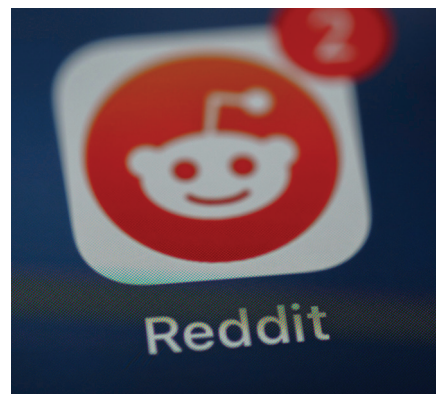
»Poleg izrazitega povečanja zmogljivosti pri igranju iger RDNA 4 zagotavlja bistveno večjo zmogljivost sledenja žarkom (raytracing) in dodaja nove zmogljivosti umetne inteligence,« je na dogodku povedala izvršna direktorica Lisa Su. Govorice o natančnem datumu izida novih grafičnih kartic sicer že dalj časa krožijo po spletu. Znani žvižgač Chiphell je že pred časom napovedal, da bo AMD nove kartice predstavil na CES-u 2025. Poleg novih namiznih kartic pa naj bi predstavil tudi nove čipe Strix Halo, ki naj bi jih najprej vgradili v novo tablico ROG Flow Z13, in Ryzen Z2 za ročne računalnike.



AMD pričakuje, da se bodo prihodki od iger v tem četrletju še naprej zmanjševali, predvsem zaradi staranja konzol PlayStation 5 in Xbox Series, ki trenutno tako ali tako niso ravno glavni cilj podjetja. Na klicu je Su poudarila, da igre predstavljajo le 2 % prihodkov podjetja, medtem ko podatkovni centri zdaj predstavljajo več kot polovico poslovanja. Pravi, da je njena naslednja naloga, potem ko je 10 let spreminjala družbo AMD,

»postati vodilno podjetje na področju celovite umetne inteligence«. To je oboževalcem že nekaj časa jasno, saj so pred kratkim iz podjetja tudi sporočili, da se umikajo iz najvišjega razreda grafičnih kartic, kjer že nekaj generacij ne morejo konkurirati Nvidii.

Reddit je končno postal dobičkonosen



Tudi mi smo bili presenečeni, ko smo izvedeli, da je Reddit, največja forumska platforma na svetu, šele pred kratkim postala dobičkonosna. Podjetje je pred kratkim objavilo rezultate poslovanja za tretje četrletje, v katerem je ustvarilo 29,9 milijona dolarjev dobička, skupni prihodki pa so znašali 348,4 milijona dolarjev, kar je skoraj 70 % več kot leto prej.

Reddit obstaja že 20 let in doslej ni uspel postati dobičkonosen. V prvem četrletju po začetku kotiranja na borzi je podjetje izgubilo 575 milijonov dolarjev, zdaj je to izgubo zmanjšalo na 10 milijonov dolarjev. V zadnjih nekaj mesecih beleži tudi skoraj 100 milijonov dnevni uporabnikov, kar je 47 % več kot lansko leto v enakem obdobju. Od oglaševanja so dobili 315,1 milijona dolarjev, »ostali« prihodki pa so nanesti še dobrih 30 milijonov, predvsem iz pogodb o liceniranju podatkov, ki jih je Reddit sklenil z Googlom in podjetjem OpenAI.

V pismu delničarjem je izvršni direktor Reddita Steve Huffman nedavno povečanje števila uporabnikov pripisal funkciji prevajanja platforme, ki jo poganja umetna inteligenca. Reddit je lani uporabnikom začel omogočati prevajanje objav v francoščino, nato pa je storitev razširil na španščino, portugalsščino, italijanščino in nemščino. Huffman pravi, da namerava Reddit do leta 2025 prevajanje razširiti na več kot 30 držav. »Vpliv Reddita na širšem spletu še naprej narašča,« je zapisal Huffman. »V letu 2024 je bila beseda 'Reddit' šesta najpogostejše iskana beseda v ZDA, kar kaže na to, da se ljudje, ko iščejo odgovore, nasvete ali skupnost, obračajo na Reddit.«



Pri Googlu četrtno kod ustvari AI

Google gradi številne izdelke z umetno inteligenco in pri gradnji pomaga tudi – umetna inteligenca. »Več kot četrtno vse nove kode v Googlu ustvari umetna inteligenca, nato pa jo pregledajo in odobrijo inženirji,« je dejal glavni izvršni direktor Sundar Pichai. To je velik mejnik, ki kaže, kako pomembna je za podjetje postala umetna inteligenca.

Umetna inteligenca Googlu pomaga tudi pri služku. Googlovo starševsko podjetje Alphabet je ob četrtnem poročalo o 88,3 milijarde dolarjev prihodkov, pri čemer so prihodki od storitev Google (ki vključujejo iskanje) znašali 76,5 milijarde dolarjev, kar je 13 % več kot leto prej, prihodki od storitev Google Cloud (ki vključujejo infrastrukturne izdelke AI za druga podjetja) pa 11,4 milijarde dolarjev, kar je 35 % več kot leto prej. Rezultati kažejo, da čeprav mnogi menijo, da Google ni več tako zanesljiv, kot je bil nekoč, podjetje še naprej posluje zelo uspešno. Google Gemini je trenutno najmočnejše orožje podjetja in tudi najbolj razširjeno v celotnem njihovem portfelju storitev in izdelkov. V programu Google Meet umetna inteligenca pomaga pri upravljanju zapiskov, ustvarjalcem na YouTubeu pa pri posnetkih.

Umetna inteligenca je v Googlu v središču pozornosti. Mednje sodijo objavljene funkcije, kot so po meri narejeni klepetalni roboti z umetno

inteligenco, ki jih poganja Gemini (imenovani „Gems“), samodejno beleženje zapiskov z umetno inteligenco v storitvi Google Meet, in vrsta orodij z generativno umetno inteligenco za pomoč ustvarjalcem v YouTubeu. In pa seveda v telefonih in slušalkah Pixel, kjer lahko uporabljamo Gemini in druga AI orodja. »Naše nove funkcije umetne inteligence na področju iskanja spreminjajo način, kako ljudje iščejo po spletu,« je povedal Sundar Pichai. »Na področju oblaka naše rešitve umetne inteligence prispevajo k boljšemu sprejemanju izdelkov pri obstoječih strankah, pridobivanju novih strank in sklepanju večjih poslov. In skupni prihodki od oglasov in naročin v YouTubeu so v zadnjih štirih četrtnjih prvič presegli 50 milijard dolarjev.«

Ni pa vse rožnato. Ameriško ministrstvo za pravosodje je avgusta Google označilo za monopolista in eden izmed predlogov za odpravljanje monopolnega položaja je razčlenitev podjetja oziroma prodaja določenih oddelkov.

Dropbox odpustil 20 % zaposlenih



Število uporabnikov, ki potrebuje Dropboxovo storitev shranjevanja v oblaku, se ne povečuje po željah podjetja, zato so sporočili, da bodo odpustili 20 % zaposlenih oziroma 528 ljudi. To je drugi večji šok za zaposlene, ki so v začetku leta 2023 prav tako trepetali za svoje službe. Tudi takrat je Dropbox odpustil približno 500 ljudi. Sporočili so še, da bodo večino svojih prizadevanj preusmerili v oddelek za umetno inteligenco. »Na področjih, na katerih smo preveč investirali ali nismo dovolj uspešni, izvajamo pomembna zmanjšanja, hkrati pa na splošno oblikujemo agilnejšo in učinkovitejšo strukturo ekipe,« pravi

izvršni direktor Dropboxa Drew Houston. Hkrati izpostavlja, da se trg vse bolj premika proti rešitvam z umetno inteligenco, na katero veliko stavi tudi Dropbox. Lansko leto so razkrili svoj način iskanja z umetno inteligenco in orodja za organizacijo dokumentov ter ustvarjanje povzetkov. V drugem četrtnem so pridobili 63.000 novih uporabnikov, kar pa je v primerjavi s skupnim številom (18 milijonov) zelo malo. To je bilo tudi najslabše četrtnje v zgodovini podjetja, posledično so tudi delnice podjetja padle za 20 %. Nadaljnje načrte za prihodnost bodo razkrili do konca leta. Odpuščeni zaposleni bodo prejeli 4-mesečno odpravnino, lastniški kapital, pavšalne zneske in izplačilo dopusta.

Nvidia omejuje število ur igranja na GeForce Now

Nvidia je napovedala nekaj sprememb za svojo storitev iger v oblaku GeForce Now. Obstoječa naročnina Priority se bo odslej imenovala Performance in bo vključevala igranje pri ločljivosti 1440p, podporo za ultraširoko ločljivost in možnost shranjevanja grafičnih nastavitev med sejami igranja. Slednje že zdaj za uporabnike ni velika težava, saj se pri večini iger nastavitve normalno ohranijo.

Največja sprememba pa je omejitev ur uporabe na 100 ur na mesec za nove člane Performance in Ultimate GeForce Now. Sprememba bo začela veljati 1. januarja 2025. Torej bodo morali biti vsi novi uporabniki z novim letom bolj pozorni, koliko ur uporabljajo storitev GeForce Now. Za večino pa omejitev ne bo prinesla nobenih sprememb, saj je to vseeno dovolj za tri ure igranja na dan. Nvidia pravi, da bo sprememba vplivala na manj kot 6 % uporabnikov. To bo predstavljalo še največjo oviro za gospodinjstva, v katerih si naročnino deli več uporabnikov. Nvidia se je za omejitev odločila zato, da ji ni potrebno višati cen naročin. Vsaj za zdaj.

notesniki.si
GERI COMPUTER d.o.o.,
Titova cesta 49, 2000 Maribor
051 / 444 252 - info@notesniki.si

Lenovo Legion S7 16IAH7
-16"LCD 165Hz 1920x1200
-Intel Core i7 12th
-Nvidia Geforce RTX 3060 6 GB
-40 GB DDR 5, 1 TB SSD
-Microsoft Windows 11

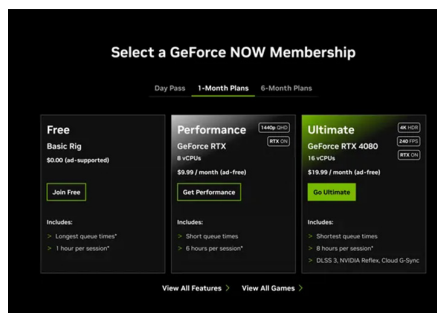
Prejšnja cena: 1590,00 €
Znižana cena: 1199,00 €

VELIKO ZIMSKO ZNIŽANJE CEN

LEGION GAMING PRENOSNIKI

Lenovo Legion S7 16ARHA7
-16"LCD 165Hz 2560x1600
-24 GB DDR 5, 1 TB SSD
-AMD Ryzen 7 6800H CPU
-AMD Radeon RX6800S 8 GB
-Microsoft Windows 11

Prejšnja cena: 1499,00 €
Znižana cena: 1090,00 €



Tudi aktivni naročniki se bodo po novem letu morali prilagoditi novemu režimu. Izjema so naročniki Founders, ki so že od samega začetka zvesti storitvi za pretakanje iger v oblaku. Tudi njim ta privilegij ostaja samo pod enim pogojem – da še naprej zvesto vsak mesec plačujejo Founders naročnino. Če bodo naročnino kadarkoli prekinili, bodo za njih veljala enaka pravila. Lahko pa začasno preklopijo na paket Performance in se kadarkoli vrnejo nazaj na naročnino Founders, kjer bodo dobili povrnjen privilegij igranja brez omejitev.

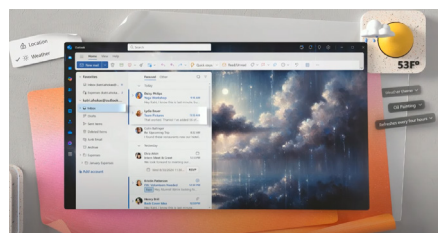
Nvidia bo dobrodušno dovolila, da si uporabniki prenesejo 15 ur "viška" v naslednji mesec. Če boste dosegli omejitev, boste morali za nadaljnje igranje doplačati nekaj evrov (3-6 €) ali pa se zadovoljiti z osnovnim paketom s slabšo ločljivostjo, čakalnimi vrstami in oglasi.

Do 22. novembra je na voljo 25-odstotni popust. Če boste izbrali polletni ali celoletni paket, si boste tako lahko še za nekaj časa podaljšali igranje brez omejitev.

V Outlooku kmalu teme z umetno inteligenco

Microsoft v Outlook dodaja teme, ki jih ustvarja in poganja umetna inteligenca. Funkcija se imenuje »Themes by Copilot«. Za uporabo bomo morali povezati licenco Copilot Pro (ali poslovno licenco).

Nove dinamične teme bodo na voljo povsod: za Windows, macOS, iOS, Android in tudi v spletni različici. Microsoft je veselo sporočil, da bo naslednji Outlook veliko lepši in dostopnejši. Marsikdo pa bi sicer raje videl, da bi izboljšali iskanje in organizacijo sporočil. Kakorkoli, temo boste lahko ustvarili na podlagi vremena ali lokacij, dinamič-



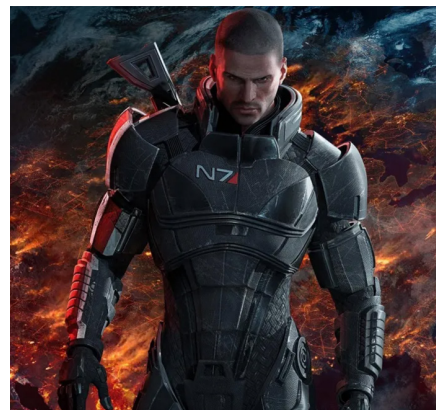
no pa se bo lahko posodabljala vsakih nekaj ur, vsak dan, tedensko ali mesečno. »Če ste v Outlooku omogočili dovoljenja za lokacijo, vam bo tema Moja lokacija prinesla slike, ki jih je edinstveno navdihnil vaš kraj, in se bo dinamično posodabljala, ko se boste odpravili na potovanje ali počitnice,« pravijo pri Microsoftu.

Vsaka tema bo imela prilagojeno ozadje, na telefonih/tablicah pa bo drugačna zgornja orodna vrstica. Drugačna barva, prilagojena izbrani tematiki, bo prisotna tudi drugod po Outlooku.

Za vse tiste, ki nimajo licence Copilot, bo Microsoft dodal nekaj dodatnih tem, ki pa ne bodo pod nadzorom umetne inteligence.

Igra Mass Effect kot TV serija pod okriljem Amazona

TV serija Fallout, ki je nastala pod budnim očesom ameriškega velikana Amazona, je bila prijetno presenečenje letošnjega leta. Kot pri vseh podobnih predelavah (igra → TV) se med prehodom lahko marsikaj izgubi. Serija The Witcher je dober primer, kateri elementi se na televiziji dobro izkažejo in kateri ne. Amazon je dokazal, da Fallout ni bila njihova muha enodnevnica, ampak da zares znajo narediti dobro TV serijo na



podlagi videoigre. Pred kratkim so izdali tudi serijo Like A Dragon: Yakuza, ki je bila prav tako med ljubitelji dobro sprejeta. Portal Variety pa sedaj poroča, da je v pripravi tudi serija Mass Effect, ki bo seveda temeljila na istoimenskih igrah podjetja Bioware.

Variety je poročal, da je Daniel Casey, scenarist serije F9: The Fast Saga, podpisal pogodbo za scenarij, Mike Gamble (Bioware) pa je skupaj z Arijem Aradom (Borderlands, Iron Man ...) izvršni producent.

Franšiza Mass Effect se je na prodajne police vrnila leta 2021 kot posebna zbirka vseh treh prvotnih iger (Legendary Edition). Zadnja igra je bila Mass Effect: Andromeda (2017), ki pa ni žela enakega uspeha kot originalna trilogija. Ant-



4K in 8K

MULTIMEDIJSKI PREDVAJALNIKI,
Hi-Fi STREAMERJI in ostale
Hi-Fi KOMPONENTE.



www.archus-hifi.com | Tel: 070 890 096



hem, naslednja igra studia Bioware, je zelo hitro doživela hladen tuš. Čeprav je še vedno aktivna, je število igralcev zelo skopo in tudi sam studio se pretirano ne ukvarja z novo vsebino.

Prihaja pa nova igra Mass Effect. Naznanili so jo leta 2020, nimamo pa še veliko podrobnosti – le namig, da bi se lahko vrnil protagonist/protagonistka poveljnik Shepard, čeprav se je njegova/njena zgodba zaključila na koncu tretje igre.

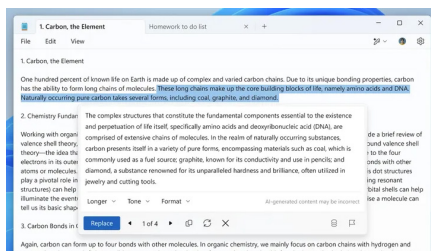
Ali se bo tudi Amazon odločil, da na TV zaslonih predstavi najljubšega poveljnika, še ni jasno. Materiala je dovolj. Lahko bi raziskovali začetke potovanja po vesolju, odkritje ruševin na Marsu, prvo vesoljno vojno (First Contact War) ... Oboževalci se bolj nagibajo h konceptu, ki so ga ubrali pri seriji Fallout. Ustvari neznani lik in kreiraj svet okoli tega lika. Tako se vsaj ni potrebno ukvarjati s tem, ali je glavni lik enak tistemu iz video igre.

Umetna inteligenca tudi v Microsoftovi Beležnici

Beležnica je v uporabi že 31 let, vse od davnega leta 1983. Izšla je istočasno kot Microsoftova miška, ki se je prodajala za okoli 200 dolarjev. V vseh teh letih ni prejela novih odmevnih funkcij, advent umetne inteligence pa bo očitno spremenil tudi to, kako uporabljamo ta starinski, a še vedno uporaben program.

Funkcija z umetno inteligenco se imenuje Rewrite in je že na voljo prvim preizkuševalcem v programu Microsoft Insider. Umetna inteligenca bo pomagala pri povzemanju besedil, spreminjanju tona in dolžine besedil.

Funkcija Rewrite se nam bo v Beležnici pojavila, ko bomo označili besedilo in nanj kliknili z desnim klikom miške. Pojavilo se bo novo okno, v



katerem bomo lahko izbirali med različnimi možnostmi (krajše/daljše besedilo, ton besedila ...). Očitno bo potrebna uporaba Microsoftovega računa, saj funkcijo poganja »storitev v oblaku, ki zahteva avtentikacijo in avtorizacijo«. Rewrite je trenutno na voljo v ZDA, Franciji, Združenem kraljestvu, Kanadi, Italiji in Nemčiji.

Microsoft je julija v Beležnico dodal tudi preverjanje črkovanja in samodejno popravljanje besed. V določenih regijah bodo zgodnji preizkuševalci lahko začeli testirati tudi nova orodja z umetno inteligenco v programu Slikar, kot na primer dodajanje elementov z besedilnimi pozivi, odstranjevanje dela slike in podobno.

Prepoved uporabe družbenih omrežij za mlajše od 16 let

Ker naj bi bilo izobraževanje otrok o varni rabi družbenih omrežij neučinkovito, je po mnenju avstralske vlade treba sprejeti strožje ukrepe. Avstralska vlada napoveduje zakonodajo, in sicer prvo takšne vrste na svetu, ki bo otrokom, mlajšim od 16 let, prepovedovala uporabo družbenih omrežij. Predsednik vlade Anthony Albanese je potrdil, da bo parlament predlagane zakone obravnaval še ta mesec. Glavni namen je preprečiti »škodo«, ki jo družbena omrežja povzročajo avstralskim otrokom.

»Ta je za mame in očete. Njih, enako kot mene, močno skrbi za varnost otrok na spletu. Želim si, da družine v Avstraliji vedo, da jim vlada krije hrbet,« je povedal Albanese.

Medtem ko večina podrobnosti še ni dogovorjenih, je vlada že potrdila, da prepoved ne bo veljala za mlade, ki so že na družbenih omrežjih. Prav tako naj ne bi bilo nobenih izjem, pa tudi če bi kdo imel soglasje staršev.

Albanese je dodal še to, da za uporabnike ne bo kazni in da bo avstralski spletni regulator (eSafety Commissioner) tisti, ki bo bdel nad zakononom. Zakonodaja naj bi stopila v veljavo 12 mesecev po sprejetju.



Večina strokovnjakov se strinja, da lahko družbena omrežja negativno vplivajo na mentalno zdravje mladostnikov, po drugi strani pa so mnjenja deljena pri predlaganem popolnem »izobčenju«. Določena skupina strokovnjakov trdi, da s tem, ko mlade do določene starosti odstranimo iz aplikacij, kot so Instagram, TikTok in Facebook, samo zamaknemo čas, ko bodo dejansko izpostavljeni. Hkrati pa jih ne naučimo, kako se znajti v tem kompleksnem spletnem okolju.



USPEŠNI pod PRITISKOM

Preverjene tehnike za odpravljanje stresa in povečanje odpornosti

Knjiga **Uspešni pod pritiskom** je priročnik, ki vam bo med drugim pokazal kako:

- obvladati stres in napetosti ter ostati miren pod pritiskom,
- se dobro pripraviti na pomembne dogodke,
- zmanjšati tremo in nervozo,
- izboljšati koncentracijo,
- povečati samodisciplino in samozavest,
- biti najboljši, ko je to najbolj potrebno

Avtor: Janez Hudovernik **Cena:** 24.99 € (DDV je vključen)

V vseh bolj založenih knjigarnah ali na spletu:

Na voljo tudi v angleškem jeziku: <https://bit.ly/46lj900>



Dosedanjim poizkusom omejitve uporabe oz. dostopa, med drugim je nekaj podobnega preizkusila Evropska Unija, v veliki meri ni uspelo. Že zdaj se poraja precej vprašanj, kako bo potekala implementacija, kajti obstajajo orodja, s katerimi se da starostne zahteve zaobiti.

V odprtem pismu, naslovljenem na Albaneseja, ki ga je oktobra podpisalo preko 100 akademikov in 20 civilnih organizacij, so zahtevali vpeljava "varnostnih standardov" v družbena omrežja, obenem pa sporočili, da so proti prepovedi. Ista skupina se je obrnila tudi na Združene narode in njihov nasvet, da naj so "nacionalne politike", namenjene regulaciji spletnega okolja, "usmerjene v omogočanje priložnosti, torej da imajo otroci priložnost uživati vse prednosti digitalnega okolja na varen način".

Peticija organizacije 36Months, ki ima preko 125.000 podpisov trdi, da otroci niso pripravljeni na varno navigiranje po spletu, dokler ne dopolnijo 16 let. Dodajajo še, da trenutno prekomerna uporaba družbenih omrežij močno vpliva na otroške možgane v kritičnem obdobju razvoja, kar po njihovem mnenju povzroča epidemijo mentalnih bolezni.

Ko so Albaneseja vprašali, ali meni, da bi morali narediti več za izobraževanje otrok o varni rabi spleta, je odgovoril, da tak pristop ne bi bil dovolj učinkovit. "Ne vem za vas, vendar meni se v

sistemu prikazujejo stvari, katerih si ne želim videti. Kaj šele ranljiv 14-letnik", je povedal za BBC. "Ta tehnološka podjetja so izjemno močna. Te aplikacije poganjajo algoritmi, ki ljudi vodijo v določena vedenja", je še dodal.

Xenoblade Chronicles X bo dobila predelavo



Čeprav nas do razkritja naslednice konzole Switch loči le še nekaj mesecev, ima Nintendo s svojo trenutno strojno opremo še vedno nekaj nedokončanih poslov. Nintendo je napovedal, da bo Xenoblade Chronicles X: Definitive Edition, predelava (angl. remaster) akcijske RPG igre iz leta 2015 podjetja Monolith Soft, na Switchu izšel 20. marca 2025. Cena? 60 evrov. Tako kot pri

večini podobnih predelav bodo v ospredju grafične izboljšave, zgodbi pa bodo dodali tudi nove elemente.

Ob naznanitvi so objavili tudi napovednik, na katerega je zelo hitro kliknilo več kot milijon oboževalcev, ki so dolgo čakali na ta trenutek. Očitno so ljubitelji pripravljeni, da se vrnejo v svet Mira in ponovno izkusijo zelo pestro zgodbo. Po vsej verjetnosti bo to ena zadnjih iger za aktualni Switch, ki bo ugledala luč sveta.

Kmalu nov emulator za Windows na arhitekturi Arm

Microsoft je začel testirati novo posodobitev za Windows na Arm računalnikih, s katero bi lahko izboljšal in omogočal delovanje nekatere programske opreme ter iger s pomočjo x64 Prism emulacije. To je pomembno predvsem za najnovejše računalnike Copilot Plus, ki uporabljajo Qualcommove čipe Snapdragon X Elite, in pa seveda za vse bodoče računalnike Windows, na katerih se bodo odločili za arhitekturo Arm.

Nova posodobitev je že na voljo za tiste uporabnike, ki so včlanjeni v program Windows Insider. Cilj je, da bodo čipi podjetja Qualcomm sposob-

Rittal – The System.

Faster – better – everywhere.

LCU CW hladilna enota

LCU CW hladilna enota združuje učinkovitost izmenjalnika toplote zrak/voda z močnimi enosmernimi ventilatorji in omrežno združljivim krmilnikom. Učinkovito se integrira v obstoječe kroge hladilne vode.



Rittal d.o.o. · Letališka cesta 16 · SI-1000 Ljubljana · www.rittal.si

OHIŠJA

ELEKTRIČNI RAZVODI

KLIMATIZACIJA

IT INFRASTRUKTURA

PROGRAMI IN SERVIS

FRIEDHELM LOH GROUP



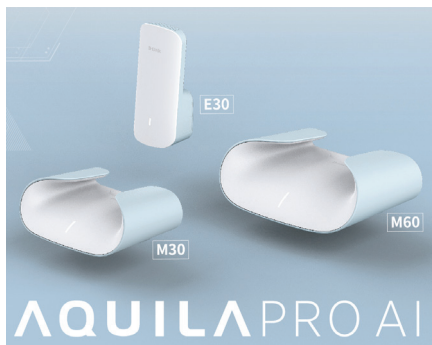
ni zagnati več programov, ki nimajo posebnih različic za Arm in doslej niso delovali niti z emulacijo. To velja tako za programe kot tudi za igre, na primer za Elden Ring, Starfield in podobne. Microsoft je s posodobitvijo obstoječemu emulatorju omogočil podporo za 64-bitno x86 programsko opremo in možnost uporabe razširitev, kot so AVX, AVX2, BMI, FMA in F16C. Na žalost trenutno še nimajo rešitve za 32-bitno programsko opremo, zato bodo nekateri programi za Qualcommove uporabnike še vedno nedostopni. Nekateri razvijalci so dokaj hitro pripravili svoje programe za novo arhitekturo (Photoshop, Chrome, Blender ...), nekateri programi so že od začetka dostojno delovali z emulacijo, velik del pa je še danes nedelujočih. Med drugimi na Windows Arm arhitekturi sedaj deluje tudi Premiere Pro 25.

Marsikoga zanima tudi, kako se bo nova posodobitev primerjala z Applovo Rosetto, a za to bomo morali še malce počakati.

Najbolj inovativni AI usmerjevalniki

D-Linkov nabor rešitev AQUILA PRO AI je prejel prestižno nagrado najboljšega AI inovativnega izdelka letošnjega leta na podelitvi nagrad CISO 50 & Future Security Awards (FSA) 2024, kjer podeljujejo priznanja naprednim podjetjem in posameznikom, ki spodbujajo inovacije v kritičnih sektorjih.

D-Linkova serija AQUILA PRO AI je bila nagrajena po zaslugi svojih naprednih zmogljivosti, ki jih poganja umetna inteligenca, vključno z AI Wi-Fi Optimizer, AI Mesh Optimizer in AI Traffic Optimizer. Te zagotavljajo pametno, zanesljivo in vrhunsko zmogljivost brezžične povezave s podporo za Wi-Fi 6. Pametna »mesh« usmerjevalnika M30 AX3000 in M60 AX6000 ter »mesh« ojačevalnik signala E30 AX3000 ponazarjajo D-Linkov pionirski pristop k integraciji umetne inteligence v



omrežja, ki združuje intuitivne kontrole z zmogljivimi funkcijami. Uporabnikom zagotavljajo brezhibno in neprekinjeno izkušnjo.

Naprave AQUILA PRO AI predstavljajo prihodnost inteligentnega omrežja, zasnovanega za izboljšanje zmogljivosti, hkrati pa zagotavljajo robustno zaščito pred razvijajočimi se kibernet-skimi grožnjami s šifriranjem WPA3 in certifikatom kibernetске varnosti ETSI EN 303 645.

Priznanje na CISO 50 & FSA poudarja D-Linkovo neomajno zavezanost k razvoju omrežnih rešitev, ki temeljijo na AI in ponujajo pametnejšo in varnejšo povezljivost za sodobne domove.

AQUILA PRO AI M30, M60 in E30 so na voljo prek D-Linkove globalne mreže pooblaščenih distributerjev in prodajalcev. Za več informacij obiščite eu.dlink.com.

Audi na Kitajskem s spremenjeno podobo

Audi bo na kitajskem trgu močno spremenil svojo blagovno znamko z novim logotipom, v katerem ni znamenite avtomobilске značke s štirimi obroči. Podjetje je v Šanghaju predstavilo nov koncept avta z novo značko, ki je v bistvu samo napis AUDI z velikimi tiskanimi črkami.

Audijev izvršni direktor Gernot Döllner je v sporočilu za javnost zapisal, da si želi pridobiti »teh-nološko bolj ozaveščene« kitajske kupce, ki »pri-

čakujejo vodilno povezljivost in avtomatizirano vožnjo«. Reuters je že avgusta poročal, da bo Audi na Kitajskem ubral drugačno taktiko, čeprav je na kitajskem trgu v prvi polovici letošnjega leta prodal manj kot 10.000 vozil.

Koncept avtomobila, ki so ga predstavili, je v bistvu predlog za tri prihodnje avtomobile različnih velikosti. Predstavili naj bi jih sredi leta 2025. Audi je pristopil tudi do kitajskega državnega podjetja SAIC Motors, s katerim bo v prihodnje sodeloval. Na čelu bo Fermin Soneira, nekdanji vodja oddelka električnih avtomobilov. V okviru partnerstva so že razvili novo napredno platformo z 800-voltno arhitekturo, na kateri temelji nov koncept avtomobila.



Soneira je pomemben člen Audija že 25 let in je optimističen glede novega partnerstva. Tako kot vsi ostali evropski proizvajalci tudi Audi na kitajskem trgu išče načine, kako ugnati domačo konkurenco, ki je domači trg preplavila s poceni in naprednimi avtomobili.

Nižja napoved prodaje konzole Switch

Nintendo je v torek, 5. novembra, napovedal nižjo prodajo konzole Switch za tekoče poslovno leto, ki se konča marca 2025, saj zanimanje za starajočo konzolo upada. Japonski igralni gigant sedaj pričakuje, da bo v tem obdobju prodal 12,5 milijona enot, kar je manj od predhodno

PRIDOBITE POTRDILO

POSTANITE
NADZORNIK!

→ www.postaninadzornik.si

 **PLANETGV**
izobraževalni poslovni dogodki





napovedanih 13,5 milijona enot. Nintendo se sooča z upadanjem povpraševanja po svoji vodilni konzoli Switch, ki je stara že več kot sedem let. Investitorji nestrpno pričakujejo novice o naslednici, ki naj bi ponovno poživila Nintendovo poslovanje na področju iger. Podjetje je v preteklosti že napovedalo, da bo naslednica Switcha napovedana v tekočem poslovnem letu.

Poleg znižanja prodajne napovedi je Nintendo znižal tudi napovedi prihodkov in operativnega dobička za celotno poslovno leto. Podjetje zdaj pričakuje prihodke v višini 8,14 milijarde evrov (v primerjavi s prej napovedanimi 8,59 milijarde evrov). Napoved operativnega dobička za obdobje je bila zmanjšana z 2,55 milijarde evrov na 2,30 milijarde.

Tukaj so rezultati Nintenda za drugo četrtletje letošnjega leta, ki se je zaključilo 30. septembra, v primerjavi s pričakovanji analitikov iz LSEG. Prihodki: 1,76 milijarde evrov, pričakovanja pa so bila 1,74 milijarde evrov. Čisti dobiček: 177 milijonov evrov, pričakovanih pa je bilo 307 milijonov evrov. Prihodki so v primerjavi z enakim obdobjem lani padli za 17 %, medtem ko se je čisti dobiček zmanjšal za več kot 69 %.

Switch je druga najbolje prodajana konzola v zgodovini Nintenda, takoj za konzolo Nintendo DS. Kljub nedavnemu upadu prodaje je Nintendo uspel podaljšati privlačnost konzole od nje-

ne predstavitve leta 2017 z zanašanjem na prepoznavne like, kot so Super Mario in Link iz serije Zelda. V preteklem fiskalnem letu je Nintendo uspel ponovno spodbuditi prodajo Switcha, predvsem zaradi uspeha filma "Super Mario Bros." in dolgo pričakovanega izida igre "The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom", kar je podarilo privlačnost njihovih ikoničnih likov. Vendar pa ta učinek zdaj upada.

Zdaj so pri Nintendo izpostavili, da so v prvi polovici preteklega fiskalnega leta dosegli velik skok zahvaljujoč določenim posebnim dejavnikom, medtem ko v prvi polovici tekočega fiskalnega leta teh dejavnikov ni bilo. V osmem letu življenja konzole Switch so se tudi enote prodanih konzol in programske opreme v primerjavi z lanskim letom znatno zmanjšale.

Prodaja konzole Switch je v šestih mesecih znašala 4,72 milijona enot, medtem ko je v enakem obdobju lani znašala 6,84 milijona enot.

V soočanju z upadajočo prodajo Nintendo poskuša licencirati svojo intelektualno lastnino za uporabo v filmih in tematskih parkih. Novi film Super Mario je napovedan za leto 2026, kar je del strategije za oživetev zanimanja za blagovno znamko. Bo ta strategija dovolj, da Nintendo ostane konkurenčen v vedno bolj zasičeni igralni industriji? To bodo pokazali prihodnji meseci.

OneXFly F1 Pro na voljo za prodajo

Zagonsko podjetje One-Netbook Technology je po dolgem času končno najavilo pričetek prodaje edinstvene prenosne igralne konzole. A ta žal ni poceni. Steam Deck ni izumitelj roč-



nih računalnikov, je pa nedvomno najpriljubljenejši. Z izjemo kitajskih proizvajalcev, ki v naših koncih niso poznani, dolgo časa ni imel dostojne konkurence. V zadnjem letu pa so se vmešali ASUS, Lenovo in MSI. Nihče od njih pa se ne more pohvaliti, da je med prvimi vgradil najnovejše AMD-jeve procesorje Strix Point. Ta prestiž je v rokah proizvajalca OneXFly.

Predstavil je ročni računalnik OneXFly F1 Pro, ki bo, tako kot predhodniki, svoje uporabnike navduševal z možnostjo igranja računalniških iger na izjemno kompaktni napravi. Računalniške igre so že na prejšnjih generacijah delovale odlično, z vsako novo generacijo pa iz te oblike izveljejo še nekaj odstotkov zmogljivosti, daljšo avtonomijo baterije in manj pregrevanja.

Na voljo je več različic. Najboljša konfiguracija je s procesorjem AMD AI 9 HX 370 in z do 64 GB RAM-a ter do 4 TB prostora za shranjevanje. Procesor skriva še integrirano grafično kartico Radeon 890M, s katero boste lahko igrali Apex Legends nad 100 fps-ji, Assassins Creed Valhalla pri 53 fps-jih (srednja nastavitve 1080p), Elden Ring pa pri okoli 50 fps-jih (nizka nastavitve 1080p). Zaslon je 7-palčni, panel pa OLED, ki se osvežuje pri 144 Hz. Ločljivost zaslona je 1920 x 1080, svetilnost pa doseže 800 niti. Najnovejši ročni računalnik ni peresno lahek (598



BREZPLAČNA DOBAVA PROGRAMSKE OPREME
ZA IZOBRAŽEVALNE USTANOVE
IN POSAMEZNIKE, KI SO VKLJUČENI
V IZOBRAŽEVALNE PROCESE IN DIPLOMANTE.

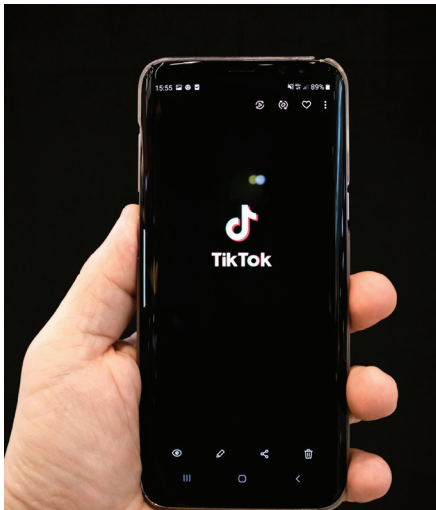
TopSolid

- TopSolid Wood cam - oblikovanje interierjev in izdelava na lesno obdelovalnih centrih
- TopSolid'Pdm - tehnični podatki od načrtovanja do metodoloških oddelkov
- TopSolid'PartCosting - modul za kreiranje naročniških ocen stroškov
- TopSolid'Erp - popolna sledljivost upravljalnih tokov
- TopSolid'Design - hitro in natančno oblikovanje komponent in mehanizmov
- TopSolid'Cam - napredno programiranje komponent pri rezkanju, struženju, vijačni obdelavi
- TopSolid'ShopFloor - poglobljeno upravljanje proizvodne hale
- TopSolid'CamOperator - vizualizacija, simulacija in nadzor zaporedij obdelave
- TopSolid'CamSimul - optimizacija proizvodnih časov in varnost programiranja
- TopSolid'Inspection - podpora oddelku za kakovost, izdelava podrobnih poročil

T: 041 793 374 • CSI,d.o.o, Vodnikova 8, Ljubljana
Več informacij na: csi@siol.net • www.topsolid.com

g) in tudi poceni ne. V predprodaji se prodaja za dobrega tisočaka. Več pa na onexplayerstore.com.

TikTok primoran zapustiti Kanado



Kanadska vlada je po pregledu nacionalne varnosti odredila, da mora TikTok, ki je v lasti družbe ByteDance, v državi prenehati delovati. Odločitev kanadskim uporabnikom ne bo preprečila dostopa do aplikacije ali objavljanja vsebin, bodo pa morale prenehati delovati poslovalnice podjetja v Torontu in Vancouvru.

»Vlada sprejema ukrepe za odpravo posebnih tveganj za nacionalno varnost, povezanih s poslovanjem podjetja ByteDance Ltd. v Kanadi,« je pred kratkim v izjavi povedal kanadski minister za inovacije, znanost in industrijo François-Philippe Champagne.

Odločitev je bila sprejeta na podlagi informacij in dokazov, ki so jih zbrale kanadske obveščevalne agencije. Champagne pravi, da se ne »more spuščati v podrobnosti.« Tudi pri njihovih južnih sosedih se je vnel hud boj med kitaj-

sko platformo in vladnimi organi. Aprila je predsednik ZDA Joe Biden podpisal zakon, ki TikTok sili, da se v devetih mesecih loči od svojega kitajskega matičnega podjetja ByteDance, sicer ga januarja čaka popolna prepoved. TikTok se je zagovarjal, da je zakon neustaven.

Tako kot v ZDA bo TikTok tudi v Kanadi iskal rešitev na sodišču. »Zaprte kanadskih pisarn podjetja TikTok in uničenje na stotine dobro plačanih lokalnih delovnih mest ni v interesu nikogar, odredba o zaprtju pa bo povzročila prav to,« je dejalo podjetje.

Leto prej so v Kanadi TikTok že prepovedali na vladnih napravah. To je bil očitno le uvod v vsesplošno prepoved, ki je lahko naslednji korak po zaprtju pisarn.

Nintendo vložil še eno tožbo

Tokrat tarča ni razvijalski studio, ki bi kršil pravice intelektualne lastnine ali pa uporabljal njihove patente, ampak točno določen posameznik, ki se je snemal med igranjem Nintendovih iger na emulatorjih, še preden so bile igre uradno na voljo.

Portal 404 Media je razkril, da je domnevna tarča Nintendovega sodnega postopka Jesse Keighin, ki je objavil vsaj 50 posnetkov, na katerih je igral 10 različnih iger podjetja Nintendo pred njihovim izidom.

Keighin, bolje znan kot EveryGameGure, se je nazadnje snemal 22. oktobra in igral še neizdano igro Mario & Luigi: Brotherhood, ki pa je uradno izšla šele 7. novembra. Mesec prej je igral The Legend of Zelda: Echoes of Wisdom, kar je bilo 5 dni pred uradnim datumom izida.

Nintendo trdi, da je obtoženec kljub na desetine opozorilom še naprej prenašal in pretakal piratske vsebine na YouTubeu in Twitchu. Med predvajanjem v živo je vključil tudi povezavo do svojega računa na Cash App za morebitne



donacije. To pa je le še dodatno podžgalo japonskega velikana, ki pravi, da ga lahko obtožijo zaradi zaslužka s piratstvom.

»Vsi ti prenosi so bili nepooblaščen in so ogrožali zakonito predizdajno oglaševanje iger družbe Nintendo,« piše v tožbi. »Poleg tega so prenosi promovirali in spodbujali prenašanje piratskih kopij neobjavljenih iger.«

Keighin je oboževalce spodbujal tudi k prenosu in uporabi Nintendo emulatorjev, na katere se je Nintendo znesel pred nekaj meseci in uspel prekiniti nadaljnji razvoj. Obtoženec se je Nintendo med posnetki posmehoval in trdil, da ima več tisoč odvečnih kanalov, preko katerih lahko nadaljuje svoje »poslanstvo«.

Igričarski velikan zahteva odškodnino v višini 150.000 ameriških dolarjev za vsak primer kršitve avtorskih pravic, kar bi lahko na koncu znašalo 7,5 milijona dolarjev.

Če bo tožba uspešna, to ne bo največji znesek, ki ga je Nintendo izterjal od posameznika. Gary Bowser, ki je našel način, kako strojno zaobiti Nintendovo zaščito, je bil v preteklosti že primoran plačati 14 milijonov dolarjev.



DJI Neo prejel dve pomembni izboljšavi



DJI Neo je septembra ob izidu prepričal marsikoga, da z njim poleti v višave. Je lahek, zmora 4K snemanje in je delno avtonomen. Aja, tudi cena 199 evrov je prepričala številne, ki so iskali poceni in dober dron. Hover X1 je še en dron, ki je letos navdušil s podobnimi specifikacijami. Le cena je dvakrat višja.

DJI Neo pa je imel dve pomanjkljivosti. Najprej nezmožnost vertikalnega snemanja, kar je zelo pomembno za uporabnike TikToka in Instagrama, pa tudi letel je precej počasni, zato niste mogli računati na snemanje med kolesarjenjem. Z novo posodobitvijo so odpravili obe pomanjkljivosti. Pred posodobitvijo dron ni uspel slediti kolesarjem. Njegova največja hitrost

letenja v avtonomnem načinu je bila približno 20 km/h oziroma še kakšen kilometer manj. Zdaj pa lahko leti s hitrostjo okoli 30 km/h, kar je hitreje celo od letenja z ročnim upravljanjem v športnem načinu. Sedaj uporabniki želijo še enako hitrost letenja "v prvi osebi" (FPV).

Snemanje v živo na družbenih platformah bo odslej lažje in priročneje, vendar bo na voljo le ločljivost 1080p (60 fps). Preden boste lahko začeli uporabljati obe posodobitvi, boste morali posodobiti aplikacijo. Ker je v Googlovi trgovini že nekaj časa ni na voljo, boste uporabniki operacijskega sistema Android po vsej verjetnosti posodobitev dobili znotraj aplikacije ali pa boste morali sneti najnovejšo aplikacijo z uradne spletne strani.

Poskrbite za svoje utrujene oči

Večina nas vsak dan več ur preživi za takšnimi in drugačnimi zasloni, pa naj bodo to računalniški, televizijski ali zasloni pametnih telefonov. Naše oči so tako nenehno izpostavljene tako zaslonom kot drugim obremenitvam, zato bi morala biti skrb za vid ena naših ključnih. Lutein PLUS (60 kapsul) je sodobno prehransko dopolnilo, ki



vsebuje pet skrbno izbranih snovi – lutein, zeaksantin, cink ter vitamina A in E za ohranjanje vida* in zaščito pred oksidativnim stresom.** Namenjeno je ljudem z utrujenimi očmi, voznikom, starejšim in vsem, ki veliko časa preživijo pred zasloni.

**Vitamin A in cink imata vlogo pri ohranjanju vida.*

***Vitamin E in cink imata vlogo pri zaščiti celic (vključno z občutljivimi celicami očesne mrežnice) pred oksidativnim stresom, ki ga lahko povzročijo na primer UV sončni žarki. Prehransko dopolnilo ni nadomestilo za uravnoteženo in raznovrstno prehrano ter zdrav življenjski slog.*

PREDNOVOLETTA DRUŽENJA



Za vse informacije
smo vam na voljo na
info@slamic.si

www.slamic.si

TEST

Slušalke Sony ULT Wear – dobra izbira, ko nočeš pretiravati s ceno

ZA CENO DO 100 EVROV NAJDEŠ MALO MORJE SLUŠALK, POTEM NEKAJ ČASA TAVAŠ PO PUŠČAVI GOBI, NAD 200 EVRI PA SE ZNAJDEŠ V ZVOČNI OAZI, KJER SE ZA AVDIOFILE CEDITA MED IN MLEKO.

Ta vmesna sušnata pokrajina je premalo izkoriščena. Uporabniki, ki od zvoka zahtevajo več kot povprečnež, vendar vseeno nočejo plačati premijske cene za slušalke, ki veljajo za zvočno smetano, največ iščejo ravno tukaj. Večinoma nimajo druge izbire, kot da čakajo, da najboljšim slušalkam pade cena. Morda se najdejo kakšne slušalke Sennheiser, večina pa čaka, da se Sonyjeve WH-1000XM4 spustijo pod 200 evrov, kar se zgodi kar pogosto.

Sony ULT Wear so najnovejše slušalke, ki želijo vlti malce življenja v to pusto kategorijo.

SONYJEV DNK DEFINITIVNO ZAČUTIŠ

Pri obliki se je Sony močno upiral na slušalke, ki jih že prodaja. Tudi če ne vidiš (lenticularnega) logotipa ob strani, takoj posumiš, da gre za slušalke iz njihove kolekcije. Obline ušesnih skodelic so na pogled in dotik prijetne – predvsem po zaslugi matiranega zaključka, ki obenem tudi preprečuje mastne madeže. Pri Sony XM5 sem opazil, da je šibka točka tečaj/sklep, ki povezuje obroč s skodelicami. Uporabniki poročajo o težavah s prehitro obrabo plastike, pri nekaterih

pa se je tečaj odlomil. Upam, da slušalke Sony ULT Wear nimajo istih težav. Če ste nezadovoljni s tem, kako se vaše obstoječe slušalke prilagajajo vaši glavi, lahko potrdim, da so ULT Wear primerne tudi za nekoliko večje premere skalpa.

Uporabljal sem jih tri tedne, predvsem doma za poslušanje glasbe in delno tudi za igranje iger. V tem času sem bil zadovoljen s kvaliteto izdelave, le čas pa lahko pokaže, ali so to slušalke, katerim boste po nekaj letih morali zgolj zamenjati peno. Slednja bi bila na obroču lahko bolj gosta, posebej za slušalke, ki so očitno namenjene predvsem tistim, ki jih uporabljajo na poti in v službi. Na ušesnih skodelicah je pena dovolj šibka, prekrita je z umetnim usnjem, zato pričakujte, da boste preznojili ušesa, če boste preveč energični. Iz tega razloga jih ne bi priporočal za tek ali fitness, za sprehajanje pa so super. Udobje bi ocenil s 7,5/10, točke sem odbil predvsem zaradi pene na obroču in znojenja.

Gumb ULT se blešči z vseh strani. Ne samo zato, ker je na slušalki res prominentno izpostavljen, ampak tudi zaradi mavričnih barv, ki krasijo črke ULT. Sicer pa je to gumb, s katerim boste lahko

hitro menjali med različnimi bas profili. Priročno, ker se po začetnih nastavitvah ne želim pogosto vračati v aplikacijo. Glasnost, premor/predvajanje, odpravljanje hrupa (ANC) pa lahko prilagajaš z dotiki skodelic ali z namenskim gumbom. Če bi rad začasno vklopil transparenten način, lahko s dlanjo prekriješ slušalko – ena bolj uporabnih funkcij in upam, da jo vidim še pri kakšnem proizvajalcu.

KAKO SE OBNESE BATERIJA IN KAKO DOBRO ODPRAVLJA HRUP IZ OKOLICE?

50 ur brez ali 30 ur z ANC-jem. Ko sem jih testiral, sem bil presenečen, da po dobrem tednu še vedno nisem posegel po kablu. V povprečju sem jih večinoma uporabljal 2 uri na dan, zato se seveda ne izpraznijo tako hitro. Če jih boste uporabljali vsak dan na poti v službo, med delom in potem še na poti domov, boste veseli, da vam po prihodu domov ne bo potrebno razmišljati, ali morate slušalke napolniti za naslednji dan. Trideset ur ni najboljša avtonomija med slušalkami, je pa dovolj dobra za skupino uporabnikov, na katero ciljajo.

Odpravljanje hrupa je prav tako razmeroma dobro. Ne morem jih prehvaliti, ker sem že občutil boljše, ampak »razmeroma dobro« je čisto zadovoljiva oznaka. Dobro zaduši hrup mehanskih tipkovnic, prav tako vse gospodinjske aparate in cviljenje hišnih ljubljencev. Zunaj sem slišal kakšen močnejši ropot ali tiste res visoke tone, ampak nič drastičnega oziroma vse skupaj neka-ko pričakovano.

Podprti so vsi »najboljši« kodeki, vključno z LDAC za predvajanje zvoka visoke ločljivosti (32 bitov/96 kHz). Poveže se lahko z več napravami hkrati in med njimi preklapljaš z nekaj kliki. Tele-

foni iPhone žal niso med podprtimi. Pomagaš si lahko tudi z Google Pomočnikom in Alexo, na voljo pa je tudi funkcija za 360-stopinjski zvok, ki jo običajno najdemo pri dražjih Sonyjevih slušalkah. Nisem je uspel testirati, ker potrebuješ naročnino na Tidal, Amazon Music in podobne podprte aplikacije. Med telefonskimi klici je zvok dober in tudi poslušatelj ni imel težav z razumevanjem moje gorenjščine.

KAJ PA ZVOK? JE RES ULTIMATIVNO?

Slušalke Sony ULT Wear imajo jasnega ljubljencev – bas. Fokus ni na popolni uravnoteženosti,

ampak poizkusiti čim bolj v ospredje potisniti nizke tone. Med poslušanjem skladbe Another Bites the Dust (Queen) brez vklopljenega načina ULT se mi je zdelo, da je bas čisto dovolj izpostavljen. Z načinom ULT pa gredo še stopničko višje. Pri nekaterih skladbah (Titanium, Roses ...) me to ni motilo, včasih pa sem moral zmanjšati glasnost ali izklopiti ULT, da so vokali prišli do izraza, na primer pri Blood Upon the Snow (Hozier). Velikokrat oziroma kar večino časa sem glasbo poslušal brez ULT-a, ker mi pretiravanje z basom ni bilo vedno prijetno.

Srednji toni se mi zdijo natančni, visoki pa mogoče premalo dosledni in medli. Marsikaj lahko izboljšaš z izenačevalnikom v aplikaciji, čisto privzeto pa bi rekel, da bo zvok vseh večini, manj pa bolj izostrenim ušesom.

SONY ULT WEAR – POČAKAJTE NA ZNIŽANJA

Maloprodajna cena (200 €) je preblizu boljšim slušalkam, tudi tistim iz družine Sony, še posebej, ker so cene slušalk na splošno zelo pogosto znižane. Opazil sem, da se večino časa prodajajo za okoli 150 €, občasno tudi za okoli 120 €, kar pa je že zelo spodobna cena.

Všeč mi je, kako stojijo na glavi, udobje je razmeroma dobro, prav tako izdelava. Privzeti zvok je soliden, pretiravanje z basom ni čisto po mojem okusu, morda pa bo vam prav to najbolj všeč.



www.knjizni-sejem.si



**SLOVENSKI
KNJIŽNI
SEJEM**

Knjigo moraš imeti rad

Gospodarsko razstavišče

od 26. 11. do 1. 12. 2024

Mesto v gostih: Slovenske Konjice



Vstop prost

Država v fokusu: Hrvaška



MEDIJSKI PARTNER RTV SLO | Radio Slovenija

DELO

DIDAKTA

družina

JAK
JAVNA AGENCIJA ZA
KNJIGO RS

JYSK

Klepet ob kavi

LPP
skupina javni holding Ljubljana

mojaleta.si
Čas, poln življenja

MOJI MEDIJI

REPORTER

**Računalniške
novice**
www.racunalniske-novice.com

ringaraja

Slovenske železnice

TAM TAM

TISKARNA
KNJIGOVIZNA RADOVICA

3K
Kupinski klub



Rast podjetij je pogojena z digitalizacijo

DIGITALIZACIJA POSLOVANJA JE POSTALA VEČ KOT LE ODZIV NA POTREBE SODOBNE TEHNOLOŠKE DOBE.

Gre za temeljito preobrazbo, ki podjetjem omogoča večjo prilagodljivost, agilnost in odzivnost na hitro spreminjajoče se tržne razmere. Proces digitalne transformacije vključuje razširjeno uporabo podatkov, avtomatizacijo, umetno inteligenco (AI) ter integracijo različnih digitalnih tehnologij, ki kolektivno omogočajo povečanje učinkovitosti in optimizacijo poslovnih procesov. V tem okviru niso le tehnološke inovacije tiste, ki spodbujajo spremembe, ampak tudi način, kako podjetja preoblikujejo svoje poslovne modele in ustvarjajo vrednost za stranke.

Ključne komponente digitalizacije vključujejo tehnologije velikih podatkov (angl. big data), oblačne storitve (angl. cloud computing), internet stvari (IoT), avtomatizacijo procesov in AI rešitve, ki omogočajo preučevanje in obdelavo podatkov v realnem času. Omogočajo temeljito analizo vzorcev in napovedovanje trendov, kar bistveno izboljša sprejemanje strateških odločitev. Uspešno upravljanje teh komponent zahteva ustrezno arhitekturno zasnovo, zanesljivo infrastrukturo in sinergijo med poslovnimi procesi

in tehnološkimi viri, ki omogočajo prilagodljive in podatkovno vodene odločitve.

POSLOVNI MODELI V DIGITALNEM OKOLJU

Digitalizacija opolnomoči podjetja z zmožnostjo prilagajanja poslovnih modelov, ki temeljijo na bolj prefinjenem razumevanju potrošnikov in trga. Poslovni modeli v digitalnem okolju temeljijo na podatkovno vodenem vpogledu, kar omogoča prilagoditev in optimizacijo procesov glede na realne potrebe strank. Vrednostne verige postavljajo oblak in API arhitekturo v ospredje, kar omogoča podjetjem, da gradijo prilagodljive in razširljive rešitve. Takšna struktura omogoča modularen razvoj poslovnih storitev, v katere se lahko enostavno integrirajo nove funkcionalnosti ali storitve.

Primer prilagoditve poslovnih modelov je recimo v finančni industriji, kjer fintech podjetja uporabljajo oblačne rešitve za ustvarjanje personaliziranih storitev na osnovi analize vedenja strank. Podobno se v logistiki in proizvodnji podatkovna analitika uporablja za optimizacijo do-

bavnih verig ter prilagoditev proizvodnih ciklov glede na povpraševanje. Podjetja, ki so uspešno integrirala digitalizacijo, so tista, ki so postavila stranko v središče in digitalizirala vse stopnje, od nabave do poprodajnih storitev, s čimer so zmanjšala stroške, povečala učinkovitost ter izboljšala uporabniško izkušnjo.

TEHNIČNE INFRASTRUKTURE ZA DIGITALIZACIJO

Za učinkovit prehod v digitalno poslovanje je ključnega pomena robustna tehnična infrastruktura. Tradicionalne informacijske sisteme je nadomestila razširjena uporaba oblačnih rešitev, ki omogočajo večjo fleksibilnost in optimizacijo stroškov. Oblačna infrastruktura se deli na več ravni, med katerimi so najpogostejše uporabljene storitve SaaS (angl. Software as a Service), PaaS (angl. Platform as a Service) in IaaS (angl. Infrastructure as a Service). Z uporabo oblačne arhitekture lahko podjetja pridobijo dostop do virtualnih virov, kot so shranjevanje podatkov, baze podatkov in razvojna okolja, ne da bi investirala v fizično infrastrukturo.

Avtomatizacija poslovnih procesov in integracija različnih sistemov preko RPA (robotizirana avtomatizacija procesov) in orkestracije programskega vmesnika (API) omogočata visoko stopnjo produktivnosti in zmanjševanje operativnih napak. RPA tehnologije omogočajo avtomatizacijo rutinskih in ponavljajočih se opravil, kar zmanjšuje tveganje človeških napak, optimizira čas in znižuje stroške. API arhitektura pa podjetjem omogoča enostavno povezovanje različnih aplikacij, s čimer je integracija poslovnih procesov hitra in brez potrebe po kompleksni ponovni zasnovi obstoječih sistemov.

VARNOSTNI IZZIVI IN UPRAVLJANJE Z RIZIKI

Pri digitalni preobrazbi se podjetja pogosto srečujejo s številnimi varnostnimi izzivi. Povečana uporaba digitalnih storitev in oblačnih rešitev prinaša tudi večjo ranljivost za kibernetiske napade. Informacijska varnost postane kritični dejavnik, saj digitalizacija ne vključuje le zaščite podatkov, ampak tudi zaščito IT infrastrukture pred vse bolj sofisticiranimi kibernetiskimi grožnjami. Digitalizacija poveča izpostavljenost podjetij kibernetiskim napadom, saj so obsežna digitalna okolja pogosta tarča zlonamerne programske opreme, kot so ransomware, phishing napadi in napadi DDoS. Z naraščajočo količino podatkov, ki jih podjetja obdelujejo, in širjenjem v oblak,



postaja zaščita pred vdori vse bolj zahtevna. Podjetja morajo zagotavljati stalno spremljanje omrežja, uporabljati napredne varnostne sisteme in izvajati redne preglede ranljivosti, da zmanjšajo možnost vdorov.

Napadi z izsiljevalskimi virusi (ransomware) lahko hitro ohromijo delovanje digitalno transformiranega podjetja, saj zaklenejo dostop do podatkov in zahtevajo odkupnino. Zato postaja ključna uporaba večplastne varnosti, ki vključuje požarne zidove, enkripcijo podatkov, večstopensko avtentikacijo in redno posodabljanje varnostnih sistemov.

Pri digitalizaciji podjetja zbirajo velike količine osebnih in poslovnih podatkov, kar pomeni, da so odgovorna za varno shranjevanje, obdelavo in prenos teh podatkov. Zbiranje občutljivih podatkov o strankah, zaposlenih in poslovnih procesih zahteva stroge varnostne ukrepe, da se zagotovi skladnost z zakonodajo (GDPR, HIPAA

in CCPA). Ti predpisi zahtevajo odgovorno ravnanje z osebnimi podatki, obenem pa nalagajo podjetjem, da vzpostavijo postopke za zaščito in poročanje o varnostnih incidentih.

Podjetja, ki uporabljajo oblačne rešitve, se soočajo s specifičnimi izzivi glede upravljanja in nadzora nad podatki, saj so ti pogosto shranjeni na strežnikih zunanjih ponudnikov. Zanesljivost teh rešitev je odvisna od ponudnikov oblaka, zato je pomembno preveriti, ali imajo slednji ustrezne varnostne certifikate, kot so ISO/IEC 27001, ki jamčijo varnost in zasebnost podatkov. Poleg zunanjih groženj so notranje grožnje eden izmed največjih varnostnih izzivov pri digitalizaciji poslovanja. Nezaščiten dostop do oblačnih aplikacij in občutljivih podatkovnih sistemov, slabe prakse pri uporabi gesel ter neustrezno varnostno usposabljanje zaposlenih lahko ustvarijo priložnosti za nenamerno ali namerno škodo. Da bi podjetja zmanjšala tveganje notranjih groženj, morajo vlagati v izobraževanje zaposlenih o varnostnih politikah, spremljati dostopne pravice in uporabljati sisteme za zaznavanje notranjih anomalij.

VLOGA UMETNE INTELIGENCE IN STROJNEGA UČENJA V POSLOVNIH PROCESIH

Uporaba umetne inteligence (AI) in strojnega učenja (ML) omogoča bistveno izboljšanje po-

še manj kot **100** dni do začetka

GO! 2025
NOVA GORICA - GORIZIA

Sledi dogajanju
www.go2025.eu

slovnih procesov, saj podjetjem nudi možnost analiziranja velikih količin podatkov, prepoznavanja vzorcev in napovedovanja trendov. Strojno učenje in AI nista več omejena le na visoko tehnološka podjetja, temveč postajata temeljna sestavina za širok portfelj industrij, kot so finančna, zdravstvena, proizvodna in logistična.

Implementacija umetne inteligence omogoča podjetjem, da analizirajo tržne trende v realnem času, prilagodijo uporabniško izkušnjo in povečajo operativno učinkovitost. Z naprednimi AI algoritmi podjetja ustvarjajo prilagojene ponudbe za stranke, izboljšujejo procese s samodejnim zaznavanjem pomanjkljivosti in hitrejšim prilagajanjem tržnim spremembam. Kljub številnim prednostim pa uporaba AI zahteva premišljeno odločanje glede ekonomskih in tehničnih dejavnikov, saj je uvedba teh rešitev pogosto kompleksna in draga. Zato je smiselno, da podjetja pred investicijo v AI izvedejo podrobno analizo stroškov in koristi ter razvijejo strategijo za prilagoditev operativnih procesov.

PRAKTIČNE IZKUŠNJE PRI IMPLEMENTACIJI DIGITALNE PREOBRAZBE

Izvajanje digitalne preobrazbe je zapleten proces, ki zahteva dobro premišljeno strategijo, podporo vodstva in prilagoditev obstoječih poslovnih modelov. Prvi korak vključuje analizo digitalne pripravljenosti podjetja, pri čemer so ključni kazalniki uspešnosti (KPI) prilagojeni digitalnemu okolju in vključujejo kazalnike, kot so hitrost izvajanja projektov, stopnja avtomatizacije in zadovoljstvo strank. Organizacijske ovire, kot so odpor zaposlenih, pomanjkanje znanja in pomanjkanje finančnih virov, so pogoste težave pri prehodu na digitalno poslovanje. Priporočljivo je, da podjetja razvijejo strategijo za razvoj digitalnih veščin znotraj organizacije in izvajajo redno usposabljanje zaposlenih, s čimer zmanjšajo odpor in povečajo sprejetje novih tehnologij. Ključni nasveti za uspešno digitalizacijo vključujejo premišljeno izbiro tehnologij, postopno uvajanje sprememb in tesno sodelovanje med poslovnimi in tehničnimi oddelki.



SISTEMI ZA REGISTRACIJO DELOVNEGA ČASA IN UPRAVLJANJE ZAPOSLENIH V DIGITALNEM OKOLJU

Tradicionalne sisteme za spremljanje prisotnosti in časa dela so v veliki meri nadomestili oblaki sistemi, ki omogočajo enostavno beleženje časa in nadzor nad delovnimi urniki zaposlenih. Oblačne rešitve omogočajo digitalno upravljanje, kjer se podatki beležijo v realnem času in so dostopni kadarkoli ter kjerkoli – tako zaposlenim kot tudi vodstvu. Ta vrsta prilagodljivosti in dostopnosti je še posebej pomembna za podjetja, ki delujejo na več lokacijah ali omogočajo delo na daljavo.

Razlogov, zakaj se vse več podjetij odloča za oblake sisteme za registracijo časa, je več:

- Enostavna integracija z drugimi poslovnimi sistemi (npr. sistemi za plačilne liste, kadrovske podatke in projektno vodenje).
- Avtomatsko beleženje in obdelava podatkov, kar zmanjšuje napake pri ročnem vnašanju podatkov.
- Skalabilnost, saj lahko podjetje dodaja nove uporabnike brez potrebe po dodatni infrastrukturi.
- Dostop do analitičnih podatkov, ki omogočajo vodstvu natančen vpogled v izkorišče-

nost kadrovskih virov in učinkovitost delovnih procesov.

Sodobni sistemi za upravljanje časa in zaposlenih vse bolj vključujejo umetno inteligenco, kar omogoča dodatne funkcionalnosti, kot so napovedovanje potreb po delovni sili, optimizacija razporeda dela in zmanjšanje tveganja za preobremenitev zaposlenih. AI algoritmi uporabljajo zgodovinske podatke o delovnih urah, uspešnosti in prisotnosti za napovedovanje trendov, kar vodstvu omogoča proaktivno prilagajanje urnikov glede na sezonske potrebe ali nepredvidene spremembe.

Z uporabo AI za analizo vedenjskih vzorcev zaposlenih lahko sistemi zaznajo pomanjkljivosti v procesih ali razkrijejo morebitne znake izgorelosti, saj lahko prepoznajo ponavljajoče se vzorce, kot so prekomerne nadure ali nepravilna porazdelitev dela med zaposlenimi. Na podlagi teh analiz lahko podjetja uvajajo preventivne ukrepe in s tem zmanjšujejo tveganje izgorelosti in povečujejo zadovoljstvo zaposlenih.

PRIHODNOST DIGITALIZACIJE V POSLOVNEM OKOLJU

Prihodnost digitalne preobrazbe se giblje v smeri še večje integracije pametnih naprav, razvoja tehnologij obogatene in navidezne resničnosti ter novih metod za obvladovanje velikih količin podatkov. Ustvarjanje večnamenskih platform, ki združujejo podatkovno analitiko, avtomatizacijo in napredne tehnologije, omogoča podjetjem doseganje večje konkurenčne prednosti.

Stalno raziskovanje in prilagajanje poslovnih procesov v digitalnem okolju ostajata ključna dejavnika, saj se potrebe in pričakovanja uporabnikov nenehno spreminjajo. Podjetja, ki vlagajo v digitalno preobrazbo, bodo bolje pripravljena na prihodnje tržne izzive in bodo sposobna ustvarjati večjo vrednost za svoje stranke ter dolgoročno rast.



4.500.000

prepeljanih potnikov mesečno

250.000

unikatnih posameznikov mesečno

23.000

MIN

predvajanj dnevno

690.000

MIN

predvajanj mesečno

90 %

opaznost medija



DIGITALNO SPOROČANJE

ZASLON
Media Bus d.o.o.
Breznikova cesta 7A
1230 Domžale

info@zaslon.si
01/ 724 57 65



Največja mreža digitalnih zaslonov v Sloveniji!

500 ZASLONOV:

420

70

10

Ljubljana

Maribor

Celje

195 AVTOBUSOV:

150

35

10

ADM - ADRIA D.O.O.

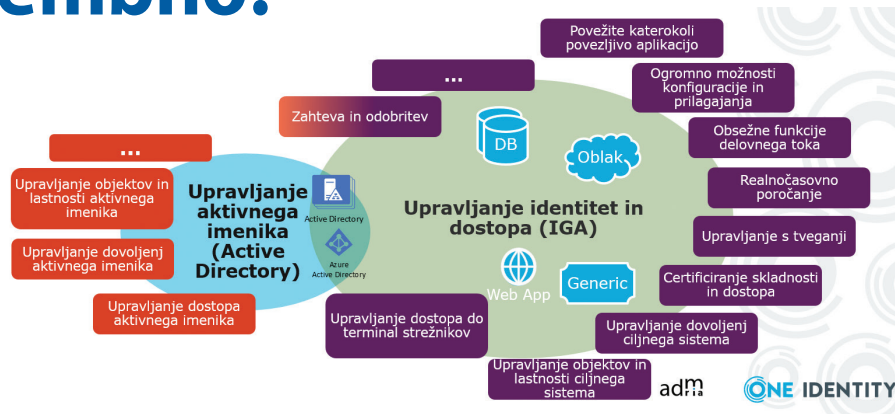
Upravljanje identitet: zakaj je pomembno?

UPRAVLJANJE IDENTITET V PODJETJIH OLAJŠA
MARSIKATERO OPRAVILO, ZA KATERO SMO ŠE
PRED LETI POTREBOVALI VELIKO VEČ ČASA, SRED-
STEV IN ZAPOSLENIH.

Če podjetje upravlja »Active directory« (aktivni imenik) in pristopa k upravljanju identitet skozi jasno definirana pravila, to kaže na zrelost podjetja in njegovih procesov. Gre za shranjevanje informacij o uporabnikih, računalniških in drugih virih v omrežju ter za upravljanje informacij. Prav »Active directory« pogosto služi kot osrednja platforma za upravljanje identitet. Združevanje podatkov v sistemu je zelo pomembno, saj lahko na podlagi vseh teh podatkov sprejemamo pravilne odločitve. Zakaj je upravljanje identitet v podjetjih prihodnost poslovanja in pomemben korak k večji učinkovitosti, nam je pojasnil Denis Mekinda iz podjetja ADM – Adria d.o.o. Naš sogovornik v praksi opazuje, da v zahodni Evropi podjetja zelo stremijo k temu, da čim manj procesov opravljajo ročno, pri nas pa je ta praksa še vedno zelo prisotna.

Zakaj podjetje potrebuje rešitev za upravljanje identitet?

Upravljanje identitet podjetja potrebujejo za zmanjševanje tveganj in IT varnost, revizijo in skladnost s predpisi, poslovno agilnost, operativno učinkovitost in omejitev stroškov. Z rešitvijo za upravljanje identitet boste sprejemali boljše varnostne odločitve s kombiniranjem varnostnih informacij in politik iz več sistemov in ne samo iz enega, kot je to pri ročnem upravljanju. Poenostavili in avtomatizirali boste lahko poročanje o skladnosti in reviziji ter tudi postopek določanja uporabniškega oziroma privilegirane-



ga dostopa, sledenja odobritvam ter kdo ima dostop do določenih podatkov in zakaj ima odobrenega. Za vse uporabnike, podatke in privilegirane račune boste zagotovili enotno platformo za upravljanje.

Tudi ko govorimo o ceni, je povečanje donosnosti naložbe jasno. Po eni strani skrajšate čas za odobritev dostopa, z avtomatizacijo in natančno določenimi pravili zmanjšate tveganja, za to pa potrebujete manj ljudi, kot ste jih potrebovali ob ročnem dodeljevanju.

posamezniki iz drugih podjetij. To, da partnerjem, zaposlenim in strankam lahko zagotavljamo takojšen dostop do tega, kar potrebujejo, takrat, ko potrebujejo in kjer koli to potrebujejo, je izrednega pomena. In to jim moramo zagotoviti na najboljši možen in predvsem varen način.

Zelo pomembno je, da pri učinkovitem upravljanju identitet dobijo vedno prave osebe prave stvari ob pravem času in iz pravih razlogov.

V prihodnjih številках revije sledita še članka o tem, kako vpeljati upravljanje datotek in kako nato delati s projektom ter o upravljanju identitet in nadaljnjih korakih.

Je ideja upravljanja identitet predvsem avtomatizacija?

Če nekdo ročno dodeljuje pravice, odvzema in ustvarja profile, je sledenje procesom takoj vprašljivo. Ideja upravljanja identitet je prav v tem, da vse procese avtomatiziraš s pravili. Ko naletiš na izjemo, pa sta samo dve možnosti: ali se stvar ne bo zgodila, ker se po pravilih ne zgodi in izjemo nato posebej obravnavaš; ali popraviš pravila, da se bo ob prihodnjem dogodku nekaj zgodilo tako, kot želiš, da se zgodi.

To pa ni zgolj za zaposlene v podjetju, je mnogo širše ...

Seveda. Ne gre zgolj za upravljanje identitet oziroma dodeljevanje dostopov zaposlenim v podjetju. Lahko so to tudi zunanji sodelavci ali

Kako pa je z NIS 2, direktivo o omrežjih in informacijskih sistemih. Ali zahteva upravljanje identitet?

Čeprav je normativni del direktive NIS2 tehnološko nedorečen, je v uvodnih izjavah nekaj zanimivih podrobnosti. Uvodna izjava 51 spodbuja uporabo inovativnih tehnologij, vključno z umetno inteligenco. Uvodna izjava 52 podpira uporabo odprtokodnih tehnologij. Še bolj zanimivo je, da uvodna izjava 89 izrecno omenja upravljanje identitete in dostopa (IAM).

Ker gre za zakonodajni akt, NIS2 ni zelo specifičen, ko gre za tehnične podrobnosti. Edini »tehnični« opis v normativnem delu direktive je člen 21, ki navaja 10 točk, ki omenjajo ukrepe kibernetske varnosti, ki jih je treba izvesti.

Ni zelo običajno, da bi bila določena tehnologija omenjena v zakonodajnem aktu. Seveda bodo nastale nianse v prenosih direktive NIS2 v nacionalne zakonodaje. Upravljanje in administracija identitete (IGA) bosta dejansko igrala ključno vlogo pri skladnosti z NIS2. To lahko ponazorimo s skladnostjo s standardom ISO 27001, pri katerem IGA sodeluje pri približno 57 od 93 kontrol, opredeljenih v standardu. Zato je zelo malo verjetno, da bi bila katera koli srednje velika ali velika organizacija skladna z NIS2 brez vzpostavljenega delujočega platforme IAM.

(P.R.)

adm
ria

ADM - Adria d.o.o.
Mariborska cesta 86
3000 Celje

+386 59 251 955
info@adm-adria.eu
www.adm-adria.si

Osnovni izdelki za digitalizacijo poslovanja majhnih podjetij

Kaj lahko za začetek digitalizacije podjetja kupite sami?

DIGITALIZACIJA SE ZAČNE Z VIZIJO, KI KASNEJE PRERASTE V POVSEM NOVO POSLOVNO KULTURO. MEDTEM KO NAJVEČJA PODJETJA RAZMIŠLJAJO O OBLAKU, MANJŠA PODJETJA LAHKO SVOJE PRVE DIGITALNE KORAKE NAREDIJO Z VGRADNJO TEHNOLOGIJE V VSE (SMISELNE) VIDIKE SVOJEGA POSLOVANJA.

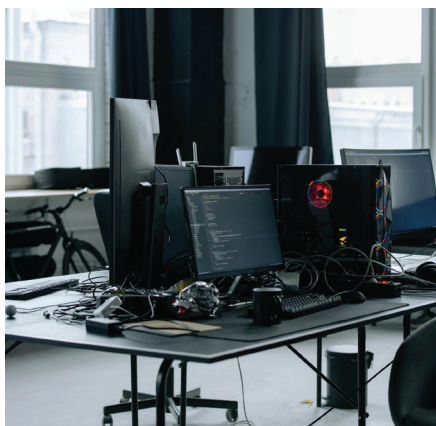
Ta tehnologija je na voljo pri podjetju OD A-Ž, ki je od začetka vala digitalizacije dobro založeno z vso opremo, ki jo boste potrebovali, da preobrazite kulturo svojega podjetja.

JE ČAS ZA NADGRADNJO RAČUNALNIKOV?

Ali zaposleni tarnajo nad hitrostjo računalnikov? Se Outlook odpira predolgo? Ali računalniku zmanjkuje delovnega spomina med obdelavo posnetkov? Potem je to znak, da ste predolgo odlašali z zamenjavo računalnikov. Strošek menjave vseh računalnikov v podjetju ni majhen, a je nedvomno potreben, če želite izboljšati produktivnost in učinkovitost.

Podjetje OD A-Ž ima na voljo prenosne in namizne računalnike vseh znanih proizvajalcev (Lenovo, ASUS, Acer, HP ...), vendar bodite bolj kot na ime blagovne znamke pozorni na to, kaj točno potrebujete. Prioriteta sta zagotovo dober procesor in dovoljšna količina delovnega pomnilnika (RAM), da vam čez nekaj let ne bo potrebno zopet menjati celotne računalniške infrastrukture. Zaposleni, ki se ukvarjajo z bolj zahtevnimi nalogami, bodo potrebovali še namenske grafične kartice. Integrirane grafične kartice žal ne bodo zadoščale. Ne pozabite še na kapaciteto pogona, ki mora prav tako odražati potrebe vsakega zaposlenega.

Kompromisi so seveda dovoljeni, še posebej na področjih, kjer lahko posežete po zunanjih rešitvah. Na primer, prenosniki imajo lahko strojno opremo, ki jo iščete, vendar premalo priključkov. Z USB vozliščem boste hitro in poceni rešili to težavo.



KJE LAHKO UPORABITE ČITALEC KARTIC IN ČRTNIH KOD?

Bi radi spremljali evidenco delovnega časa zaposlenih? Pri tem vam lahko pomagajo pametni čitalci kartic. Če imate transportno podjetje, jih lahko uporabite tudi za evidentiranje tahografov. V podjetju OD A-Ž priporočajo čitalec Qoltec, za katerega ne potrebujete nobene dodatne programske opreme. Samo priključite ga in začnete skenirati. Dobra alternativa je kompaktni čitalec Techly, ki je primeren za uporabo v javnih zavodih, finančnih institucijah, zdravstvu in podobno. Oba čitalca sta na voljo že za manj kot 30 €.

Črtne kode so vsepovsod, zato so močno iskani tudi čitalci črtnih kod. Qoltec čitalec lahko opravi 200 skenov na sekundo. Zaradi njegove kompaktnosti in preproste uporabe ga lahko uporabljate kjerkoli, na primer v pisarni, trgovini ali skladišču. Digitus DA-81005 ni tako prenosljiv kot Qoltec čitalec, vendar je enako natančen in obenem še primeren za skeniranje QR kod. Vsa-ko uspešno skeniranje je potrjeno z vizualnim in zvočnim signalom.



KAKO OMEJITI DOSTOP OBISKOVALCEM IN ZAPOSLENIM?

Zagotovo bi radi videli, da so določeni prostori dostopni le avtoriziranim osebam in ne čisto vsakemu obiskovalcu. Potrebovali boste napravo za kontrolo dostopa, kot na primer čitalec s tipkovnico HF3-WIFI, ki si lahko zapomni do 800 kartic, 100 prstnih odtisov in 500 mobilnih uporabnikov. Dostop lahko poglobljeno nadzirate preko mobilne aplikacije, s katero lahko dodajate ali odstranite uporabnike, nastavite začasne PIN kode, pregledate zgodovino in še mnogo več.

ČAS JE ZA NOVE TELEFONE IN TABLICE

Komunikacija brez telefonov je nemogoča. Podjetje OD A-Ž ima bogato ponudbo Samsung telefonov, od osnovnih modelov Galaxy A do najboljših na trgu Galaxy S. Za terensko delo pa priporočajo Samsung tablične računalnike, ki so znani po odlični zmogljivosti in zanesljivosti.



NE POZABITE NA TISKALNIKE IN VEČFUNKCIJSKE NAPRAVE

Tiskalniki že dolgo časa niso samo naprave za tiskanje papirnih dokumentov. Prilagodili so se digitalizaciji in postali centralno vozlišče za skoraj vse podatke, ki se pretakajo v podjetjih. Brother MFC-T920DW je večfunkcijski tiskalnik, ki poleg tiskanja omogoča še skeniranje, faksiranje in kopiranje. S priloženimi črnili boste lahko natisnili 15.000 strani s hitrostjo 17 strani (črno-belih) na minuto. V podjetju OD A-Ž boste našli še veliko podobnih tiskalnikov blagovnih znamk Canon, HP in Epson.

Če bi radi na enem mestu našli vse naprave, ki jih boste potrebovali za začetek digitalizacije poslovanja, obiščite podjetje OD A-Ž na www.odaz.si ali v njihovi poslovalnici v Planetu Tuš Celje. (P.R.)



Od A - Ž d. o. o.

Mariborska cesta 128, 3000 Celje

041 627 640

odaz@siol.net

www.odaz.si

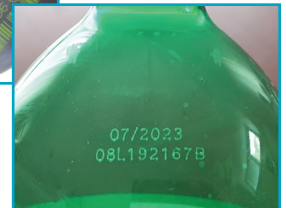
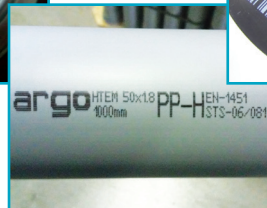
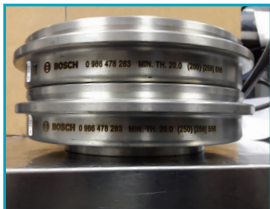
VODILNI NA PODROČJU OZNAČEVANJA V INDUSTRIJI

Pripravljeni za Digitalizacijo



Označevanje v industriji

ADHEZIV



- **NAJBOLJŠI INDUSTRIJSKI INK JET TISKALNIKI NA SVETU**
patentirana funkcija SEALTRONIC, nepredušno zapiranje šobe; novi IQJET – 5 let brez potrebe po rednem servisu !
- **INDUSTRIJSKI VEKTORSKI LASERSKI TISKALNIKI ZA TRAJNO MARKIRANJE PROIZVODOV:**
neizbrisljivo in brez potrošnega materiala
- **TERMALNI (TIJ) INDUSTRIJSKI INK JET TISKALNIKI MARKOPRINT**
za označevanje embalaže z visoko resolucijo
- **ETIKETIRKE, PRINT&APPLY SISTEMI, NAMIZNI TERMOTRANSFER TISKALNIKI ...**
- **PRINT&VERIFY, TRACK&TRACE SISTEMI, SERIALIZACIJA, AGREGACIJA**

LEIBINGER



V Sloveniji in državah nekdanje Jugoslavije imamo nameščenih več kot 2000 aplikacij različnih sistemov označevanja v vseh industrijah – od avtomobilske, kovinske, plastike, prehranske do farmacije itd, 7 podjetij s prodajno-servisno ekipo, 15 servisnih avtomobilov, nadomestne naprave, diagnostična oprema.

S tehnično strokovno podkovanim kadrom pripravimo celoten projekt označevanja »na ključ« – od idejne zasnove projekta, do montaže, šolanja, poprodajne aktivnosti servisiranja, oskrbe s potrošnim materialom itd.

S potrošnim materialom oskrbujemo in servisiramo vse vrste industrijskih ink jet tiskalnikov.

Adheziv d.o.o., Cesta v Trnovlje 7, 3000 Celje | T: +386 3 74 90 740, M: +386 41 612 610

E: vojko.arzenek@adheziv.si, www.adheziv.si



Označevanje v industriji
ADHEZIV

IQ.JET®

LEIBINGER



INNOVATOR
des Jahres **2024**

**THE ART
OF INNOVATIVE
CODING.**



PRVI INTELIGENTNI INDUSTRIJSKI INK JET TISKALNIK NA SVETU

- 8 vrstic tiska, 48 pixlov po višini
- vgrajen UPS
- Pripravljen za DIGITALIZACIJO!
- vgrajen PLC
- 4-krat manjša poraba elektrike
- IQPRINT – avtomatsko zapiranje šobe
- Ink Refresh sistem
- Smart ink management
- 5 let brez stroškov rednega servisa

Adheziv d.o.o., Cesta v Trnovlje 7, 3000 Celje | T: +386 3 74 90 740, M: +386 41 612 610

E: vojko.arzenek@adheziv.si, www.adheziv.si

PRAKTIČNA UPORABA 3D TISKA

Od unikatnih daril in hobi projektov do tiskanja rezervnih delov

PREDSTAVLJAMO VAM NEKAJ MOŽNOSTI UPORABE 3D TISKA, SKOZI KATERE SE VAM BO INVESTICIJA V DOBER 3D TISKALNIK POVRNILA MNOGO HITREJE, KOT BI SI MORDA MISLILI.

Sodobni 3D tiskalniki so doživeli številne izboljšave v primerjavi s preteklostjo. Ena ključnih prednosti je povečana hitrost tiskanja, kar pomeni, da lahko uporabniki zdaj hitreje izdelajo svoje modele. Poleg tega so današnji tiskalniki natančnejši, kar omogoča izdelavo podrobnejših in bolj kompleksnih predmetov. Raznolikost materialov, ki jih je mogoče uporabiti, se je prav tako razširila, kar omogoča tiskanje z različnimi lastnostmi, kot so prožnost ali odpornost na visoke temperature.

Spreminja pa se tudi, kdo te tiskalnike uporablja. 3D tiskalniki so bili namreč do nekaj let nazaj rezervirani le za peščico poznavalcev, ki so se z njimi znali ukvarjati, danes pa so s knjižnicami, kot je Maker World, dostopni vsakomur.

HOBII PROJEKTI, UNIKATNA DARILA IN UPORABNI PRIPOMOČKI

S 3D tiskalniki so se nam odprle možnosti za različne hobi projekte, kot so na primer ustvarjanje figuric, elementov ali celo pokrajin in scenarijev za našo Dungeons & Dragons kampanjo. Če ste zares kreativni, lahko ustvarite tudi svojo namizno 3D igro!



3D tisk je priročen tudi v pisarniškem okolju! Za našo pisarno smo si 3D natisnili stojalo za prenosnik ter stojalo za slušalke.

Še en dober primer uporabe so unikatna darila, kot so personalizirani obeski za ključe, kipci in podloge za pijačo z raznimi motivi ali inicialkami prejemnika.

Seveda pa se 3D tisk ne ustavi le pri kreativnih projektih – odličen je tudi tiskanje praktičnih predmetov ali rezervnih delov. Tako lahko prihranite čas in stroške, saj ni potrebe po čakanju na dobavo ali obisk servisa. V delavnici lahko 3D tiskalniki služijo tudi pri izdelavi specifičnih orodij ali pripomočkov, kar povečuje učinkovitost in prilagodljivost delovnih procesov. Podjetje Bambu Lab je med vodilnimi proizvajalci naprednih 3D

tiskalnikov, ki so znani po svoji zanesljivosti in enostavni uporabi. Omogočajo kakovostno tiskanje, za pričetek uporabe pa ne potrebujete nobenega predznanja. Bambu Lab nudi različne modele, ki ustrezajo potrebam različnih uporabnikov, od začetnikov do izkušenih profesionalcev.



Na platformi Maker World najdemo preko 50.000 preverjenih in za tisk pripravljenih 3D modelov.

ČRNI PETEK

Ujemite najboljše popuste na Bambu Lab 3D tiskalnike!*

Prihranite do 210 €

SolidWorld
3D advanced solutions
ADDITIVE TECHNOLOGIES

☎ 01 241 82 14

✉ additive@solidworld.si

* Akcija velja do 2. decembra.

3D TISKALNIKI KOT NEPOGREŠLJIVO ORODJE

3D tiskanje odpira številne možnosti za kreativnost in praktične rešitve v vsakdanjem življenju. Z dostopnostjo tehnologije in izboljšano uporabniško izkušnjo postajajo 3D tiskalniki nepogrešljivo orodje za številne uporabnike. Investicija v dober 3D tiskalnik se lahko hitro povrne, saj omogoča ustvarjanje edinstvenih izdelkov in enostavno reševanje vsakodnevnih izzivov. Sodobni 3D tiskalniki ne le povečujejo ustvarjalne možnosti, temveč ponujajo tudi praktične rešitve, ki lahko izboljšajo učinkovitost in prilagodljivost v različnih okoljih. Več lahko najdete na spletni strani www.solidworld.si. (P.R.)

UČINKOVITA DIGITALIZACIJA POSLOVANJA

ODOS sodoben informacijski sistem za digitalizacijo poslovanja

POMEMBNO JE, DA SO DOKUMENTI IN PODATKI PREGLEDNO UREJENI IN HITRO DOSTOPNI.

Se vam izgubljajo pomembni dokumenti ali pa za njihovo iskanje porabite veliko časa? Ne veste, katera je zadnja verzija pogodbe? Morate čakati, da so podpisniki fizično prisotni na delovnem mestu, da lahko podpišejo dokumente? Se zgodi, da bi morali kdaj svoje delo opraviti tudi na daljavo, pa nimate pogojev za to?

KJE ZAČETI DIGITALNO PREOBRAZBO?

Potem je zadnji čas, da se odločite za digitalizacijo vašega poslovanja. Toda ali veste, kje začeti digitalno prenovo? Odgovor je pri pravem izvajalcu. Ampak kaj to pomeni?

Pri odločitvi za digitalizacijo poslovanja ali njeno nadgradnjo je pomembno, da izberete izvajalca z izkušnjami, ki ponuja napreden in zakonsko skladen sistem, s katerim lahko digitalizirate čim več poslovnih procesov. Sistem mora omogočati tudi povezanost z zalednimi sistemi, kar močno olajša vaše delo in pohitri sprejemanje odločitev. Pomembno je tudi, da je sistem produkt lastnega razvoja ponudnika, saj si le tako lahko zagotovite prilagoditve in razvoj po meri. Ne pozabite se pozanimati tudi, kako so urejene poprodajne storitve, predvsem glede odzivnosti podpore uporabnikom. Slednja je namreč izrednega pomena za njihovo zadovoljstvo.

Če torej iščete učinkovit sistem za digitalizacijo poslovnih procesov, je informacijski sistem ODOS prava rešitev za vas. ODOS je sodoben in preizkušen informacijski sistem za upravljanje dokumentov in procesov, ki omogoča digitalizacijo poslovanja na enostaven in učinkovit način.

MODULARNA ZASNOVA ZA MAKSIMALNO PRILAGODLJIVOST

Informacijski sistem ODOS je eden redkih informacijskih sistemov v Sloveniji s tako velikim naborem modulov in povezav z drugimi sistemi. Tako so podatki in dokumenti zbrani na enem mestu, kar omogoča visoko stopnjo preglednosti



sti in zanesljivosti ter velike časovne prihranke. Odločanje in planiranje postane enostavnejše, saj so podatki tako dostopni le klik stran. Modularna zasnova sistema ODOS omogoča tudi njegovo maksimalno prilagodljivost različnim potrebam uporabnikov.

POVEZOVANJE SISTEMOV ZA VEČJO PREGLEDNOST IN ZANESLJIVOST

Informacijski sistem ODOS se povezuje s številnimi zalednimi sistemi, kar zagotavlja še dodatno optimizacijo poslovanja. Sistem ODOS je že povezan s številnimi sistemi (ERP, sistemi za evidentiranje delovnega časa, GIS, eVloge iz eUprave in SPOT, elektronsko vročanje (SI-CeV, Vep.si), dolgoročna eHramba ipd.). S sistemom ODOS se v povezavi z zalednimi sistemi izognete podvojenemu vnašanju podatkov ter iskanju informacij v več različnih aplikacijah, saj lahko ODOS na enem mestu poveže vse relevantne informacije in dokumente. Tako zagotovi lažje in hitrejše sprejemanje odločitev ter nadzor nad poslovanjem.

POMEMBNO!

Sistem ODOS je skladen z vso potrebno zakonodajo in certificiran pri Arhivu RS, s čimer in izpolnjuje vse zahteve za zajem in upravljanje gradiva v digitalni obliki ter njegov prenos v dolgoročno eHrambo. Za občine, uporabnice sistema ODOS, so pripravljena in potrjena Vzorčna notranja pravila ODOS, ki s pomočjo

posebne aplikacije in natančnih navodil precej poenostavijo celoten postopek njihove priprave.

ODOSU ZAUPA ŽE VEČ KOT 250 ORGANIZACIJ IZ JAVNEGA IN ZASEBNEGA SEKTORJA

Informacijski sistem ODOS je zanesljiv in preverjen sistem, ki je v celoti produkt dela in razvoja podjetja PIA Informacijski sistemi in storitve, d. o. o. ter kot tak prilagodljiv različnim organizacijam (podjetjem ali javnopravnim organizacijam) in potrebam uporabnikov. Dnevno ga uporablja več tisoč uporabnikov, od katerih prejemajo pozitivne odzive tudi zato, ker nudijo strokovno in odzivno podporo uporabnikom. Sistem ODOS uporablja več kot 120 občin, številni domovi za starejše občane, VDC-ji, razne izobraževalne ustanove, kulturne in turistične organizacije, bolnišnice in druge zdravstvene organizacije ter številni večji javni zavodi in podjetja. (P.R.)



PIA Informacijski sistemi in storitve, d. o. o.

PIA Informacijski sistemi in storitve, d. o. o.
Prešernova cesta 9b, Velenje

T: 03 898 37 90

E: prodaja@pia.si
www.odos.si, www.pia.si



KOMUNIKACIJSKO-INFORMACIJSKI SISTEMI

IT kariero lahko gradite tudi v Slovenski vojski

ČE RAZMIŠLJATE O IT KARIERI, MORDA VAŠA PRVA MISEL NI ZAPOSLOITEV V SLOVENSKE VOJSKI. RAZLOG JE PREDVSEM TA, DA DELO, MOŽNOSTI IN PRILOŽNOSTI NE POZNAMO DOVOLJ DOBRO.

Prav o možnostih in priložnostih tehničnega kadra v Slovenski vojski (SV), s poudarkom na komunikacijsko informacijskih sistemih, smo se pogovarjali s podpolkovnikom Sergejem Rodmanom, poveljnikom EKIS (Enote za komunikacijske informacijske sisteme) in Višjim vojaškim uslužbencem XIII. r. Ivanom Arhom, specialistom za informatiko iz Sektorja za komunikacije, informatiko in kibernetično obrambo Generalštaba Slovenske vojske.

Med pogovorom sta nam s pomočjo izkušenj in bogatega znanja na poljuden način odstrla vrata v delček tega, kaj vse lahko spoznamo, se naučimo in postanemo, če svojo kariero, morda že kot štipendist, začnemo v Slovenski vojski.

Kaj pravzaprav je komunikacijski sistem, seveda v okviru SV?

Sergej: Gre za sistem, ki je sestavljen iz več manjših delov. Na MORS-u (Ministrstvu za obrambo Republike Slovenije) obstaja več različno stopnjenih omrežij. Najprej so tu nestopnjena omrežja (angl. unclassified networks), potem so tu interna omrežja (restricted networks) ter tajna omrežja. Lahko so stacionarna ali pa sistem, ki je v fazi uvajanja, in omogoča razširjanje tajnih omrežij tudi v premestljivem delu – torej da se premaknemo na teren in tam zagotovimo vse te sisteme na tistem nivoju.

Predstavljam si, da tu ogromno vlogo igra varnost ...

Sergej: Seveda. Mi sledimo smernicam Nata, ki narekujejo, da prehajamo v varnejše sisteme prav zaradi naraščanja kibernetičnih groženj. Če želimo biti interoperabilni v nekih mednarodnih operacijah, potem moramo imeti takšne sisteme, s katerimi se lahko v določenih operacijah ali kriznih razmerah povežemo z našimi zavezniki. Premestljivi komunikacijsko-informacijski sistem (PKIS) vključuje vse to. Prehajamo na lastno tajno omrežje, ki ga bomo sami upravljali, nadzirali, nadgrajevali in varovali (Cyber). Ključno je, da s temi sistemi lahko v vseh varnostnih razmerah zagotavljamo varen prenos informacij in s tem izvajanje poveljevanja in kontrole za vse enote SV. Ivan: Lahko dodam, da so podatkovni centri in mobilna vozlišča PKIS sestavljeni iz najsodobnej-



Foto: Zlone Vrancar

ših t.i. hiperkonvergenčnih strežniških sistemov in komunikacijske opreme, ki omogočajo uporabo več transportnih poti (od povezav preko interneta, LTE, satelitov, do lastnega radio relejnega omrežja). Mobilna vozlišča so zgrajena tako, da imajo lastne agregate in zagotavljajo samozadostnost napajanja z električno energijo, vso potrebno terminalno opremo in so tako uporabna tudi v primeru naravnih nesreč (primer žleda, požara, poplav ...)

Za to pa potrebujete tudi usposobljen kader ...

Ivan: Tako je, potrebujemo kader z določenimi znanji. Potencialno tu vidimo tudi tiste, ki pridejo s srednjih šol in fakultet kot štipendisti. Mislim, da je MORS oziroma SV eden boljših štipendistov. V SV si lahko strokovnjak kot civil, lahko si kot vojak, podčastnik, častnik ali pa vojaški uslužbenec, ki je strokovnjak na svojem področju. To sem tudi sam. Opravljam predvsem tehnična dela. Zato je to tudi lepa priložnost za elektrotehnike, računalniške tehnike in podobno. Ti se ukvarjajo s samim upravljanjem sistemov, kot je postavitve strežnikov ali komunikacijske opreme, konfiguracija le-teh ... Pri nas je ogromno izzivov, kar je najbolje, pa je to, da imamo na voljo najsodobnejšo tehnologijo.

Iz mojih izkušenj se da tu ogromno naučiti, pridobiti certifikate, narediti tečaje ... Udeležiti se lahko vaj, na katerih spoznaš tako vojaške kot

najboljše civilne strokovnjake na svojem področju. Pridobljena znanja in izkušnje uporabiš v SV, morda pa v prihodnosti tudi kje drugje.

Sergej: Karierna pot gre ponavadi tako, da v učnih centrih začnejo temeljno vojaško usposabljanje. Tiste, ki imajo strokovno izobrazbo, kot je na primer elektro ali računalništvo, skušamo motivirati, da se vključijo v naše vrste, saj imajo najboljša tehnična predznanja, nato pa jih z internimi šolami usposobimo za delo na primer v mobilnih podatkovnih centrih, vozliščih. Oni podpirajo poveljstva, na terenu vzpostavijo računalniška omrežja (LAN) in telefonijo, upravljajo strežnike in zagotavljajo varne povezave do omrežij. Na terenu torej lahko zagotovimo vse to, kar imamo sicer v pisarni.

Ivan: Še to: mogoče je prisotna miselnost, da so ta dela oziroma enote zvez le v Ljubljani. Ni res, priložnosti oziroma enote imamo po vsej Sloveniji – od Maribora, Murske Sobote, Cerklj do Pirmorske, tako da priložnosti so povsod.

Meni osebno je všeč, da lahko pri delu sodelujem v različnih projektih in odborih tudi s kolegi iz drugih držav, tako v okviru zaveznitva kakor tudi industrije.

Za več informacij obiščite spletno stran Postanivovjak.si (<https://postanivovjak.si/>), v primeru želje po zaposlitvi pa se lahko obrnete na Uprave za obrambo.

(PR.)

DIGITALNA REVOLUCIJA

Novo obdobje sodelovanja in predstavitev

DIGITALNA POVEZANOST POSTAJA KLJUČNA ZA USPEH PODJETIJ. ODKRIJTE, KAKO TEHNOLOŠKO INOVATIVNE REŠITVE OBOGATITO IZKUŠNJE STRANK IN IZBOLJŠAJO TIMSKO DELO.

Pametni interaktivni zasloni, digitalni LED pingvini in zasloni za digitalno označevanje se vse bolj uveljavljajo kot orodja za učinkovito sodelovanje in privlačne predstavitve. Organizacijam omogočajo, da izboljšajo timsko delo, komunicirajo svoje sporočilo na dinamičen način ter ustvarijo boljše izkušnje za svoje stranke in zaposlene.

PRIHODNOST TIMSKEGA SODELOVANJA

Pametni interaktivni zasloni združujejo več funkcij v eni napravi, kar olajša sodelovanje tako v pisarni kot na daljavo. Združujejo lastnosti projektorja, računalnika, bele table, kamere, zvočnikov in mikrofona. Tako lahko ekipe enostavno izvajajo videokonferenčne klice, delijo vsebine ter vodijo interaktivne predstavitve brez potrebe po uporabi več ločenih naprav.

Uporaba pametnih interaktivnih zaslonov ponuja brezhibno integracijo različnih digitalnih orodij, kot so Google aplikacije, kar omogoča lažje sodelovanje na daljavo. Zaslon deluje kot digitalna bela tabla, ki omogoča pisanje, brisanje in shranjevanje vsebine, kar je še posebej koristno za projektno timsko delo. Lahko ga namestimo na steno ali pa ga postavimo na premično stojalo.

PRIVLAČNA REŠITEV ZA DOGODKE IN KONFERENCE

Digitalni LED pingvini so sodobni zasloni, ki so namenjeni izpostavljanju vizualnih vsebin na konferencah, poslovnih dogodkih ali razstavah. Ti LED zasloni, podobni tradicionalnim "roll-up" panojem, prinašajo nove možnosti za dinamično predstavitev izdelkov, storitev ali promocij. Njihova glavna prednost je enostavna uporaba in možnost povezovanja več enot, s čimer ustvarimo impresivne velike video stene. Digitalni LED pingvini lahko delujejo tako v notranjih kot zunanjih prostorih. Notranji modeli imajo odlično svetilnost, kar omogoča odlično vidljivost tudi v svetlih pogojih, medtem ko so zunanji zasnovani za delovanje v vseh vremenskih razmerah. Njihova modularnost omogoča sestavljanje zaslonov v različnih velikostih in



oblikah, s čimer lahko podjetja ustvarijo povsem unikatne vizualne postavitve. Povezljivost z drugimi napravami, kot so zvočniki ali svetlobni senzorji, še dodatno poveča njihovo funkcionalnost.

DINAMIČNA KOMUNIKACIJA V RAZLIČNIH OKOLJIH

Profesionalni zasloni za digitalno označevanje (angl. digital signage) so postali nepogrešljiv del sodobnih poslovnih okolij, saj omogočajo dinamično prikazovanje vsebin, kot so informacije, promocije, urniki in navodila na različnih lokacijah. Digitalno označevanje je posebej priljubljeno v okoljih z večjimi koncentracijami ljudi, kot so hoteli, letališča, trgovine in zdravstvene ustanove.

Ključna prednost teh zaslonov je možnost nadzora in prilagoditve vsebine na daljavo preko vgrajene programske opreme. Zasnovani so za delovanje 24/7, hkrati pa so izdelani za minimalno vzdrževanje in dolgo življenjsko dobo.

PRILAGODLJIVOST ZASLONOV ZA DIGITALNO OZNAČEVANJE

Digitalni zasloni za označevanje se lahko uporabljajo v številnih aplikacijah. V trgovinskih izloz-bah so idealni za prikaz dinamičnih ponudb in izdelkov. Na letališčih in v hotelih pomagajo pri prikazovanju informacij o letih, namestitvah in lokalnih atrakcijah. V zdravstvenih ustanovah pa ti zasloni olajšajo komunikacijo s pacienti ter izboljšajo pretok informacij med osebjem.

Zaradi visoke svetilnosti in barvne natančnosti so zasloni za digitalno označevanje odlični za prikazovanje vsebin tudi v zelo svetlih okoljih. Uporabljajo se lahko za promocijske kampanje, informacijske točke ali digitalne menije v restavracijah. S temi naprednimi tehnologijami so podjetja korak bližje prihodnosti, v kateri so digitalne vsebine enostavno dostopne, prilagodljive in osupljivo privlačne.

Več o omenjenih rešitvah lahko najdete na spletni strani www.strim.si. (P.R.)

strim
POENOSTAVLJAMO.

0590 752 00

www.strim.si

MIKROTIK

Napredne rešitve za sodobna omrežja

HITRA IN PREDVSEM ZANESLJIVA OMREŽNA INFRASTRUKTURA JE ZELO POMEMEN FAKTOR NAŠE IZKUŠNJE – TAKO V DOMAČEM KOT V POSLOVNEM OKOLJU, Z DOSTOPNO TOČKO PA TUDI V ODROČNIH KRAJIH.

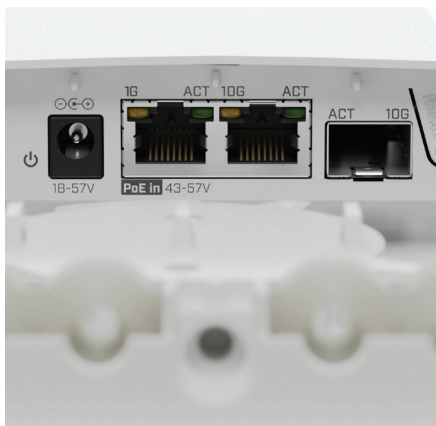
Omrežna infrastruktura omogoča nemoten prenos podatkov, komunikacijo in dostop do ključnih virov. Danes bi bili brez nje poslovni procesi počasni in neučinkoviti. Poleg tega zanesljiva infrastruktura vključuje varnostne ukrepe, ki ščitijo podatke pred kibernetičnimi grožnjami in nepooblaščenim dostopom.

Med ključne komponente omrežne infrastrukture sodijo pretvorniki, stikala in dostopne točke. Pretvorniki omogočajo povezovanje različnih vrst omrežnih medijev, stikala povezujejo naprave v omrežju in usmerjajo podatke, medtem ko dostopne točke uporabljamo za brezžično povezljivost. Naštete komponente skupaj zagotavljajo fleksibilnost, razširljivost in zanesljivost omrežja.

Priznani proizvajalec omrežne opreme Mikrotik ponuja inovativne rešitve, ki zadovoljujejo potrebe podjetij, pa tudi domačih uporabnikov.

PRETVORNIK OMOGOČA VRHUNSKO FLEKSIBILNOST

Pretvornik Mikrotik FTC11XG je zasnovan za pretvorbo signalov, kar omogoča fleksibilnost pri gradnji omrežij. Ta naprava podpira napajanje preko PoE (napajanje preko Ethernet kablo) in ima en 10-gigabitni vhod RJ45 ter eno SFP kletko. Z nizko porabo energije (9-10 W) in dvema



načinoma napajanja je Mikrotik FTC11XG izjemno učinkovit. Priložen je tudi PoE injektor in napajalnik ter vse, kar potrebujete za enostavno namestitev na strop. Naprava poganja polna različica SwOS Lite in ima svoj preklonni čip, ki omogoča izvajanje različnih nalog.

STIKALO V KOMPAKTNEM OHIŠJU ZA IZJEMNO HITRO POVEZLJIVOST

Stikalo Mikrotik CRS310-8G+2S+IN je zasnovano za zagotavljanje izjemno hitre povezljivosti v kompaktnem ohišju. Ponuja osem 2,5-gigabitnih Ethernet priključkov in dva 10 gigabitna SFP+ priključka. Z vgrajenim veznim naborom Marvell 98DX226S in dvojednim ARM CPU lahko uporabniki izvajajo napredne funkcije in izko-



ristijo polni potencial RouterOS v7. Z dodatnimi nosilci lahko stojalo enostavno namestite v standardni 19-palčni kabinet ali pa uporabite dodaten set RMK-2/10 za montažo v 10-palčnem kabinetu. S tem stikalom Mikrotik postavlja nove standarde, saj omogoča prehod iz običajnih gigabitnih povezav v hitrejši svet 2,5-gigabitne hitrosti.

DOSTOPNA TOČKA – BODITE POVEZANI, KJERKOLI STE

Kaj pa, ko se znajdete v odročnih krajih? Ta scenarij je večna težava, a s pravim orodjem oziroma tehnologijo je tudi ta premostljiva. Idealna rešitev za zagotavljanje internetne povezljivosti v odročnih krajih je dostopna točka Mikrotik LHGG LTE6. Opremljena je z veliko anteno (17dBi) in najnovejšim Cat6 LTE modemom, ki omogoča uporabo več pasov LTE hkrati, kar zagotavlja visoke hitrosti in zanesljivost. Namesti-



tev je možna na steber, drog, streho ali katerokoli višjo konstrukcijo, tako da imate pri izbiri lokacije ogromno možnosti.



Gigabitni Ethernet priključek omogoča, da izkoristite polni potencial hitrosti modema LTE. Elegančna zasnova, ki je obenem odporna na vremenske vplive, je dokazala svojo odpornost v različnih podnebnih območjih in brez težav prenese tudi močne vetrove. Antena z visokim ojačenjem podpira širok razpon pasov LTE, in sicer od 2,7 GHz do 700 MHz. S tako obsežno pokritostjo omogoča zajem signala skoraj povsod po svetu. Je torej rešitev za to, da si priskrbite signal tudi tam, kjer ga sicer ni.

Mikrotik z omenjenimi inovativnimi rešitvami, kot so pretvornik FTC11XG, stikalo CRS310-8G+2S+IN in dostopna točka LHGG LTE6, postavlja standarde v omrežni industriji. Te naprave izboljšujejo povezljivost in zagotavljajo zanesljiva in fleksibilna sodobna omrežja. Za več informacij so vam na voljo strokovnjaki podjetja Tech Trade Trzin. Najdete jih na spletni strani www.techtrade.si.

(P.R.)

TECHTRADE
www.techtrade.si

TECH TRADE d.o.o. Trzin
Blatnica 8, 1236 Trzin
+386 1 562 21 11

KOMPONENTKO

Št. 1 za nakup gaming računalnika na obroke

VSTOPIŠ V TRGOVINO ALI NA SPLETNO STRAN, SPRAVIŠ NA KUP VSE RAČUNALNIŠKE KOMPONENTE, KI SI JIH SKRBN O IZBIRAL IN PRIMERJAL VEČ MESECEV, POTEM PA UGOTOVIŠ, DA SI ZA MALENKOST PRESEGL ZASTAVLJENI PRORAČUN.

Kaj lahko narediš, ko nakup gaming računalnika presega tvoj predviden proračun? Lahko se na primer zadovoljiš z manj zmogljivo grafično kartico. Vendar to lahko posledično pomeni, da ne boš igral pri ločljivosti 1440p, ampak zgolj pri 1080p. To ni to, kar si želel, ko si se odločil za nakup novega računalnika.

Druga možnost je, da počakaš mesec ali dva, dodatno privarčuješ in potem kupiš nov računalnik. Seveda pod pogojem, da se v tem času komponente ne bodo podražile ali ne bo pošla zaloga.

Obstaja tretja možnost. Nič ne jemlje iz košarice, naj računalnik ostane sanjski. Ne čakaj in ne sklepaj kompromisov. Vzemi računalnik na obroke in si strošek razdeli na manjše grizljaje.

Kje lahko kupite računalnik ali računalniške komponente na obroke? Računalniška trgovina Komponentko je pred kratkim združila moči s podjetjem Leanpay, ki ga večina že dobro pozna po obročnem plačevanju. Na ta način so svojim kupcem omogočili popolnoma digitalen nakup svojih izdelkov. Z Leanpay lahko računalnik kupiš na obroke brez skrbi glede visokih enkratnih stroškov – znesek razdeliš na toliko obrokov, kolikor ustreza tvojemu proračunu.

Najboljša ugodnost: Celoten postopek opraviš v 5 minutah prek mobilnega telefona, brez papirne dokumentacije in brez obiska banke. Pred nakupom lahko brezplačno in neobvezujoče preveriš svoj limit pri Leanpay prek QR kode ali s klikom na povezavo preveri svoj limit.

Računalniška trgovina Komponentko je tako v zelo kratkem času doživela hiter razvoj. Znana je po odličnem naboru računalnikov in posameznih komponent po konkurenčnih cenah. Obenem stranke rade pohvalijo tudi poprodajno

izkušnjo z odličnim svetovanjem in odzivnim servisom. Več kot 300 zadovoljnih kupcev se je oglasilo na Googlu in trgovini namenilo pozitivno oceno.

Torej, odlična ponudba, dober servis in svetovanje, odlični računalniki in sedaj še Leanpay.

KUPI ŽE SESTAVLJEN GAMING RAČUNALNIK ALI SI GA SESTAVI SAM, NA OBROKE

Izbira je prepuščena tebi in na voljo imaš kar nekaj računalnikov. Nekateri so čistokrvni gaming računalniki, s katerimi boš igral čisto vsako igro na najvišji ločljivosti. Drugi so pripravljeni za oblikovalske in 3D naloge. Tretji pa so klasične delovne postaje, ki se po končanem delavniku vseeno lahko prelevijo v gaming računalnik.

Bi rad prihranil nekaj evrov in si sestavljal računalnik, ki je res čisto po tvoji meri? Tudi to možnost ponuja računalniška trgovina Komponentko. Najnovejša grafična kartica, procesorji, SSD pogoni, osnovne plošče ... Prelistaj po njihovem katalogu, izberi komponente in sestavi

računalnik, ki ti lahko ob skrbni izbiri zdrži tudi desetletje.

Ne veš, kje začeti? Usedi se z ekipo Komponentko, zaupaj jim, kaj iščeš, tvoj proračun in ostale želje. Predlagali ti bodo najboljše za tvoj denar in hkrati poskrbeli, da imaš še dovolj manevrskega prostora, če boš čez nekaj let želel nadgraditi pogon ali drugo komponento.

Da začetni zalogaj ne bo prevelik, lahko z Leanpay nakup računalnika razdeliš na do 48 obrokov. Tako se boš počutil manj krivega, da si za računalnik zapravil več, kot si sprva načrtoval. Potolažiš se lahko z dejstvom, da si si na ta način zagotovil računalnik, ki bo res delal, tako kot si si želel, od začetka ter do konca njegove življenjske dobe.

STARO ZA NOVO IN LEANPAY – ODLIČNI DVOJEC ZA NAKUP NOVEGA RAČUNALNIKA

Imaš doma zbirko starih računalnikov in komponent in se ti ne ljubi sestavljati oglasov za vsako napravo? Najlažje je, da se vsega znebiš naenkrat, pri enem ponudniku. Odesi jih v računalniško trgovino Komponentko, kjer boš dobil realno ceno in možnost odkupa. Tako enostavno si lahko še nekoliko znižaš končno ceno novega gaming ali poslovnega računalnika.

POT DO NOVEGA RAČUNALNIKA JE PRI KOMPONENTKU LAŽJA IN HITREJŠA

Ni ti treba obračati šparovčka in šteti vsakega centa. Obišči www.komponentko.si ali se oglasi kar osebno v njihovi trgovini na ulici Ambrožiča Novljana 5, kjer boš zagotovo našel odličnega računalnika.

(P.R.)

KOMPONENTKO.SI

Ulica Ambrožiča Novljana 5,
1000 Ljubljana
Telefon: 030 755 005
info@komponentko.si
www.komponentko.si



LENOVO YOGA PRO 7 14IMH9

Joga krepi človeka, prenosnik Lenovo Yoga Pro 7 pa slehernega uporabnika

STE ŽE SLIŠALI, DA PRIHAJAJO PRENOSNIKI Z UMETNO INTELIGENCO? EDEN LEPSIH, ZMOGLJIVEŠIH IN, DA, SEVEDA, INTELIGENTNEJŠIH JE VSEKAKOR LENOVO YOGA PRO 7. S SVOJIMI ADUTI NIKOGAR NE PUSTI RAVNODUŠNEGA.

Kje začetni, kako povzeti? Lenovo Yoga Pro 7 z dodatno oznako 14IMH9 je izjemno vsestranski prenosnik, zasnovan za zahtevne uporabnike, ki iščejo visoke zmogljivosti, mobilnost in elegantno obliko. S svojim 14,5-palčnim na dotik občutljivim zaslonom s 100 % pokritostjo barvnega spektra sRGB in ločljivostjo 3K (izjemnih 3072 x 1920 pik) ter osveževanjem slike 120 Hz zagotavlja vrhunsko vizualno izkušnjo, kar bo še posebej razveselilo kreativce in oblikovalce, ki potrebujejo natančno barvno reprodukcijo. Pa tudi igralce iger, saj kombinacija vrhunskega procesorja Intel Core Ultra 9 185H, 32 gigabajtov hitrega delovnega pomnilnika in grafične kartice NVIDIA GeForce RTX 4060 (z 8GB lastnega pomnilnika GDDR6) nikakor ni od muh. Osrednji procesor premore kar 16 jeder (6 visoko zmogljivih, 8 varčnih in dve jedri za naloge umetne inteligence), kar omogoča tekoče izvajanje več nalog in poganjanje najrazličnejših aplikacij hkrati. Tu je še tehnologija Intel AI Boost za pospeševanje nalog umetne inteligence – v programih operacijskega sistema Windows 11 ali pa aplikacijah neodvisnih ponudnikov. V tej družini se zdi še najbolj »podhranjen« pogon SSD, ki nudi »le« 1 TB hrambe podatkov – ga pa za razliko od pomnilnika lahko uporabnik nadgradi.

IDEALEN TAKO ZA DELO KOT ZA ZABAVO

Da želi ugajati tako tistim, ki bi radi imeli privlačen prenosnik za resno delo, kot tistim, ki jih prvenstveno zanima digitalna zabava, Lenovo Yoga Pro 7 dokazuje z izjemno zmogljivo baterijo kapacitete 73 Wh, ki ponuja res izdatno avtonomijo. Štirikrat štiri ure predvajanja video posnetkov polne ločljivosti, npr. Pohvali se lahko s kar štirimi vgrajenimi zvočniki, ojačevalnikom in tehnologijo Dolby Atmos za virtualni prostorski zvok, številka štiri pa označuje tudi število vgrajenih mikrofонов – tako da v prenosnik vgrajen digitalni pomočnik uporabnika zelo dobro sliši z vseh strani. Slednje seveda pride še kako prav pri sestankih z več udeleženci, saj prenosnik z umetno inteligenco uporabniku lahko pomaga »pretipkati« slišano in celo narediti povzetek sestanka. In če si uporabnik zaželi miru in zasebnosti, to hitro in enostavno doseže z zaslonko spletne kamere. Ta je tudi med bolj-



šimi, kar jih najdemo v sodobnih prenosnikih, saj slike in video zajema v polni visoki ločljivosti (1080p), obenem pa premore tudi infrardečo tehnologijo, torej prepozna, kdaj je uporabnik pred računalnikom in le-tega odklene (sicer pa zaklene), zelo natančna in hitra pa je tudi pri prepoznavanju obraza.

ODLIČNA POVEZLJIVOST

Ohišje prenosnika v lunarno sivi barvi je izdelano iz kakovostnega aluminija, ki združuje eleganco in robustnost, obenem pa je glede na vgrajeno opremo relativno lahek, saj tehta približno 1,6 kg, kar je sprejemljivo za vse, ki pogosto potujejo ali delajo na poti. Očitkov glede manjka priključkov tale Yoga ne sprejema, saj premore enega klasičnega USB-A ter dva priključka USB-C s podporo polnjenju in prenosu slike ultra visoke ločljivosti, za kar sicer lahko uporabnik uporabi tudi vmesnik HDMI 2.1. Pohvalno so inženirji ohranili tudi kombiniran zvočni priključek – za slušalke ali mikrofón.

Za sodobne uporabnike, ki zahtevajo hitro in zanesljivo povezljivost, Yoga Pro 7 vključuje napredno Wi-Fi 6E tehnologijo, ki omogoča hitrejšo brezžično omrežje in boljšo stabilnost povezave, saj ima vgrajene kar štiri antene. Poleg tega je prenosnik opremljen z Bluetooth 5.3, ki zagotavlja stabilno povezavo z brezžičnimi napravami, kot so slušalke, miške in tipkovnice.

NI LE LEP, JE TUDI TRPEŽEN

Kot zanimivost naj navedemo, da je ta prenosnik prestal stroge preizkuse ameriške vojske po standardu MIL-STD-810H – torej je kljub elegantni obliki tudi trpežen, kar je dober obet za dolgo življenjsko dobo tudi po tem, ko se mu izteče dveletna splošna garancija. Najbolj zasoljeno stvar smo seveda prihranili za konec – za res inteligenten in vsestranski prenosnik bo treba globoko seči v žep, saj trgovci zanj želijo kar 2.195 evrov (z DDV). Toda, če boste izkoristili vse, kar ponuja, jih boste hitro amortizirali. (P.R.)



SI SPLET

Kaj morate vedeti o »threat intelligence«

OBVEŠČANJE O GROŽNJAH JE EDEN OSNOVNIH KORAKOV PRI PREPREČEVANJU KIBERNETSKIH INCIDENTOV. HKRATI JE TEMELJ KIBERNETSKESK ODPORNOSTI TUDI PO DIREKTIVI NIS 2, KI IZPOSTAVLJA PROAKTIVNO SPREMLJANJE VARNOSTI.

Po podatkih, ki so jih zbrali pri Forbesu, je bilo lani leto izvedenih 2.365 zlonamernih kibernet-
skih kampanij, ki so prizadele več kot 343 milijon-
ov žrtev. Ob tem se je število kršitev varnosti
podatkov povečalo za 72 odstotkov glede na re-
kordno leto 2021. Povprečni strošek kibernetške-
ga vdora se je letos povečal za 10 odstotkov in se
povzpел na vrtočlavih 4,88 milijona dolarjev.

ZAKAJ SPLOH OBVEŠČANJE O GROŽNJAH?

Obveščanje o grožnjah (TI – threat intelligence)
je v središču pozornosti podjetij, ki se zavedajo,
kaj vse je na kocki. O tem priča IDC-jev pokaza-
telj, po katerem je v letu 2024 kar 80 odstotkov
podjetij iz skupine G2000 povečalo naložbe v
obveščanje o grožnjah.

TI je namenjen premagovanju nasprotnikov, še
ko so ti na svoji strani bojnega polja. Obvešča-
nje, ki ga recimo nudi ESET Threat Intelligence
združuje zbiranje, analiziranje in kontekstualiza-
cijo informacij o možnih kibernet-
skih grožnjah. Te informacije so nato podjetjem v pomoč pri
prepoznavanju, ocenjevanju in zmanjševanju ki-
bernet-
skih tveganj.

KAJ ISKATI V REŠITVI ZA OBVEŠČANJE O GROŽNJAH

Organizacijam so pri pridobivanju informacij o
grožnjah na voljo različni viri: neposredno iz pa-
noge, CERT-i, odprtakodne informacije (OSINT),
medsebojna izmenjava znotraj vertikal in nepo-
sredno od komercialnih ponudnikov. Zaradi ve-
likih razlik med ponudniki, se pri njihovi izbiri
osredotočite na naslednje ključne dejavnike:

- **Popolnost.** Ponuditi mora celovit nabor in-
formacij o grožnjah, ki zajema širok nabor ak-



terjev groženj, vektorjev groženj in virov po-
datkov – vključno z notranjo telemetrijo, in-
formacijami OSINT in zunanjimi viri. Viri za
pokazatelje kompromitiranosti (IOC) naj
bodo del celovite storitve TI.

- **Natančnost.** Netočni obveščevalni podatki
lahko analitike preplavijo s šumom, nepo-
trebnim dodatnim delom ali celo sejejo pa-
niko.
- **Ustreznost.** Podatke je treba prilagoditi
vašemu specifičnemu okolju, panogi in ve-
likosti podjetja ter vašim taktičnim in stra-
teškim prioritetam. Upoštevajte tudi, kdo
bo storitev še uporabljal, recimo oddelek
trženja, odgovorni za skladnost in pravna
služba.
- **Pravočasnost.** Grožnje se gibajo hitro, zato
mora biti vsak vir podatkov posodobljen v
realnem času – sicer ni uporaben.
- **Razširljivost.** Ponudnik mora biti sposoben
zadovoljiti vaše potrebe po TI tudi v primeru
rasti organizacije.

- **Ugled.** Vedno se splača izbrati ponudnika, ki
se lahko pohvali z uspešnimi izkušnjami na
področju TI. Vse pogostejše so to ponudniki,
ki niso ozko usmerjeni na TI, temveč se uk-
varjajo z rešitvami za avtomatizacijo odziva-
nja (SOAR), za napredno odkrivanje in odzi-
vanje (XDR) in podobno.
- **Integracija.** Razmislite o rešitvah, ki se do-
bro prilegajo vaši obstoječi varnostni infra-
strukturi, vključno s platformami SIEM in
SOAR.

Uporaba in pravilna implementacija obvešče-
valnih informacij ne pomaga samo zmanjšati ali
ublažiti kibernet-
skih tveganj, ampak tudi dolo-
čiti prednostne naloge, kam usmeriti že tako
omejene vire za doseganje kar največjega učin-
ka. S tem podjetje zmanjša izpostavljenost gro-
žnjam in škodo morebitnih napadov ter vzpo-
stavi odpornost proti prihodnjim grožnjam.

Več lahko najdete na spletni strani
www.eset.com/si.

(P.R.)

Vključite ESET Threat Intelligence v svoj sistem kibernet- ske odpornosti

Celovit nabor obveščevalnih podatkov in telemetrijo ESET enostavno vključite v vašo TI-platfor-
mo oziroma v rešitev za SIEM in SOAR (IBM QRadar, Anomali, MS Azure Sentinel, OpenCTI, Thre-
atQuotient ...). ESET je v svetovnem merilu eden največjih virov informacij o grožnjah, pri čer-
mer je med najbolj referenčnimi in aktivnimi deležniki, ki prispevajo v bazo znanja MITRE
ATT&CK® o taktikah in tehnikah kibernet-
skih napadalcev. Redno sodeluje tudi pri ocenjevanju
MITRE Engenuity ATT&CK®. V zadnjem krogu odkrivanja dejavnosti razpiti-
h APT-skupin San-
dworm in Wizard Spider, je ESET ponovno dosegel odlične rezultate, saj je že drugo leto zapo-
red uspešno odkril vse korake njunih napadov.



DISTRIBUCIJA:

SI SPLET d.o.o.

Ukmarjeva 4, Ljubljana

01 428 94 05

prodaja@sisplet.com
www.eset.com/si

BIROMATIK NT D.O.O.

Evidentiranje delovnega časa ni samo »štemplanje«

V SVETU, KJER SE VSE VEČ PROCESOV DIGITALIZIRA, TUDI SPREMLJANJE DELOVNEGA ČASA DOŽIVLJA POMEMBNE SPREMEMBE.

Sodobni sistemi, kot je eTM, presegajo tradicionalno »štemplanje« in ponujajo napredne rešitve, omogočajo celovito upravljanje delovnega časa, prilagojeno specifičnim potrebam organizacij, kar prispeva k večji učinkovitosti in zadovoljstvu zaposlenih.

VEČ KOT LE »ŠTEMPLANJE«

eTM sistem za evidentiranje delovnega časa ponuja tudi:

- Spremljanje porabe časa: Beleženje časa, porabljenega za posamezne naloge ali projekte, kar omogoča analizo učinkovitosti.
- Upravljanje odsotnosti: Enostavno evidentiranje dopustov, bolniških odsotnosti (eBol) in drugih odsotnosti.
- Dostop do podatkov v realnem času: Tako vodstvo kot zaposleni imajo vpogled v podatke o delovnem času, kar povečuje transparentnost.

- Upravljanje z voznim parkom (rezervacija vozil).
- Kontrola dostopa.

Implementacija takšnih sistemov prinaša koristi tako za delodajalce kot za zaposlene, saj omogoča boljše upravljanje časa, povečanje produktivnosti in zagotavljanje skladnosti z zakonodajo. Podjetjem pa zagotavlja enoten sistem.

PREDNOSTI ZA RAZLIČNE PANOG

Sistem eTM prinaša številne prednosti za različne industrije. Za javni sektor, kot so šole in vrtci, je pomembno, da se prilagodi specifičnim potrebam, kot so deljen delovni čas in spremljanje obšolskih dejavnosti. To olajša spremljanje različnih oblik dela, ki jih zahtevajo pedagoški procesi. V zdravstvu je sistem zelo uporaben za načrtovanje dežurstev in spremljanje porabljenega časa za različna opravila, kar pripomore k večji preglednosti in boljši organizaciji dela.

V proizvodnji in storitvenih dejavnostih je si-

stem izredno koristen za beleženje posameznih nalog ter spremljanje časa, porabljenega za vsako aktivnost. S tem podjetja pridobijo natančne podatke za izračun stroškov dela, kar jim omogoča učinkovitejše načrtovanje in upravljanje virov. Trgovinska podjetja lahko uporabljajo eTM za načrtovanje delovnega časa na osnovi kolegiranja in za izračun dodatkov, kar pomaga pri boljšem upravljanju obremenitev zaposlenih.

NOV PRISTOP K EVIDENTIRANJU DELOVNEGA ČASA

Tradicionalni način beleženja delovnega časa pogosto vključuje terminale na stenah in kartice, ki jih zaposleni prislonijo ob prihodu in odhodu. Vendar pa so danes na voljo tudi naprednejši načini beleženja prisotnosti, ki vključujejo uporabo pametnih telefonov.

Sistem eTM omogoča prijavo zaposlenih preko mobilne aplikacije MiniOffice. Ta aplikacija deluje na operacijskih sistemih Android in iOS ter omogoča enostavno prijavo in pregled.

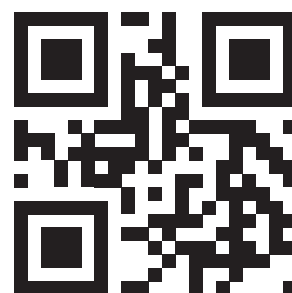
EVIDENTIRANJE DELOVNEGA ČASA V OBLAKU

Sistem eTM deluje v oblaku, kar prinaša številne prednosti:

- Enostavna namestitve: Ni potrebe po lokalni namestitvi programske opreme.
- Samodejne posodobitve: Sistem se redno posodablja brez dodatnih stroškov.
- Dostopnost: Uporabniki lahko dostopajo do podatkov iz sistema kjerkoli in kadarkoli.

Celovita rešitev v oblaku omogoča tudi integracijo z obstoječimi sistemi v podjetju, kar poenostavi procese in zmanjšuje stroške.

Več informacij o sistemu eTM, vključno s podrobnostmi o delovanju, funkcionalnostih in možnostih prilagoditve vašim potrebam, lahko najdete na spletni strani www.e-tm.si. (P.R.)



M-FILES

Inteligentno upravljanje z dokumenti in poslovnimi informacijami

DOKUMENTNI SISTEMI SO DANES POMEMBEN DEL VSAKEGA PODJETJA, KI SE UKVARJA S SPREJEMANJEM, SHRANJEVANJEM IN UPRAVLJANJEM DOKUMENTOV IN INFORMACIJ. ENA IZMED BOLJ PRILJUBLJENIH REŠITEV JE M-FILES.

M-Files ponuja številne prednosti in izboljšave v primerjavi z običajnimi sistemi za upravljanje dokumentov. Ena izmed največjih je uporabniku prijazna in intuitivna uporabniška izkušnja. Tako sistem omogoča tudi iskanje dokumentov na osnovi njihove vsebine – ne zgolj na osnovi imena datoteke ali ključnih besed.

Ima celo možnost avtomatskega razvrščanja dokumentov glede na njihovo vsebino. To pomeni, da sistem samodejno razvrsti dokumente v ustrezne mape in jih organizira na način, ki najbolj ustreza potrebam podjetja. Preklopite na M-Files in se poslovite od dolgotrajnega iskanja.

VSE NA ENEM MESTU

Poleg tega M-Files zagotavlja, da so dokumenti vedno posodobljeni in dostopni na enem mestu, kar zmanjšuje čas, ki ga potrebujejo zaposleni za iskanje in posodabljanje. Ima tudi vgrajeno funkcijo obveščanja, ki omogoča, da uporabniki prejema opomnike o rokih, posodobitvah in drugih pomembnih dogodkih.

Ena izmed ključnih prednosti M-Files sistema je tudi njegova prilagodljivost in skalabilnost. Sistem lahko prilagodite svojim potrebam ne glede na to, ali gre za majhno podjetje ali veliko korporacijo. Poleg tega podpira integracijo z



pa do dokumentov na različnih ravneh, od omejevanja dostopa na določene uporabnike ali skupine do določanja dovoljenj za branje, urejanje ali brisanje dokumentov. To zagotavlja, da so dokumenti varno deljeni samo z ustrezno pooblaščenimi osebami.

M-Files omogoča sledenje spremembam dokumentov, kar olajša sledenje in obvladovanje različnih dokumentov ter zmanjšuje tveganje za uporabo zastarelih ali neveljavnih različic. Opremljen je tudi s funkcijo sledenja aktivnostim

modelno arhiviranje dokumentov po določenem času. To omogoča optimizacijo poslovnih procesov in povečanje učinkovitosti dela.

Danes morajo tovrstni sistemi podpirati tudi uporabo mobilnih naprav, tako da je dostop do dokumentov omogočen kadarkoli in kjerkoli, kar je zelo koristno za zaposlene, ki delajo na terenu ali od doma. M-Files je prilagodljiv glede na potrebe različnih oddelkov v podjetju, hkrati pa omogoča enostavno sodelovanje in izmenjavo dokumentov med oddelki in zaposlenimi.

Za konec pa še eno pomembno dejstvo: Podjetja se morajo držati določenih predpisov in zakonov, ki urejajo upravljanje dokumentov in informacij, kar lahko predstavlja velik izziv. M-Files sistem pomaga podjetjem, da se držijo predpisov in zakonov, tako da zagotavlja ustrezne varnostne ukrepe in sledljivost dokumentov.

Več na spletni strani www.konicaminolta.si. (PR.)

M-Files sistem prinaša tudi možnost avtomatizacije procesov in delovnih tokov, rezultat tega je bolj učinkovito upravljanje dokumentov in zmanjšanje ročnega dela ter napak.

drugimi aplikacijami in storitvami, kot so Microsoft Office, SharePoint in Salesforce, kar pomeni, da lahko uporabniki dostopajo do dokumentov v različnih aplikacijah in storitvah, ne da bi morali zapustiti M-Files sistem.

VARNOST IN ZAŠČITA NA PRVEM MESTU

Ob vsem tem pa je za uporabnika izredno pomembno, da so pri M-Files sistemu odlično poskrbeli tudi za varnost in zaščito dokumentov. Sistem uporablja napredne metode za zaščito dokumentov pred nepooblaščenim dostopom in krajo podatkov. Omogoča upravljanje dostop

uporabnikov, kot so vpogledi, prenosi in urejanja, kar zagotavlja transparentnost pri deljenju dokumentov znotraj podjetja.

AVTOMATIZACIJA PROCESOV

M-Files sistem prinaša tudi možnost avtomatizacije procesov in delovnih tokov, rezultat tega je bolj učinkovito upravljanje dokumentov in zmanjšanje ročnega dela ter napak. Med njegovimi lastnostmi najdemo še nastavek avtomatiziranih delovnih tokov, ki se sprožijo na podlagi določenih dogodkov ali pogojev, kot so odobritev dokumenta, obvestila o poteku rokov ali sa-



KONICA MINOLTA

Konica Minolta Slovenija, d.o.o.

Dunajska cesta 167,

1000 Ljubljana

www.konicaminolta.si

KIBERNETSKA VARNOST

Najboljši varnostni sistemi niso dovolj, če zaposleni omogočijo vdor

KIBERNETSKI KRIMINAL JE POSTAL RESNA GROŽNJA, KI PRINAŠA VEČ DOBIČKA KOT TRGOVINA Z DROGAMI. NAPADALCI, KI JIH MOTIVIRA DENAR, SO ZELO SPRETNi IN VZTRAJNI. ČEPRAV SO PREFINJENI, NISO NEDOSEGLJIVI.

Podatki kažejo, da zaposleni pogosto nevede omogočajo napadalcem dostop do podjetniških podatkov, aplikacij in omrežij, predvsem zaradi prepričljivih tehnik socialnega inženiringa in prefinjenih e-poštnih goljufij. Podjetja bi morala nameniti več pozornosti temu problemu. Zaposleni včasih, zavestno ali nezavedno, odpirajo vrata kibernetiskim napadalcem v podjetniško IT okolje ter včasih celo delijo svoja uporabniška imena in gesla z njimi. Čeprav se zdi logično, da bi podjetja investirala v požarne zidove, protivirusne programe in druge varnostne rešitve, je presenetljivo, da se premalo pozornosti namenja izobraževanju zaposlenih. Izobraževanje bi lahko bilo ključno pri obrambi pred kibernetiskimi grožnjami.

Vsi smo tarče za kibernetiske kriminalce

Če menite, da se vašemu podjetju to ne more zgoditi, se motite. SI-CERT poroča o večjih incidentih skoraj vsak dan. Škoda za podjetja se povečuje in je že zdaj visoka. Čeprav morda nismo Amerika, kjer so škode zaradi kibernetiskih incidentov v milijonskih zneskih, ne smemo verjeti, da smo manj privlačni za kibernetiske kriminalce zaradi majhnosti države. Vsi smo tarče. Okrepimo najšibkejši člen kibernetiske varnosti. Kako se lahko zaščitimo? Ali vaš IT oddelek skrbi za varnost? Imate najnovejše sisteme in rešitve? Kljub temu ni zagotovila za 100-odstotno varnost. Pomembno je investirati v ljudi, ne le v IT oddelku, ampak v vse zaposlene, ki prihajajo v stik s podatki in aplikacijami. Z usposabljanjem postavite človeški požarni zid ter zaposlene spremenite iz šibkih členov v adute na področju kibernetiske varnosti. Vlaganje v praktično izobraževanje in varnostno ozaveščanje zaposlenih prinaša veli-



ko večjo vrednost, kot ste vanjo vložili, saj spremenjeno varnostno obnašanje zaposlenih preprečuje incidente, kraje, zlorabe in izgubo podatkov ter denarja.

KAKŠNO JE PRAVILNO RAVNANJE OB KIBERNETSKIH GROŽNJAH?

Program usposabljanja za dvig kibernetiske varnosti s praktičnim pristopom je razvil Žiga Humar za podjetje Our Space Appliances. Predavatelji udeležencem predstavijo tudi primere iz resničnega življenja in jih naučijo pravilnega ravnanja ob kibernetiskih grožnjah. Preventiva je ključna. Podjetja so se naučila, da je preventiva cenejša od kurative. Poleg tehnologije je pomembno inve-

stirati tudi v znanje zaposlenih. Tehnologija ni rešitev za vse. Treba je investirati tudi v znanje zaposlenih, saj so ti najšibkejši člen varnostne verige. Takšna izobraževanja so stroškovno učinkovitejša od napredne varnostne opreme.

Varnostni inženir leta 2023 Žiga Humar opozarja: "Najboljši varnostni sistemi ne bodo dovolj, če zaposleni nevede omogočijo vdor napadalca. Mnogi se pustijo pretentati, ko jih napadalec lažno predstavi kot tehnično osebje. Nekateri celo brez razmisleka delijo svoja uporabniška imena in gesla – recept za katastrofo." Usposabljanja in delavnice udeležencem omogočajo pridobivanje različnih veščin. Podjetje Our Space Appliances pojasnjuje: "Delavnice trajajo tri šolske ure in zajemajo pregled različnih vrst napadov ter tehnik s socialnim inženiringom. Udeleženci se seznajajo s škodljivimi kodami ter se naučijo prepoznavati znake nevarnosti ter ukrepati ob odkritju kibernetiskih groženj. Poudarek je tudi na varovanju naprav ter ustrezni rabi gesel pri brskanju po spletu."

Za svetovanje in izvedbo varnostnega IT izobraževanja za vaše zaposlene na sedežu podjetja jih lahko kontaktirate preko email naslova info@ourspace.si ali pokličete na telefonsko številko (0)1 810 03 43. Več na spletni strani event.ourspace.si.

(P.R.)



Our Space Appliances, d.o.o.

Stegne 11c, 1000 Ljubljana, Slovenija

• Tel: +386 (0)1 810 03 43

• E-pošta: info@ourspace.si



Digitalizacija in optimizacija procesov v proizvodnih podjetjih

Napredna ERP rešitev za proizvodna podjetja

PROIZVODNA PODJETJA, KI DOŽIVLJAJO HITRO RAST, SE POGOSTO SREČUJEJO Z OMEJITVAMI, KI NE IZHAJAJO LE IZ POMANKANJA VIROV, AMPAK TUDI IZ NOTRANJE ORGANIZACIJE IN KOMUNIKACIJE PODJETJA.

V začetnih fazah, ko so procesi preprosti in potekajo med zaposlenimi, ki dobro poznajo delovne postopke, se zdi, da osnovna orodja, kot sta Excel ali papirna dokumentacija, zadostujejo. Toda ko podjetje raste, z več naročili in kompleksnejšim delom, se pojavijo zamude, upad kakovosti in povečani stroški.

PRAVILNA IZBIRA ERP SISTEMA ZA USPEŠNO IMPLEMENTACIJO

V iskanju rešitve za boljšo organizacijo in večjo učinkovitost se podjetja pogosto odločajo za uvedbo ERP sistema. Celoviti ERP sistemi omogočajo obvladovanje procesov in podatkov na način, ki je zasnovan za reševanje izzivov rastočih podjetij. Kljub temu pa številne implementacije ERP rešitev ne uspejo, zato je pravilna izbira ponudnika in sistema ključna za zmanjšanje tveganj. Preverjene rešitve, kot je PRO-BIT PRO.4, vključujejo strokovno podporo in svetovanje pri implementaciji, kar pomaga podjetjem pri prilagoditvi sistema njihovim specifičnim potrebam.

Pomembno je, da podjetja izberejo ERP rešitev, ki je ustrezna za njihove potrebe. Eden ključnih dejavnikov uspeha pri uvedbi ERP sistema je izbira preverjenega ponudnika z bogatimi izkušnjami. Podjetje PRO-BIT, ki ponuja rešitev PRO.4 Proizvodnja, ima več kot 35 let izkušenj, kar mu omogoča dobro poznavanje trga in uporabnikov. To znanje prinaša dodatno vrednost pri hitrem prilagajanju ERP sistema specifičnim potrebam uporabnikov.

Izbira premajhnega ali prevelikega sistema lahko vodi v neučinkovite procese, kot so ročno delo in vzporedni sistemi, kar posledično pomeni izgubo časa in dodatne stroške. Učinkovit ERP sistem omogoča podjetju, da sprejema pravočasne in utemeljene poslovne odločitve. Načrtovanje, izvajanje, spremljanje in ukrepanje predstavljajo temeljne funkcionalnosti sodobnih ERP rešitev, ki omogočajo avtomatiziran zajem podatkov in s tem zagotavljajo ažurnost brez odvisnosti od človeškega dejavnika. Programska oprema PRO.4 omogoča neprekinjen dostop, saj je lahko nameščena v oblaku ali pri uporabniku, kar omogoča fleksibilnost in nemoteno delovanje.



DIGITALIZACIJA PROIZVODNJE

Prihodnost ERP sistemov se povezuje s trendi, kot so izboljšana uporabniška izkušnja, prilagodljivost ter povezanost z IoT (internet stvari). Sodobni ERP sistemi že danes zbirajo velike količine podatkov, ki omogočajo natančne napovedi in učinkovite poslovne odločitve. Vse bolj priljubljena je tudi vgradnja umetne inteligence, ki

ERP rešitve,
kot je PRO-BIT-ov PRO.4,
so temelj za rast in
digitalizacijo proizvodnih
podjetij.

omogoča natančno upravljanje in izboljšanje procesov, predvsem v proizvodnji.

Ker nove generacije pričakujejo dostopnost sistemov na mobilnih napravah, je razvoj ERP rešitev usmerjen tudi k mobilnosti in oblaknemu shranjevanju. PRO.4 Proizvodnja je programska rešitev v oblaku, ki omogoča hitro implementacijo, nizke stroške in večjo varnost, kar predstavlja alternativo tradicionalnim pristopom s strežniki v podjetju, ki so predragi in premalo prilagodljivi za hitro spreminjajoče se potrebe. Povezava ERP sistemov z IoT ostaja ključna za optimizacijo poslovnih procesov. Povezani sistemi omogočajo spremljanje podatkov iz proizvodnje v realnem času, kar omogoča takojšnje ukrepanje ob morebitnih odstopanjih. Uporaba naprednih analitičnih orodij, kot sta umetna inteligenca in strojno učenje, omogoča natančno analizo in napovedovanje trendov.

CELOVITA ERP REŠITEV ZA PROIZVODNA PODJETJA

Sodobni ERP sistemi, kot je PRO-BIT-ov PRO.4, digitalizirajo celotno verigo procesov, vključujejo vse ključne komponente za uspešno poslovanje, od HRM in finančnih sistemov do naprednih rešitev za proizvodna podjetja. Povezanost z zunanji sistemi in IoT zagotavlja, da so podjetja opremljena z ažurnimi podatki za pravočasne in pravilne odločitve. Pri tem PRO-BIT stremi k zagotavljanju rešitev, ki so uporabniku prijazne in prilagojene specifičnim potrebam, ne glede na kompleksnost poslovnih procesov.

ERP rešitve, kot je PRO-BIT-ov PRO.4, so temelj za rast in digitalizacijo proizvodnih podjetij. Celovita implementacija in povezava z najsodobnejšimi tehnologijami, kot sta IoT in umetna inteligenca, omogočata večjo učinkovitost, boljše načrtovanje in hitro prilagajanje tržnim spremembam. Podjetja, ki izberejo sodoben in prilagodljiv ERP sistem, bodo bolje pripravljena na obvladovanje rasti in kompleksnosti poslovanja v prihodnosti.

Več pa na www.pro-bit.si.

(P.R.)



PRO-BIT programska oprema d.o.o.

Industrijska cesta 8, 3210 Slovenske Konjice

prodaja@pro-bit.si

Prodaja: +386 (0)3/757-39-12

www.pro-bit.si

T-2

Platforma T-2 Pametna mesta žanje uspehe

MESTA SE DANES SOOČAJO S ŠTEVILNIMI IZZIVI, KOT SO PROMETNI ZASTOJI, ZMANJŠANJE OGLJIČNEGA ODTISA, VISOKA GOSTOTA PREBIVALSTVA IN VKLJUČEVANJE LJUDI V UPRAVLJANJE SAMEGA MESTA. ALI POZNAMO REŠITEV?

Reševanje omenjenih izzivov ni majhen zalogaj, a s tehnologijo in pravimi prijemi so tudi pametna mesta, ki so obenem trajnostna in »delajo za skupnost«, možnost, na katero moramo računati. Koncept pametnih mest pridobiva na veljavi po vsem svetu. Temeljni gradniki pametnih mest vključujejo pametno upravljanje z energijo, mobilnostjo, infrastrukturo, tehnologijo, zdravstvom in komunikacijo z občani. Rezultat omenjenih izzivov in zagnanosti podjetja T-2 je napredna platforma za trajnostna pametna mesta in skupnosti.

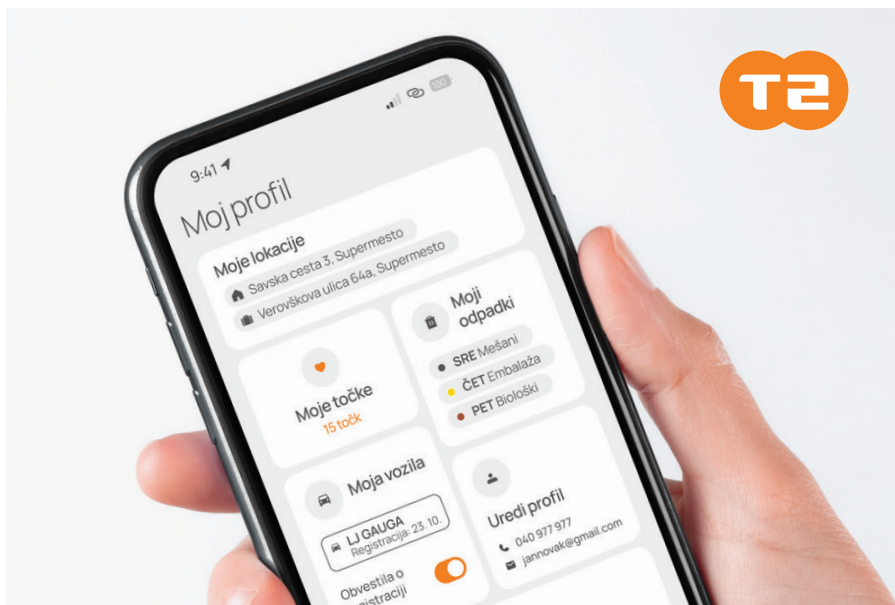
KLJUČNE INFORMACIJE MORAJO BITI ENOSTAVNO DOSTOPNE

T-2 Pametna mesta je odprta platforma za upravljanje digitalnih identitet, komunikacije z občani, obveščanja, merjenja zadovoljstva, zdravstvenih storitev, programa vzpodbud, različne platforme in spremljanje podatkov iz mestnih sistemov. Platforma je razvita v Sloveniji, ključno pa je tudi to, da je njena uporaba preprosta in intuitivna. Odlikuje jo tudi lahka dostopnost, saj so ključne informacije dosegljive preko spletnih in mobilnih aplikacij.

Platforma vključuje tudi družbeni vidik zdravega, zadovoljnega in varnega življenja v mestu, kar ni nič nenavadnega, če vemo, da v T-2 verjamejo, da so glavni deležniki pametnega mesta ljudje. Rešitev je že vzpostavljena v Občini Logatec in Mestni občini Kranj, v Mestni občini Ljubljana pa je platforma v fazi vzpostavitve.

T-2 s projektom Platforma T-2 Pametna mesta orje ledino na tem področju in dokazuje, da s pravimi koncepti pametna mesta niso tako daleč, kot se nam včasih morda zdi.

Namen projekta je ustvariti platformo za pametna mesta, ki bo služila kot brezhibno povezan urbani ekosistem, v katerem so vsi deležniki informirani, varni, angažirani in srečni. Hkrati pa



si v T-2 prizadevajo za učinkovit dostop mestnih uprav in ponudnikov storitev do pomembnih mestnih podatkov in zmanjšanje administrativnih bremen.

ZMAGA V KATEGORIJI »INOVATIVNOST« NA NATEČAJU AMCHAM SLOVENIJA

Eden izmed kazalnikov velikega uspeha platforme je tudi zmaga projekta Platforma T-2 Pametna mesta v kategoriji »Inovativnost« na natečaju AmCham Slovenija, na katerem izbirajo najboljše poslovne prakse 2024.

»Naziv je veliko priznanje našemu delu. Uspelo nam je predstaviti celovitost in predvsem naprednost naših rešitev in veseli smo, da so tako strokovna javnost kot tudi splošna javnost to prepoznali in v izboru potrdili, da samo na pravi poti. Naše rešitve so namenjene prav izboljševanju vsakdana nas vseh. V ekipi digitalnih transformacij smo ponosni na naš dosežek. Na tem mestu bi res čestital celotnemu timu.« je ob prejemu nagrade povedal Gašper Žerovnik, vodja oddelka za digitalne transformacije, in dodal: »Seveda pa bi se želel tudi posebej zahvaliti vsem Tedva-jevkam in Tedva-jevcem, ki so nas na naši poti podprli. S tem še aktivneje vstopamo na našo razvojno pot, saj se vse bolj odpiramo in približujemo uporabnikom. Z dneva v dan jim je na voljo več

naših rešitev. A kot pravimo, vsa ta pot je šele začetek. Veselimo se, da lahko nadaljujemo s takšno podporo in zaupanjem.«

Poleg kategorije »Inovativnost« so se podjetja pomerila v še dveh kategorijah, in sicer »Sodelovanje« in »Motivacija«. 3. decembra 2024 se bo odvil še superfinale, na katerem se bodo za naziv Best of the Best 2024 pomerili zmagovalci vseh treh kategorij.

KAJ JIM JE USPELO V PRAKSI?

S T-2 Pametna mesta je meščanom omogočeno enostavno dostopanje do mestnih storitev v digitalni obliki, kar poveča transparentnost in učinkovitost upravljanja in dostopa do informacij in mestnih storitev. Uvedba dvosmerne komunikacije med občani in občino krepi vključevalni pristop k upravljanju, saj lahko prebivalci neposredno izrazijo svoje potrebe in pomisleke. Poleg tega združitve razdrobljenih mestnih sistemov s centraliziranim dostopom do podatkov omogoči boljše upravljanje, optimizacijo mestnih virov in hitrejši odziv na spremembe po meri občanov. Platforma T-2 Pametna mesta postavlja slovenski produkt na zemljevid vodilnih globalnih rešitev za pametna mesta.

Več lahko najdete na spletni strani www.smartcity.si.

(P.R.)



BILAZ D. O. O.

Enostavno in učinkovito evidentiranje delovnega časa za vaše podjetje

DELODAJALEC MORA ZA VSAKEGA DELAVCA DNEVNO VODITI OBSEŽNO EVIDENCO O IZRABI DELOVNEGA ČASA. PROGRAM EVIDENTIK.COM VAM ZAGOTAVLJA HITRO IN ENOSTAVNO VODENJE EVIDENCE TER PREGLEDNO OBDELAVO ZBRANIH PODATKOV.

KLJUČNE PREDNOSTI PROGRAMA EVIDENTIK.COM

Enostavna uporaba: Sistem je avtomatiziran in v slovenskem jeziku. Je tudi preprost za uporabo, saj omogoča registracijo preko terminala na dotik, s prstnim odtisom, RFID kartico, pa tudi preko računalnika in pametnega telefona.

Vsestranskost: Sistem omogoča nadzor nad rednim delom, odmori in službenimi izhodi, pa tudi nad terenskim delom, delom od doma, bolniškimi odsotnostmi ipd. – vse na eni platformi.

Natančnost in dostopnost: Podatki se v sistemu beležijo hitro in natančno. Do njih lahko dostopate kadar koli. Izpisi podatkov so pregledni, lahko jih prilagodite različnim merilom in tudi natisnete.

Prilagodljivost: Sistem prilagodimo vašim potrebam, zato je uporaben za vse vrste in velikosti podjetij. Obnese se tudi v podjetjih z izmenskimi delom, saj sistem samodejno prepozna, ali se je delavec evidentiral v ustrezno izmeno.

Zakonitost: Sistem beleži vse podatke, katerih beleženje od delodajalcev zahteva 18. člen novele zakona ZEPDSV (podatki o številu ur, čas prihoda na delo in odhoda z dela, izraba in obseg izrabe odmora med delovnim časom, neopravljene ure, za katere se prejme nadomestilo



plače, in za tiste, za katere se nadomestila plače ne prejme, opravljene nadure, ure v nočnem času, izmenskem delovniku, na nedelje in praznike in še mnogo več).

Ugodna cena: Je potrebno kaj dodati?

Zakaj izbrati Evidentik.com:

Izkušenosť: Več kot 10-letna prisotnost na trgu.

Podpora: Naša ekipa strokovnjakov vam je vedno na voljo za pomoč.

Varovanje podatkov: Vaši podatki so varni pred dostopom nepooblaščenih oseb.

Prijavite se na brezplačen 30-DNEVNI PREIZKUS in sami preverite učinkovitost sistema Evidentik.com!

Kontaktirajte podjetje Bilaz d.o.o. na e-mail naslov evidentik@bilaz.si ali pokličite na telefonsko številko 041 614 944 (Vasja).



Za več informacij obiščite našo spletno stran www.evidentik.com. (P.R.)

Bilaz

Bilaz d. o. o.

Sedejeva ulica 8,
5000 Nova Gorica

+ 386 5 333 19 00
evidentik@bilaz.si
www.bilaz.si

Najboljši triki in nasveti za Microsoft Outlook

MICROSOFT PROGRAMSKA OPREMA SODI MED NAJBOLJ UPORABLJANE NA SVETU. ČE SMO BOLJ NATANČNI, IMA VEČ KOT MILIJARDO UPORABNIKOV. DEJSTVO, DA JE PRIVZETO NA VOLJO NA WINDOWS RAČUNALNIKIH, ZAGOTOVO PRISPEVA K TEMU USPEHU.

Babice, dedki, strici, tete ... skoraj vsak izmed nas je vsaj enkrat uporabil Microsoft Word, v pisarnah pa si brez njega niti ne predstavljamo, kako bi svoje misli prelili na računalniški zaslon. Če bi se radi naučili kakšnega novega trika, si oglejte naš seznam najboljših skritih funkcij Microsoft Worda. PowerPoint je še en program, ki je skozi leta postal standard za ustvarjanje predstavitev. Nekateri uporabljajo tudi Canva, Google Slides in podobne alternative, vendar se potem tudi pogosto srečujejo s težavami, ko želijo/morajo izvoziti svojo predstavitev v PowerPoint.

Potem pa pridemo do Outlooka. Tudi zanj obstaja ogromno alternativ (Gmail/Workspace, Thunderbird, eM Client ...), večina poslovne pošte pa se še vedno pretaka prek Outlooka, ki je pred kratkim nadomestil Windows Mail in dobil novo podobo, enako tisti, ki jo lahko vidimo na www.outlook.office.com. Ker se tudi mi zanašamo nanj, da bo uspešno dostavil našo pošto, smo zbrali nekaj uporabnih trikov, kako je lahko njegova uporaba enostavnejša, hitrejša in predvsem bolj pregledna. Nekateri so na voljo zgolj poslovnim uporabnikom, druge pa lahko uporabite tudi, če Outlook uporabljate za upravljanje zasebne pošte.

Uporabili smo nov Outlook za Windows. Če uporabljate Office različico, lahko kakšna funkcija manjka, se nahaja drugje ali pa je znana pod drugim imenom.



POMAGAJTE SI Z OUTLOOK PRAVILI

Koliko sporočil dobite na dan? 10? 50? Mogoče 100? Nekatera so zagotovo neuporabna, vendar vseeno smetijo vaš nabiralnik. Ne ravno pogosto, a lahko se zgodi, da boste zaradi tega zgrešili bolj pomembno sporočilo. Outlook pravila so namenjena prav temu, da se nepomembna sporočila ne pojavljajo v glavnem nabiralniku. Ustvarite pa si lahko tudi poljubna pravila za boljšo organizacijo e-poštnih sporočil.

Odprite Outlook kot program ali pa v spletnem pogledu. Zgoraj desno kliknite na ikono zobnika, da pridete v Nastavitve. Med razdelki izberite Pošta in nato Pravila (Rules). Poimenujte pravilo in določite, kaj želite, da se zgodi s sporočilom

pod določenimi pogoji.

Primer: Če ste ali pa morate biti naročeni na veliko tedenskih e-novičk, si jih lahko razvrstite v posebno mapo, kjer vas bodo počakale, ko boste imeli čas za prebiranje. Pomembna sporočila lahko pripnete na vrh nabiralnika, za pogoj pa lahko nastavite, da ste na primer edini prejemnik, da je sporočilo označeno kot pomembno, da vsebuje občutljive poslovne podatke ali pa je pogoj na primer ime pošiljatelja.

S HITRIMI KORAKI DO HITREJŠE ORGANIZACIJE

Hitri koraki (Quick Steps) so lahko priročno orodje, če v Outlooku pogosto opravljate ponavljajoče naloge. Če pogosto dobite sporočila

Vaš najljubši kanal
vam bo zaupal
vsebino

naslednje številke...

 MEDIA TV Kapucinski trg 8, p.p. 114 Škofja Loka E-mail: info@media-tv.si	 SPONKA TV www.sponka.tv E-mail: info@sponka.tv	 TV AS Murska Sobota Gregorčičeva ul. 6, 9000 Murska Sobota p.p. 203, T.: 02/521 30 30 info@tv-as.net, www.televizijaas.si	 GORENJSKA TELEVIZIJA P.P. 181, Oldhamska cesta 1A 4000 Kranj T.: 04/233 11 55 info@tele-tv.si, www.tele-tv.si	 TELEVIZIJA ETV Loke pri Zagorju 22, 1412 Kisovec GSM: 041-779-390 televizija@etv-hd.si, www.etv-hd.si
 NET TV Ob blažovici 115, Limbuš info@xtension.si T.: 02/252 68 07	 TV ŠIŠKA Kebetova 1, Ljubljana tvsiska@kabelnet.si T.: 01/505 30 53	 INFOJOTA Informacijski kanal Ajdovščina infojota@email.si gsm: 040 889 744	 TELEVIZIJA MEDVODE Cesta kom. Staneta 12, 1215 Medvode T.: 01/361 95 80, F.: 01/361 95 84	 NOVA GORICA Gregorčičeva 13, Dornberk T.: 05/335 15 90, F.: 05/335 15 94 info@vitel.si, www.vitel.si

po končanem delovniku, si lahko v nastavitvah ustvarite Hiter korak, s katerim boste z enim klikom sporočilo premaknili v posebno mapo in nanj odgovorili s prilagojenim besedilom (na primer: »Hvala za sporočilo. Pogledam in ure-dim jutri zjutraj.«).

Hitre korake si lahko vnaprej pripravite v Nasta-vitvah → Pošta → Hitri koraki (Quick steps).

UPORABLJAJTE BLIŽNJICE

Tako kot ste v Wordu vajeni, da si pri oblikovanju besedila pomagata z bližnjicami, lahko podob-no storite tudi v Outlooku.

- Sestavi novo sporočilo: N ali Ctrl + N
- Pošlji sporočilo: Ctrl + Enter ali Alt + S
- Odgovori na sporočilo: R ali Ctrl + R
- Premikanje med razdelki: Ctrl + Shift + 1 (Po-šta), Ctrl + Shift + 2 (Koledar) ...
- Označi sporočilo kot spam: J
- Hitro kategoriziranje: C
- Dreamež, preloži sporočilo: B

To so bližnjice, ki so v Outlooku privzeto na vo-ljo. Ste morda bolj vajeni na bližnjice iz Gmaila? Ali pa morda iz pošte Yahoo? Pojdite v Nastavi-tve → Splošno (General) → Dostopnost (Acce-ssibility) → Bližnjice tipkovnice, kjer lahko izbira-te, katere bližnjice boste uporabljali. Za poln se-znam bližnjic kliknite tipko ? ali pa kliknite na povezavo, ki vam je na voljo v tem razdelku. Privzete bližnjice Gmail bližnjice v Outlooku

SPREMENITE VIDEZ IN POSTAVITEV OUTLOOKA

V nastavitvah boste našli poseben razdelek za videz Outlooka, kjer lahko spreminjate barve, temo in postavitev posameznih elementov. Bar-va in tema ne bosta pomagali pri organizaciji nabiralnika. Če ste naveličani privzetega videza, si ga lahko delno prilagodite, vendar pazite, da zaradi drugačnih barv ne boste zgrešili kakšne-ga neprebranega sporočila. Če ste bili prej vaje-ni, da so neprebrana sporočila obarvana modro, nova tema pa jih obarva v roza, se lahko zgodi, da boste nenamerno pozabili odgovoriti na po-membno sporočilo.

V Nastavitvah → Pošta → Postavitev (Layout) boste našli več možnosti, kako se prikazujejo sporočila in kje. Spremenite lahko velikost pisa-ve, pa tudi, ali želite, da se pošta samodejno raz-vrsti v kategorijo Fokus in Drugo, kako se spo-ročila prikazujejo v pogovoru (novejša zgoraj, spo-daj ali čisto ločeno) in podobno.

USTVARITE PODPIS, RAZVELJAVITE ALI PRELOŽI-TE POŠILJANJE

Če Outlook uporabljate za delo, po vsej verjet-nosti že uporabljate podpis. Če ga še nimate, si ga lahko ustvarite v samo nekaj korakih – in vsak odgovor po e-pošti bo videti bolj profesional-no. Pojdite v Nastavitve → Pošta → Ustvari in

odgovori (Compose and reply) in prva možnost je ustvarjanje podpisov. Poleg besedila lahko dodate tudi fotografije in spletne povezave. Najprej si nastavite privzeti podpis, ki bo vedno prisoten pri prvem pošiljanju sporočila. Za od-govore in posredovanje sporočil pa si lahko na primer ustvarite bolj kompakten podpis, zato da sogovornikom vsakič ne smetite z dolgim besedilom in podatki, ki jih že imajo v uvodnem sporočilu.

Nižje lahko vklopite, da je razdelek Skp (skrivanje prejemnikov, angl. Bcc) vedno vklopljen pri ustvarjanju sporočil, spremenite privzeto pisavo in pa nastavite časovni razpon, v katerem lahko razveljavite pošiljanje sporočila (do 10 sekund). Če boste želeli pošiljanje razveljaviti po prete-klem času, pojdite v poslano sporočilo, skrajno desno kliknite na simbol treh pik (tripičje), da odprete več možnosti. Na dnu kliknite na na-predna dejanja in potem Prekliči to sporočilo. Ni nujno, da bo pošiljanje razveljavljeno – odvisno od poštnega strežnika in tega, ali je prejemnik že videl sporočilo, se strinja z razveljavitvijo in podobno.

Preden pošljete sporočilo, lahko nastavite, da se pošlje kasneje oziroma ob določenem času. Po-magata si lahko tudi s pravili, ki smo jih omenili na začetku, in ustvarite pravilo, da se na primer vsako sporočilo pošlje z nekajminutno zamudo. To je lahko priročno, če se kasneje spomnite, da ste v sporočilo pozabili dodati kakšen pomem-ben podatek ali pa ste narobe črkovali ime pre-jemnika.

ŠIFRIRANJE SPOROČIL

Microsoft Outlook ponuja dve glavni možnosti šifriranja za zaščito e-poštnih komunikacij: Offi-ce 365 Message Encryption (OME) in Secure/Multipurpose Internet Mail Extensions (S/MIME). OME omogoča pošiljanje šifriranih e-poštnih sporočil na kateri koli e-poštni naslov, ne glede na e-poštno platformo prejemnika. S/MIME pa zagotavlja višjo raven varnosti s šifri-ranjem e-poštnih sporočil in njihovim digital-nim podpisom za preverjanje pristnosti. Vendar pa zahteva, da imata tako pošiljatelj kot preje-mnik potrdilo S/MIME, kar lahko omeji njegovo uporabo. Zato je S/MIME varnejši, vendar manj prilagodljiv kot OME.

OUTLOOK SKRIVA ŠE MARSIKATERO SKRIVNOST

Izpostavili smo le nekaj funkcij in trikov, ki so lah-ko uporabni in ki jih uporabljamo tudi v uredništvu. Nismo omenili še, da lahko v sporočilo vsta-vite anketo in podobne elemente, da si sporoči-la lahko barvno kodirate, ustvarjate sestanke in personalizirane imenike.

Zaupajte nam še vaše trike, s katerimi si vsak dan lajšate uporabo Outlooka.

90% pokritost

ODDAJA NA RADIU, PRISLUHnite NAM!

Na vašem najljubšem radiu
prisluhnite tedenskim oddajam,
ki jih za vas pripravljamo v
uredništvu Računalniških novic.

RADIO I ZELEN VAL 93.1 MHz 96.2 MHz 97.0 MHz RADIO ZELENI VAL 93.1 96.2 97.0 MHz www.radio-zeleni-val.com	RADIO I KRKA 106.6 MHz RADIO KRKA www.radio-krka.com
RADIO I Univox 99.5 MHz 106.8 MHz 107.5 MHz RADIO UNIVOX www.univox.si	RADIO I ALFA 103.2 MHz 107.8 MHz RADIO ALFA www.radio-alfa.si
RADIO I moj radio 107 MHz 102.6 MHz moj radio 107 MHz FM www.mojradio.com	RADIO I KRANJ 97.3 MHz RADIO KRANJ www.radio-kranj.si
RADIO I ROBIN 99.5 MHz 100 MHz RADIO ROBIN www.radio-robin.si	RADIO I NOVA 106.9 MHz RADIO NOVA www.radio-nova.si
RADIO I ODMEV 90.9 MHz 97.2 MHz 99.5 MHz 103.7 MHz RADIO ODMEV www.radio-cerklje.si	RADIO I ŠTAJERSKI VAL 93.7 MHz 87.6 MHz ŠTAJERSKI VAL www.radio-stajerski-val.si
RADIO I GEOSS 89.7 MHz RADIO GEOSS radiogeoss.si	RADIO I Velenje 107.8 MHz RADIO VELENJE www.radio-velenje.com
RADIO I OGNJIŠČE 104.5 MHz 105.9 MHz 107.3 MHz radio ognišče radio.ognisce.si	RADIO I SORA 89.8 MHz 91.1 MHz 96.3 MHz Radio Sora www.radio-sora.si
RADIO I NTR 91.1 MHz 107.1 MHz NTR www.radiotoni.si	RADIO I 94 96.2 MHz 97.8 MHz 104.1 MHz 102.6 MHz 100.2 MHz RADIO 94 www.radio94.si
RADIO I TOMI 94.6 MHz RADIO TOMI www.radiotomi.si	RADIO I SRAKA 94.6 MHz RADIO SRAKA www.radiosraka.com



LEGO HORIZON ADVENTURES ZA NINTENDO SWITCH: VZNEMIRLJIVA PUSTOLOVŠČINA V LEGO SVETU

Lego Horizon Adventures je najnovejša igra na konzoli Nintendo Switch, ki popelje igralce v edinstven svet Lego pustolovščin. V tej igri igralci raziskujejo živahne pokrajine, zgrajene iz klasičnih Lego kock, in se srečujejo z različnimi izzivi ter nalogami, ki vključujejo reševanje ugank, iskanje skritih predmetov ter sodelovanje v interaktivnih zgodbah.

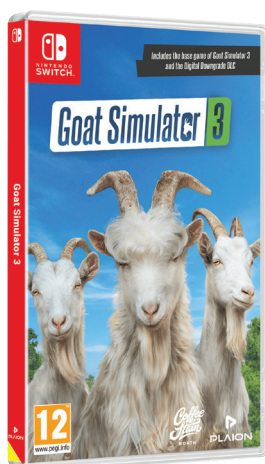
Ena izmed glavnih značilnosti igre je poudarek na raziskovanju in kreativnosti. Igralci lahko gradijo in prilagajajo različne strukture, kar jim omogoča, da svet raziskujejo na svojevrsten način. Poleg tega lahko odklepajo nova področja in naloge ter sodelujejo s prijatelji v večigralškem načinu, kjer skupaj raziskujejo ali rešujejo posebne misije.

Vizualno igra očara s kombinacijo živahnih barv in dinamičnih Lego okolij, ki igralce popeljejo v pravljичni svet poln humorja in domiselnih situacij. Lego Horizon Adventures je idealna izbira za vse starostne skupine, saj spodbuja domišljijo, raziskovanje in sodelovanje v svetu, kjer se zabava nikoli ne konča. Igra je na voljo od 14.11.2024.

GOAT SIMULATOR 3 ZA NINTENDO SWITCH: NORI SVET KOZJIH DOGODIVŠČIN

Goat Simulator 3 prinaša še več kaosa, smeha in absurda v priljubljeno serijo iger, tokrat na konzoli Nintendo Switch. V tej edinstveni igri igralci prevzamejo vlogo koze v odprtem svetu, polnem nenavadnih nalog, skrivnosti in nepredvidljivih dogodkov. Namesto običajnih iger, kjer je cilj zmagati ali napredovati po tradicionalnih poteh, Goat Simulator 3 omogoča igralcem, da preprosto ustvarjajo kaos in uživajo v smešnih posledicah svojih dejanj.

V igri so na voljo številni elementi, kot so različne kozje preobleke, posebne moči in nešteto možnosti za raziskovanje. Igralci lahko s svojo kozo tekajo po mestu, skačejo po strehah, uničujejo



predmete, strašijo prebivalce in celo sodelujejo v mini igrah. Posebnost igre je tudi večigralski način, kjer se prijatelji lahko združijo in skupaj povzročajo norčije.

Goat Simulator 3 navdušuje s svojo humoristično in bizarno zasnovo, zaradi katere je priljubljen med igralci, ki iščejo nekaj svežega in neobičajnega. Njegova grafična podoba je zabavna in barvita, kar še poveča absurdnost igre. Goat Simulator 3 je popolna izbira za vse, ki si želijo neskončne zabave brez meja v svetu, kjer ni pravil. Igra izide 21.11.2024.

FARMING SIMULATOR 25 – COLLECTORS EDITION: POPOLNA IGRA ZA PRAVE LJUBITELJE KMETOVANJA

Farming Simulator 25 prinaša najnovejšo in najbolj obsežno različico priljubljene simulacijske igre, ki omogoča igralcem, da prevzamejo vlogo sodobnega kmeta. Collectors Edition ponuja ekskluzivne dodatke, kot so posebna zbirateljska škatla, nalepke, plakati, kovinski obesek za ključe, ključavnico za vžig USB, navodila za modifikacijo in druge dodatke za igro, kar navdušuje oboževalce, ki si želijo poglobljene izkušnje.

Igra ponuja bogat izbor opreme, več kot 400 strojev in vozil od znanih blagovnih znamk, ki jih



igralci uporabljajo za sejanje, spravilo pridelkov, skrb za živali in celo gozdarjenje. Novi pridelki, kot so riž, špinača in fižol, skupaj z možnostjo upravljanja vremenskih pogojev in realističnim vplivom na tla, omogočajo še bolj realistično igralsko izkušnjo.

Vizualno je igra izboljšana, s čudovitimi podrobnostmi pokrajine in napredno grafiko. Farming Simulator 25 je popolna izbira za vse, ki uživajo v kmetovanju in si želijo obsežno, realistično in zabavno izkušnjo. Igra je izšla 12.11.2024 za PS5, PC in XBOX. Collectors Edition je na voljo za PC.

DRAGON QUEST III HD-2D REMAKE: KLASIČNA PUSTOLOVŠČINA V SODOBNI PREOBLEKI

Dragon Quest III HD-2D Remake prinaša prenovljeno različico ene najbolj priljubljenih iger iz serije Dragon Quest, tokrat v osupljivi HD-2D grafiki. Gre za kombinacijo klasične pixel art estetike in sodobnih vizualnih učinkov, ki ustvarjajo bogat in nostalgičen svet, popoln za nove in stare oboževalce serije.

V igri igralci prevzamejo vlogo heroja, ki se poda na potovanje, da bi rešil svet pred grozečim zlom. Dragon Quest III slovi po svojem globokem sistemu razredov, ki igralcem omogoča, da svoje like prilagodijo različnim vlogam in sposobnostim, kar odpira nešteto možnosti za strategijo in kombinacije v bojih. Zgodba je bogata s preobrat, nepozabnimi liki in zanimivimi nalogami, ki igralce vodijo skozi raznolik in barvit svet.

Prenovljena različica ostaja zvesta originalu, a s sodobnimi izboljšavami, kot so posodobljeni meniji in bolj tekoči boji, zaradi česar je igra prijazna tako veteranom kot novincem. HD-2D Remake poudarja podrobnosti okolja in čarobnost sveta, zaradi česar je vsaka lokacija posebna.

Dragon Quest III HD-2D Remake je popolna izbira za vse, ki želijo izkusiti klasiko v osveženi obliki, s sodobno vizualno privlačnostjo in nepozabno zgodbo. Na voljo od 14.11.2024 za PS5, Nintendo Switch in XBOX.

Spremljajte novice s področja znanosti z revijo *Življenje in tehnika*!

V reviji najdete članke o:

biologiji



astronomiji



računalništvu



avtomobilizmu



ter o mnogih drugih tehnoloških in naravoslovnih tematikah!



Ob sklenitvi naročnine knjižno darilo!

Naročam se na revijo *Življenje in tehnika*:

- Letna naročnina **56€**
- Letna naročnina za dijake, študente in upokojene **50€**

Izberite knjižno darilo:

- Digitalni zrcalni-refleksni fotoaparat
- Skrivnosti inovacij Steva Jobsa
- iZnanost
- Ujemite trenutek

Poštnina plačana po pogodbi št. 88/1/S. Znamka ni potrebna.

*Ime in priimek:

*Ulica in hišna številka:

*Poštna številka in kraj:

*Telefon:

E-pošta:

*Podpis:

Tehniška založba Slovenije
Lepi pot 6
(p. p. 541)
SI - 1000 Ljubljana



Tehniška založba Slovenije

www.tzs.si
narocila@tzs.si

MODRA ŠTEVILKA
080 17 90

Najboljše strateške igre za preigravanje v letu 2024

S PRIJATELJI SMO SE POGOVARJALI O NAJBOLJŠIH IGRAH POSAMEZNEGA LETA IN PRIŠLI DO (NEPRESENETLJIVEGA) ZAKLJUČKA, DA VEČINO ČASA ZMAGUJEJO AKCIJSKE, RPG IGRE, DRUGI ŽANRI PA SO VEDNO NA STRANSKEM TIRU OZIROMA NAGRADE LOVIJO NA BOLJ NIŠNIH PRIREDITVAH IN V BOLJ NIŠNIH KATEGORIJAH.

Strateški žanr je pogosto spregledan in podcenjen, čeprav vsak izmed nas zagotovo pozna vsaj eno strateško igro, ki mu je ostala v spominu. Zakaj strateške igre niso privlačne za nagrado za najboljšo igro leta? Igranje je veliko počasnejše, poudarek je na predvidevanju, razmišljanju nekaj potez vnaprej in podobno. Za mnoge to ni dovolj razburljivo. Nekateri nimajo potrpljenja, da bi posledice svojih dejanj videli šele čez dobro uro igranja oziroma da bi po dvajsetih potezah ugotovili, da so na začetku naredili napako, ki je sedaj ne morejo popraviti.

Baldur's Gate III, ki si je prislužila nagrado za najboljšo igro v letu 2023, je eden redkih primerov, ko si je igra s strateškimi elementi prislužila takšno nagrado. Baldur's Gate pa ni čistokrvna strateška igra, samo spodobila si je nekaj taktičnih elementov. Njen primarni žanr je CRPG.

Pogledali smo si seznam iger, ki so prejele nagrado za najboljšo igro leta, in v zadnjih dveh, treh desetletjih na njem nismo našli strateških iger.

Da jim ponudimo priložnost pod žarometi, smo zbrali nekaj odličnih strateških iger.

CIVILIZATION 6

Tudi če ste s samo enim prstom prestopili prag strateškega žanra, ste zagotovo že slišali za franšizo (Sid Meier's) Civilization. Šestica je najnovejša iz leta 2016 in velja za najbolj priljubljeno med 4X strateškimi igrami, ni se pa drastično spremenila od predhodnic. Izbereš si civilizacijo in jo usmerjaš na poti večne slave. Koncept je zelo enostaven, ampak pod površjem se skriva ogromno igralnih elementov, ki jih moraš usvojiti, če želiš prevladati, še posebej na višji težavnosti. Sedmo nadaljevanje je načrtovano za 11. 2. 2025.

STARCRAFT 2

Igra Starcraft 2 je pripadnica realnočasovnega strateškega žanra. Je kategorija, ki je popolnoma ločena od 4X strategij, kot je Civilization 6.



Če imate radi to, da lahko v živo spremljate, kakšen vpliv imajo vaše odločitve, morate preizkusiti Starcraft 2. Načrtovali boste čisto vsako malenkost, in prav ta mikro organizacija je obenem čar igre in najpogostejši razlog za ločitev od nje.

XCOM 2

Pobijanje vesoljskih stvorov, grajenje baze, nepredvidljivi svet ... XCOM 2 bo preizkusila vašo potrpežljivost. To je igra, v kateri lahko narediš vse pravilno, pa bo sistem še vedno našel priložnost, da te prelišči.

AGE OF EMPIRES

Če obstaja sinonim za strateške igre, potem je franšiza Age of Empires zagotovo na vrhu seznama kandidatov. Prva igra je izšla leta 1997 in polepsala marsikatero otroštvo, še posebej, ko si odkril, da si lahko s kodo BIGDADDY prikličesh črnega jelenega konjička in z njim pustošiš vse pred seboj. Četrta igra v franšizi je izšla pred tremi leti in čeprav se nam zelo dopade, nam je med vsemi v spominu najbolj ostala Age of Empires II, v kateri smo poleg klasičnega igranja z veseljem preigrali tudi vse različne kampanje, od Ivane Orleanske do Atila, največjega osvojevalca vseh časov.

STELLARIS

Rad taktiziraš? Raziskuješ neskončno vesolje? Stellaris je eden bolj ambicioznih projektov po velikosti in kompleksnosti igranja. Medtem ko raziskuješ vesolje, se moraš naučiti, kako uravnati kolonizacijo planetov in širjenje impe-

rija, navezati stik z drugimi civilizacijami in najti način, kako preprečiti vojno ali pa jo uporabiti za popolno dominacijo. Izšla je leta 2016 in po slabem desetletju še vedno nimamo dostojne alternative.

TOTAL WAR

Še ena franšiza z bogato zgodovino. Če smo prav seštelili, vsebuje kar 16 iger brez dodatkov. V tej seriji je najbolj privlačno, da vsak lahko najde nekaj zase. Ti je všeč srednji vek? Izberi Medieval: Total War. Fantazija? Potem izberi eno izmed iger v vesolju Warhammer. Če se boste odločili, da boste raziskali čisto vse igre, vas čaka ogromno igranja. Če si lahko izberemo favorita, bi izbrali Rome: Total War, kjer smo sledili vzoru zgodovine in iz Špate ustvarili najboljšo kalilnico vojakov.

Warcraft, Command & Conquer, Hearts of Iron, Desperados, Heroes of Might & Magic, Commandos, Company of Heroes ... Strateški žanr ima toliko dobrih iger, da tudi če naključno izbereš eno izmed naštetih, se boš od nje težko odlepil – tudi po sto urah igranja. Vedno si boš rekel »samo še eno potezo«.

Pri strateških igrah nam je všeč, da so lahko stare dvajset let in se danes še vedno dobro igrajo. Na primer, Dune II iz leta 1992 še vedno lahko ponudi nešteto zabavnih ur, ker je koncept strateških iger od takrat ostal zelo podoben.

Upamo, da smo vam dali kakšno dobro idejo in morda motivacijo, da se preizkusite v vlogi stratega.




	1	2	3	4	5	AVTOR: BOTY	AZIJSKA DRŽAVA TALIBANOV	SMUČAR- SKA DISCIPLINA	NAŠA PISA- TELJICA MIHELIC	POLOŽAJ V JOGI	TRMOGLA- VOST	AMERIŠKI PEVEC GARFUNKEL
						GLAVNO MESTO ERITREJE						
						STAREJŠI SLOVENSKI PEVEC (EDVIN)						
						POROK				2		
						IRANSKO LJUDSTVO OB DONU IN VOLGI						SLOVENSKI ROKOVSKI KITARIST (MATIC)
:DRUŽINSKI ZABAVNIK	MESTO V OSREDNJI JUŽNI BOLGARIJI	ZANIMANJE ZA KAJ	UMRLI NEMSKI DRŽAVNIK (JOHANNES)	OSEBNI ZAIIMEK		NINA OSENAR OKVIR OROŽJA			OČE SLOVENSKI KANTAVTOR SMOLAR			
TARČA JEDRSKEGA OROŽJA DNE 6. 8. 1945									ERIK JANŽA OBOKANO STEBRIŠČE			
TROPSKI SADEŽ Z RUMENO SREDICO								NAŠA ROKOVSKA ZASEDBA				
UMRLI AMERIŠKI SLIKAR (GILBERT)				4				POTOMCI KELTOV OBNOVI- TELJ				
KENAN EVREN			OTEČENO MESTO NA TELESU	ROŠTILJ, RAŽENJ MESTO NA SICILIJI				SLOVENSKI PISATELJ (JANKO) ŽUR				
NASTANEK GOROVIJ IN GORA								5			ALERGENA SNOV	KITAJSKA POSODA ZA KUHANJE
GIBANJE ZRAKA								ARA, AVANS VRHNJE OBLAČILO MUSLIMANK				
DOMAČA ŽIVAL, RIGAC						ZOBOVJE MOČAN PRIJEM Z ROKAMI						
:DRUŽINSKI ZABAVNIK	SLOVENSKI JEZIKO- SLOVEC (BOŽIDAR)	MOKA IZ GOMOLJEV MANJKA OBOŽEVAN ZVEZDNİK							EMA KLINEC NAŠA IGRALKA SMREKAR			
ODŽAGAN KOS DEBLA, HLOD				ZELIŠČAR BARVA KOŽE, POLT								PTICA SEVERNJIH MORIJ, NJORKA
INDIJSKA BOGINJA, VIŠNUJEVA MATI							PRAGOZD NA SEVERU EVRAZJE CARLOS ALCARAZ					
FRANČOSKI PISATELJ (EUGENE, »STOLI«)									KOS CELOTE			
PISEC ČLANKOV	3								RIMSKI KRALJ MARCIJ			

ALANI: iransko ljudstvo, OROGENEZA: nastanek gorovij, STUART: am. slikar, ADITI: višnujeva mati, RIL: hlod

Križanke in uganke za vse okuse



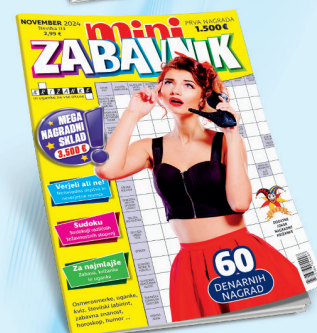
Informacije
in naročila

**Bogat denarni
nagradni sklad:**

3.500 €

Prva nagrada:

1.500 €



NAGRADE in NAGRAJENCI

Med reševalce, ki bodo do petka, **29. 11. 2024**, poslali pravilno rešitev, bomo z žrebom razdelili privlačne nagrade:

3x tipkovnica Lenovo

V žrebu sodelujete tako, da pošljete rešitev križanke (oštevilčeni kvadrati) s svojimi podatki (ime in priimek, naslov, pošta številka in pošta) na elektronski naslov narocnine@stromboli.si. **Rešitev brez kontaktnih podatkov ne bomo upoštevali pri žrebu.**



Ivo Rifelj, Novo mesto: tipkovnica Lenovo

Nika Grešovnik, Podgorje pri Slovenj Gradcu: tipkovnica Lenovo

Gregor Hajdič, Škofljica: tipkovnica Lenovo

Nagrade podarja podjetje Stromboli, d.o.o.

Rešitev križanke 19/XXIX: VIDEO



LINUX BEYBA™



KOLEDAR

DOGODEK	TERMIN	PRIJAVE
BIZTOPIX PALSIT D.O.O.	26. - 27. 11. 2024	biztopix.palsit.com
PR TEATER ŠS PRSS	26. 11. 2024	https://prteater.si/
CIOSEC 2024 PALSIT D.O.O.	13. 12. 2024	https://ciosec.palsit.com/
INFORMATIVA PROEVENT D.O.O.	17. - 18. 1. 2025	www.informativa.si
IFAM – INTRONIKA – ROBOTICS ICM D.O.O.	11. - 13. 2. 2025	https://icm.si/

KOLOFON



Izdajatelj:

Stromboli, marketing, d. o. o.
Cesta komandanta Staneta 4A
1215 Medvode

Glavni in odgovorni urednik:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01

Vsebinski urednik:

Niko Bajec
tel.: 01 / 620 88 05
niko.bajec@stromboli.si

Naročnine:

tel.: 01 / 620 88 00
narcocnine@stromboli.si

Oglasno trženje:

Matej Komprej
tel.: 01 / 620 88 06
gsm: 070 / 606 152
matej.komprej@stromboli.si

Boštjan Štrukelj

tel.: 01 / 620 88 01,
gsm: 041 / 663 301
bostjan.strukelj@stromboli.si

Sodelavci in novinarji:

Maja Lavrač, Matej Saksida, Peter Čebren
Blaž Ulaga, Jana Breznik, Jan Sladič in
Matej Komprej

Fotografije:

Arhiv Računalniške novice

Tisk:

Tiskano v Sloveniji

Distribucija:

EKDIS d. o. o., Stromboli, marketing, d. o. o.

Oblikovanje in DTP:

Tanja Kaštrun s.p.
dtp@stromboli.si

<http://www.racunalniske-novice.com>

Računalniške novice (Online)
ISSN 1581-047X

Na podlagi zakona o davku na dodano vrednost
spada revija med proizvode, za katere se obračunava
DDV po stopnji 5 %.
ISSN 1408-4872

Nenaročenih rokopisov in fotografij ne vračamo.
Pisem bralcev in oglasov ne lektoriramo.

Vse gradivo v reviji Računalniške novice je last izda-
jatelja. Kopiranje ali razmnoževanje je možno le s pri-
voljenjem izdajatelja. Poštnina za naročnike plačana
pri pošti 1102 Ljubljana. Revija Računalniške novice
je vpisana v razvid medijev, ki ga vodi Ministrstvo za
kulturo RS, pod zaporedno številko 661.
Predstavitev, ki jih objavljamo v reviji in so označene
z rubriko Predstavitev in na koncu članka s (P.R.) –
Payable Release (plačani članek) – pripravljamo v
sodelovanju s podjetji.

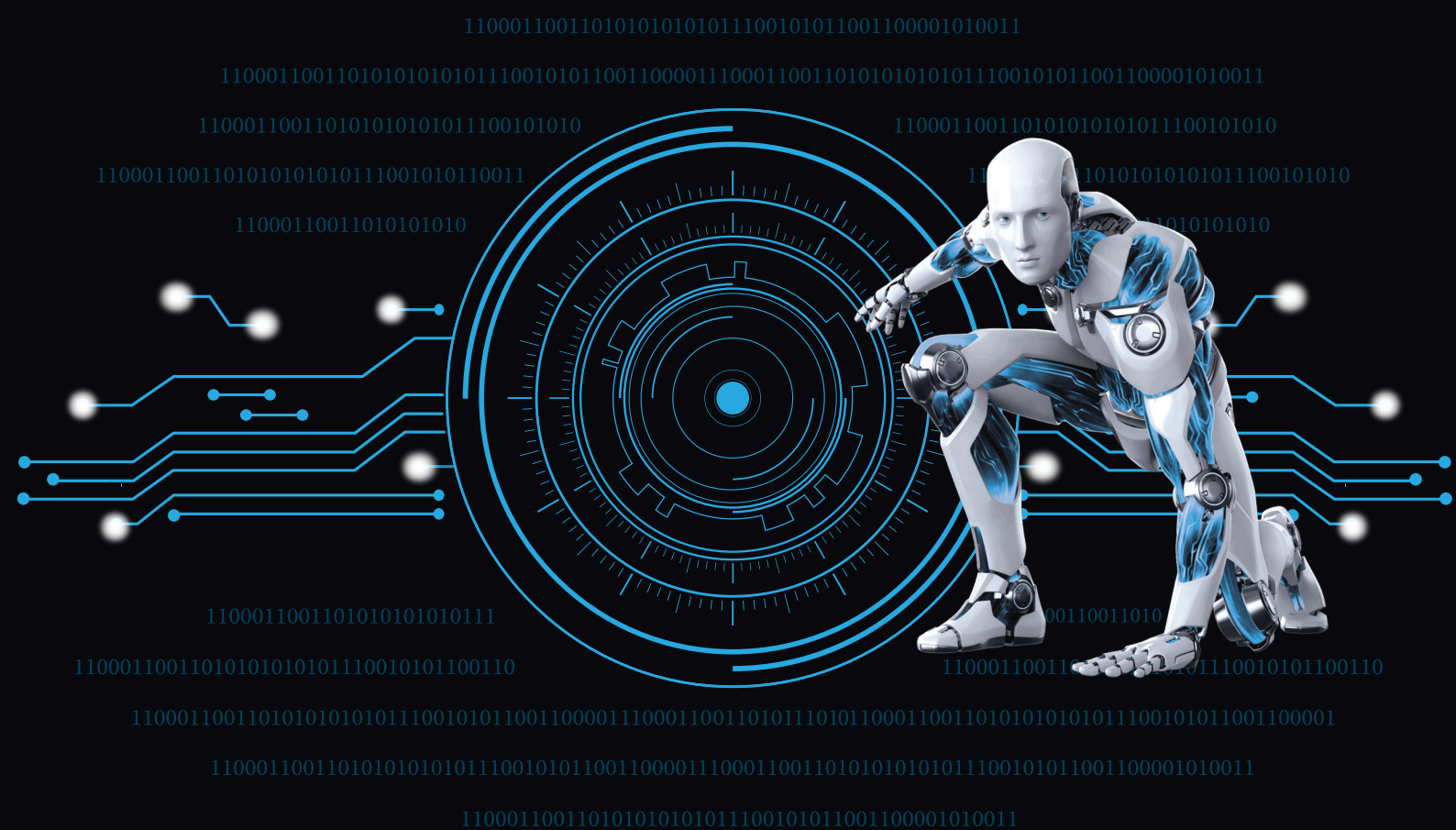
Sporočila za javnost sprejemamo na Rn@stromboli.si

Izid revije je finančno podprla Javna agencija za razis-
kovalno dejavnost Republike Slovenije.

IFAM-INTRONIKA-ROBOTICS

11.-13. 2. 2025

Ljubljana



Prehransko dopolnilo

Lutein

PLUS

Za utrujene in obremenjene oči*, izpostavljene modri svetlobi ekranov.

Lutein, zeaksantin, cink, vitamin A in E

*Vitamin A in cink imata vlogo pri ohranjanju vida; Vitamin E in cink imata vlogo pri zaščiti celic (vključno z občutljivimi celicami očesne mrežnice) pred oksidativnim stresom, ki ga lahko povzročijo na primer UV sončni žarki.

Prehransko dopolnilo ni nadomestilo za uravnoteženo in raznovrstno prehrano ter zdrav življenjski slog.

Z VEČ
LUTEINA



Za dodatne informacije o izdelku se obrnite na:
STADA d.o.o., Dunajska cesta 156, 1000 Ljubljana | www.stada.si

STADA