

Računalniške novice



Cena: 1,99 €

KAKO PRIPRAVITI TELEFON PRED DOPUSTOM?

št. 9/XXIX
9. maj 2024

ChatGPT za načrtovanje
poletnega oddiha

PRIHODNOST
TEHNOLOGIJE
V TURIZMU



Huawei FreeClip:
po dolgem času
nekaj drugačnega



Baterija električnih
vozil, ki bo napolnjena
v nekaj minutah



Zvočna letev Sonos
Beam (Gen 2) –
močna kandidatka



Xiaomi 14 Ultra –
dovolj velik
napredek?



OKUSI, KI NAVDUŠUJEJO.

www.vizir.si



“Skoči Mimošanka in si privošči pivo na dom.”
spletna trgovina www.mimosanka.si

Minister za zdravje opozarja:
Uživanje alkohola lahko škoduje zdravju!



Honor 200 Lite: dober telefon po dostopni ceni

Pred kratkim je Honor v Franciji z ne prav dosti pompa predstavil telefon Honor 200 Lite. Njegova cena je 329,90 evra, v prednaročilu pa bodo francoski kupci dobili še dodatnih 30 evrov popusta in več daril, in sicer zapestnico Honor Band 9 in slušalke Honor Choice Earbuds X5 (skupna vrednost okoli 100 evrov).

Pričakujemo, da bo telefon kmalu na voljo tudi drugod po Evropi, vključno s slovenskim trgom. Kakšne akcije bomo deležni v Sloveniji, še ni znano, ampak upamo, da bo enakovredna francoski. Telefon Honor 200 Lite je na voljo v barvah Starry Blue (na voljo izključno v spletni trgovini Honor), Cyan Lake in Midnight Black. Debel je le 6,78 milimetra in tehta zgolj 166 gramov.

Ima 6,7-palčni zaslon AMOLED z ločljivostjo 1080 x 2412, v ospredju pa so čip MediaTek Dimensity 6080, 8 GB pomnilnika RAM, 256 GB shrambe, sistem treh zadnjih kamer (glavna ločljivosti 108 MP, ultraširoka s 5 MP in makro z 2 MP) in kamera za selfije ločljivosti 50 MP s podporo za 2D prepoznavanje obraza. Na strani je nameščen senzor prstnih odtisov, baterija s kapaciteto 4500 mAh pa podpira 35-W žično polnjenje. Uporablja operacijski sistem Android 14 s Honorjevim sistemom MagicOS 8.0.

Računalniki Slimbook Fedora za ljubitelje odprte kode

Proizvajalec strojne opreme za Linux Slimbook in projekt Fedora sta pred kratkim napovedala predstavitev prenosnikov Slimbook Fedora 2. Gre za prve prenosne računalnike, ki so opremljeni s prednameščeno najnovejšo izdajo sistema Fedora Linux 40.

Prenosniki Slimbook Fedora 2 z gladkim črnim magnezijevim ohišjem poganjajo procesorji Intel Core i7 13700H (13. generacije) s 14 jedri, 20 nitmi, 24 MB predpomnilnika, grafiko Intel Iris Xe G7 in taktom do 5 GHz ter imajo namensko grafiko NVIDIA GeForce RTX 4060 (8 GB GDDR6).

Prenosniki Slimbook Fedora 2 so na voljo v dveh različicah, s 14- in 16-palčnimi zasloni LTPS ločljivosti 2880 x 1800 slikovnih pik in WQXGA 2560 x 1600, največjo svetilnostjo 400 cd/m², 100-odstotnim sRGB, kontrastom 1500:1, frekvenco osveževanja 90 Hz in razmerjem stranic 16:10.

Prenosniki z operacijskim sistemom Linux, ki jih poganja Fedora, imajo tudi dve reži DDR5 s frekvenco 5200 MHz za do 64 GB RAM-a, dve reži NVMe M.2 2280 PCIe Gen4 x4 za do 8 TB SSD diska za shranjevanje podatkov s podporo RAID 0/1, spletno kamero (1080p) z dvema stereo mikrofonom, ameriško razporeditev tipkovnice ANSI in IR spletno kamero za namensko biometrično prepoznavanje obraza.



Prenosniki Slimbook Fedora 2 imajo dva priključka USB-A 3.2 Gen1, priključek USB-C 3.2 Gen2 z izhodom Displayport 1.4, priključek USB-C Thunderbolt 4 z izhodom Displayport 1.4a in Power Delivery, priključek HDMI 2.1, brezžično povezavo Intel Wi-Fi 6 AX201, Bluetooth 5.2 ter kombinirani priključek 3,5 mm za slušalke in mikrofona.

Po pričakovanjih je na prenosnikih prednameščena najnovejša izdaja operacijskega sistema Fedora Linux 40 Workstation z namiznim okoljem GNOME 46. Na voljo so tudi najnovejši gonilniki Nouveau, ki uporabnikom omogočajo veliko boljše izkušnje z namenskim grafičnim procesorjem NVIDIA na 16-palčnem modelu. Za 14-palčni model bo potrebno odšteti okoli 1400 evrov, za večjega pa še dodatnih 300-400 evrov.

Samsung naj bi pripravljaj Galaxy S24 FE

Samsung bo očitno nadaljeval s serijo "Fan Edition", ki je znana po nekoliko nižji ceni in razmeroma dobrih komponentah. Po vsej verjetnosti lahko najnovejši Galaxy S24 FE pričakujemo pro-



ti koncu leta ali najkasneje v začetku naslednjega leta, s čimer bi sledili vzorcu preteklih izdaj teh telefonov.

Govorice kažejo na to, da bi lahko Galaxy S24 FE vključeval čip Snapdragon 8 Gen 3 (manj verjetno) ali Samsungov lastni čipovski nabor Exynos 2400. Oba čipa so uporabili v telefonih Galaxy S24 in Galaxy S24 Plus, pri čemer je bil Snapdragon v telefonih v ZDA, Kanadi in na Kitajskem, medtem ko je bil na vseh drugih trgih, vključno s slovenskim, uporabljen Exynos.

Uporaba enega od teh čipov bi skoraj zagotovo pomenila, da bo telefon opremljen s funkcijami Samsungove umetne inteligence Galaxy AI – glede na to, da je Samsung te funkcije uvedel v modelu S23 FE, pripravljajo pa jih tudi za starejše telefone. Telefon bi lahko imel 6,1-palčni zaslon AMOLED s frekvenco 120 Hz in bi bil tako manjši od 6,4-palčnih zaslonov njegovih predhodnikov. Baterija naj bi imela kapaciteto 4500 mAh, kar je enaka zmogljivost kot pri zadnjih treh telefonih Galaxy FE, vendar manjša od 5000 mAh v telefonu Galaxy A55. Govori se tudi, da bo imel S24 FE enake možnosti shranjevanja podatkov kot prejšnji modeli (128 GB in 256 GB), v kombinaciji s 8 GB pomnilnika RAM, kot je značilno za tovrstne telefone. Ali pa morda 12 GB, čeprav je to manj verjetno. Cena naj bi bila, tako kot pretekla leta, nižja od 1000 evrov.

Xiaomi Redmi Book Pro 16: zelo obetaven prenosnik

Xiaomi je še naprej zelo priden in proizvaja nove zanimive produkte. Pred kratkim smo testirali njihove POCO telefone in Xiaomi 14 ter 14 Ultra, vmes pa so predstavili nove prenosnike Redmi (14 in 16 palcev).

Redmi Book Pro 14 (2024) ima 14-palčni zaslon z ločljivostjo 2880 x 1800 (razmerje stranic 16 : 10) in dinamično frekvenco osveževanja do 120 Hz.



Plošča pokriva 100 odstotkov sRGB in obljublja do 400 nitov svetlosti z zatemnitvijo DC. Prenosnik ima v celoti kovinsko ohišje, ki je debelo 15,9 mm in tehta 1,46 kilograma.

Osnovna konfiguracija vsebuje procesor Intel Core Ultra 5 125H s 4 zmogljivimi jedri, 8 učinkovitimi jedri in 2 jedri z nizko porabo energije (skupaj 18 niti) ter 18 MB predpomnilnika L3. Konfiguracija je možna s 16 GB RAM-a in 512 GB pomnilnika ali 32 GB RAM-a in 1 TB pomnilnika. Za večjo moč je na voljo Intel Core Ultra 7 155H s 6 zmogljivimi jedri, 8 učinkovitimi jedri in 2 jedri z nizko porabo energije (skupaj 22 niti) ter 24 MB predpomnilnika L3. Ta je na voljo le z 32 GB RAM-a in 1 TB SSD.

Prenosni računalnik se zanaša na integrirano grafiko Intel Arc. Čip Ultra 5 ima 7 jeder Xe pri frekveni 2,2 GHz, Ultra 7 pa dodatno jedro Xe in nekoliko višjo frekvenco 2,25 GHz. Oba podpirata strojno pospešeno sledenje žarkom (angl. ray-tracing) in imata jedra NPU, ki pospešujejo funkcije umetne inteligence (AI) v aplikacijah.

Naloge AI vključujejo zmanjševanje šuma, prepisovanje, uokvirjanje v sredino spletne kamere (1080p) in drugo. 14-palčni model ima dva ventilatorja z dvojnimi toplotnimi cevmi in ga je mogoče povečati na 65 W TDP. Energijo mu zagotavlja 80 Wh baterija s 100-W polnjenjem s pomočjo adapterja GaN.

16-palčni prenosnik je debel 15,9 mm in tehta 1,88 kg. Ima večjo baterijo (99 Wh) in je opremljen z močnejšim 140-W adapterjem GaN. Polnjenje poteka prek vmesnika USB-C. Oba preno-

snika imata en vmesnik Thunderbolt 4, en USB-C, dva USB-A 3.2 Gen1, vhod HDMI 2.1 in 3,5-milimetrski priključek za slušalke.

Na prenosnikih je nameščen operacijski sistem Windows 11 z izboljšanimi funkcijami HyperOS. Kamero telefona Xiaomi lahko na primer uporabite kot brezžično spletno kamero ali pa tipkovnico prenosnika uporabite za pisanje sporočila na tabličnem računalniku Xiaomi.

Cena 16-palčne različice naj bi se gibala okoli 1000 evrov, vendar na pravo ceno raje počakajmo, ko bo računalnik prišel v Evropo.

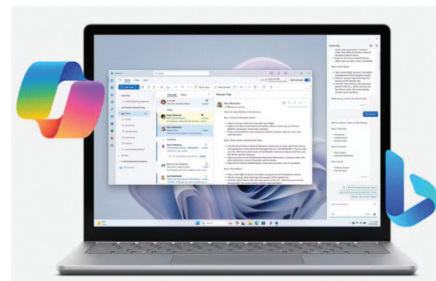
Platforma Threads končno prepričala uporabnike



Platforma Threads še naprej pridobiva na priljubljenosti med uporabniki in kaže potencial, da bi v prihodnosti lahko konkurirala Twitterju oziroma X-u. Najnovejša aplikacija za družabna omrežja podjetja Meta, ki so jo lani poleti uvedli na podlagi tehnologije Instagrama, po ocenah podjetja Apptopia od novembra dosledno povečuje število dnevno aktivnih uporabnikov. Threads je neposredni tekmelec X-a, ki ima težave z ohranjanjem baze uporabnikov, odkar je platformo pred slabima dvema letoma prevzel Elon Musk. Zdaj ima Threads v ZDA več dnevniških uporabnikov kot X. Vzorec se kaže že od lanskega decembra, ko je

Threads za nekaj časa postal največkrat prenesena aplikacija v Applovem ekosistemu. "Threads je po številu aktivnih dnevniških uporabnikov v ZDA decembra 2023 prehitel X in se ni več oziral nazaj," je dejal Thomas Grant, podpredsednik raziskovalnega oddelka podjetja Apptopia. Trenutno je tretja največkrat naložena brezplačna aplikacija v Applovi trgovini App Store, medtem ko je X na 41. mestu. V trgovini Google Play je Threads na 12. mestu med brezplačnimi aplikacijami, X pa na 44. mestu. Aprila je aplikacijo Threads v povprečju uporabljalo približno 28 milijonov dnevno aktivnih uporabnikov, decembra 2023 pa je Threads v povprečju uporabljalo 18 milijonov uporabnikov na dan. X je aprila v povprečju uporabljalo 22 milijonov dnevniških uporabnikov, kar je 21-odstotkov manj od povprečja Threadsa. Kljub temu ima aplikacija še veliko dela, preden bo izpodrinila X kot najbolj priljubljeno aplikacijo za "blogiranje" in dosegla milijardo uporabnikov, kar je glavni cilj izvršnega direktorja Mete. Pred kratkim so začeli promocijo s pevko Taylor Swift, vendar vsaj za zdaj analitika kaže, da to ni pripomoglo k večjemu dvigu aktivnih uporabnikov.

Microsoft Surface Laptop tudi s čipom Snapdragon X Elite



Skrivnost, ki niti ni bila skrivnost, je sedaj razkrita. Prihajajoči prenosnik Surface Laptop 6 bo imel Qualcommov čip Snapdragon X Elite. Kodno

PRIDOBITE POTRDILO

**POSTANITE
NADZORNIK!**

→ www.postaninadzornik.si



PLANETGV
izobraževalni poslovni dogodki



ime te naprave je OEMBR, pojavilo pa se je v programu za testiranje Geekbench v konfiguraciji s 16 GB RAM-a.

Microsoft sicer skuša z vsemi ukrepi zakriti prihod novega prenosnika. Za čip so uporabili kar ime Snapdragon 8cx Gen 3, čeprav je takoj jasno, da ne gre za omenjeni čip, saj takoj opazimo frekvenco 4 GHz.

Procesor Snapdragon X1E-84-100 Oryon, najmočnejša različica v tej družini, doseže najvišjo frekvenco 4,2 GHz. Zanimivo je, da primerjalni testi kažejo na to, da čip deluje v "uravnoteženem" energetskem profilu, kar pomeni, da bi lahko v načinu zmogljivosti dosegel višji takt. V enem od rezultatov programa Geekbench je Surface Laptop 6 dosegel neverjetnih 2714 točk pri enojedrnem in 14.078 točk pri večjedrnem preizkusu. Za primerjavo, najnovejši MacBook Pro s čipom M3 Pro je dosegel le malenkost višji rezultat, in sicer 3084 v enojedrnem in 14.017 večjedrnem testu. Prenosnik Surface Laptop 6 s Snapdragonom X Elite bo očitno prava zverina. Sodeč po rezultatih bo Microsoft letos končno imel na voljo strojno opremo, ki se bo lahko zoperstavila Applu. Prenosnika Surface Laptop 6 in Surface Pro 10 naj bi bila prva kandidata s sistemom Windows z novimi čipi Snapdragon X. Imela bosta tudi najnovejši čip NPU za zagon naprednih funkcij z umetno inteligenco.

Baterija električnih vozil, ki bo napolnjena v nekaj minutah



Razvijalci Korejskega naprednega inštituta za znanost in tehnologijo (KAIST) so predstavili obetavno novo vrsto natrijevo-ionske baterije, ki se napolni v le nekaj minutah in bi jo lahko v prihodnosti uporabljali v električnih vozilih.

Kot poroča raziskovalni inštitut, je novost hibridna zasnova, ki združuje izboljšan anodni in katodni material, primeren za superkondenzatorje. Po navedbah raziskovalne skupine ta kombinacija omogoča doseganje tako visokih kapacitet shranjevanja kot tudi visokih hitrosti polnjenja. Zato je tehnologija "izvedljiva alternativa naslednji generaciji litij-ionskih baterij", so sporočili iz inštituta KAIST. Raziskovalna skupina je konec

marca v mednarodni reviji Energy Storage Materials objavila rezultate svojih dosedanjih raziskav. Za natrijevo-ionsko baterijo sta navedeni energijska gostota 247 Wh/kg in gostota moči 34,748 W/kg. Profesor Jeung Ku Kang, vodja raziskovalne skupine, pričakuje širšo uporabo novega razvoja v različnih elektronskih napravah, vključno z električnimi vozili.

Natrijeve baterije so pristanek, ki se je ponovno pojavil v zadnjih letih in bi prinesel očitno zmanjšanje stroškov v sektorju električnih avtomobilov. Navsezadnje poceni natrij nadomešča litij, ki je postal zelo drag. Vendar pa obstaja tudi slabost: konvencionalne natrijevo-ionske baterije imajo manjšo energijsko gostoto.

Kakorkoli, veliki kitajski igralci na trgu se vse bolj usmerjajo k natrijevo-ionskim baterijam: konec leta 2023 sta BYD in Huaihai podpisala pogodbo o gradnji tovarne natrijevih-ionskih baterij na Kitajskem z letno zmogljivostjo 30 GWh. Podjetje CATL prav tako načrtuje proizvodnjo natrijevih-ionskih celic. Februarja smo naleteli na novico, da je blagovna znamka JAC Yiwei pred kratkim izvozila svojo prvo serijo električnih vozil z natrijevimi-ionskimi baterijami.

Medtem KAIST ne raziskuje le natrijevih-ionskih baterij. Skupaj z južnokorejskim proizvajalcem baterij LG Energy Solution raziskovalni center pospešeno razvija tudi litij-kovinske baterije.



Hotels & Resorts

REZIDENCA

ORTUS

Jadranska cesta 86a, Ankaran

NOČITVE
WELLNESS CENTER
TEAMBUILDINGI
POSLOVNA SREČANJA
SEMINARJI
KONFERENCE
LETNI ZAKLJUČKI





Oppo K12 je odličen telefon srednjega razreda

Kitajska je 24. aprila dobila nov telefon Oppo K12, ki na prvi pogled deluje zelo obetavno. Telefon ima osemjedrni čip Qualcomm Snapdragon, ki je povezan z do 12 GB RAM-a in do 512 GB vgrajenega pomnilnika. Ima zaslon AMOLED in dve zadnji kameri. Na voljo je v treh konfiguracijah RAM-a in shrambe podatkov ter je na Kitajskem že naprodaj. O evropski izdaji še nimamo podatkov. Oppo K12 ima 6,7-palčni zaslon AMOLED FullHD+ (2412 x 1080 slikovnih pik) s frekvenco osveževanja 120 Hz, frekvenco vzorčenja na dotik 240 Hz, stopnjo zatemnitve 2160 Hz PWM in največjo svetilnostjo do 1100 nitov. Poganja ga 4-nm osemjedrni procesor Qualcomm Snapdragon 7 Gen 3, združen z grafičnim procesorjem Adreno 720, do 12 GB RAM-a in do 512 GB vgrajenega pomnilnika UFS 3.1. Shrambo je mogoče razširiti do 1 TB s kartico microSD. Telefon je opremljen s sistemom ColorOS 14, ki temelji na operacijskem sistemu Android 14. Kar zadeva optiko ima Oppo K12 zadaj dvojno kamero, ki vključuje glavni senzor Sony LYT-600 s 50 milijoni točk, zaslonko f/1,8 in optično stabilizacijo slike (OIS) ter senzor Sony IMX355 z 8 milijoni točk in 120-stopinjsko ultraširoko kamero z

zaslonko f/2,2. Sprednja kamera ima 16-megapikselno tipalo z zaslonko f/2,4. Oppo je v telefon vgradil baterijo zmogljivosti 5500 mAh in s podporo za 100-W polnjenje. Telefon je opremljen s senzorjem prstnih odtisov v zaslonu in ima stopnjo zaščite IP54 za odpornost na prah in brizganje vode. Meri 162,5 x 75,3 x 8,4 milimetrov in tehta 186 gramov.

Govori se o ceni okoli 300-400 evrov in sodeč po specifikacijah bo šlo za zelo obetaven telefon srednjega razreda.

Gigabyte predstavi vrhunski QD-OLED monitor



Gigabyte je končno razkril več informacij o monitorju AORUS MO34WQC, enem od številnih monitorjev QD-OLED, ki jih je razkril v začetku leta. Predstavljen je bil na sejmu CES 2024 v Las Vegasu in je eden od dveh monitorjev QD-OLED, ki jih Gigabyte še ni predstavil, drugi je AORUS MO34WQC2. Za primerjavo, Gigabyte je že izdal monitorje AORUS FO27Q3, AORUS FO32U2 in AORUS FO32U2P.

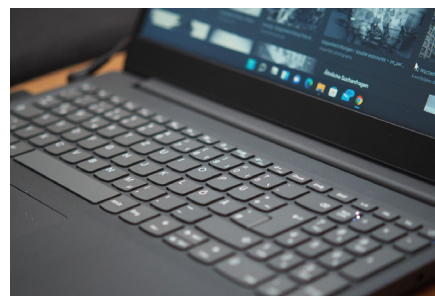
Za AORUS MO34WQC je Gigabyte že navedel, da bo imel ločljivost 3440 x 1440 slikovnih pik z razmerjem stranic 21:9. Medtem ko je bilo sprva načrtovano, da bo monitor deloval s frekvenco 240 Hz, v resnici ponuja frekvenco osveževanja 175 Hz. Tako se zdi, da si AORUS MO34WQC deli isto ploščo kot Philips Evnia 34M2C8600 in MSI

MAG 341CQP QD-OLED (trenutno na Amazonu okoli 800 evrov). V skladu s tem ima monitor certifikata VESA DisplayHDR True Black in ClearMR 10000, ki ju Gigabyte dopolnjuje s priključki za slušalke in mikrofona, priključki DisplayPort 1.4, 2x HDMI 2.1, 2x USB 3.2 tipa A in 1x USB-C s prenosom energije do 18 W.

Ukrivljenost je ocenjena na 1800R, najvišja svetilnost (SDR vsebina) pa 250 nitov oziroma 1000 nitov (v HDR načinu). Žal Gigabyte še ni sporočil, kdaj bo monitor na voljo za nakup. Računamo pa, da bo na voljo do začetka poletja.

Posodobitev za Windows 11 je vklopila oglase

Microsoft je z zadnjo posodobitvijo v sistemu Windows 11 omogočil oglase v meniju Start za vse uporabnike. Po kratkem testiranju z Windows Insiderji v začetku tega meseca je Microsoft ta teden uporabnikom operacijskega sistema Windows 11 začel razdeljevati posodobitev KB5036980, ki vključuje "priporočila" za aplikacije iz trgovine Microsoft Store v meniju Start.



"V razdelku Priporočeno v meniju Start bodo prikazane nekatere aplikacije iz trgovine Microsoft Store," piše v opombah k posodobitvi v zadnji javni izdaji operacijskega sistema Windows 11. "Te aplikacije prihajajo iz majhnega nabora izbranih razvijalcev." Namen oglasov je poma-



www.ena.com slovenska spletna trgovina številka 1 za dom, podjetja in prosti čas

gati uporabnikom sistema Windows 11 odkriti več aplikacij, vendar bodo v veliki meri koristili razvijalcem, ki jih Microsoft skuša privabiti k izdelavi večjega števila aplikacij za Windows.

Microsoft je te oglase začel preizkušati šele pred dvema tednoma, zato je presenetljivo, da je ta "funkcija" v tako kratkem času napredovala iz različice Beta v polno izdajo. Nekako smo vsi upali, da bo Microsoft ob poplavi negativnih komentarjev vendarle opustil misel o oglasih, a očitno so analize pokazale, da si lahko privoščijo bes uporabnikov v zameno za večji prihodek. Na srečo lahko te oglase ali "priporočila", kot jih imenuje Microsoft, onemogočite. Če ste namestili najnovjšo posodobitev KB5036980, pojdite v Nastavitve > Prilagajanje > Začetek in izklopite stikalo "Prikaži priporočila za nasvete, promocije aplikacij in drugo". Čeprav je posodobitev KB5036980 trenutno neobvezna, jo bo Microsoft v prihodnjih tednih posredoval vsem računalnikom z operacijskim sistemom Windows 11. Microsoftova poteza, da omogoči oglase v začetnem meniju operacijskega sistema Windows 11, sledi podobnim promocijskim spotom v zaklenjenem zaslonu in začetnem meniju operacijskega sistema Windows 10. Microsoft je lani začel testirati tudi oglase v Raziskovalcu datotek v sistemu Windows 11, nato pa se je zagovarjal, da je šlo le za eksperiment. Upajmo, da tako tudi ostane.

Tesla opušta več projektov

Teslini ambiciozni načrti za izdelavo podvozja svojih vozil v enem samem kosu, proces, znan kot t. i. proces »gigacasting«, so bili po poročanju Reutersa začasno ukinjeni. To je še en znak, da se podjetje umika od nekaterih svojih naznanjenih načrtov, saj se trudi prilagoditi slabši prodaji in manjšemu dobičku.

Proizvajalci avtomobilov običajno sestavijo podvozje iz več sto posameznih delov. Toda Tesla je bila vodilna pri uporabi ogromnih stiskalnic za tlačno ulivanje velikih delov s ciljem, da bi sčasoma proizvedla celotno podvozje v enem kosu. Cilj je bil poenostaviti postopek in hkrati dramatično zmanjšati stroške proizvodnje. Tesla je prav tako promovirala unikaten proizvodni proces, v katerem se nekateri deli sestavljajo v namenskih prostorih tovarne in nato na koncu v celoto, kar bi pospešilo proizvodnjo avtomobilov in hkrati prepolovilo stroške. Zdaj pa se je podjetje domnevno vrnilo k proizvodnemu procesu, ki ga uporablja za svoje avtomobile Model Y in vozila Cybertruck, pri katerih je podvozje sestavljeno iz treh delov. Manj spodbudna novica je le še ena v daljšem nizu, ki ga lahko spremljamo v letošnjem letu. Na začetku leta je Musk opozoril na poča-

snejšo prodajo zaradi vse večje konkurence v ZDA in na Kitajskem, ki sta za Teslo glavna trga. Od takrat je podjetje odpustilo več kot 10 odstotkov svoje globalne delovne sile, izgubilo več najvišjih vodstvenih delavcev in poročalo o slabšem dobičku. Veliko upanja so pri Tesli polagali na prihajajoče cenovno dostopno električno vozilo Model 2, ki naj bi domnevno stalo samo 25.000 ameriških dolarjev. Toda tudi ta projekt naj bi za zdaj ukinili in se v celoti posvetili proizvodnji avtonomnega robotaxija.

Batman prihaja tudi na VR očala

Meta je najavila, da bo naslednja igra v franšizi Batman Arkham, ki se bo imenovala Arkham Shadow, pravzaprav igra za navidezno resničnost in bo ekskluzivno na voljo na VR očalih Meta Quest 3. Razvijalec VR igre Iron Man in studio Oculus Studios sta dobila laskavo nalogo, da ta legendarni lik upodobita v navidezni resničnosti. Za zdaj o igri ne vemo veliko, razen tega, da bo izšla do konca letošnjega leta. Dobili pa smo kratek napovednik, kjer se postavimo v kožo Gothamovega zaščitnika in švigamo po strehah in ulicah tega mrkega mesta.



NAJVEČJI PUSTOLOVSKI PARK

7 plezalnih poti
različnih težavnostnih stopenj

97 plezalnih elementov
najvišji kar 25 m od tal

orjaški spust
v skupni dolžini 915 m

gibalnica
za najmlajše

www.pustolovski-park-geoss.si





Čeprav napovednik ne prikazuje dejanskih igralnih funkcij, smo vseeno lahko dognali, da bomo velik del igre lebdeli nad Gothamom, tako kot smo tega vajeni sedaj v ikoničnih igrah Arkham. Poleg pretepanja in lovljenja zlikovcev je lebdenje in izvajanje akrobacij eden izmed najbolj prepoznavnih elementov temačnega heroja.

Meta tudi še ni povedala, kdo bo posodil glas Batmanu. Kevin Conroy, glasovni igralec, najbolj znan po svojem ikoničnem nastopu v tej vlogi, je umrl leta 2022, a je še posodil glas Batmanu v igri Suicide Squad: Kill The Justice League.

Arkham Shadow je že drugi primer, ko je serija Batman: Arkham dobila VR obdelavo. Leta 2016 je Rocksteady Studios izdal Batman: Arkham VR na PSVR, preden je igro prenesel na ostala VR očala. Igra je bila predstavljena na E3 2016, vendar spremen ni bil najbolj pozitiven. Manjkalo je ogromno elementov, ki so jih oboževalci pričakovali v igri, v kateri glavno vlogo igra Batman.

Igra Batman: Arkham Shadow naj bi izšla ekskluzivno za Meta Quest 3 pozneje v tem letu in pri Meti so napisali, da lahko pričakujemo, da bo več podrobnosti o igri razkritih na veliki predstavitvi Summer Game Fest 7. junija. Ali bo prišla tudi na Quest 2 in ostala VR očala za zdaj še ni znano.

Poceni gamerski monitor MSI

MSI se je odločil izdati še en 27-palčni igričarski monitor. Letos so tako v podjetju predstavili že

vsaj pol ducata primerkov. Pred kratkim so predstavili model MAG 274URFW z ločljivostjo 4K in 160 Hz v beli barvi, kar ni ravno pogost pojav. Tokrat je MSI predstavil model MAG 27C6X, ki je hitrejša alternativa, vendar z nižjo ločljivostjo.

MAG 27C6X sliko izrisuje pri ločljivosti 1920 x 1080 slikovnih pik oziroma bolje rečeno 1080p ali FullHD. Na MSI-jevi strani izdelka je navedeno, da MAG 27C6X deluje privzeto pri 240 Hz z odzivnim časom 1 ms MPRT. Vendar pa je mogoče monitor po potrebi naviti na 250 Hz. Poleg tega je MSI



vklučil tehnologiji prilagodljive sinhronizacije in izboljšanja slike z umetno inteligenco (AI).

MAG 27C6X se zanaša tudi na tehnologijo VA, ki zagotavlja spodobno kontrastno razmerje na račun natančnosti barv. V tem primeru ukrivljeni monitor 1500R zagotavlja kontrastno razmerje 3000 : 1, vendar le 77-odstotno pokritost barvnega prostora DCI-P3, zato je takoj jasno, da ga ne bodo razgrabili oblikovalci. Poleg tega naj bi 10-bitna plošča zagotavljala največjo svetilnost 250 nitov. V skladu s tem monitor nima podpore za HDR. Za zdaj je MSI ceno monitorja MAG 27C6X postavil na okoli 170 ameriških dolarjev, kar glede na specifikacije ni pretirano. Za povezovanje z zunanjimi napravami ima zaslon MSI MAG 27C6X na voljo en priključek DisplayPort 1.2 in HDMI 2.0. Poleg tega na njem najdemo še VESA vmesnik velikosti 100 x 100 milimetrov.

Razer zaradi zaščitne maske ob milijon dolarjev



V skladu s predlagano poravnavo, ki jo je pred kratkim objavila Zvezna komisija za trgovino (FTC), bo moral Razer strankam, ki so kupile njegovo masko za obraz Zephyr z barvo RGB, vrniti 1,1 milijona dolarjev. Podjetje je trdilo, da obrazna maska uporablja filtre razreda N95, vendar FTC trdi, da jih podjetje Razer ni nikoli predložilo v testiranje in je "prenehalo z lažnim oglaševanjem šele po negativnem poročanju medijev in ogorčenju potrošnikov zaradi zavajajočih trditev".

Razer je leta 2021 prvič izdal obrazno masko Zephyr kot domiselno, kibernetiko-punkovsko alternativo tradicionalnim obraznim maskam, ki smo jih nosili med pandemijo. Čeprav je Razer masko za 100 dolarjev sprva tržil kot masko s filtri razreda N95, je po tem, ko je YouTuberka Naomi Wu masko razstavila in ugotovila, da vendarle nima certifikata N95, to oznako odstranil. Po podatkih Centra za nadzor in preprečevanje bolezni naj bi maske N95 filtrirale vsaj 95 odstotkov delcev, ki se prenašajo po zraku.

Razer je načrtoval tudi uvedbo 150 dolarjev vredne maske Zephyr Pro s funkcijo ojačitve glasu tistega, ki jo nosi, vendar se to ni zgodilo. Razer je takrat ravno obravnaval trditve o svojih maskah Zephyr in v objavi na portalu X zapisal, da "maski Razer Zephyr in Zephyr Pro nista medicinski pri-

**Računalniške
NOVICE**
www.racunalniske-novice.com

**SLEDITE
NAM TUDI NA**

LinkedIn

racunalniskenovice

**Elektronika
za
začetnike**

osnove

<https://trgovina.svet-el.si/>

**Oglejte si
VSEBINO!**

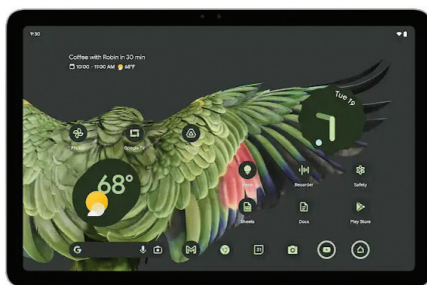
pomoček, respirator, kirurška maska ali osebna zaščitna oprema in nista namenjeni uporabi v medicinskem ali kliničnem okolju”.

FTC trdi, da je Razer na družbenih medijih in na spletnih straneh izdelka podajal zavajajoče izjave o maski, prav tako pa trdi, da Razer maske ni nikoli testiral pri Upravi za hrano in zdravila ali Nacionalnem inštitutu za varnost in zdravje pri delu.

“Podjetje je sredi svetovne pandemije lažno trdilo, da je njihova obrazna maska enakovredna respiratorju s certifikatom N95,” je v izjavi povedal Samuel Levine, direktor urada za varstvo potrošnikov pri FTC. Razer sedaj čaka podrobna obravnava in pa visoka kazen, ki bo zagotovo omajala ugled podjetja.

Google razvija tablico Pixel Tablet 2

Po dobrem letu od izdaje tablice Pixel Tablet je povsem normalno, da je splet poplavljen s številnimi govoricami in teorijami o morebitni izdaji naslednice. Njen prihod je neizogiben, saj je bila Pixel Tablet med uporabniki kar dobro sprejeta. Najnovejše in za zdaj nepotrjene informacije so, da bi lahko bila tablica Pixel Tablet 2 na voljo že konec maja. Obstaja nekaj majhnih znakov, da je tablični računalnik Pixel 2 že skoraj tu. Marčevska



beta različica Androida 14 (QPR3 Beta 1) je vključevala samo eno posodobitev funkcije s Circle to Search, ki ga poganja AI. Nekateri so se poglabili v kodo in našli dva podatka, ki nakazujeta na morebiten prihod nove tablice.

Prva je funkcija »Adaptive Touch« kot nastavitev. Besedilni niz za to funkcijo je bil najden skupaj z “občutljivost na dotik se bo samodejno prilagodila vašemu okolju, dejavnostim in zaščiti zaslona.” Te funkcije še ni mogoče aktivirati. Drugi podatek sta kodni oznaki strojne opreme, imenovani Clementine in Kiyomi, ki sta oznaki za hibridne sladke mandarine in še eno hibridno sadje. Naj vas opomnimo, prva tablica Pixel Tablet je imela kodno oznako TangorPro, Tangor pa je prav tako hibridno sadje. Google je lani na svoji I/O konferenci predstavil tablični računalnik Pixel Tablet. Zdaj je očitno čas za nadaljevanje zgodbe, saj se je po zaslugi dobrih komponent obnesel odlično,

najbolj pomembna komponenta pa je bil polnilec oziroma polnilna postaja z zvočnikom. Uporabniki so lahko Pixel Tablet večino dneva uporabljali kot navadno tablico, potem pa so jo namestili na postajo in jo uporabljali kot digitalni zaslon ali kot zvočnik.

Samsung Odyssey G65D: monitor za igričarje

Zdi se, da se Samsung pripravlja na širitev svoje serije monitorjev Odyssey z novim modelom Odyssey G6. Ameriška trgovina Best Buy je navedla Odyssey G65D kot navideznega naslednika Odyssey G65B. Medtem ko monitorja Odyssey G65D še ni mogoče naročiti, je Best Buy razkril specifikacije, promocijske slike in tudi ceno. Domnevno bo Odyssey G65D na voljo za okoli 700 evrov oziroma za slabih 100 evrov manj kot predhodnik, kar je zelo dobrodošla novica. Glede na specifikacije Best Buja Odyssey G65D na prvi pogled le malo loči od starejšega Odyssey G65B. Na primer: oba imata ločljivost 1440p (2560 x 1440) s hitrostjo osveževanja 240 Hz. Poleg tega ima Odyssey G65D ukrivljenost 1000R in certifikat VESA DisplayHDR 600, tako

Celjski sejem

18.–22. SEPTEMBER 2024

56. MOS TURIZEM

Trajnostni & zeleni turizem, kulinarika, kolesarjenje & pohodništvo & alpinizem, kamping & karavaning

MOS DOM

MOS TEHNIKA
ENERGETIKA &
DIGITALIZACIJA

MOS PLUS

MOS B2B &
FESTIVAL
POKLICEV



kot Odyssey G65B. Odyssey G65D poganja sistem Tizen in vsebuje majhno vozlišče USB skupaj s priključkoma DisplayPort 1.4 in HDMI 2.1. Kar nas bega, je podatek, da bi lahko novi monitor imel panelo IPS, kar je velika sprememba v primerjavi s predhodnikom, ki uporablja panelo VA. V drugih oglasnih razdelkih pa se vseeno navaja panela VA in ne IPS. Zato na tej stopnji ni jasno, kako namerava Samsung razlikovati med Odyssey G65B in Odyssey G65D.

HTC kmalu z novim pametnim telefonom?

Pametni mobilni telefon HTC U24 Pro nastaja pod razvojno oznako »2QDA100«. Ta naj bi bil naprodaj v drugi polovici leta. Se še spomnite



proizvajalca telefonov HTC? Nekoč je bil na vrhu, danes pa je skorajda pozabljen. Ste vedeli, da še vedno dela telefone? Lani maja je HTC predstavil model U23 Pro in zdi se, da zdaj pripravlja naslednika te naprave. Telefon se bo najverjetneje imenoval U24 Pro. HTC U24 Pro je bil uvrščen v platformo Google Play, kar običajno pomeni, da bo uradna predstavitev sledila v naslednjih nekaj tednih. Pred nekaj dnevi so ga opazili tudi v spletni bazi aplikacije Geekbench, certificiral pa ga je tudi že Bluetooth SIG.

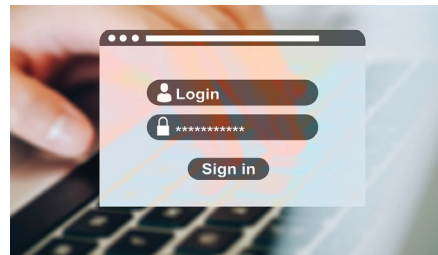
HTC U24 Pro bo poganjal čip Snapdragon 7 Gen 3, vemo pa tudi to, da bo v eni različici na voljo z 12 GB pomnilnika RAM (na voljo bo lahko tudi več). Njegov zaslon bo imel ločljivost 1080 x 2436 in gostoto slikovnih pik 480ppi. Na telefonu bo (pričakovano) nameščen Android 14.

Na spletu se je pojavila tudi slika telefona in ta prikazuje ukrivljen zaslon s sredinsko luknjo za kamero za selfije. Gumba za vklop in glasnost sta na desni strani. Nedavna certifikacija Bluetooth je pokazala, da podpira različico 5.3. Predhodnik je bil predstavljen maja 2023, po vsej verjetnosti bo tudi naslednik sledil enakemu vzorcu. Cena trenutno še ni znana, predvidevamo pa, da se bo gibala okoli 500 evrov.

Microsoft uvaja "passkey" kot privzeti način prijave

"Passkey" predstavlja alternativo vsem dobro poznanim geslom. Sestavljen je iz dveh delov: en del ostane na strežniku aplikacije ali spletne strani, drugi pa je shranjen na vaši napravi.

Microsoft se je pred kratkim odločil, da v celoti uvede podporo za ključke "passkey" za vse uporabniške račune. Potem ko so jih lani omogočili v sistemu Windows 11, lahko lastniki Microsoftovih računov zdaj ustvarjajo ključke passkey v sistemih Windows, Android in iOS. Tako se lahko brez težav prijavite v Microsoftov račun, ne da bi morali



vsakič znova vnesti geslo. Za svoj Microsoftov račun lahko ustvarite passkey s pomočjo obraza, prstnega odtisa, kode PIN ali varnostnega ključa, s katerim se lahko prijavite. "Odslej se lahko s ključem passkey prijavite v Microsoftove aplikacije in spletna mesta, vključno z Microsoft 365 in Copilot v namiznih in mobilnih brskalnikih," pojasnjuje Vasu Jakkal, podpredsednik podjetja Microsoft za varnost, skladnost in identiteto. "Podpora za prijavo v mobilne različice Microsoftovih aplikacij z uporabo passkeyja bo sledila v prihodnjih tednih." Ključki passkey predstavljajo velik mejnik v Microsoftovih prizadevanjih za prihodnost brez gesel. Microsoft je leta 2015 z operacijskim sistemom Windows 10 prvič predstavil avtentikacijo Windows Hello, ki omogoča prijavo v računalnik z obrazom, prstnim odtisom ali s kodo PIN. Microsoft je nato aprila 2018 začel podpirati varnostne ključke FIDO, leta 2021 pa je dodal možnost prijave v račune Microsoft popolnoma brez gesla.

Passkeyji so zdaj postali industrijska norma, ki so jo sprejeli Apple, Google, Microsoft in drugi. Odslej je passkeyje uporabljalo več kot 400 milijonov Googlovih računov, kar dokazuje, da so priljubljena alternativa uporabi gesla.

Novi Winamp lahko pričakujemo že julija

Winamp je bil v poznih devetdesetih letih prejšnjega stoletja in na začetku novega tisočletja priljubljen predvajalnik glasbe za namizne računalnike, nato je malce zamrl, v zadnjih nekaj letih pa

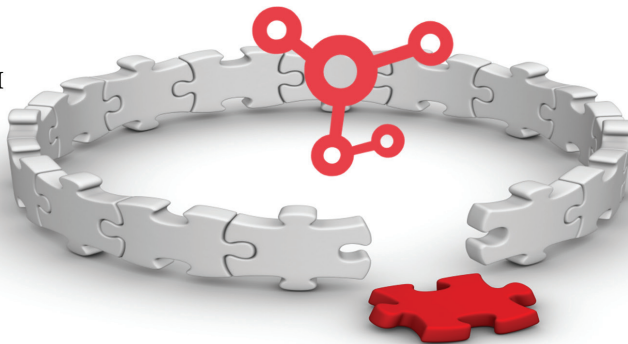
15. mednarodna konferenca

DNEVI KORPORATIVNE VARNOSTI

**PODELITEV NAGRAD
SLOVENIAN GRAND SECURITY AWARD**

BRDO PRI KRANJU, 13. & 14. MAJ 2024

WWW.ICS-INSTITUT.SI



se je pod novim lastništvom ponovno začel razvijati. Do izida novega Winampa je zdaj le še nekaj mesecev. Podjetje Llama Group, ki je trenutno lastnik Winampa, si že nekaj let prizadeva ustvariti popolnoma novo storitev z imenom Winamp. Novi Winamp je bil lani javno testiran in je združeval storitev pretakanja glasbe z možnostjo neposredne podpore posameznim izvajalcem. Nekaj novih izdaj je bilo tudi za klasični predvajalnik Winamp, vključno s posodobitvijo 5.9 leta 2022,



vendar se je razvoj menda spet ustavil. Skupina Llama Group je zdaj objavila letne rezultate za leto 2023, ki vključujejo nekaj podrobnosti o prihodnjih posodobitvah programa Winamp. Nova glasbena platforma Winamp naj bi začela delovati 1. julija 2024, pri čemer podjetje upa, da bo letos podpisalo pogodbe s 50.000 izvajalci, do konca leta 2028 pa z enim milijonom izvajalcev. Še ved-

no je v prvi vrsti namenjena predvsem temu, da ljudje neposredno podpirajo izvajalce z nakupi glasbe, zgodnjim dostopom in drugim.

Z novo platformo bo povezan tudi posodobljen namizni predvajalnik Winamp, ki bo prav tako na voljo 1. julija. Podpiral naj bi lokalno predvajanje MP3, internetni radio in zvočne knjige ter vse vsebine, ki so na voljo prek platforme Winamp. Trenutna spletna aplikacija ima dostop do podcastov, zato bodo verjetno tudi ti dostopni v namizni aplikaciji. Podjetje pravi, da se bo povežalo tudi z drugimi glasbenimi storitvami, čeprav še ne vemo, s katerimi.

Xiaomi presenetil s še enim poceni monitorjem za igre

Osvežitev 2025 za monitor Xiaomi Redmi G27Q je za zdaj na voljo na kitajskem trgu. Prednaročniška cena znaša okoli 120 evrov, kar je glede na specifikacije zelo privlačno. 27-palčni zaslon IPS ima ločljivost 2560 x 1440 slikovnih točk. Plošča ima frekvenco osveževanja 180 Hz, odzivnost GtG 1 ms in 178-stopinjski vidni kot. Novi monitor G27Q ima funkcijo AdaptiveSync. To je tehnologija zaslona za igre, ki lahko prilagodi hitrost osveževanja zaslona tako, da se ujema z izhodnimi sli-



nja zaslona tako, da se ujema z izhodnimi sličicami grafičnega procesorja. Podobno kot AMD FreeSync in Nvidia G-Sync si prizadeva tudi za zmanjšanje zakasnitve, odpravo trganja slike in minimiziranje zatikanj.

Poleg igralnih funkcij se zdi, da je gaming monitor Xiaomi 2025 Redmi G27Q ustrezno opremljen tudi za bolj profesionalno delo. Panel ima 95-odstotno pokritost barv DCI-P3 in 100-odstotno sRGB. Poleg tega ima 8-bitno barvno globino in svetlost ocenjeno na 300 nitov. Da bi bilo gledanje prijetno tudi med daljšimi seansami, se novi Redmi G27Q ponaša s certifikatom TÜV Rheinland za nizko stopnjo modre svetlobe. Podpira tudi zatemnitev z enosmernim tokom, ki lahko zmanjša utripanje zaslona. Na voljo je veliko število priključkov za povezovanje – med drugim dva priključka DisplayPort 1.4 in dva priključka HDMI 2.0. Ali bo monitor na voljo tudi na globalnem trgu, še ni znano.



Cesta ob Sori 7,
Medvode

M: 064 198 577
info@omega-gym.si
www.omega-gym.si



Odpiralni čas : Pon-pet: 5:30 – 21:30

Sob-Ned: 8:00 – 21:30

Zvočna lettev Sonos Beam (Gen 2) – močna kandidatka za mojo »štalco«

TEST



JOHN WILLIAMS, HANS ZIMMER, JAMES HORNER, ALAN SILVESTRI ... TO SO IMENA, KI JIH MARIKDO NE POZNA, VEČINA PA POZNA NJIHOVA DELA, SAJ SO JIH VSAJ ENKRAT SLIŠALI NA VELIKEM PLATNU.

Skladatelje filmske glasbe omenjam, ker je njihovo delo pogosto podcenjeno. Zvok in slika sta jing in jang, drug brez drugega ne moreta živeti. Ko te ob gledanju filma stisne pri srcu, se naježiš ali pa v sebi zbudiš spečega bojevnika, k tem občutkom velik del prispeva zvočna kulisa. Medtem ko vse več pozornosti namenjamo temu, kakšen televizor bomo kupili, zvok še vedno postavljamo na stranski tir. Televizorji imajo svoje zvočnike, a z redkimi izjemami ne morejo pričarati čarovnije znanih skladateljev. Zato potrebujemo bolj namenske rešitve, kakršna je na primer zvočna letev oziroma soundbar Sonos Beam (2. generacija), ki sem jo lahko testiral v zadnjih tednih. V takšnih trenutkih se spo-

mnim, koliko zamujam, ker se tudi jaz še vedno zanašam na preslabe zvočnike televizorja. Obljubil sem si, da ko sem bom preselil v svojo »štalco« (ko mi bo to nepremičninski trg dovolil), bom poskrbel tudi za zvok, kot se spodobi.

Cena v Sloveniji?

Sonos Beam je na voljo za 499 evrov na Mimovste in v drugih prodajalnah.

SONOS BEAM (GEN 2) – LEPO SE ZLIJE Z DNEVNO SOBO

Ko sem pogledal prvotno izdajo zvočne letve (angl. soundbar) Sonos Beam, na prvi pogled nisem našel veliko razlik. Oblika je bila že 2018

kar moderna in očitno niso imeli razloga, da bi jo temeljito preoblikovali. Kar se opazi, je drugačna maska na pročelju. Ni več izdelana iz tkanine, ampak iz polikarbonata. Vsaj meni tkanina deluje malenkost bolj prefinjeno, se pa strinjam, da bo plastika zdržala veliko dlje in še lažje jo je čistiti. Kljub pomisleku se je zvočnik zelo lepo podal moji dnevni sobi. Če bi bil njegov trajni lastnik, bi ga namestil na steno (tudi podpira), tako kot televizor, kar bi izgledalo še bolj minimalistično. Dimenzije so razmeroma kompaktne (65,1 x 6,86 x 10 cm). Ni najtanjša lettev, njeno ležišče je dokaj visoko in je ne boste mogli postaviti na primer pod televizor, če ta stoji zelo nizko na omarici. Če imate vsaj malo



Prednost	Slabosti
Odličen zvok	Razmeroma visoka cena
Kompaktna oblika	TruePlay samo za iOS uporabnike
Enostavna povezljivost	Basi bi lahko bili boljši
Podpora za napredne kodeke	

dvignjen televizor, potem ne bo težav. Čeprav obožujem belo elektroniko, bi v tem primeru raje ostal na črni različici, ki se bolje poda k večini televizorjev.

Na vrhu so gumbi na dotik za upravljanje glasbe, glasnosti, izklopi pa se lahko tudi mikrofoni. Ko boste zvočnik enkrat postavili, dvomim, da boste pogosto uporabljali te gumbje. Namesto tega boste raje posegli po Sonos aplikaciji ali daljinskem upravljalniku televizorja.

Na zadnji strani pa so seveda še priključki: HDMI, Ethernet in priključek za prikllop.

NAMESTITEV JE ENOSTAVNA, POMEMBNA STA DOLBY ATMOS IN HDMI eARC

Namestitev zvočnika vam bo vzela dobrih 5 minut. Namestiti je potrebno Sonos aplikacijo, slediti navodilom, seznaniti napravo z Wi-Fi omrežjem (Bluetooth povezljivosti ni, na voljo je AirPlay 2) in če imate morda doma že kakšen Sonos zvočnik, ga lahko v tem trenutku združite z novim Sonos Beam. Ob seznanitvi bi me morala funkcija TruePlay spremljati, da bi zvok prilagodila glede na dimenzije dnevnega prostora. Ker je ni bilo, sem najprej pomislil, da je težava v mojem Huawei telefonu, a sem kasneje izvedel, da je TruePlay na voljo samo z iOS napravami. Škoda. Rad bi preveril, koliko bi se zvok razlikoval po prilagoditvi.

Letev ima spredaj štiri srednjetoonske zvočnike, na sredini pa je postavljen visokotonec. Za audiofile imam še dodatno informacijo, da zvočnike napajajo ojačevalniki razreda D, za konec pa



so tu še trije pasivni radiatorji za jačanje nizkih frekvenc. Zagotovo postavitve ni slaba, a še bolj pomemben podatek je podpora za Dolby Atmos, ki ga filmofili iščemo za popestritev domačega kina. Ja, nima zvočnikov, ki so usmerjeni navzgor, zato ne bo tistega čisto pristnega Atmos občutka, a to Sonos kar dobro nadomestja s t. i. psihoakustično tehnologijo, ki v prostoru ustvarja občutek višine, čeprav sam zvočnik nima tovrstnih gonilnikov. In to ni samo prazno govoričenje proizvajalca, saj dejansko občutiš globino zvoka okoli sebe.

Tudi na splošno lahko kakovost zvoka samo pohvalim. Mogoče bi dodal še kakšnega nizkotonca, a bi bil zadovoljen tudi z obstoječim nivojem



basa. Za začetek sem si ogledal film The Batman (2022), kjer igra zvok zelo pomembno vlogo. Da sem občutil mračnost in obup, pa sem moral zagneti tudi film Dune (2021), kjer sem lahko še bolj občutil kulturo peščenega planeta Arrakis, usodo mladega Paula in enostavno užival v zvočni kulisi, ki so jo ustvarili Hans Zimmer in družina.

Novost je še združljivost s HDMI eARC, kar pomeni, da imamo dostop do še bolj kakovostnega zvoka in pa seveda podporo za bolj napredne audio formate. Če tega nimate, si lahko pomagata z adapterjem za optični priključek. Glasbo lahko predvajate tudi iz telefona, vendar samo preko vgrajenih postaj in storitev, ki jih lahko povežete s Sonos aplikacijo (Spotify, YouTube Music, Apple Music ...). Nisem našel možnosti, da bi lahko predvajal glasbo iz moje lokalne hrambe. V prihodnosti pa je posodobljena aplikacija. Prihaja 7. maja, obljublja pa svež videz, poenostavljen in hitrejši vmesnik in še več funkcij.

PREGLASIL BO VSAKEGA DVOMLJIVCA

Druga generacija soundbara Sonos Beam je zame zgodba uspešnice. Nima pomanjkljivosti, ki bi me odvrgla od nakupa, z izjemo morebiti razmeroma visoke cene, ampak težko najdeš podoben soundbar za občutno nižjo ceno.

Zvok je odličen, oblika všečna, namestitev enostavna, povezljivost na pričakovanem nivoju. Njegova edina napaka je, da ne bo ostal pri meni.

Če vas zanima kaj bolj prenosljivega, si oglejte test prenosnega zvočnika Sonos Move 2.


AGRA

TRADICIONALNO SVEŽ

AGRA

62. MEDNARODNI
KMETIJSKO-ŽIVILSKI SEJEM

24. – 29. 8. 2024

Gornja Radgona

Država partner
BOLGARIJA




POMURSKI SEJEM



Kako pripraviti telefon pred dopustom?

KAMORKOLI GREMO, JE TELEFON VEDNO V ŽEPU ALI V TORBICI. ŠE OBISK TOALETE ZA MNOGE POSTAJA NEMOGOČ BREZ TELEFONA V ROKI. KO BOSTE SPAKIRALI KOVČKE ZA ZASLUŽEN DOPUST, SI ZAPOMNITE, DA TUDI TELEFON POTREBUJE VAŠO POZORNOST.

Priprava telefona na dopust se morda sliši kot absurdna ideja. Zakaj bi morali pripravljati telefon, če pa greste samo poležavati na plažo ali raziskovati svetovne metropole? Boljše vprašanje je, zakaj bi to počeli, ko ste že na dopustu, namesto doma, ko imate za to več časa in niste pod stresom.

Kaj morate narediti, da boste vi in vaš telefon pripravljeni na dopust?

NA POMOČ, DOBIL SEM RAČUN ZA 60 EVROV

Pristali ste v Švici, Angliji, ZDA ali katerikoli drugi državi izven Evropske unije. Izstopili ste se iz letala, veselo izklopili letalski način, nestrpno čakali, da se povežete na omrežje, da lahko družini in prijateljem pošljete, da ste varno prispeli. Še preden boste poslali prvo sporočilo, boste najprej dobili obvestilo, da ste prekoračili omejitve. Prijeli se boste za glavo in spomnili, da ste v vsej tej naglici in navdušenju nad dopustom pozabili zakupiti mobilni paket za tujino – če ga operater sploh ponuja. In še pri tem je treba paziti, da dodaten paket kasneje tudi ročno izklopite, sicer boste vsak mesec plačevali nepotrebne stroške.

Najboljši rešitvi sta eSIM oziroma nakup fizične SIM kartice v državi, v kateri dopustujete. Nakup fizične SIM kartice lahko običajno opravite že na letališču, vseeno pa je pametno, da se pred tem pozanimате, kateri lokalni operater ponuja najboljši paket za vaše potrebe. Isti paket je lahko tudi cenejši izven letališča, zato je včasih smotno potrpeti in nakup opraviti kasneje.



eSIM lahko kupite preko spleta oziroma aplikacije, kot je na primer Airalo. Sledite navodilom za dodajanje eSIM kartice in ne pozabite v nastavitvah preveriti, ali je bil preklap opravljen. Kaj je ceneje, eSIM ali lokalna SIM kartica? Zelo odvisno od države, v katero potujete. Zasledil sem že, da je SIM kartica, ki jo lahko kupimo na prvi bencinski postaji v Srbiji, cenejša od eSIM kartice v aplikaciji Airalo. Slednja je super rešitev za bolj eksotične države, kot so na primer Maldivi, kjer je skoraj vedno boljša rešitev eSIM kartica.

Preden odpotujete preverite, kaj se vam bolj splača. In pa seveda preverite, ali vaš telefon sploh podpira eSIM kartico. V premijskem razredu telefonov je to zagotovljeno, nižje po lestvici pa to ni samoumevno. Kako lahko ugotovite, ali vaš telefon podpira eSIM? Pojdite v Nastavitve, razdelek Omrežje ali Povezovanje in poiščite nastavitve za eSIM ali pa enostavno uporabite hitri iskalnik.

POSKRbite ZA ZABAVO, KO STE ŠE DOMA

Čaka vas večurni let in obenem razmišljate, kako bi si lahko popestrili poležavanje na plaži in bivanje v apartmaju ali hotelu. Zanašanje na televizor

v hotelu je vedno slaba ideja. Število programov je omejeno, vsebina pa je lahko tudi sinhronizirana, kar za mnoge uniči filmsko izkušnjo.

Kar lahko storite je, da telefon spremenite v multimedijški predvajalnik. Ste naročeni na Disney+ ali Netflix? Ste vedeli, da lahko vsebino gledate tudi brez povezave? Izberite filme in serije, ki bi jih radi s partnerjem in družino gledali, prenesite si jih na telefon in uživajte. Izkušnjo lahko še nadgradite, tako da vsebino iz telefona brezžično projicirate na zaslon televizorja, pod pogojem, da televizor to podpira. Nekateri telefoni podpirajo tudi video signale iz USB-C priključka, zato se lahko na televizor povežete tudi s kablom.

Če niste naročeni na pretočne storitve in prisegate na lokalno multimedijško zbirko, telefon povežite na domači računalnik in si prenesite, kar želite gledati na dopustu ali poslušati na letalu. Opozorili bi vas tudi, da si naložite namenski predvajalnik, na primer aplikacijo VLC, saj se lahko zgodi, da privzeti predvajalnik telefona ne bo podpiral vseh video formatov.

Zdaj že veste, kaj morate storiti. Preostanejo vam samo še igre. Ko ste v tuji državi, ste omejeni s prenosom podatkov. Tudi če jih imate na voljo 20 GB, zakaj bi jih zapravili za prenos iger, če pa jih lahko porabite za YouTube, Zemljevide in podobno. Preden se odpravite na dopust, pojedite v Googlovo, Applovo ali kakšno tretjo trgovino z aplikacijami, naložite si preproste igre za preganjanje dolgčasa in opravite vse večje po-

sodobitve. Med samim igranjem tudi zahtevnejše igre, kot na primer Genshin Impact, Call of Duty ... ne porabijo veliko podatkov, težava so posodobitve, ki lahko zahtevajo tudi več gigabajtov podatkov. Vseeno pa ne bi priporočal igranja tovrstnih iger na dopustu, če imate na primer na voljo zgolj 1 GB prenosa podatkov. Igre naj bodo čim bolj preproste.

Če ste bolj napreden gamer, si naložite emulatorje starejših konzol ali pa tudi za Windows, pripravite zelene igre in v kovček ne pozabite spakirati še krmilnika.

NE POZABITE NA VARNOST

Prepogosto vidim, da so telefoni še vedno nezaščiteni, čeprav imamo na voljo odklepanje s PIN kodo, vzorcem in biometrijo. Prav tako preveč uporabnikov uporablja zelo enostavna gesla (0000, 1234) in vzorce, ki jih lahko vsak nepridiprav ugotovi po nekaj poskusih. Tudi biometrijo se da pretentati, vendar veliko težje od klasičnih varnostnih rešitev. Zaščita telefona ni obvezna samo na dopustu, ampak vedno in povsod. Če boste imeli smolo in vam bo nekdo odtujil telefon, boste vsaj pomirjeni, da tat ne bo mogel kar tako dostopati do vaših podatkov. Vključite tudi funkcijo Poišči moj telefon, velja tako za Android kot tudi iOS uporabnike, s katero boste imeli večjo možnost, da najdete dragoceno lastnino. Razmislite lahko tudi o nakupu sledilnika AirTag ali Chipolo, slednji je pred kratkim dobil tudi



možnost iskanja izklopljenih telefonov.

Skoraj vsak telefon ima v nastavitvah možnost nastaviti kontakte za nujne primere, ki se običajno prikažejo na zaklenjenem zaslonu. Če boste izgubili telefon, lahko računate na dobrosrčnost mimoidočih, ki bodo s pomočjo kontakta za nujne primere lahko poskrbeli, da se telefon vrne v vaše roke.

Bodite previdni na javnih Wi-Fi povezavah in še posebej javnih priključkih za polnjenje, saj lahko hitro kdo izkoristi vašo neprevидnost in dostopa do podatkov v vašem telefonu. Priporočamo, da uporabljate svojo prenosno baterijo, ki bo v večini primerov poskrbela tudi za hitrejše polnjenje.

ŠE NEKAJ DRAGOCENIH NASVETOV

Poleg bančnih aplikacij so fotografije na telefonu naša največja dragocenost. Slike otrok, rojstnodnevnih zabav, štirinožcev ... telefoni so zbirnica dolgoletnih spominov in v primeru, da se na dopustu telefonu karkoli zgodi (kraja, uničenje, če vam pade v vodo ...), boste z varnostno kopijo fotografij lahko v tej nesreči rešili vsaj eno dragocenost. Kopije lahko shranite v oblak, na primer v Google Photos ali iCloud Photos, ali pa ustvarite lokalno kopijo, tako da telefon povežete na računalnik in prekopirajte fotografije, kamor želite (lokalni SSD ali zunanji disk).

Na začetku smo omenili eSIM kartico za potovanja v države izven EU. Če boste na primer le prevozili Bosno in Hercegovino ali Švico, potem eSIM kartice ne potrebujete. Vseeno pa bi radi imeli na primer dostop do navigacije. Rešitev? Preden se podate na pot, si lahko v Google Zemljevidih (ali drugih aplikacijah, na primer Waze ...) prenesete zemljevide za kasnejšo rabo brez povezave. Izključite tudi samodejne posodobitve, ki vam lahko zelo hitro "pokurijo" vse zakupljene podatke. Večina izmed nas ima nastavljen, da se morebitne sistemske posodobitve zaključijo ponoči in nanje povsem pozabimo, kar pa nas lahko močno udari po denarnici. Izključite jih lahko v nastavitvah, enako naredite tudi v Googlovi in Applovi trgovini.

Našteli smo nekaj pomembnih nasvetov, kako telefon najbolje pripraviti za dopust. Smo kaj izpustili? Kaj naredite vi?



Xiaomi 14 Ultra - dovolj velik napredek?

LANSKOLETNI ULTRA TELEFON IZ DELAVNICE XIAOMI ME JE NAVDUŠIL, PREDVSEM FOTOGRAFSKO. KAKO SE JE ODREZAL LETOŠNJI?

TEST



Xiaomi 14 sem že uspel testirati tik pred njegovo predstavitvijo na MWC-ju v Barceloni. Različice Pro v evropskem prostoru nismo dobili, takrat pa sem lahko le na kratko rokoval z najnovejšim Xiaomi 14 Ultra. Občutek je bil zelo podoben lanskoletnemu Xiaomi 13 Ultra, zato sem nestrpno čakal, da vidim, kaj vse so spremenili in ali je fotografija napredovala še stopničko višje. Za piko na i sem imel redko priložnost, da sem lahko vzporedno testiral HONOR Magic6 Pro, še enega velika mobilne telefonije. Čeprav ju v nadaljevanju ne bom neposredno primerjal, bodo nekateri izsledki še vedno izhajali ravno iz primerjave, kako sta se obnesla na različnih področjih.

Cena v Sloveniji?

Xiaomi 14 Ultra 16/512 GB: 1499 evrov

XIAOMI 14 ULTRA – OBLIKOVNO ENAK KOT TRINAJSTICA

Kaj naj rečem o obliki, kar še nisem rekel lansko leto? Prav veliko se ni spremenilo. Telefon je postal lažji za 8 gramov, ostale dimenzije pa so bolj ali manj enake. Ostal je ogromen telefon z rahlimi krivuljami, ravnimi stranicami in ogromnim

ogrodjem kamere, ki je lahko v napoto. Ko ga držiš v roki, je vedno vsaj en prst na lečah kamer, zato jih boste morali tudi redno čistiti. Ker ima tudi moj Huawei Mate 50 Pro podobno ogrodje, sem že nekako vajen, da moj prst nekako objema ogrodje, zato s tem nimam težav. Zasledil sem mnenje, da je telefon slabo uravnotežen, da je vrhnji del pretežak in zlahka zdrsi z rok. Lahko samo rečem, da ne vem, kako ti uporabniki držijo svoje telefone, saj jaz na to ne bi niti pomislil.

Še vedno pa nisem spremenil mnenja o usnjem zaključku. Usnje je prijetno na dotik, spet pa se konča tik pred stikom s stranico. Če potegnem črto, si telefon po obliki zlahka zapomnim, nad njo pa vseeno nisem navdušen. Obstajajo lepši telefoni, nazadnje me je najbolj impresional Xiaomi Redmi 13 Pro+ v mični vijolično-modri kombinaciji, še vedno pa ne morem pozabiti »marmornega« Huawei P60 Pro. Ogrodje kamere je (pre)veliko. Usnje se zopet ne drži stranice.

MALENKOST BOLJŠI ZASLON, KI PA JE BIL ŽE PREJ ODLIČEN

Kolosalni telefoni so mi po godu, saj pri igranju iger in branju cenim vsak razpoložljiv palec. Ja, v žepu jih toliko bolj čutiš, tudi uporaba z eno roko ni vedno najlažja, a vse to večjim telefonom oprostim, ker je vsebina na takšnih zaslonih veliko bolj prijetna za uživanje v njej. Tako kot lansko leto je na voljo 6,73 palcev. Panela je AMOLED, podprta je tudi LTPO tehnologija za osveževanje med 1 in 120 Hz. Malenkost so izboljšali svetilnost, iz 2600 na 3000 nitov, kar pa s prostim očesom ne boste opazili. Pomembno je, da ga boste zlahka uporabljali na najmočnejši svetlobi. Prisotne so tudi ostale drobtinice: Dolby Vision, ločljivost 1440p (1440x 3200), HDR10+, solidna slikovna gostota (522 ppi) in podobno. Namesto zaščite Corning so uporabili Xiaomi Shield Glass, ki po njihovo ponuja zelo podoben nivo zaščite.

Z zaslonom sem bil zelo zadovoljen. Jasnost je odlična, odzivnost prav tako, zasledil sem tudi 1-Hz osveževanje pri vedno vklopljenem zaslonu, kar malenkostno pripomore k boljši avtono-

Prednost	Slabosti
Odlična zmogljivost	Hitrejše pregrevanje
Še malenkost boljši zaslon od lanskega	Dizajn ne bo všeč vsakomur
Operacijski sistem brez navlake in dobro optimiziran	
Hitro polnjenje in dobra baterija	
Odlične kamere	

miji baterije. Ukrivljen zaslon obožujete ali pa ne, vmesnega stališča ni. Osebnost so mi všeč, vse dokler mi ni treba zamenjati zaščite na zaslonu, kjer pa ta ukrivljenost povzroča obilico preglavic z mehurčki pod njo.

TELEFON, KI JE OBENEM TUDI PLAYSTATION IN NINTENDO SWITCH

Do konca leta se navadite, da boste ob tovrstnih testih slišali ime čipa Snapdragon 8 Gen 3. Za 1500 evrov ne pričakujem ničesar drugega. Z izjemo Samsunga Galaxy S24 Ultra, ki je tudi letos dobil malenkost navito različico čipa, so rezultati sintetičnih testov (angl. benchmark) klasične različice na vseh telefonih zelo podobne. Tokrat ni bilo nič drugače, sem pa opazil kar hudo pregrevanje telefona. Med testi, ki so prilagojeni za ekstremno navijanje jeder, je bila temperatura tudi 5°C višja kot na primer pri Samsungu in tudi pri telefonu iz istega ekosistema, Xiaomi 14. Zakaj je temu tako, težko rečem. Glede na to, da ima večjo površino kot Xiaomi 14 in tako večjo možnost za odvajanje toplote, so očitno nekatere ovire, ki ne prepuščajo dobro toplote ali pa je hladilni sistem enostavno premalo učinkovit za takšno zmogljivost. Telefon je po takšni obremenitvi potreboval nekaj minut, da se zbere. V tem času sem opazil kar pošteno upočasnitev, kar se še najbolj opazi, ko drsiš med meniji ali ko hočeš zagnati kakšno bolj intenzivno aplikacijo. Morda bi Xiaomi moral razmisliti o tem, da postavi nižjo mejo, kdaj naj se jedra v čipu upočasnijo. To počno vsi proizvajalci, očitno pa so mejo sedaj nastavili na previsoko temperaturo.

Moram pa poudariti, da večina uporabnikov nikoli ne bo dosegla tako visokih temperatur. Tovrstni testi niso pravi odraz vsakdanje uporabe. Sam pogosto igram Switch igre na telefonu, kjer mora čip pošteno pretegniti noge, a tudi s tem nisem uspel poustvariti enakih rezultatov.

Če sem že ravno pri igranju iger, že nekaj časa občudujem zmogljivost telefonov. Applu je uspelo zagnati grafično zelo zahtevno računalniško igro Resident Evil, na Androidih pa lahko igramo konzolne igre z uporabo emulatorjev. To omenjam samo zato, da uporabnike spomnim, da telefoni niso samo naprava za brskanje po spletu in za fotografiranje, ampak da z našo pomočjo zmorejo veliko več.

Prostora (512 GB) bo dovolj za vse. Pogon je tudi izredno hiter (UFS 4.0) in se lahko primerja s starejšimi SSD diski. Baterija velikosti 5000 mAh je enaka kot lansko leto, so pa iz nje iztržili uro ali dve uri več uporabe, kar je po vsej verjetnosti posledica bolj učinkovitega čipa. Preko kabla se polni z 90 W, brezžično z 80 W, na voljo pa je tudi obratno polnjenje (10 W) za polnjenje pametnih ur, slušalk ali v njej tudi drugih telefonov. Nameščen je HyperOS, ki pa podobno kot pri tele-



fonu Redmi 13 ne ponuja kaj več kot prejšnji MIUI. Morda sem občutil boljšo optimizacijo sistema, da vse skupaj deluje res brez napak, ampak že na MIUI nisem zasledil, da bi bil sistem slabo optimiziran, čeprav vem, da se je starega sistema držal ravno tak sloves. Kar so dodali, je nova trgovina/knjžnica z aplikacijami. Je alternativa Googlu, ne vem pa, za koga bo dejansko uporabna. Tudi ne vem, iz kje so črpali vse te aplikacije. Ali gre za arhiv tretjih trgovin (ApkPure, ApkMirror ...) ali so dejansko sklenili dogovor z vsemi razvijalci aplikacij, tako kot je to storil Huawei s svojo trgovino AppGallery? Bolj verjetna je prva možnost. Med dvotedenskim testiranjem sem se samo enkrat poslužil te nove trgovine, ker sem iskal neko obskurno, nišno aplikacijo, ki ni več na voljo v Googlevi trgovini.

Programske navlake ni oziroma je prisotna samo tista, ki smo je vajeni pri skoraj vseh telefonih (Booking, LinkedIn, TikTok, Spotify ...), in ki je za nekatere uporabna, za druge malo manj.

Xiaomi obljublja 4 Android nadgradnje in 5 let varnostnih popravkov, kar je takoj za Samsungom najboljša, kar je na voljo.

IZ KAMER BODO NAJVEČ IZTRŽILI FOTOGRAFI

Kamere sem testiral brez fotografskega kompleta, ki ga Xiaomi prodaja ločeno (okoli 200 evrov) in vključuje posebno ohišje s sprožilcem, ovitek in ogrodje za kamero. Komplet ni nujen, se boste pa z njim počutili kot pravi fotograf.

Xiaomi 14 Ultra ima kar štiri kamere ločljivosti 50 MP, glavni senzor je celo 1-palčni, tako kot pri lanskoletni Ultri. S tem si je Ultra zagotovila konkretno prednost pred ostalimi telefoni, saj lahko zajame veliko več informacij. In v večini prime-

rov se je to izkazalo tudi v praksi. Podnevi sem lahko zajel fenomenalne fotografije, še posebej pa sem navdušen nad portreti, ki so čisto po mojem okusu. Naravni bokeh učinek je odličen in po mojem mnenju je to najboljši telefon za portretno fotografijo. Zabaval sem se tudi s filtri, črno-bela fotografija je lepo popestrila moj arhiv. Za večji nadzor nad bokeh učinkom lahko zaslonko prilagajamo med f/1,6 in f/4,0, čeprav v večini primerov kamera to dobro opravi kar sama. Modejno.

Malenkost sem razočaran s HDR-jem, ki je bil na trenutke preveč drzen. Ponoči so bile fotografije zelo kvalitetne, sem pa morda opazil malenkost večji padec kakovosti kot pri konkurenci, še posebej v primerjavi z HONOR Magic6 Pro. Tudi pri povečavi sem pričakoval več. Slike so še vedno dobre, razmeroma podrobne, a z bolj budnim očesom se opazi, da se je na sliko prikradel šum. Pohvalim lahko tudi stabilizacijo, ki me v nobenem primeru ni pustila na cedilu – tudi ko sem ji namerno povzročal preglavice. Fotografiranje v gibanju je prav tako na zelo visokem nivoju in predvsem enostavno. Vklopi se namenska funkcija in sproži sprožilec, za ostalo poskrbita kamera in programska oprema.

Za makro fotografije priporočam, da uporabite raje telefotno kamero namesto namenske funkcije za makro. Ne samo, da je fotografiranje tako enostavnejše, tudi rezultati so občutno boljši.

Video je na voljo v 8K ločljivosti (24 ali 30 fps), v najboljši luči pa se prikaže pri 4K ločljivosti, kjer lahko kakovost le pohvalim. Izboljšali so tudi sprednjo kamero, ki lahko prav tako snema v 4K ločljivosti. Zakaj to ni bilo na voljo pri 13 Ultra, mi še danes ni jasno.

Mnenja sem, da bodo iz kamer največ iztržili bolj izkušeni fotografi ali vsaj tisti, ki znajo uporabljati Pro način ali program Lightroom. Tudi ko je slika malenkost slabša, lahko iz razpoložljivih podatkov vseeno opravimo konkretne spremembe, še posebej pri 1-palčnem senzorju.

XIAOMI 14 ULTRA ZLAHKA NA SEZNAMU NAJBOLJŠIH TELEFONOV 2024

Pri tako zmogljivih telefonih vsaka pomanjkljivost izpade kot dlakocepljenje. Ko kupujete v rangu okoli 1500 evrov, ste lahko prepričani, da boste ne glede na blagovno znamko dobili odličen telefon. 95 % stvari vam bo všeč, pri vsakem telefonu pa boste našli eno ali dve značilnosti, ki bi jih lahko po vašem mnenju izboljšali.

Pri Xiaomi 14 Ultra bi izboljšal hladilni sistem, popestril dizajn in naredil kamero še bolj dosledno pri vsakdanjem fotografiranju. Kamera je odlična, ampak kot kamera usmeri in sproži (angl. point and shoot) na trenutke izgubi rdečo nit. Ne bi se pa branil, če bi bil telefon tudi kakšen stotak cenejši in me tako s ceno še dodatno prepričal.



Kako poskrbeti, da bo vaš dom med dopustom varen?

RAZGRNILI STE BRISAČO, SE NAMAZALI S SONČNO KREMO IN ŠE PREDEN STE IMELI MOŽNOST IZKLOPITI MOŽGANE TER ODMISLITI SLUŽBO IN ŽIVLJENJSKE TEOBE, VAS JE PREPLAVILA PANIKA, ALI STE IZKLOPILI PEČICO, ZAKLENILI VRATA IN ZAPRLI OKNA.

Oddaljeni ste več sto kilometrov, kaj zdaj? V tistem trenutku ne morete storiti veliko. Lahko na primer prosite soseda, da preveri stanje in pomiri vaše skrbi. Iz te lekcije pa se lahko marsikaj naučite. Naslednjič, ko se boste odpravili na daljši dopust, lahko poskrbite, da bo dom ob vaši odsotnosti veliko bolj varen.

Kaj lahko storite za njegovo varnost? Misel o dodatnem zapravljanju, potem ko ste v teh časih že tako morali plačati astronomsko ceno za stanovanje ali hišo, ni prav privlačna, a je v nekaterih primerih edina možnost. Na srečo obstajajo finančno razmeroma prijazne rešitve, s katerimi lahko zavarujete svoj dom in si prihranite številne sive lase.

VARNOSTNE REŠITVE, KJER TEHNOLOGIJA IN DENAR NE IGRATA POMEMBNE VLOGE

Miselne igrice so lahko zelo močno orodje v našem varnostnem portfelju. Če nam uspe prepričati tatove, da smo doma, čeprav dejansko nismo, ali pa v njih zbudimo kanček dvoma, potem smo dobili pomembno bitko v vojni. Vzdrževanje dobrih medsosedskih odnosov je v tem primeru tudi lahko zelo pomembna pred-

nost. Pristopite do dobrosrčnega soseda, najbolje kar s kakšno slastno potico ali košarico prese- nečenja, in ga prosite, naj "eno oko vrže" tudi na vaš dom. Svetujete mu lahko, da redno preveri ključavnico, saj se tatovi poslužujejo lepilnih trakov, ki jih nalepijo na ključavnico in tako spremljajo, ali je kdo vmes vstopil v hišo. Prevzame naj morebitno pošto. Če imate v gospodinjstvu več kot en avto, ga lahko sosedi naključno tudi premakne. Če je vaš dovoz prazen, ga lahko prosite, naj vsak drugi dan parkira kar pred vašo hišo. Tako naredite vtis, da hiša ne sameva.

Nikakor na vratih ne pošiljajte sporočila za dostav-

ljalce ali kaj podobnega. Paketi vas bodo počakali na pošti, lahko pa jih tudi preventivno preusmerite. Zavesa radi zagrneto in s tem preprečimo tatovom enostaven pogled v prostore. Obenem pa je to lahko pokazatelj, da nas ni doma, še posebej, če običajno zaves ne zagrneto.

Naj sosedi, prijatelj ali družinski član poskrbi, da bo komunala vedno spraznila zabojnike s smetmi. Polni zabojniki, ki dalj časa stojijo na dovozu, so za tatove takojšen pokazatelj vaše odsotnosti. Nepokošena trava je tudi takojšen znak, da vas ni doma. Naj jo nekdo pokosi ali pa si morda omislite robotsko kosilnico, če imate večjo posest. Nekatere omogočajo tudi, da prek njihove kamere nadzirate dogajanje okoli doma.

PRIKRITE SVOJO ODSOTNOST

Dovolj je samo ena priložnost, da ostanete brez dragocenosti. Večina tatov svoje dejanje opravi, ker v tistem trenutku opazi priložnost, ki je ne sme zamuditi, manj pa je tistih nepridipravov, ki si vzamejo čas in več tednov opazujejo vaš dom. Pametne naprave ponujajo številne načine, kako ustvariti videz, kot da je nekdo v vaši hiši, in njihova nastavitve je lahko zelo preprosta. Vča-



sih je potrebno samo naložiti aplikacijo na pametni telefon.

Pametne vtičnice so preprosto povedano stikala za izklop in vklop. Nanje lahko priključite druge naprave in jim dodate nekaj sivih celic. Omogočajo tudi ustvarjanje urnikov oziroma časovnic. Nastavite lahko, da se televizor vklopi nekajkrat na dan ali pa da zvočnik uro ali dve predvaja glasbo. Naredite lahko tudi verižno reakcijo, ko na primer senzor gibanja na oknu ali vratih zazna človeško gibanje, se vklopijo luči in druge naprave, s katerimi lahko prestrašite nepridiprava.

Pametne žarnice so še ena izmed bolj poceni rešitev za odvrčanje tatov. Kupite jih lahko za manj kot 10 evrov, najbolj pomembno pa je, da vam omogočajo nastavljanje časovnic ali oddaljeni nadzor. Namestite jih tudi na dvorišče in poskrbite, da se vklapljujejo naključno.

Pametne rolete in žaluzije niso tako zelo poceni, ampak imajo dvojno funkcijo. Ko ste doma, zastirajo svetlobo, ko ste na dopustu, pa lahko nastavite, da se odprejo in zaprejo ob določenem času, na primer jutraj, opoldne ali zvečer. Če jih boste povezali s pametnimi žarnicami, bo učinek še toliko bolj pristen. Njihova težava je, kot že rečeno, visoka cena in včasih jih je potrebno naročiti po meri, kar je dodaten strošek, plačati pa je potrebno tudi vgradnjo.

NAJMOČNEJŠA OBRAMBA JE NAPAD

S tem ne mislimo, da morate postati Rambo in okoli hiše postaviti smrtonosne pasti. Obstajajo bolj humane rešitve, s katerimi lahko napadete tatove.

Pametne ključavnice so postale zelo prefinjene. Naše domove ščitijo z biometrijo ali pa s klasičnimi gesli. Upravljamo jih lahko tudi z aplikacijami, preko katerih lahko spreminjamo gesla za vsakega posameznika, prejemamo obvestila o



prihodih in odhodih in še več. Skupaj z video domofonom imamo na vhodnih vratih prvo orožje zoper nepridiprave. Video domofon nam omogoča še dvosmerni pogovor z morebitnim obiskovalcem, razloči lahko med človeškim in živalskim gibanjem, obenem pa posname kakovosten video, če ga boste želeli uporabiti za identifikacijo tatov. Uporabite ga lahko tudi, da končno ugotovite, kateri sosedov pes onesnažuje vašo lepo negovano dvorišče.

Obstajajo kompleti vse v enem, ki vsebujejo ključavnice, video domofone, senzorje in vse ostalo, kar potrebujete za varnost doma. Prednost tega je, da vam ni potrebno skrbeti, ali bodo različne naprave dobro sodelovale med seboj. Slaba stran pa je, da ste potem običajni v tem ekosistemu. V večini primerov ne boste mogli prosto dodajati morebitnih novih naprav. Naročninam se je vse težje ogniti. Pred nakupom preverite, ali je na primer pogled v realnem času osnovna dobrina ali boste morali zanj plačati dodatnih nekaj evrov na mesec.

Najbolj priljubljena varnostna rešitev so nadzorna

kamere. Namestimo jih lahko (z redkimi izjemami) kar sami, izbire je ogromno in tudi njihova cena ni pretirana. Odločiti se moramo, ali bomo namestili kabelske ali brezžične. Brezžične kamere so dražje in jih je potrebno redno polniti. Baterije zdržijo dolgo, nekatere imajo tudi možnost polnjenja s sončno energijo. Varnostne kamere nam omogočajo, da imamo v vsakem trenutku vpogled, kaj se dogaja doma ali v okolici. Imajo 360-stopinjski pogled, visoko ločljivost, mikrofone za pogovor in res ni težko ugotoviti, zakaj so tako priljubljene med lastniki domov.

Lahko ste dodatno pretkani in jo tatovom zagodete tako, da eno kamero postavite na tla in jo usmerite navzgor. Tatovi pričakujejo, da bo kamera nameščena nekje na fasadi oziroma na višjem položaju, zato nosijo kape in gledajo navzdol. Medtem ko bodo gledali navzdol, pa jih bo ujela vaša skrita kamera, ki ste jo skrili v rože ali kaj podobnega.

TATOV NISO VAŠA EDINA SKRIB

Čeprav ste tatove uspešno odgnali, niste ostali brez sovražnikov. Tudi mati narava nam lahko pošteno zagode – ali pa na primer naša nerodnost. Nevihte, poplave, požari in druge nesreče lahko povzročijo ogromno škodo. Ni hujšega od spremljanja novic, da se okoli vašega doma dogaja nekaj takšnega, vi pa ste na drugi celine. Prav veliko sicerne morate storiti, z omenjenimi napravami pa lahko vsaj spremljate, ali je doma vse v redu. Lahko pa prosite tudi najbližje, naj preverijo stanje in vam ga sporočijo.

Potem so tu še druge nesreče, kot na primer kratki stiki, ki lahko zanetijo požar, ali pa počene cevi, ki lahko poplavijo vaš dom. Obstajajo senzorji, ki jih lahko postavite na kritična mesta, in ti vas bodo pravočasno opozorili, da je v hiši ali stanovanju nekaj narobe.

IMATE TEŽAVE S KRIŽEM, BOLEČINE V VRATU, ZAPESTJU?

✧ ✧ ✧

MI IMAMO REŠITEV ... PREVERITE

FIZIOTERAPIJA IN
ALTERNATIVNE METODE ZDRAVLJENJA

✧ ✧ ✧ ✧ ✧

VITA SPA D.O.O. | WWW.VITA-SPA.SI | INFO: 031 807 784
KAPUCINSKI TRG 9 | ŠKOFJA LOKA - POSLOVNI DEL HOTELA LONGA ŠKOFJA LOKA

SPLETNI TEČAJ

REFLEKSNA MASAŽA STOPAL
ZA DOMAČO UPORABO

VEČ NA:
WWW.VITA-SPA.SI

VITA SPA

Huawei FreeClip: po dolgem času nekaj drugačnega

TEST



OBLIKA BREŽŽIČNIH SLUŠALK JE VEČINOMA USTALJENA. NA VRHU JE POLŽEK OZIROMA ČEPEK, KJER SE SKRIVA VSA ZVOČNA ČAROVNIJA, POTEM PA JE ODVISNO, ALI SE JE PROIZVAJALEC ODLOČIL ZA STEBLO ALI LE ZA NEKAKŠEN PODALJŠEK ČEPKA.

So izjeme, na primer Sony LinkBuds imajo dokaj nenavadno obliko, Huawei FreeBuds Lipstick so posebne zaradi oblike polnilne škatlice, medtem ko so same slušalke tradicionalnega izgleda. Huawei je bil doslej že večkrat drzen. Enkrat so slušalke skrili kar v pametno uro (Watch Buds), drugič pa so se poigrali s tradicionalno obliko slušalk in jih spremenili v obliko kapljic (Huawei FreeBuds 5). Obojih nisem uspel testirati, zato sem se že veselil, da bom lahko po dolgem času preizkusil nekaj drugačnega. Na test sem dobil brezžične slušalke Huawei FreeClip, ki sem jih videl tudi na MWC-ju v Barceloni. Bile so nekaj posebnega, zato so mi ostale v spominu, v zadnjih dveh tednih pa sem večino svoje zvočne izkušnje prepustil ravno njim. Kaj sem ugotovil?

Cena v Sloveniji?

Huawei FreeClip so trenutno na voljo za 199 evrov v črni ali vijolični barvi.

HUAWEI FREECLIP: SLUŠALKE, UHANI ALI KAJ DRUGEGA?

Ko jih vidiš v polnilni škatlici, veš, da gre za slušalke. Brez škatlice pa sem dobil več različnih opazk. Partnerka je sprva mislila, da sem si omislil uhane za pozno prvoaprilsko šalo, kasneje se je pohecala, da izgledajo kot neka »eksotična« igračka. Tudi ostali so bili presenečeni nad izgledom in le redko je bila njihova prva misel, da gre za slušalke. Huaweijeve miselne igrice so očitno uspele, ljudje si bodo zagotovo zapomnili izgled

slušalk FreeClip in mimoidoči bodo dvakrat pogledali, ali gre za slušalke, uhane ali kaj drugega. Spregovorimo nekaj besed o samem izgledu. Čepek je edino, kar je klasičnega na teh slušalkah. Edina razlika je, da se ne »zagozdijo« v ušesni kanal, ampak prijetno ležijo tik pred njim. Drugi del slušalk je sestavljen iz nekakšnega grahka, ki se zatakne na ušesno mečico. Povezuje ju nekaj, kar je Huawei poimenoval »C-most«, gre pa za mostiček, sestavljen iz nikelj-titanove zlitine, ki je kljub robustnim surovinam izredno udoben.

Prednost	Slabosti
Izjemno udobne in lahke	Basi bi lahko bili boljši
Solidna baterija	Upravljanje ni najbolj intuitivno
Unikatna oblika	Razmeroma visoka cena
Razmeroma dober zvok	Ni odpravljanja hrupa iz okolja, kar pa je lahko tudi prednost*

ZELO UDOBNE, STOJIJO NA MESTU, NISO PA BREZ POMANJKLJIVOSTI

Udobje je pravzaprav skupni imenovalec vseh sestavin na slušalkah. Ker čepki ni neposredno v ušesnem kanalu, ni tistega neugodnega občutka, ki je prisoten pri nekaterih drugih slušalkah. Tudi pritisk na ušesno mečico je zelo prijeten in ravno dovoljšen, da slušalke ostanejo na svojem mestu. Mostiček vmes je, čeprav na prvi pogled deluje zelo krhko, pravzaprav zelo vzdržljiv. Poskusil sem ga upogibati in simulirati, kaj vse bi lahko z njim počel narobe, in nisem videl razloga za alarm. Mislim, da bodo slušalke brez težav zdržale večletno uporabo.

K udobju prispeva tudi njihova lahkotnost. Teh-tajo komaj 5,6 grama in med nošnjo jih res komajda občutiš. Presenečen sem bil še nad dejstvom, da dejansko ostanejo na svojem mestu. Nosil sem jih v fitnesu, med tekom, in ne glede na vadbo mi ni bilo treba popravljati njihove lege v ušesu. Zmajal sem tudi z glavo kot nekakšen norec in slušalke se niso vdale.

Neudobne so bile edino, ko sem z njimi zaspal, kar se vsaj meni zgodi pogosto. Pred spanjem pogosto poslušam glasbo, tanke stene med stanovanji pa pomenijo tudi, da slišim vsak ropot iz sosednjega stanovanja. Če želim imeti mirno noč, potrebujem slušalke. Vsaj zame v tem pogledu ne bi prišle v poštev, dvomim pa, da ima veliko ljudi podobna nagnjenja za spanje s slušalkami.

Všeč mi je tudi, da sta oba čepka zamenljiva, ni leve ali desne slušalke, zato nikoli ne ugotavljaš, še posebej v temi, ali si vstavil pravilno slušalko. Oblika pa ima tudi svoje pomanjkljivosti. Najprej upravljanje, kar počnemo s potezami na čepku, grahku ali na mostičku. Tri možnosti, a pri nobe-ni nisem bil zadovoljen z zanesljivostjo oziroma odzivnostjo. Dobri dve leti uporabljam Huawei-jeve slušalke Freebuds Pro 2, kjer sem poleg zvoka in udobja najbolj zadovoljen s tem, da se vedno odzovejo na moje ukaze. Pri Huawei FreeClip sem moral prepogosto ponoviti potezo, kar je postajalo moteče. Na drugem mestu je nastavev. Običajne slušalke enostavno vstaviš



v ušesni kanal, nekatere morda še zavrtiš, da se »zaklenejo«, to je vse. Tukaj je definitivno potrebno nekaj učenja, da ugotovimo, kako najhitreje vstaviti slušalke. Na začetku sem to počel kar z obema rokama, po nekaj poskusih pa sem ugotovil, da je najlažje, da najprej postaviš grahek na mečico, postaviš slušalko v ušesni kanal in nato po potrebi mostiček še prilagajaš. Ni tako enostavno kot pri drugih, po drugi strani pa ne gre za kvantno fiziko.



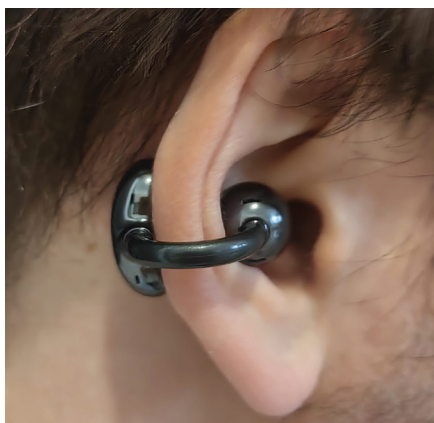
*Odpravljanje hrupa iz okolja (ANC) je tretja pomanjkljivost, z druge perspektive pa tudi prednost. Prevečkrat sem že slišal, da je bila nepozornost zaradi vklopljenega ANC-ja vzrok za nesrečo ali poškodbo. No, ker odpravljanje hrupa pri Huawei FreeClip ni na voljo, to ne bi smela biti težava. Osebnost pa ga pogrešam, še posebej, če bi jih vzel s seboj na hrupno letalo. Pogrešam tudi, da lahko s pomočjo odpravljanja hrupa pozabim na okolico. Medtem ko berem knjigo, si v ušesih rad nastavim pomirjujočo glasbo in me hkrati ne motijo zvoki, ki jih ne želim slišati. Pri Huawei FreeBuds Pro 2, ki jih uporabljam vsak dan, lahko izbiram, koliko hrupa želim slišati. Ko grem z njimi na kratek tek, si vseeno lahko nastavim, ali bom imel vklopljen ANC ali ne. Pri Huawei FreeClip nimaš te izbire.

KAJ PA ZVOK IN BATERIJA?

Ni vrhunski, ni pa tudi slab, neko zlato povprečje. V bistvu sem bil sprva presenečen nad zvokom, saj sem mislil, da bo zaradi lege slušalk ta veliko manj prodoren. Ja, basi so prenežni, zadovoljen pa sem z najvišjo glasnostjo, pa tudi srednje in visoke frekvence so večinoma dobro izpostavljene. Pogosto se zgodi, da ravno hrup iz okolice uniči glasbo. Medtem ko nestrpno pričakuješ refren najljubše skladbe, se ti v ušesa prikrade zvok mešalnika iz kuhinje. Povprečen uporabnik bo z njimi zelo zadovoljen, avdiofilji bodo imeli kakšno pripombo, še posebej, ker v aplikaciji ni možnosti ročnega upravljanja izenačevalnika. Na voljo pa so vnaprej sestavljeni profili, na primer ojačevalnik visokih tonov, profil za poudarjanje vokalov in podobno, nastavljaš si lahko tudi prostorske učinke (občutek kinodvorane, gledališča ...). Pri upravljanju pogrešam, da bi lahko s slušalkami upravljal z enim dotikom. Z dvojnim dotikom lahko preskočiš skladbo, narediš premor, se javiš na klic, s trojnim pa izključno samo preskočiš skladbo. Z enim polnjenjem zdržijo približno 6-7 ur, polnilna škatlica pa doda še dobrih 30 ur.

DOMA BI JIH UPORABLJAL SKORAJ VEDNO, NA POTI BI OSTAL PRI SVOJIH

Huawei FreeClip so mi bile med testiranjem izredno zanimive. Marsikaj postorijo pravilno. Oblika je nepozabna, so izredno udobne, primerne za rekreacijo in všeč mi je, da sta slušalki zamenljivi. Grajam pa zvok, ki je dober, lahko pa bi bil še boljši, odsotnost odpravljanja hrupa, ki ga vsaj v mojem primeru še najbolj pogrešam, in pa težje upravljanje s potezami. Škoda je tudi, da imajo dokaj visoko ceno. Če bi bile za okoli 50 evrov ceneje, jih ne bi takoj primerjali s slušalkami Sony, Beats, Apple in podobnimi. Zase lahko rečem, da bi jih doma in med rekreacijo z veseljem uporabljal. Ne bi jih uporabljal pred spanjem, na letalu in v drugih hrupnih okoliščinah, kamor bi vzel svoje stare slušalke s funkcijo odpravljanja hrupa.



Prihodnost tehnologije v turizmu je svetla



V NOVO DOBO TURIZMA VSTOPAMO OBKROŽENI Z INOVACIJAMI IN TEHNOLOŠKIM RAZVOJEM, KI GA OBLIKUJEJO SPREMENJENE ŽELJE IN POTREBE POPOTNIKOV.

Ključni elementi sodobnega potovanja so se osredotočili na hotelirstvo in e-mobilnost, s povečanim poudarkom na okolju prijaznih transportnih in bivalnih možnostih. Uporaba aplikacij za načrtovanje potovanj je postala nepogrešljiva, saj omogoča prilagoditev izkušenj individualnim preferencam in spodbuja trajnostne prakse. Digitalizacija torej prevzema osrednjo vlogo v procesu načrtovanja potovanj, tehnologija razširjene resničnosti (XR) pa popotnikom nudi izjemne izkušnje in nove vpogleds v destinacije.

Tudi robotika se postopoma uveljavlja v turističnem sektorju, kjer različne vrste robotov postajajo ključni pomočniki v strežbi in informacijskih

centrih. Kljub nenehnim inovacijam in spremembam turistični informacijski centri še vedno predstavljajo ključno točko za informacije in podporo, saj lahko zagotavljajo strokovno in personalizirano pomoč popotnikom.

Informacijska tehnologija (IT) je tako postala ključni dejavnik v turistični industriji, saj spodbuja inovacije, izboljšuje učinkovitost operacij in omogoča ustvarjanje bolj prilagojenih ter vključujočih turističnih izkušenj.

DIGITALIZACIJA STORITEV V TURIZMU

V turizmu digitalizacija ni več zgolj možnost, ampak nuja. Integracija digitalnih tehnologij v storitveni sektor turizma je zelo pomembna za

izboljšanje učinkovitosti, dostopnosti in personalizacije turističnih izkušenj.

Začetek digitalne transformacije v turizmu se pogosto nanaša na avtomatizacijo rezervacijskih procesov. Spletni rezervacijski sistemi so omogočili, da so informacije o razpoložljivosti, cenah in možnostih dostopne 24 ur na dan, sedem dni v tednu, kar potrošnikom omogoča, da samostojno načrtujejo in prilagajajo svoja potovanja. Poleg tega ti sistemi z avtomatizacijo zmanjšujejo človeške napake, povečujejo natančnost podatkov in omogočajo hitrejšo obdelavo rezervacij.

Sistemi za upravljanje odnosov s strankami (CRM) igrajo pomembno vlogo pri ohranjanju

zanesljive baze podatkov strank in pri analizi njihovih vedenjskih vzorcev. Z zbiranjem podatkov o preferencah in preteklem vedenju strank lahko podjetja ustvarjajo prilagojene ponudbe in komunikacijske strategije. To povečuje zadovoljstvo strank in prav tako podjetjem pomaga pri oblikovanju dolgoročnih odnosov in izboljšanju zvestobe strank.

Način interakcije potrošnikov s turističnimi storitvi se po preoblikovale tudi mobilne aplikacije. Aplikacije za načrtovanje poti, prevajanje, lokalno iskanje restavracij in znamenitosti ter upravljanje potovanj so postale ključna orodja v rokah popotnika. Te aplikacije ne nudijo samo udobja in takojšnje pomoči, ampak tudi zagotavljajo bogatejšo in bolj informativno izkušnjo, ki je prilagojena individualnim potrebam uporabnikov.

DIGITALNI MARKETING IN NJEGOV VPLIV NA IZKUŠNJO STRANK

Digitalni marketing igra ključno vlogo pri oblikovanju percepcije in izkušnji strank še pred samim začetkom potovanja. Uporaba SEO strategij (optimizacija za iskalnike), PPC (plačilo na klik) oglaševanja, družbenih medijev in vsebinskega marketinga omogoča turističnim podjetjem, da dosežejo širše občinstvo in učinkoviteje komunicirajo svoje ponudbe. Interaktivne spletne vsebine, kot so virtualni ogledi in ocene, prav tako strankam pomagajo pri odločitvah in izboljšujejo njihovo zadovoljstvo.

IZZIVI IN PRIHODNJE SMERI RAZVOJA

Kljub številnim prednostim digitalizacija prinaša tudi izzive, kot so varnost podatkov, zasebnost in potreba po stalnem tehnološkem posodabljanju. Turistična podjetja se morajo zavezati k visokim standardom varnosti in etike, da zaščitijo svoje stranke in ohranijo njihovo zaupanje. V



prihodnosti bo ključnega pomena nadaljnji razvoj tehnologij, ki bodo še bolj personalizirale in poenostavile turistično izkušnjo, hkrati pa ohranjale trajnostne in etične prakse.

Digitalizacija je temeljito preoblikovala turistično industrijo, prinaša pa tako izjemne priložnosti za izboljšanje storitev kot tudi izzive, ki jih je treba premagati. S pravilnim pristopom in stalnim nadgrajevanjem tehnologij lahko turistična podjetja nadaljujejo z izboljševanjem uporabniške izkušnje in ohranjajo svojo konkurenčnost na globalnem trgu.

VPLIV MOBILNIH TEHNOLOGIJ IN APLIKACIJ NA TURISTIČNO INDUSTRIJO

Mobilne tehnologije in aplikacije so temeljito preobrazile način, kako potrošniki dostopajo do turističnih storitev in izkušenj.

Mobilne naprave omogočajo potrošnikom, da dostopajo do informacij in storitev kjerkoli in kadarkoli, kar je izjemno pomembno prav v turizmu, morda najbolj dinamičnem poslovnem okolju. Prenosljivost mobilnih naprav pomeni, da lahko potrošniki preverjajo letalske vozovnice, opravljajo hotelske rezervacije, raziskujejo lokalne znamenitosti in med potjo celo spreminjajo svoje potovalne načrte. Ta dostopnost pomaga odpraviti tradicionalne ovire pri načrtovanju potovanja.

Mobilne aplikacije so hkrati postale tudi orodje za ciljano oglaševanje in personalizacijo. Z analizo podatkov, ki jih zberejo iz uporabnikovih

interakcij z aplikacijo, lahko podjetja prilagodijo svoje ponudbe in komunikacijo, da bolje ustrezajo posameznim potrebam in preferencam. Aplikacije lahko predlagajo prilagojene izlete, posebne ponudbe za restavracije in celo opozorila na lokalne dogodke, ki bi utegnili zanimati uporabnika.

Mobilne aplikacije ne služijo samo kot orodje za informiranje, temveč tudi kot platforma za interakcijo. Z vključitvijo funkcij, kot so klepet v živo, povratne informacije in podpora strankam, lahko turistična podjetja vzpostavijo dvosmerno komunikacijo s potrošniki. To omogoča hitro reševanje težav, zbira dragocene povratne informacije za izboljšave in krepi odnos med stranko in blagovno znamko.

Mobilno plačevanje in e-vstopnice so preoblikovali način transakcij v turizmu. Te tehnologije ne samo, da olajšajo procese, kot so plačila in preverjanja, ampak tudi zmanjšujejo potrebo po fizičnih dokumentih, kar je še posebej pomembno za ekološko ozaveščene potrošnike in tudi podjetja. Mobilno plačevanje ponuja varne in hitre transakcije, medtem ko e-vstopnice zagotavljajo brezhiben dostop do letov, dogodkov in atrakcij brez potrebe po tiskanju.

Kljub številnim prednostim pa tudi mobilne tehnologije prinašajo izzive, kot so varnost podatkov, zasebnost uporabnikov in digitalna delitev. Zagotavljanje varnih transakcij je ključnega pomena, saj lahko varnostne pomanjkljivosti resno škodijo ugledu podjetja. Poleg tega je treba tu



nasloviti vprašanje digitalne pismenosti, saj nekateri potrošniki morda nimajo dostopa do najnovejših tehnologij ali pa niso vešči uporabe digitalnih orodij.

TUDI V TURIZMU SE POJAVLJA UMETNA INTELIGENCA (AI)

AI tehnologije so izjemno učinkovite pri obdelavi in analizi velikih količin podatkov, ki jih turistična podjetja zbirajo o svojih strankah. S pomočjo teh podatkov lahko AI sistemi identificirajo vzorce vedenja in interese strank, kar omogoča bolj ciljano in učinkovito trženje. Na primer: AI lahko analizira pretekle rezervacije in povratne informacije strank za predlaganje prilagojenih destinacij, nastanitev ali paketnih ponudb, ki bolje ustrezajo željam posameznika.

AI omogoča kreiranje popolnoma prilagojenih potovanj za posamezne turiste. Sistemi, ki temeljijo na umetni inteligenci, lahko samodejno predlagajo poti, znamenitosti in dejavnosti na podlagi preteklega izbora, proračuna in zanimanj strank.

Klepetalni roboti in digitalni asistenti, ki temeljijo na AI, so postali nepogrešljivi v digitalni strategiji mnogih turističnih podjetij. Ti sistemi lahko nudijo informacije 24/7, odgovarjajo na pogosta vprašanja in celo obdelujejo rezervacije, kar znatno zmanjšuje obremenitev človeških operaterjev in izboljšuje splošno zadovoljstvo strank. Poleg tega AI tehnologije omogočajo hitrejšo reševanje težav in prilagajanje storitev na podlagi neposrednih povratnih informacij strank.

Pričakujemo lahko, da bo vpliv umetne inteligence na turizem še naprej rasel, saj tehnologija



napreduje in postaja vse bolj dostopna. V prihodnosti AI sistemi ne bodo zgolj predlagali prilagojenih izletov, ampak bodo tudi samodejno v realnem času prilagodili potovanje glede na spremembe določenih dejavnikov ali želje strank. Možnosti za vključitev AI v trajnostne prakse, kot so optimizacija poti in upravljanje virov, prav tako obetajo znatne koristi za okolje in gospodarstvo.

NAVIDEZNA (VR) IN RAZŠIRJENA (XR) RESNIČNOST LAHKO BOGATITA TURISTIČNO IZKUŠNJO

Navidezna resničnost omogoča turističnim podjetjem, da svojim potencialnim strankam po-

nudijo virtualne ogledje destinacij, hotelov ali atrakcij, še preden dejansko obiščejo lokacijo. Z VR očali ali preko aplikacij na mobilnih napravah lahko uporabniki "potujejo" na oddaljene lokacije, doživijo 360-stopinjske razglede in se poglobijo v lokalno okolje brez fizičnih omejitev. To lahko poveča zanimanje in angažiranost potrošnikov ter omogoča bolj informirane odločitve o potovanjih.

Razširjena resničnost dodaja digitalne elemente v realno okolje, kar uporabnikom omogoča, da z mobilnimi napravami ali posebnimi očali prejmejo dodatne informacije in interakcije. V turizmu se XR uporablja za popestritev obiskov znamenitosti z interaktivnimi zemljevidi, informativnimi okni, simulacijami zgodovinskih dogodkov ali celo usmerjanjem v realnem času.

Poleg potrošniških aplikacij se VR in XR vse bolj uporabljata tudi za izobraževanje in usposabljanje v turistični industriji. Virtualne simulacije omogočajo zaposlenim, da se učijo in vadijo v varnem in kontroliranem okolju, kar je še posebej koristno pri usposabljanju za kompleksne naloge, kot so upravljanje kriznih situacij ali izboljšanje kakovosti storitev.

Visoki stroški opreme, potreba po tehničnem znanju za uporabo in vzdrževanje ter morebitna tehnološka omejitve dostopnosti so glavne ovire, zakaj navidezne in razširjene resničnosti ne vidimo v vsakem muzeju, hotelu, turističnem centru ... Z nadaljnjim razvojem bosta ti dve tehnologiji v turizmu zagotovo igrali še vidnejšo vlogo.

Prihodnost IT v turizmu je polna priložnosti za inovacije, personalizacijo in trajnost. S hitrim razvojem tehnologije bodo turistična podjetja lahko ustvarila še boljše in bolj prilagojene izkušnje za svoje stranke, hkrati pa bodo prispevala k bolj trajnostnemu in odgovornemu turizmu.



2024

WEBSI

Digitalni presežki Slovenije

*Slovita žirija, povej,
kdo prvi v deželi je tej.*

Prijave se zaprejo
17. maja!



T-2 SMART TURIST

Kako izgleda digitalna prihodnost turizma?

PREDSTAVLJAJTE SI APLIKACIJO ZA TURISTIČNE NAMESTITVE, KI NUDI VRSTO PREDNOSTI TAKO NAROČNIKOM KOT GOSTOM. TUDI V TURIZMU JE PRIHODNOST DIGITALNA.

Uporabniško dovršene aplikacije postajajo nezogibni del izkušnje, pa naj gre za posel, organizacijo časa, zabavo ali nakupovanje – vse bolj pa je trend prisoten tudi v turizmu. Tehnologija torej tudi v turizmu riše svojo pot, ki tako turističnim namestitvam kot gostom olajša in izboljša izkušnjo.

T-2 Smart Turist je napredna storitev oziroma spletna in mobilna aplikacija, ki je namenjena vsem turističnim namestitvam. Njen glavni namen je digitalna komunikacija ponudnikov namestitev z gosti. To ji omogoča preprosta povezljivost in širok nabor storitev, ki na eni strani hotelskim ponudnikom nudi možnost za boljše poslovanje in razširitev ponudbe, na drugi pa gostom omogoča personalizirano doživetje bivanja.

BOLJ UČINKOVITA KOMUNIKACIJA

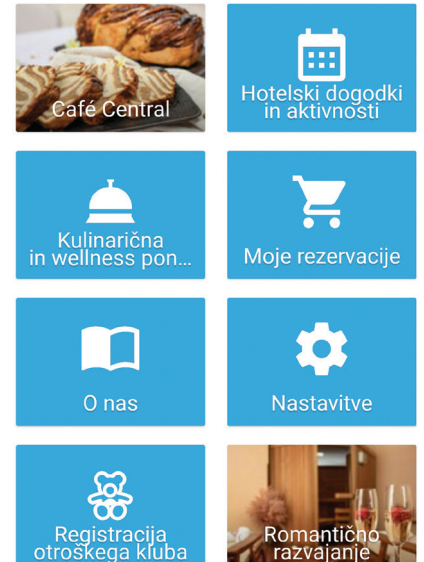
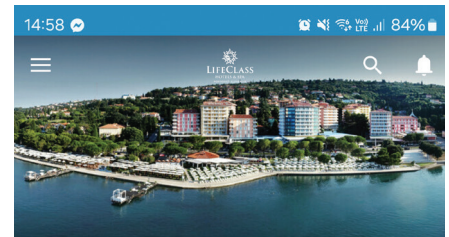
Glavni namen storitve je torej komunikacija. A na kakšen način? Po zaslugi storitve oziroma aplikacije T-2 Smart Turist boste v vsakem trenutku povezani s svojimi gosti in njim na voljo. Ponuja celovit hotelski komunikacijski sistem, med drugim dostop do informacij o poslovnih dogodkih, predstavitev aktivnosti za hotelske goste in ponudbo ostalih storitev, tako v nastanitvi sami kot v njeni okolici. Gostje bodo lahko s pomočjo aplikacije hitro in enostavno oprav-

ljali hotelske storitve, kot je na primer naročanje v restavracijah. Prav tako si bodo lahko prek aplikacije rezervirali razne športne in druge aktivnosti, lepotne tretmaje in podobno. Rezervirali in upravljali bodo lahko z vsem, kar ponuja vaša turistična namestitev.

Dejstvo je, da aplikacija sloni na zadovoljstvu gosta in njegovi uporabniški izkušnji, ki bo bivanje spremenila v užitek, hkrati pa bo upravljanje časa in dejavnosti preprosto in vedno na dlani. Si ne želimo v turističnih namestitvah prav tega, da je vse preprosto in imamo čim manj skrbi? Pa naj gre za oddih s partnerjem ali poslovni obisk namestitev.

VEČJA UČINKOVITOST, NIŽJI STROŠKI

Ko govorimo o prednostih za naročnika, je ena največjih prav centralizirano upravljanje za potrebe komuniciranja preko različnih marketinških kanalov. S štirimi besedami: vse na enem mestu. Kar pa ni prednost zgolj za naročnika oziroma ponudnika hotelskih storitev – to bodo znali ceniti tudi gostje. Naročnik bo z aplikacijo T-2 Smart Turist prihranil tudi svoj dragocen čas pri posodabljanju vsebin, dodal bo kamenček v mozaik k avtomatiziranemu poslovanju ter posledično znižal stroške. Kot smo med vrsticami že omenili, bo poenostavil in digitaliziral delovne procese na več nivojih.



LAST MINUTE WELLNESS PONUDBA

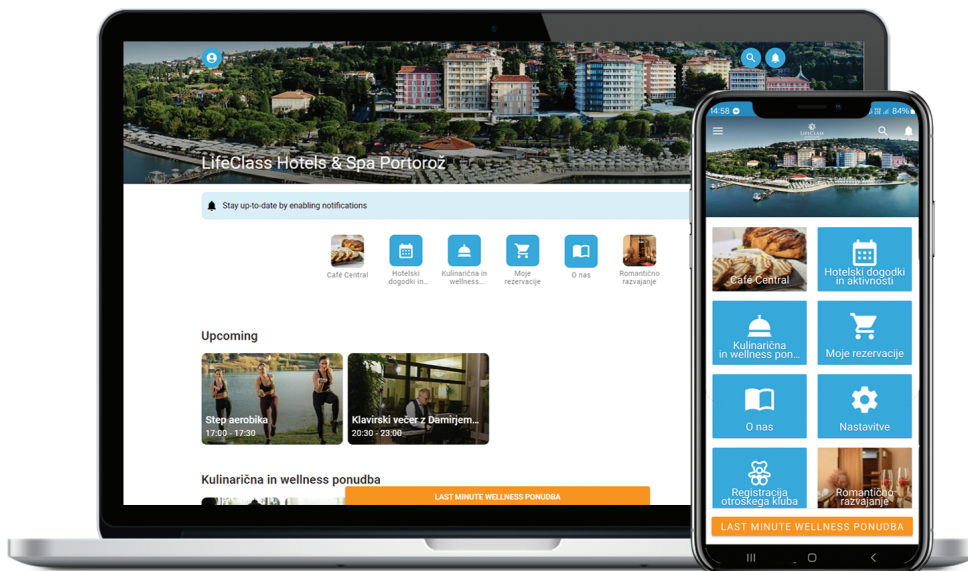
KAJ IMA OD TEGA NAROČNIK?

- Centralizirano upravljanje za potrebe komuniciranja.
- Časovni prihranek pri posodabljanju vsebin.
- Avtomatizirano poslovanje.
- Nižji stroški.
- Poenostavitev in digitalizacija procesov.

HOTEL, PENZION, KAMP – NI PROBLEMA!

Aplikacija nikakor ni namenjena samo hotelskim namestitvam, temveč tudi manjšim ponudnikom turističnih namestitev. Namenjena je torej za vse vrste turističnih namestitev, kot so hotelske verige, letovišča, moteli, penzion, prenočišča, kampi, glamping resorti ... Verjetno se med branjem sprašujete, kako aplikacija izgleda? Tako izgled aplikacije kot nabor storitev, ki jih vključuje oziroma ponuja, sta lahko povsem prilagojena potrebam izbrane turistične namestitve. S pomočjo aplikacije T-2 Smart Turist spremljate goste od začetka do konca bivanja.

Če želite izboljšati svoje storitve in si zagotoviti ponoven obisk gostov, potem je to prava rešitev za vas.



KAKŠNE PA SO PREDNOSTI ZA GOSTE?

Tovrstnih rešitev se – poleg tega, da olajšajo delo osebju in nudijo izboljšano poslovanje – razvijajo predvsem za goste, ki s storitvijo prejmejo nepozabno izkušnjo, ki jim zagotavlja prijetno bivanje, saj imajo v aplikaciji T-2 Smart Turist zbrane vse splošne informacije na enem mestu. V njej lahko, kot že omenjeno, enostavno naročajo razne storitve in produkte, ki jih nudi namestitev.

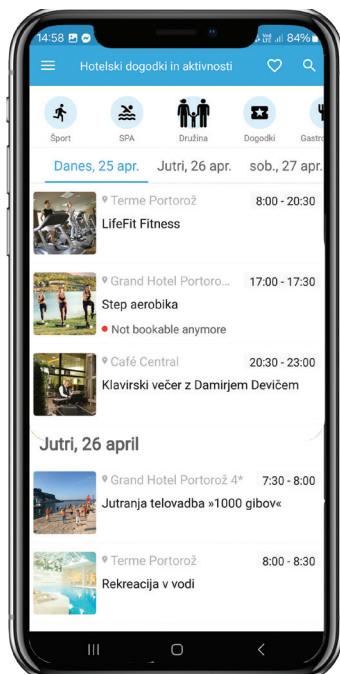
Poleg tega T-2 Smart Turist omogoča hitri »online check-in«, s čimer odpravlja čakanje v vrsti na recepciji ter hkrati spodbuja promocijo, rezervacijo in naročanje različnih produktov in storitev, kar pripomore k zapolnitvi prodajnih kanalov na učinkovit in preprost način.

Preko svojih naprav, povezanih v svetovni splet, imajo torej gostje možnost hitrih rezervacij brez čakanja v vrsti. Aplikacija jim omogoča enostavno namestitev s pomočjo QR kode ali spletne povezave.

Rešitev nudi vse, kar si gost lahko želi in zasluži. Nabor funkcij in izgled sta lahko različna – od vrhunske komunikacije do poslovanja brez osebne interakcije – vse je odvisno od želja.

KAJ IMA OD TEGA GOST?

- Splošne informacije, zbrane na enem mestu.
- Enostavno naročanje storitev in produktov.
- Brez čakanja v vrsti – možnost hitrih rezervacij preko mobilnih naprav.
- Enostavna namestitev s pomočjo QR kode ali spletne povezave.



T-2 SMART TURIST OMOGOČA INTEGRACIJO Z OBSTOJEČIMI SISTEMI PONUDNIKA

Rešitev T-2 Smart Turist izboljšuje uporabniško izkušnjo gosta, pri čemer v največji meri personalizira ponudbo nastanitve in gostom obenem omogoča dostop do splošnih informacij na enem mestu. Nabor storitev znotraj aplikacije je lahko povsem prilagojen željam in potrebam ponudnika namestitve, izredno pomembno pa je, da omogoča integracijo z obstoječimi sistemi ponudnika. S T-2 Smart Turistom prejmete rešitev za številne izzive, s katerimi se danes sooča dejavnost hotelirstva.

S tem, ko gost v aplikaciji prejme informacije o dogodkih v hotelu, pa tudi v okolici, torej promocijo dodatne ponudbe, se odpravlja potreba po tiskanju publikacij in tiskovin, hkrati pa to zagotavlja bistveno hitrejšo in bolj prilagodljivo komunikacijo.

T-2 SMART TURIST IMA VSE, KAR JE KLJUČNO ZA USPEH

Sodobna, inovativna in neposredna komunikacija z gosti je v turizmu ključna za uspeh. S T-2 Smart Turist se odprejo vrata v digitalno prihodnost turizma, saj aplikacija ponudnikom omogoča izboljšanje storitev, optimizacijo poslovnih procesov in nazadnje, a morda najbolj pomembno – ustvarjanje nepozabnih izkušenj za goste. S pomočjo aplikacije T-2 Smart Turist se ponudniki namestitev svojim gostom približajo na drugačen, povsem nov način, kar lahko vodi v dolgoročno zadovoljstvo in zvestobo.

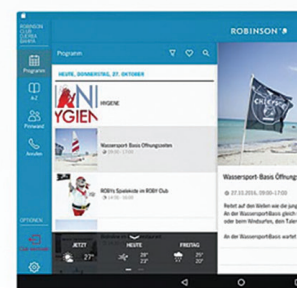
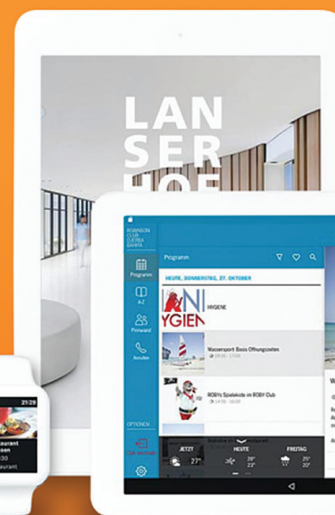
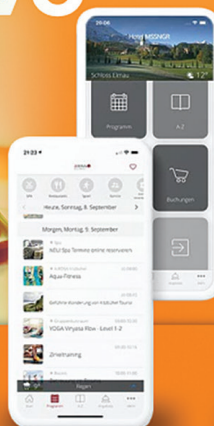
Z rešitvijo T-2 Smart Turist boste poskrbeli za optimizacijo osebne interakcije, kar hkrati razbremenjuje osebje in omogoča boljše izkušnjo za goste.

Za več informacij o rešitvi T-2 Smart Turist vas vabimo, da obiščete spletno stran <https://www.t-2.net/smart-turist>. (P.R.)

ZAKAJ IZBRATI T-2 SMART TURIST?

- Širok nabor, enostaven prikaz in naročanje hotelskih storitev.
- Učinkovita interaktivna in sodobna digitalna komunikacija.
- Personalizirana uporabniška izkušnja vsakega gosta.
- Povečanje prihodkov z uporabo storitev naročanja.
- Zmanjšanje osebne interakcije in razbremenitev osebja.
- Vrhunska izkušnja bivanja.

Popoln sistem za zadovoljstvo vašega gosta


SMART TURIST


ELEKTRIČNI SKIROJI XPLORE

Ste že izbrali električni skiro za začetek sezone?

IMELI SMO ŽE RAVNO PRAVŠNJE VREME ZA POTEKANJE Z ELEKTRIČNIMI SKIROJI IN KOLESI. VMES NAS JE PRESENETILA HLADNA FRONTA, NI PA BILA SPOSOBNA OHLADITI NAŠEGA NAVDUŠENJA NAD PRIČETKOM NOVE SEZONE.

Zdaj prihajajo najtoplejši meseci v letu, do takrat pa nas čaka sladka naloga – izbrati električni skiro, ob katerem nas bo »streslo«. Izbira ne bo lahka, saj jih je vsako leto na ulicah več, kar je sicer odlično, vendar imamo obenem tudi več dela z iskanjem in filtriranjem dobrih skirojev od tistih malo slabših.

Kaj si želi večina? Najprej soliden doseg, saj si želimo priti dlje, kot pa samo do prve trgovine. Moč oziroma pospešek je pomemben faktor, če želimo imeti med vožnjo nasmešek na obrazu. Ne bi se branili, če bi bil e-skiro zmožen premagovati tudi kakšen izvenmestni teren. Na koncu pri nakupu odtehta tudi udobje, saj si ne želimo čutiti ravno vsakega tresljaja in občutiti, kako nam vsaka luknja premakne hrbtenico.

Našli smo dva e-skiroja, s katerima boste prehiteli mestni vrvež, v prostem času pa ju na bolj grobih terenih spustili z varjet.

ELEKTRIČNI SKIRO SKATY XP9768 – KAR 1200 W POD POKROVOM

Kdo potrebuje 1200 W na e-skiroju? Ne ravno vsak, a marsikdo bo spremenil mnenje, ko bo prvič začutil neverjeten pospešek takšnega električnega motorja. Najboljši nasvet, ki vam ga lahko damo je, da si pogledate, kakšna je pravil-



na drža na e-skiroju, s katero boste bolj varno uživali v vseh 1200 vatih.

Brez skrbi, kljub vsej tej moči je dobro poskrbljeno za varnost. Zadaj je na voljo elektronska zavora, spredaj disk zavora, obe skupaj pa bosta poskrbeli za varno ustavljanje ne glede na teren in trenutno hitrost. Tudi velika kolesa (10,5 palcev) so bila zasnovana za to surovo moč in pospeške. Suha ali razmočena cesta, makadam ali listje, e-skiro Skaty XP9768 bo poskrbel, da je nadzor vedno v vaših rokah. Velika kolesa in dvojno vzmetenje (spredaj in zadaj) pa pomeni, da vašo zabavo ne bodo zmotili tresljaji, vibracije in udarci zaradi morebitnih lukenj na cesti. Za udobje je dobro poskrbljeno.

Njegova končna hitrost je kar 50 km/h, doseg do 50 km, premaguje pa lahko tudi 20%-nako, morda tudi večje, če boste imeli dovolj zaleta. Vso to moč in navor dobro prenaša okvir, ki je izdelan iz močne aluminijeve zlitine. Čeprav lahko skiro zložite za lažje prenašanje in shranjevanje, s tem niso ogrozili vzdržljivost okvirja. Kot se spodobi, je na krmilu še LED zaslon z vsemi potrebnimi podatki o vožnji. Spredaj, zadaj in pri strani pa najdemo še vso potrebno osvetlitev, s



katero bomo bolj vidni na cesti. Ta 1200-W električna zverina vas bo zlahka pripeljala do zelene-ga cilja, pa naj bo ta znotraj mesta ali pa nekje na podeželju.

E-SKIRO SKATY XP9766: ZABAVEN IN VZTRAJEN

Njegova specialiteta so zgoščene mestne ulice, ki jih boste lahko po zaslugi 400-W motorja premagovali s hitrostjo do 30 km/h. Čeprav se bo najbolj udobno počutil na asfaltu, mu vseeno lahko pretegnete noge na kakšnem bolj grobem, neravnem terenu, kot je na primer makadam. Če vas skrbi udobje, vas bodo pomirile 10-palčne pnevmatike in sprednje vzmetenje, ki bo dobro absorbiralo manjše tresljaje.

Z baterijo kapacitete 561 Wh, ki zagotavlja doseg do 55 km, ne bi smeli imeti težav s prehajanjem iz enega konca Ljubljane na drugega. Za varnost in vidnost na cesti skrbijo vsi potrebni odsevnik in žarometi, kot to velewa zakon, na krmilu pa je tudi tukaj LED zaslon z vpogledom v kar 8 različnih informacij o vožnji.

Električni skiro Skaty XP9766 je nedvomno velik ljubitelj urbanih džungel. Ko boste domov prišli hitreje kot mestni avtobus, pa ga lahko enostavno zložite in pospravite v najbližji kot.

Za več informacij obiščite www.xplore.si, kjer boste našli še več podobnih skirojev. (PR)



Čitljiv LED zaslon z belo osvetlitvijo
(Prikaz hitrosti, stanja baterije, hitrostnega nivoja...)

Mehansko vrtljiv zvonček

XPLORE



PAB d.o.o.

Kranjska cesta 14, 4202 Naklo
Email: info@pab.si, info@luba.si
Telefon: 04 25 75 150



Razvijamo digitalno prihodnost



Sistemske integracije in kibernetika varnost

- Načrtovanje, implementacija, migracije in nadgradnje sodobne IT infrastrukture
- Upravljanje in preventivni nadzor
- Virtualizacije
- Varnostni pregledi s priporočili in izboljšavami



SharePoint in BI rešitve

- Vizualizacija podatkov s pomočjo orodij za poslovno inteligenco
- Postavitve in pomoč pri vzpostavitvi potrebne infrastrukture
- Razvoj funkcionalnosti po meri naročnika
- Svetovanje in vzdrževanje infrastrukture



Izobraževalni in izpitni center

- Izobraževanje po meri, Individualno učenje
- Tečaji za uporabnike in IT strokovnjake
- Izobraževanja za upravljanje projektov in procesov v IT industriji
- Izpitni center (Pearson VUE, Certiport ter PSI)



Razvoj aplikacij po naročilu

- Odlična uporabniška izkušnja in zasnova uporabniškega vmesnika
- Razvoj aplikacij z najnovejšimi tehnologijami
- Vzdrževanje in posodabljanje aplikacij
- Zaščita in varnost aplikacij

Microsoft
Partner

2020 Partner of the Year Winner
Learning Award



Zakaj je Thrive konferenca dogodek, ki se ga morate udeležiti?

21. – 22. maj 2024

Terme Olimia, Podčetrtek

info@thriveconf.com

2 polna dneva tehničnih vsebin, ki potekajo v angleščini, v 6 vzporednih sklopih

Izvrstna zasedba vrhunskih strokovnjakov, mednarodno priznanih predavateljev in Microsoft zaposlenih

Odlična priložnost za pogovor ali posvet s strokovnjaki

Zelo prijetna in ugodna namestitve ter konferenčne dvorane v hotelu s štirimi zvezdicami

Mreženje in zabava

THRIVECONF.COM
#ThriveITConf

KARTOGRAFIJA D.O.O.

Kakšna je vloga zemljevidov in kako jih lahko uporabljamo?

POGOVARJALI SMO SE Z JANO KNIFIC, DIREKTORICO PODJETJA KARTOGRAFIJA, KI NAM JE RAZLOŽILA, KAKO ZEMLJEVIDI IN OSTALE KARTOGRAFSKE REŠITVE ŠE VEDNO IGRAJO VIDNO VLOGO KLJUB VSEM DIGITALNIM REŠITVAM.

Kako sodelujete s turistično-informacijskimi centri, občinami ... pri oblikovanju zemljevidov?

Sodelovanje s turističnimi informacijskimi centri in občinami je ključno za ustvarjanje natančnih in uporabnih zemljevidov. Naša ekipa se najprej posvetuje s stranko, da razume glavne znamenitosti in pomembne informacije območja, nato pa s temi spoznanji oblikuje koncept zemljevida. Med oblikovalskim postopkom vzdržujemo tesno komunikacijo s partnerji, da zagotovimo, da zemljevid ustreza njihovim potrebam. Končni zemljevidi se distribuirajo turističnim centrom in občinam za brezplačno uporabo obiskovalcev.

Ta sodelovalni pristop nam omogoča, da zagotovimo, da so zemljevidi resnično koristni in informativni za turiste ter da izpolnjujejo potrebe lokalnih skupnosti in turističnih ponudnikov.

Za kakšne vrste zemljevidov gre oziroma kaj vse lahko ponudite v tem turistično-informacijskem segmentu?

Ponudimo lahko različne vrste zemljevidov, ki so prilagojeni potrebam občin, turistično informacijskih centrov in obiskovalcev. Med najpogostejšimi vrstami zemljevidov, ki jih ponujamo, so:

- Občinske karte s kolesarskimi in pohodniškimi potmi: Občinske karte oziroma zemljevidi so zelo primerni za predstavitev naravne in kulturne dediščine, čemur lahko dodamo tudi predloge za kolesarske in peš poti. Tako lahko občinska karta postane tudi planinska ali kolesarska karta na območju občine, ki jo pokriva.
- Trganke: Gre za priročne zemljevide v velikosti formata A3, ki vključujejo podrobne informacije o turističnih atrakcijah, restavracijah, hotelih, trgovinah in drugih storitvah. Običajno so ti zemljevidi brezplačno na voljo v informacijskih centrih in drugih turističnih točkah in imajo na eni strani natisnjen zemljevid širšega območja mesta ali občine, na drugi strani pa zanimivosti mestnega središča.

- Panoramski zemljevidi: Izdelava zemljevida z ilustracijami je lahko zanimiv in ustvarjalen proces. Za začetek potrebujemo območje, ki ga želimo predstaviti. Na podlagi območja izdelamo kartografsko podlago (topografsko karto, panoramski pogled) na katero dodajamo ilustracije. Te lahko vključujejo slike rastlin in živali, ki živijo v regiji, zgodovinske zgradbe, kulturne znamenitosti in druge zanimive elemente, ki bodo prikazali raznolikost območja.
- Informacijske table: Končne digitalne izdelke (zemljevide z opisi, fotografijami in diagrami) natisnemo na papir in spremenimo v informativno tablo poljubne velikosti, ki se lahko postavi na prostem in kljubuje vsem vremenskim pogojem. Tabla je lahko obdana z lesenim ali aluminijastim okvirjem, na navadni, PEN ali magnetni podlagi, obešena na steno. Lahko pa stoji na prostem in je s pomočjo LED osvetlitve ponoči celo osvetljena.

Gre v teh primerih za inovativno uporabo tradicionalnih kart, nekakšne dinamične zemljevide lokalnega okolja? Kakšne so prednosti tovrstnih zemljevidov?

V teh primerih zagotovo gre za inovativno uporabo tradicionalnih kart, ki omogočajo dinamično predstavitev lokalnega okolja. Takšni zemljevidi niso le statični prikazi geografskih podatkov, temveč so interaktivni in omogočajo uporabnikom, da odkrivajo dodatne informacije in vsebine o destinaciji. Nekatere prednosti tovrstnih zemljevidov vključujejo:

- Interaktivnost: Destinacije si lahko ustvarijo edinstveno in privlačno izkušnjo za obiskovalce ter hkrati promovirajo lokalno kulturo, zgodovino in turistično ponudbo na sodoben in privlačen način.
- Dinamičnost: Namesto statičnih slikovnih prikazov lahko ti zemljevidi vključujejo animacije, video posnetke, audio vodiče in druge dinamične elemente, ki obiskovalcem omogočajo bolj poglobljeno raziskovanje destinacije.
- Dodatne informacije: Zemljevidi lahko vključujejo bogate informacije, ki jih ne najdemo na tradicionalnih kartah, kot so zgodovinska ozadja znamenitosti, kulturne dogodke, lokalne zgodbe in legende ter celo interaktivne vaje ali igre.



- Povezava s tehnologijo: Tovrstni zemljevidi se lahko povežejo s tehnologijo, kot so mobilne aplikacije, QR kode, obogatena resničnost in druge digitalne platforme, kar omogoča boljše povezovanje z obiskovalci in njihovo boljše razumevanje destinacije.

Kako pa je sicer z digitalizacijo zemljevidov. Delate tudi kaj na tem področju, ali je zemljevid, podobno kot knjiga – nekaj, kar imamo radi fizično v rokah?

Digitalni zemljevidi obiskovalcem omogočajo večjo prilagodljivost in interaktivnost pri raziskovanju destinacij z mobilnimi aplikacijami, spletnimi storitvami in GPS tehnologijo. Uporabniki lahko hitro najdejo pot, dostopajo do informacij o lokalnih znamenitostih in storitvah ter načrtujejo izlete v realnem času. Kljub temu pa fizični zemljevidi še vedno igrajo ključno vlogo, saj mnogi obiskovalci cenijo občutek za prostor, ki ga nudijo, in zanesljivost brez potrebe po tehnologiji. Zato vzdržujemo ravnotežje med digitalnimi in tradicionalnimi zemljevidi, ponujamo različne možnosti, ki ustrezajo različnim preferencam obiskovalcev.

Kaj še nudite v svojem programu? Imate tudi zanimiv program za najmlajše.

Poleg klasičnih zemljevidov nudimo tudi otroški program z didaktičnimi in poučnimi izdelki za vse starostne skupine. Otroci lahko skozi igro razvijajo miselne sposobnosti, spoznavajo svet in trenirajo možgane. Te igrice spodbujajo tudi motivacijo za učenje. Na spletni strani www.medved-lovro.si/kategorija-izdelka/kompleti/ ponujamo ugodne popuste na didaktične družabne igre in otroške stenske zemljevide. Izkoristite priložnost za zabavno in poučno igro za vaše otroke. (P.R.)

KARTOGRAFIJA

www.kartografija.si

RUIJIE

Kakšen Wi-Fi želite v hotelu? Takšnega s 5 zvezdicami

KO SE ODPRAVLJATE NA DOPUST IN REZERVIRATE HOTEL ALI KAKRŠNOKOLI DRUGO NASTANITEV, JE POSTALA ZAHTEVA PO HITREM IN STABILNEM **Wi-Fi** OMREŽJU NEKAJ POVSEM VSAKDANJEGA.

Kljub temu, da je zahteva po dobrem Wi-Fi-ju postala ena ključnih pri izbiri nastanitve, posebej če gre za poslovno oziroma službeno pot, pa stabilen Wi-Fi v sobi tudi v letu 2024 ni samozameven.

Pomembnosti brezžične spletne povezave za goste bi se morali zavedati tudi ponudniki namestitvev. Zadovaljen gost se bo vračal, v vsakem primeru pa bo z namestitvijo, če boste poskrbeli, da bo imel vse, kar si želi, zadovaljen.

PRIDOBITE SI POMEMBNO PREDNOST

Popolna brezžična pokritost z brezžičnim omrežjem je lahko velika konkurenčna prednost hotela. Z rešitvami podjetja Ruijie si jo lahko zagotovite. Njihove naprave so posebej prilagojene za hotelske namestitve. Omrežje se lahko vzpostavi zelo hitro, kar pospeši vaše poslovanje, je stabilno in zanesljivo.

Na voljo so namenski usmerjevalniki za recepcije, restavracije, sejne sobe ter seveda sobe za goste. Pozabili niso niti na zunanje prostore, kjer bodo gosti posebej cenili vsak kilobajt, ki se bo prenesel na njihove pametne telefone ali prenosne računalnike.

ZAKAJ BI IZBRALI RUIJIE?

Ruijie Networks se je leta 2022 po stopnji rasti prodaje na svetovnem brezžičnem trgu uvrstil na prvo mesto. Na trgu ima že kup izdelkov, ki podpirajo Wi-Fi 6 in je eden vodilnih ponudnikov oblačnih rešitev, ko govorimo o omrežju.



KAJ JE WaaS IN ZAKAJ JE POMEMBEN PRAV V TURIZMU?

WaaS označuje »Wireless as a Service« ali »Brezžično kot storitev«. Gre za model, ki omogoča organizacijam, da uporabljajo brezžična omrežja

Glavne prednosti za goste:

- popolna brezžična pokritost,
- pametni nadzor pretoka in boljša izkušnja za vsako stranko.

Glavne prednosti za hotele:

- projekt brezžičnega omrežja se lahko izvede zelo hitro,
- enostavno centralno upravljanje vseh omrežnih naprav in spremljanje omrežja,
- alarm ob morebitnih motnjah ali napakah v aplikaciji Ruijie cloud.

kot storitev, namesto da bi jih vzdrževale in upravljale same. Podjetja, kot je Ruijie, ponujajo WaaS rešitve, ki vključujejo opremo, programsko opremo, upravljanje in podporo, kar omogoča hitro in enostavno vzpostavitev in upravljanje brezžičnih omrežij.



Za hotele so WaaS rešitve še posebej koristne, saj omogočajo gostom zanesljivo in hitro brezžično povezavo, ki je fleksibilna. Zagotavljajo prilagodljive in učinkovite metode uvajanja in upravljanja Wi-Fi omrežja, tako da podjetjem ni treba vlagati ne veliko sredstev ne veliko časa za uvajanje in upravljanje omrežij. Velika prednost WaaS je prav nadzor nad stroški.

Na drugi strani hotelskemu osebju WaaS rešitve olajšajo upravljanje omrežja. To lahko vključuje funkcionalnosti, kot so upravljanje pasovne širine, varnostna in upravljalvska orodja ter možnosti za analitiko gostov. Na ta način se izboljša tudi uporabniška izkušnja gostov samih.

OMREŽJE, KI GA ZLAHKA ŠIRITE

Ruijie je znan po svojih inovativnih rešitvah za hotelska brezžična omrežja, ki zagotavljajo viso-



ko zmogljivost in varnost, pa tudi razširljivost, saj so omenjene rešitve zlahka in hitro razširljive – brez težav, nameščanja dodatnih kablov in ostalih nevšečnosti, ki vas lahko doletijo ob spremembah, ki so v poslu stalnica.

Ne glede na to, ali potrebujete kakovostne usmerjevalnike, dostopne točke, pretvornike, stikala ali karkoli drugega za zanesljivo omrežje v hotelu – Ruijie ima v svojem portfelju izdelkov prav vse. Več najdete na spletni strani www.techtrade.si, njihovi strokovnjaki pa vam bodo z veseljem priskočili na pomoč pri vaših željah in potrebah, da bo vaš posel cvetel, gostje pa zadovoljni.

(P.R.)



TECHTRADE
www.techtrade.si

TECH TRADE d.o.o. Trzin

Blatnica 8, 1236 Trzin
+386 1 562 21 11

HIŠA MANDROVA

Je delo z rokami nujno za naše možgane?

NA SKRAJNEM JUGU SLOVENIJE MLAD PAR ŽE ŠTIRI LETA PONUJA EDINSTVENE TEČAJE ROČNE OBDELAVE LESA IN GRADNJE Z LESOM, NA KATERIH NI PROSTORA (IN ČASA) ZA ZASLONE IN DIGITALNE VSEBINE.

Eva Pavlič Seifert in Aljaž Celarc sta vizualna umetnika, samograditelja, rokodelca in avtorja obsežnega priročnika za učenje osnov obdelave lesa in gradnje z lesom Življenje in delo z lesom: Od drevesa do izdelka. V Slovenski javnosti sta najbolj znana zaradi svojega neobičajnega načina življenja. V poznih dvajsetih letih sta namreč relativno udobno urbano življenje zahodnoevropskih prestolnic zamenjala za odročno kraško planoto na skrajnem jugu Slovenije, sredi največjega strnjenelega gozdnega območja v Evropi. Tam sta kupila staro leseno domačijo, za katero pravita, da je čisto zares rešila njuno življenje.



Domačijo pri Mandrovih sta povsem sama obnovila in v petih letih celo izdelala vso pohištvo. Sama si pridelata večino hrane, poleg domačije pa sta pred dvema letoma postavila še povsem novo, v celoti ročno izdelano delavnico, v kateri izvajata eno in večdnevne tečaje obdelave lesa. V treh letih je njune programe obiskalo že preko 400 obiskovalcev.

Hiša Mandrova

info@hisamandrova.com

T:051 665 173

www.hisamandrova.com

V uvodu svoje spletne strani sta zapisala, da danes živimo v družbi udobja, v kateri so ročne spretnosti povsem spregledane, ljudje pa smo tako izgubili velik del samozavesti, da smo sposobni velikih stvari. Pravita, da je čas, da stvari spet dobesedno vzamemo v svoje roke, kar je z vsakim dnem pomembnejše. To pa je zato, ker so se naši možgani izoblikovali tako, da potrebujejo taktilno delo z rokami. Glede na najnovejša dognanja nevroznanosti naj bi prav stalno učenje in razvoj ročnih spretnosti, kot je obdelava lesa in podobne ročne spretnosti, zaviralo razvoj demence in upočasnilo staranje možganov.

Eva in Aljaž sta svoje edinstvene tečaje pričela izvajati zato, ker sta si želela vsem udeležencem omogočiti, da izkusijo sproščujočo obdelavo lesa, brez stresa, brez zaslonov. Vsakemu želita omogočiti potopitev v čutni svet dela z lesom, tako da s svojimi rokami izkusi, da je les material prihodnosti. Je obnovljivi gradbeni material, ki ga lahko obdeluje čisto vsak, če se ga je pripravljen naučiti obdelovati.



V maju bodo pri Hiši Mandrova pričeli z novo, že četrto sezono edinstvenih tečajev. Na 3-dnevni delavnici Skeletne gradnje lahko spoznaš, kako lahko sam izdelaš in postaviš manjši lesen objekt. Delavnica je namenjena tistim, ki čutijo potrebo po novih velikih izzivih in želijo živeti bolj samoniklo. Na enodnevni delavnici Gradnja z lesom pa lahko spoznaš osnove obdelave lesa od drevesa do izdelka. To je motivacijska delavnica, ki je primerna za vse, ki bi radi izkusili, kako zelo sproščujoča je obdelava lesa. Brez nepotrebnih motilcev pozornosti, z bogato zvočno kuliso narave visoke kraške planote, na kateri prav zaradi mladega para še vedno odzvanja ročno orodje.

(P.R.)



TIFT D.O.O.

Označevanje med najpomembnejšimi procesi v proizvodnji

OZNAČEVANJE JE PRISOTNO V SKORAJ VSAKI INDUSTRIJI. REZULTATE OZNAČEVANJA PA LAHKO VIDIMO NA VSAKEM KORAKU.

Dobro si oglejte vsak naslednji izdelek, ki ga boste kupili. Na embalaži boste videli različne označbe, ki so pomembne za sledljivost, skladnost, neoporečnost in varnost. To je naloga pametnega sistema za označevanja, ki je pomemben člen pri optimizaciji logistike in avtomatizaciji proizvodnih procesov. Sistem označevanja pa nikoli ne deluje osamljeno. Tehnologije za vizualno prepoznavanje oziroma t. i. vision sistemi so drugo pomembno orodje, ki ga podjetja potrebujejo za povečanje natančnosti, zanesljivosti in učinkovitosti industrijskega označevanja.

Ko teče beseda o industrijskem označevanju, je glavno ime na tem področju slovensko podjetje TIFT Koding. Vodilni položaj pomeni, da ne smejo stagnirati, zato stalno sledijo najnovejšim trendom na področju avtomatizacije industrijskih procesov.

Njihove stranke so domače in tuje, njihove potrebe in zahteve še toliko bolj raznolike, zato se je tudi portfelj njihovega znanja moral prilagoditi. Nudijo celovito SW integracijo naprav za označevanje, ki jo lahko prilagodijo glede na industrijsko okolje in zahteve uporabnika. Zanašajo se na lastno programsko opremo, s katero lahko avtomatizirajo pošiljanje podatkov na tiskalniške naprave, nadzirajo in primerjajo prejete podatke s poslanimi in med drugimi tudi poskrbijo za obveščanje v realnem času.

KRMILNIK SIEMENS S1200: NEPOGREŠLJIV V OZNAČEVALNI VERIGI

Med najbolj uporabljenim krmilniki v industriji je Siemens S1200, zato ga uporabljajo tudi v podjetju TIFT. Njegova razširjena uporaba pomeni,

da ga lahko zlahka integrirajo tudi v najbolj zahtevne proizvodne linije. Kaj pa je naloga krmilnika Siemens S1200 v procesu označevanja?

Krmilnik Siemens S1200 omogoča avtomatizirano pošiljanje podatkov na tiskalniške naprave, nadzor in primerjavo podatkov, centralni nadzor vseh naprav ter pošiljanje opozoril v realnem času z uporabo komunikacijskih protokolov, kot so OPC, Profinet, Modbus, TCP/IP, RS485, RS 232 ...

Za programiranje je uporabljen program TIA portal V16. Programski jezik je lestvični diagram in SCL, odvisno od funkcijskih zahtev. Ker prenos podatkov poteka v celoti samodejno, je označevanje izdelkov v proizvodnji izredno natančno, istočasno pa se odpravi potreba po ročnem vnašanju in nadzoru.

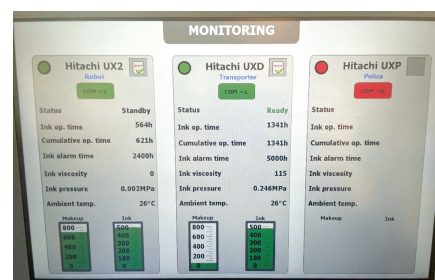
Krmilnik in prej omenjeni vision sistem delujeta v tandemu, da lahko uporabnik primerja natisnjeni podatek s tistim, ki je bil prvotno poslan za označevanje. S skupnimi močmi lahko pravočasno odkrijete morebitne napake v označevanju in tako preprečita, da bi proizvodnjo zapustili napačno označeni izdelki.

VSE POD NJEGOVIM NADZOROM

Krmilnik Siemens ne skrbi samo za pravilno in natančno označevanje. Njegova naloga je tudi centralni nadzor vseh naprav, ki sodelujejo v procesu označevanja. Vse povezane naprave lahko spremljate in upravljate iz enega centralnega vmesnika, kar znatno povečuje učinkovitost in omogoča hitrejši odziv na morebitne težave.

Na sliki lahko opazite primer nadzora različnih modelov Hitachi CIJ tiskalnikov. Niste pa omejeni

samo na tovrstne naprave. Z uporabo različnih komunikacijskih protokolov lahko nadzirate tudi laserske in inkjet tiskalnice ter print&apply sisteme.



Primer iz linije

NA NAPAKE BOSTE PRAVOČASNO OPOZORJENI

Če se pojavi težava, kot na primer nizek nivo črnila, odstranjen pokrov tiskalne glave in podobno, jo bo krmilnik Siemens tudi pravočasno zaznal in obvestil pristojno osebo prek elektronske pošte. Hitro odziv pomeni hitro razrešitev težave in posledično nižje stroške vzdrževanja. Prisoten pa je tudi trajnostni vidik uporabe naprednega sistema za industrijsko označevanje. Zaradi boljše učinkovitosti je poraba energije manjša, prav tako je manj odpadnega in zavrženega materiala.

Krmilnik Siemens S1200 je poleg vision sistema najpomembnejši člen v procesu označevanja. Omogoča avtomatizacijo, celovit nadzor, obveščanje v realnem času in visoko natančnost. Če se ukvarjate z označevanjem, potem je to prava, ki jo boste zagotovo potrebovali. Za še več informacij obiščite podjetje TIFT na www.tift-koding.com.

(P.R.)


TiFT
Tift d. o. o.

Kolarjeva ulica 47
1000, Ljubljana

dobrodosli@tift.si

01 600 10 20

031 665 144

www.tift.si

TEST: LENOVO LEGION PRO 7 16IRX9H 83DE004PSC

Z novim prenosnikom Legion PRO 7 je Lenovo pritisnil gas do konca

BI BIL LAHKO LEGION PRO 7 V TEM TRENUTKU EDEN IZMED TOP PRENOSNIKOV ZA IGRALCE IN USTVARJALCE V SLOVENIJI?

Moči 16-palčnemu prenosniku ne primanjkuje, saj z grafiko GeForce RTX 4080 in procesorjem Intel Core i9-14900HX v naših testih dosega najboljše rezultate.

Preostale specifikacije so enako prepričljive, saj 32 GB RAM-a, vmesnik Thunderbolt 4, svetel in barvno natančen 16-palčni zaslon IPS ločljivosti 2560 krat 1600 pik predstavljajo še kako prepričljive argumente.

Legion Pro tekmuje z modeli MSI Vector 16 HX A14V, Alienware m16 R1 AMD, HP Omen 16 (2024). Legion Pro 7 16IRX9H je naslednik modela Legion Pro 7 16IRX8H in si z njim deli zelo podobno obliko. V Lenovo opozarjajo, da gre za enega "najpametnejših" prenosnikov, kar mu omogoča vgrajena tehnologija Lenovo AI Engine+, ki v realnem času "stroj" optimizira tako, da iz njega iztisne kar največ sličic na sekundo. Seveda se vgrajena pamet nenehno uči na svojih in vaših izkušnjah. Tako lahko prenosnih od prvega vklopa vsak trenutek ponudi svojo največjo zmogljivost.

UČINKOVITI PAR GRAFIKE IN PROCESORJA

Lenovo Legion Pro 7 16IRX9H je zanesljiva izbira za zahtevne igralce in ustvarjalce, ki potrebujejo visoko zmogljiv prenosnik. Z odlično kombinacijo zmogljivih komponent in vrhunskega zaslona bo prenosnik kos tudi najzahtevnejšim nalogam. Zmogljiv procesor Intel Core i9-14900HX, grafična kartica NVIDIA GeForce RTX 4080 (ki premore 12 GB namenskega pomnilnika) in 32 GB hitri pomnilnik DDR5 bodo poskrbeli za tekoče delovanje vseh aplikacij in iger. Prenosnik ima tudi številne priključke, vključno s Thunderboltom 4, in veliko baterijo z možnostjo hitrega polnjenja. Če temu dodamo še hiter NVMe disk z 1TB prostora, lahko rečemo, da je Legion Pro 7 16IRX9H z odlično zasnovo, vrhunsko strojno opremo in številnimi uporabnimi funkcijami eden najboljših prenosnikov na trgu za zahtevne uporabnike.

VERJETNO NE BOSTE POGREŠILI NOBENEGA VMESNIKA

Strojna oprema Legiona je nameščena v trpežno ohišje iz mat črnega aluminija z gladko površino. Osvetlitev tipkovnice in LED trak, obrnjen k uporabniku, dodata nekaj barvnega blišča. Trdni tečaji, ki omogočajo odpira-



nje do največ 180 stopinj, si zaslužijo pohvalo. Baterija (pritrjena z vijaki, ne z lepilom) in preostale notranje komponente so dostopne po odstranitvi spodnjega pokrova.

Lenovo inženirji pri tem prenosniku res niso varčevali z vmesniki oziroma z vhodno/izhodnimi priključki, saj ima štiri vhode USB-A (USB 3.2 Gen 1) in dva vhoda USB-C (1x Thunderbolt 4, 1x USB 3.2 Gen 2; 1x PD, 2x DP). Ponuja skupno tri video izhode (1x HDMI, 2x DP preko vmesnika USB-C). Spletna kamera z 2.1 MP in ločljivostjo 1080p je opremljena s pokrovčkom za zasebnost. Na prenosniku žal ni čitalnika pomnilniških kartic. V optimalnih pogojih (to je brez drugih Wi-Fi naprav v bližini) je Legion Pro 7 dosegel odlične hitrosti Wi-Fi povezave. Prenosnik uporablja čip Wi-Fi 6E Killer AX1675i, medtem ko žične povezave upravlja krmilnik Realtek RTL8168/8111.

TIPKE SO UDOBNE

Tipke s posamično RGB osvetlitvijo imajo prijetno trden odpor, jasno točko aktivacije in nudijo dobro "tipkarsko" izkušnjo. Tipkovnica se med tipkanjem zelo rahlo upogiba, a to na izkušnjo tipkanja ne vpliva. Tipke s puščicami so polne velikosti. Za nadzor miškega kazalnika prenosnik vključuje "multi-point" drsno ploščico velikosti približno 12 x 7,5 cm in dobro odzivne gumbe. Tipkovnica je, seveda, slovenska.

POTOPITE SE V VESOLJE BARV

16-palčni mat IPS zaslon (ločljivosti 2560 krat 1600 pik) z razmerjem stranic 16:10 se ponaša s podporo G-Sync, Dolby Vision hitrim odzivnim časom. Svetilnost in kontrast 240 Hz panela sta dosegla ravni, ki so izjemno dobre; svetilnost znaša 500 nits, kontrast 1200:1, hitrost osveževanja pa kar 240Hz. Zaslon na testnem prenosniku s tovarniško prednastavljenimi vrednostmi ponuja izjemno barvno reprodukcijo.

Lenovo Legion PRO 7 16IRX9H je resnično impresiven gamerski prenosnik, ki nudi izjemno kombinacijo strojne opreme, odličnega hlajenja in trpežne konstrukcije. Je odlična izbira za resne igralce in vse, ki iščete zmogljiv, zanesljiv in vrhunsko zasnovan prenosnik. Prenosnik je lahko vaš za dobre 3 evrske tisočake.

(PR)



VEČ KOT 90 KNJIG
PO AKCIJSKIH CENAH!

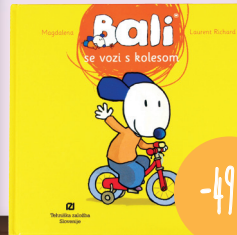
WWW.TZS.SI



-44%

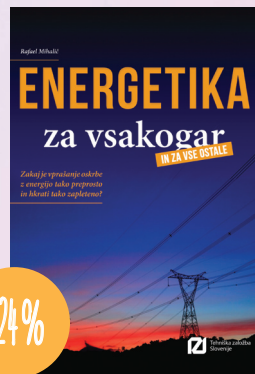


-23%

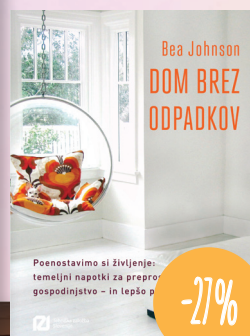


-49%

POMLADNA
AKCIJSKA
PONUDBA!



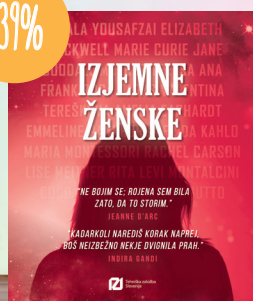
-24%



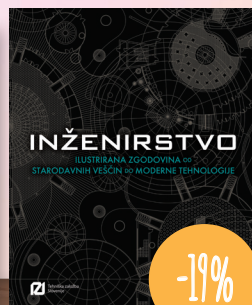
-27%



-37%



-39%



-19%



-29%



-33%



Tehniška založba Slovenije

www.tzs.si
narocila@tzs.si

MODRA ŠTEVILKA
080 17 90

Kako uporabiti ChatGPT za načrtovanje poletnega oddiha?

KJE RADI PREŽIVLJATE LETNI DOPUST? SE Z DRUŽINO NAJRAJE PODATE NA HRVAŠKO OBALO? OSTANETE V SLOVENIJI? PRISEGATE BOLJ NA TERME? ALI PA OBALE SPLOH NE VIDITE IN RAJE RAZISKUJETE MESTA IN ZNAMENITOSTI?

Če vsako leto dopustujete na istem kraju, potem imate po vsej verjetnosti dopust načrtovan do zadnje podrobnosti. Veste, kje boste bivali, jedli, nakupovali in se sončili. Poznate tudi vse skrite kotičke, saj ste po vseh teh letih praktično postali domačini. Če pa vsako leto menjate destinacije, potem veste, kako težko je sploh ugotoviti, kam bi radi šli in kaj bi tam želeli videti. Nekdo se mora uvesti za računalnik in kar nekaj ur zapraviti za brskanje po turističnih destinacijah, iskanje najcenejših letalskih kart, dobrih hotelov ali apartmajev in nato še sestaviti urnik za teden ali več dni dopusta. In pa poskrbeti, da vse ostane znotraj dogovorjenega proračuna.

Utrujajoče in stresno sta besedi, ki se nam ob misli na to kar takoj ponudita. Občudujemo tiste, ki lahko potujejo brez izdelanega načrta, da sta vsak dan in vsak trenutek spontana, ampak večina se v tuji državi ne počuti udobno brez dodelanega

urnika. Namesto da bi zapravili več ur z iskanjem, kot smo to počeli v preteklosti, lahko v letu 2024 izkoristimo tehnologije, ki so nam na voljo. Spet je v igri ChatGPT, a pravzaprav lahko uporabimo kateregakoli klepetalnega robota.

UMETNA INTELIGENCA LAHKO HALUCINIRA, AMPAK TUDI GOOGLE NI BREZ NAPAK

Vsi, ki smo vsaj nekajkrat uporabili ChatGPT in podobne storitve, smo naleteli na primere, ko so veliki jezikovni modeli enostavno zatajili. Namesto, da bi napako priznali, se pogosto raje odločijo, da bodo podali nejasne odgovore, ki v vsej tej poplavi besed za nekatere morda izpadejo celo delno resnično. Ker zaradi svoje lenobe ne preverimo vseh podatkov, se lahko zgodi, da bomo absorbirali povsem netočne informacije, ki jih seveda ne moremo uporabiti. Če se nam to zgodi v tuji državi, nas lahko ChatGPT postavi v

še toliko bolj neroden položaj. Naš nasvet je, da vedno preverite, kaj vam svetujejo ChatGPT in ostali. Tudi Google (Bing in drugi brskalniki) ni brez napak. Če v tem trenutku napišemo »kako načrtovati potovanje po Maldivih«, bomo najprej dobili tri ali več oglasov, potem pa po vsej verjetnosti turistične agencije in nešteto blogov, ki na sto in en način distribuirajo enako vsebino. Nič čudnega, da se vse več iskalcev zateka k forumom, kot je na primer na Reddit, kjer lahko pogosto dobijo informacije iz prve roke, čeprav je tudi tam potrebno filtrirati skozi nesmisle. V preteklosti smo imeli odprtih več ducat zavihkov, iz katerih smo izluščili pomembne informacije. Zelo hitro je bil naš Word dokument poln idej in brez rdeče niti. Želimo si, da nam nekdo vse te ideje spravi v neko berljivo celoto. Na tej točki pa lahko začnemo uporabljati ChatGPT in ostale klepetalnike.



MEDIA TV
Kapucinski trg 8, p.p. 114
Škofja Loka
E-mail: info@media-tv.si



SPONKA TV
www.sponka.tv
E-mail: info@sponka.tv



TV AS Murska Sobota
Gregorčičeva ul. 6, 9000 Murska Sobota
p.p. 203, T.: 02/ 521 30 30
info@tv-as.net, www.televizijaas.si



NET TV
Ob blažovici 115, Limbuš
info@xtension.si
T.: 02/252 68 07



TV ŠIŠKA
Kebetova 1, Ljubljana
tvsiska@kabelnet.si
T.: 01/505 30 53



GORENJSKA TELEVIZIJA
P.P. 181, Oldhamska cesta 1A
4000 Kranj
T.: 04/ 233 11 55
info@tele-tv.si, www.tele-tv.si



INFOJOTA
Informacijski kanal Ajdovščina
infojota@email.si
gsm: 040 889 744



TELEVIZIJA ETV
Loke pri Zagorju 22, 1412 Kisovec
GSM: 041-779-390
televizija@etv-hd.si, www.etv-hd.si



TELEVIZIJA NOVO MESTO d.o.o.
Podbevškova 12, Novo mesto
T.: 07/39 30 860, www.vaskanal.com



VTV - VAŠA TELEVIZIJA
Žarova 10, Velenje
tel.: 03/ 898 60 00, fax: 03/ 898 60 20
vstvstudio@siol.net, www.vstvstudio.com



TELEVIZIJA MEDVODE
Cesta kom. Staneta 12,
1215 Medvode
T.: 01/361 95 80, F: 01/361 95 84



NOVA GORICA
Gregorčičeva 13, Dornberk
T.: 05/335 15 90, F.: 05/335 15 94
info@vitel.si, www.vitel.si

KAKO ZAČETI Z NAČRTOVANJEM?

Morda ste pred kratkim prebrali naš prispevek, kako pravilno uporabljati ChatGPT, kjer smo izpostavili pomembnost pravih pozivov. Na kratko, če želimo dobiti najboljše rezultate, moramo biti zelo jasni in podrobni, kaj želimo od ChatGPT-ja.

Lahko bi mu rekli »mi pomagaš načrtovati izlet na Maldive?«, ampak boste (preverjeno) dobili odgovor v obliki eseja z zelo malo konkretnimi informacijami, ki bi bile za vas relevantne. Namesto splošnih vprašanj se spustite v podrobnosti, ampak najprej moramo začeti na začetku – poiskati destinacijo.

ChatGPT ne more magično iz rokava potegniti točno tisti kraj, kamor vas vleče srce. Začnite z idejami, kaj bi radi počeli, kakšno vreme želite, atmosfero (bolj družinsko ali kraj za študente) in podobno.

»Iščem turistično destinacijo s številnimi kulturnimi in zgodovinskimi znamenitostmi ter bogato kulinarično kulturo. Mestne povezave naj bodo dobre, saj nočem najeti avtomobila. Mi lahko priporočam 5 destinacij v Evropi in 5 drugod po svetu?«

Dobili smo 10 kar solidnih odgovorov z nekaterimi podrobnostmi, ki bi nas morda lahko prepričale, da smo našli idealno destinacijo. Tudi naš poziv še ni čisto dodelan. Morda ste opazili, da nismo dodali proračuna, dolžine potovanja, koliko nas bo odšlo, ali potujemo sami ali z družino in podobno. Več podatkov pomeni boljši odgovor. Med odgovori smo dobili mesto Kyoto na Japonskem. Ker smo v uredništvu nori na japonsko kulturo, vključno z njihovo arhitekturo in tudi njihove igre ter mango, je bil naš cilj jasen. Zdaj, ko imamo izbrano destinacijo, se lahko igramo naprej.

»Kyoto na Japonskem se sliši čudovito. Kaj mi lahko poveš o mestu in zakaj bi ga moral izbrati za svojo naslednjo destinacijo?«

Iskali smo kratek povzetek in smo ga tudi dobili. Če bi želeli boljše razčlenjenost, bi ga usmerili, naj se osredotoči izključno na kulturo, arhitektu-

ro, hrano ali kaj podobnega. Tako smo dobili neko predstavo, kaj lahko pričakujemo od očarljivega japonskega mesteca. V primeru, da se nam ideja dopade, je čas, da nam ChatGPT ustvari okviren urnik.

CHATGPT LAHKO USTVARI DODELANE URNIKE

Končno smo prišli do pravega načrtovanja.

»Moje potovanje bo trajalo 9 dni. Rad bi začel v mestu Kyoto, kot si mi predlagal, vendar se v njem ne bi zadržal več kot 3 dni. Rad bi raziskal tudi druge dele Japonske. Želim videti čim več japonske kulture, njihovo arhitekturo, rad bi se ustavil tudi v kakšni trgovini, kjer prodajajo mango in zbirateljske figure. Preizkusil bi tudi pristno japonsko hrano in se družil z domačini v sproščenem vzdušju. Potoval bi z javnim prevozom. Mi lahko predlagaš urnik po dnevih?«

Osnutek urnika, ki smo ga dobili, je razmeroma dober. Za vsak dan smo dobili nekaj pomembnih informacij, kaj bi bilo dobro videti. Zadovoljni smo, da smo dobili kar nekaj destinacij, ki se med seboj dobro povezujejo in ChatGPT nam je predlagal tudi, da si kupimo vozovnico JR Pass, ki deluje kot dobra in poceni izbira za potovanje po Japonskem.

Za vsak dan mu lahko ukažemo tudi, da nam doda, katere restavracije ali stojnice s hitro prehrano se splača obiskati – in če nam lahko zaupa kakšen skriti kotiček, ki je znan samo domačinom. Ker lahko brska po celotnem spletu, je velika verjetnost, da boste našli kakšen skrit dragulj. Drugače pa se še vedno lahko zatečete na forume in povprašate domačine.

KORISTEN POZIV SO TUDI OKVIRNE CENE

»Mi lahko dodaš okvirne cene, koliko bi zapravil posamezni dan?«

Čeprav je velika verjetnost, da bodo prave cene drugačne od tistih, ki nam jih bo podal ChatGPT, lahko vseeno dobimo neko okvirno oceno, koliko bomo porabili na potovanju. Vedno je pametno, da končni ceni dodamo vsaj 20 % za morebitne nepredvidljive dogodke ali če slučajno naletite na nekaj, kar morate nujno kupiti.

Lahko bi ga pozvali, naj nam pripravi še urnik letalskih povezav, vendar za to obstajajo boljše rešitve, kot na primer SkyScanner, s katerim lahko enako hitro pridemo do želenih podatkov. Enako velja za hotele.

Vprašate ga lahko tudi za številke za nujne primere, kako naj se obnašamo v tuji državi in kaj moramo nujno spoštovati.

Ko boste zadovoljni z vsemi informacijami, lahko ChatGPT-ju naložite, da vam pripravi povzetek v obliki tabele. Shranite si tabelo in jo vzemite s seboj na potovanje.

Še enkrat pa moramo poudariti, da si je vredno vzeti čas in vsak podatek tudi preveriti.



90% pokritost

ODDAJA NA RADIU, PRISLUHnite NAM!

Na vašem najljubšem radiu
prisluhnite tedenskim oddajam,
ki jih za vas pripravljamo v
uredništvu Računalniških novic.

RADIO I ZELEN VAL 93,1 MHz 96,2 MHz 97,0 MHz www.radiozelenvall.com	RADIO I KRKA 106,6 MHz www.radiokrka.com
RADIO I Univox Ponedeljek 14:00 in Ponedeljek 19:00 99,5 MHz 106,8 MHz 107,5 MHz www.univox.si	RADIO I ALFA Ponedeljek ob 8:10 in Ponedeljek ob 15:30 103,2 MHz 107,8 MHz www.radio-alfa.si
RADIO I moj radio Četrtek ob 14:50 in Sobota ob 7:10 107 MHz 102,6 MHz www.mojradio.com	RADIO I KRANJ 97,3 MHz www.radio-kranj.si
RADIO I ROBIN Četrtek ob 18:00 99,5 MHz 100 MHz www.radiorobin.si	RADIO I NOVA Torok ob 20:10 in Sobota ob 17:10 106,9 MHz www.radionova.si
RADIO I ODMEV Sobota ob 12:15 in Ponedeljek ob 16:30 90,9 MHz 97,2 MHz 99,5 MHz 103,7 MHz www.radio-cerklona.si	RADIO I ŠTAJERSKI VAL Torok ob 12:30 93,7 MHz 87,6 MHz www.radio-stajerski-val.si
RADIO I GEOSS Torok ob 13:20 in Torok ob 16:30 89,7 MHz radiogeoss.si	RADIO I Velenje Sreda 17:45 107,8 MHz www.radiovelenje.com
RADIO I OGNJIŠČE Četrtek ob 19:15 104,5 MHz 105,9 MHz 107,3 MHz radio.ognisisce.si	RADIO I SORA Ponedeljek 17:10 89,8 MHz 91,1 MHz 96,3 MHz www.radio-sora.si
RADIO I NTR Četrtek 19:30 91,1 MHz 107,1 MHz www.radiotr.com	RADIO I 94 Četrtek ob 21:30 96,2 MHz 97,8 MHz 104,1 MHz 102,6 MHz 100,2 MHz www.radio94.si
RADIO I TOMI Vsak dan ob 11:00, 16:00 in 23:30 www.radiotomi.si	RADIO I SRAKA 94,6 MHz www.radiosraka.com



TOUR DE FRANCE 2024

Kolesarskih iger ni prav veliko, zato je tale Nacoma simulacija največje kolesarske dirke tolikanj bolj zanimiva za navdušence nad tem dinamičnim športom. Ne gre za poslovno simulacijo, to nišo zapolnjuje sorodni izdelek Pro Cycling Manager taistega podjetja, marveč svojega kolesarja nadzorujemo neposredno v vseh uradnih etapah dirke. V ta namen uporabljamo igralni plošček, joypad, ki ga potrebujemo tudi v računalniški inačici. Pri poganjanju navideznih pedalov moramo paziti na kondicijo, zavetje, padce in podobne elemente, ki se jih pod črto kar nabere, tako da nikakor ne gre za golo pritiskanje gumbov.

Veliko je taktike, kar je povsem v skladu s kolesarstvom kot športom. Prisotne so uradne licence tako dirke in njenih etap kot kolesarjev in proizvajalcev opreme, tako da je vzdušje karseda pristno. Poglavitna novost v različici 2024 je večigralski način Criterium, v katerem se z dvema ekipama pridružimo spletni dirki z do šestimi sodelujočimi. Sproti je treba prilagajati taktiko (s šprinterskim timom se ni pametno podajati navkreber) in paziti na stanje kolesarjev, ki se kljub temu, da so profesionalci, utrudijo, poškodujejo in odstopijo. Seveda je mogoče odpeljati celotno dirko po Franciji, občudovati prenovljeno grafično podobo in v nastavitvah poiskati nove opcije za ljudi z različnimi pomanjkljivostmi.

THE SMURFS: VILLAGE PARTY

Smrkci pri današnji mladini niso tako silno popularni kot pri generacijah, ki so odraščale v osemdesetih in devetdesetih letih minulega stoletja. Kljub temu pa modre palčke, ki živijo v sožitju z naravo in se bojujejo s tečnim coprnikom Gargamelom, pozna veliko otrok, in predvsem njim je namenjena ta simpatična, barvita in zabavna igra. Ata Smrk se je namreč odločil, da bo v smrkji vasi priredil zabavo, in vsak bo k njej pripomogel po svojih močeh. V njegovi vlogi se sprehodimo po naselbini in spodbujamo Smrkce, naj se udeležijo dogodkov, da se bo zabava karseda posrečila. Village Party namreč



vsebuje nič manj kot 50 miniiger oziroma dogodkov, v katerih se lahko udeležujemo sami ali v družbi do štirih prijateljev ali otrok. Nekatere miniigre poudarjajo šport, druge refleks, tretje srečo, četrte spomin in pete natančnost, segajo pa od dirk s polži prek obstreljevanja velikanse ptice do krpanja jezu nad vasjo. Lahko se jih lotimo posamično ali v obliki pustolovščine, v kateri srečamo več kot sto znamenitih Smrkcev in raziščemo deset področij, od vasi do Gargamelovega gradu. Ne igramo le kot Ata Smrk, marveč kot dvajset drugih Smrkcev, ki jih je mogoče po mili volji preoblačiti v številna oblačila.



PRO CYCLING MANAGER 2024

V marsikomu se je verjetno že prebudila želja, da bi upravljal z lastnim kolesarskim moštvom, in prav to omogoča Pro Cycling Manager 2024. V tej igri se je treba po eni strani ukvarjati s finančno platjo, kar obsega tako najemanje športnikov kot skrb za njihovo počutje in moralo. Po drugi pa igra omogoča neposredno kolesarsko udeleževanje na več sto dirkah in etapah, od dirke po Franciji do La Vuelte. V Pro Cycling Managerju nadzorujemo vse vidike svoje kolesarske ekipe, od pogodb s sponzorji, ki so ključni za višino proračuna, do novega sistema dolgoročnih in kratkoročnih ciljev, s katerimi pokroviteljem pokažemo, da vemo, kaj počnemo, in dobimo dodatna sredstva – ali pa predčasno pospravimo

pisarno. Spremenljivk in ciljev pri tem ne manjka, od zmag na prestižnih dogodkih do uvrstitve med prve tri in tega, kako slovimo pri navijačih. Vsak sponzor ima določena pričakovanja; zahteva recimo, da najamemo dirkače iz njegove države, kar zna povzročiti težave ali pa nam koristiti. Po drugi strani imajo določene zahteve tudi športniki, ki znajo biti krepko muhasti. Na srečo je v inačico 2024 vdelan pomočnik, ki nam stoji ob strani pri privajanju na igranje. Prav tako so avtorji prenovili vmesnik, tako da lažje razberemo pričakovanja pokroviteljev in druge podatke. Izboljšave segajo tudi na področje umetne pameti, ki med drugim drugače vozi po makadamu kot po asfaltu.



ELDEN RING – SHADOW OF THE ERDTREE EDITION

Elden Ring je zagotovo ena najboljših akcijskih iger RPG zadnjih let, najlažje pa jo je na kratko opisati kot Dark Souls v odprtem svetu. Je izredno priljubljena, je pa res, da je marsikdo ni končal, saj je vse prej kot lahka. Potovanje je namreč polno spopadov, v katerih je treba pokazati zvrhano mero spretnosti in razumevanja notranjega ustroja, sicer se takoj preseliš nazaj k nazadnje obiskanemu kresu. Še težja je razširitev Shadow of the Erdtree, ki prinaša novo, precej veliko deželo. Senčna dežela ali Land of Shadow je po velikosti na ravni Limgrava in je polna visokonivjskih sovražnikov, ki se potikajo tako po površini kot po številnih temnicah, pa tudi po prostorih med tema skrajnostma.

Erdtree prinaša osem novih kategorij orožij in številne nove napade, med drugim takšnega, pri katerem junaku zrastejo krila. Vse to je še kako uporabno pri desetih šefih, med katerimi jih je nekaj vsaj tako zahtevnih kot zloglasna Malenia. Veselijo se lahko tudi tisti, ki so Elden Ring cenili zaradi zanimive zgodbe v ozadju. George R. R. Martin za razširitev sicer ni ustvaril novega materiala, toda avtorji pri FromSoftwaru so potrdili, da ga je že prej spisal toliko, da so iz njega zlahka spletli tako temeljno igro kot razširitev.

33. SOF

SLOVENSKI OGLAŠEVALSKI FESTIVAL

**DOBIMO SE
NA MORJU!**

**6. – 7. JUNIJ 2024
AVDITORIJ PORTOROŽ**

www.sof.si





Razvijalci igre Escape From Tarkov se kesajo zaradi kontroverzne odločitve

SI PREDSTAVLJATE, DA BI MORALI ZA DODATEK V IGRI PLAČATI 250 AMERIŠKIH DOLARJEV? ZA IGRO, KI JE ŽE VEČ LET V BETA RAZLIČICI IN SO PRED TEM NEKATERI ŽE PLAČALI 100 DOLARJEV ZA DLC, S KATERIM SO SE RAZVIJALCI ZAVEZALI, DA BODO VSI BODOČI DODATKI BREZPLAČNI?

To se je zgodilo zvestim igralcem igre Escape From Tarkov in občutek ni bil prav prijeten. Sprva je studio Battlestate povzročil manjšo evforijo, saj je naznanil, da bo igra končno dobila način igranja PvE (igralec proti okolju). Ta evforija ni trajala dolgo in se je za igralce spremenila v nočno moro. Poseben dodatek The Unheard Edition je pravzaprav res nekaj nezaslišane (unheard = nezaslišano). Na eno roko lahko prištejemo, kolikokrat smo na igri našli oznako za plačilo več kot 200 ameriških dolarjev – in to so si tu privoščili samo za posamezen dodatek znotraj igre. Še takrat, ko smo v preteklosti kje srečali to vrtoglavo številko, je običajno šlo za posebno izdajo z dodatki, kot je na primer figura omejene izdaje, dodatni slikovni materiali in podobno. Povsem razumemo, da so razvijalci pod velikim pritiskom. Vsaka poteza, vsaka odločitev, ki jo sprejmejo, je vedno pod drobnogledom skupnosti. Pred desetletji ni bilo te neposredne povezave med uporabniki in razvijalci. Seveda se zgodi, da je kritika lahko zgrešena oziroma izvira iz neutemeljenega nezadovoljstva, vendar je v tem primeru odločitev razvijalcev res težko zagovarjati. Igra Escape From Tarkov je v t. i. fazi zgodnje različice (angl. Early Access) že od samega začet-

ka, od leta 2017. Če poznate igro Star Citizen in njen koncept monetizacije, potem razumete, da razvijalci vedno iščejo načine, kako najti nove vire prihodkov.

Največkrat so to DLC-ji oziroma dodatki. Escape From Tarkov je imel pred nezaslišanim dodatkom The Unheard Edition veliko bolj pozitivno sprejet dodatek Edge of Darkness. Poleg orožij in kozmetičnih dodatkov so s tem dodatkom igralci dobili obljubo, da bodo vsi bodoči DLC-ji brezplačni. Za ceno 100 ameriških dolarjev se je mnogim to zdela dobra kupčija. Sama igra ponuja ogromno ur zabave in po vseh teh letih je uspela zadržati zelo lojalno skupino igralcev. A tudi njihova potr-

pežljivost je očitno dosegla zgornjo mejo. Na Discordu so se oglasili tudi razvijalci. »To ni DLC, to je edinstvena nova izdaja.« Ogenj so gasili s tem, da so lastnikom prejšnjega DLC-ja ponudili možnost 6-mesečnega igranja novega dodatka, kar pa so igralci takoj prepoznali le kot odlog plačila. Po šestih mesecih igranja bi morali potem v vsakem primeru plačati polno ceno.

28. aprila se je na Redditu oglasil še operativni direktor Nikita Buyanov, ki je vendarle priznal napako studia in ponudil lastnikom dodatka Edge of Darkness polni dostop do novega dodatka brez dodatnih stroškov. To se na žalost ne bo zgodilo takoj, ker nimajo dovolj strežniških kapacitet. Bodo pa igralce spuščali v igro po valovih. Dodal je še nenavaden odgovor, da »ni predvidel takšne reakcije igralcev«. Očitno se studiu 250 dolarjev ne zdi veliko denarja.

Polemike za studio Battlestate niso tuje.

Leta 2016, torej leto dni pred izdajo igre so izjavili, da v igri ne bo žensk, ker »ne prenesejo takšne količine stresa«. Sicer je sledilo opravičilo, studio pa je še vedno tarča kritik, med drugim zato, ker se pogosto spravlja nad YouTube ustvarjalce, ki ne govorijo pozitivnih stvari o njihovi igri. Kaj pa vi? Koliko ur ste vložili v Escape From Tarkov? Boste kupili nov dodatek?





					AVTOR: BOTY	NAŠA GLASBENA SKUPINA	RIMSKA BOGINJA JUTRANJE ZARJE	VRELA VODA	BREME	OPARINA	AMERIŠKO OTOČJE V ALEUTIH
					DEJAVNIK						
					NAŠA CELINA						
					NEKDANJA SMUČARKA (URŠKA)						
					DRŽAJ PRI ORODJU						TRUŠČ, KRAVAL
					PRERAČUN- LJIVEC						
1	2	3	4	5							
DRUŽINSKI ZABAVNIK	ELEMENT	AMERIŠKI FILMSKI REŽISER (ROB)	IZPITJE NA DUŠEK	RIM. CESAR (MARK A.) JUŽNOAM. DNINAR				RIHARD JAKOPIČ DOMOVINA TRACANOV			KANOVA VLADAVINA
FARMA- CEVTSKI IZDELEK									EMA KLINEC VETRNI JOPIČ S KAPUČO		
KRCELJ							ODPRTA POŠKODBA TKIVA KITAJSKA AKTINIDIJA				
GORA NA ZAHODU JULIJCEV (2587 M)											
IVAN NAPOTNIK			NATAŠA URBANCIC SRFANJE				SLIČICA NA DISPLEJU HRVAŠKA IGRALKA OJDANIC				
AMERIŠKI FILMSKI IGRALEC BEATTY					JUDOVSKO POROČNO PRAVILO POČELO TAOIZMA						
ODVZEM PROSTOSTI										OSTANEK	AMERIŠKA ZVEZNA DRŽAVA (JUNEAU)
DRUŽINSKI ZABAVNIK	ZIBELKA	SANKE AZIJEČ (ZANIC- LJIVO)					GL. MESTO GANE RIMSKA LJUBLJANA				
ZAKOTEN KRAJ								KEMIJSKI SIMBOL ZA SVINEC	EVA LONGORIA SEČNINA		
JUNAKINJA ROMANA »APRIL«					ŽELATINA	HRUŠKA PRI ŽARNICI TV VODI- TELJICA ŠIRCA ROŠ					
IGRA NA SREČO						KONTURA, OČRT ALFRED NOBEL					
SLOVENSKI PEŠNIK KOVČ								RUSKI REŽISER (NIKOLAJ)			
JUŽNOIT. IMPROVI- ZIRANA LJUDSKA BURKA								OČE			

LEVIRAT: judovsko poročno pravilo, EKK: ruski režiser, REKELJ: krcej, AMPULA: hruška pri žarnici, BINGO: igra na srečo

Križanke
in uganke
za vse
okuse



Informacije
in naročila

Bogat denarni
nagradni sklad:

2.200 €

Prva nagrada:

1.000 €



NAGRADE in NAGRAJENCI

Med reševalce, ki bodo do petka, 24. 5. 2024, poslali pravilno rešitev, bomo z žrebom razdelili privlačne nagrade:

3x USB ključ Apacer AH350 128 GB 3.1

V žrebu sodelujete tako, da pošljete rešitev križanke (oštevilčeni kvadrati) s svojimi podatki (ime in priimek, naslov, pošta številka in pošta) na elektronski naslov narocnine@stromboli.si. Rešitev brez kontaktnih podatkov ne bomo upoštevali pri žrebu.



Marko Krenker, Velenje: sledilnik predmetov Chipolo

Romana Bizjak, Celje: sledilnik predmetov Chipolo

Branko Poropat, Maribor: sledilnik predmetov Chipolo

Nagrade podarja podjetje Stromboli, d.o.o.

Rešitev križanke 7/XXIX: IZHOD



LINUX BEYBA™



KOLEDAR

DOGODEK	TERMIN	PRIJAVE
DYNAMICSMINDS 2024 DOCENTRIC D.O.O.	27. 5. - 29. 5. 2024	www.dynamicsminds.com
DATA CENTER INDUSTRY 2024 PALSIT D.O.O.	29. 5. 2024	datacenter.palsit.com
MAKEIT 2024 & JCON SLOVENIA 2024 ZAVOD SIOUG	29. 5. - 31. 5. 2024	www.makeit.si
SLOVENSKI OGLAŠEVALSKI FESTIVAL (SOF) SOZ	6. 6. - 7. 6. 2024	www.sof.si
INDUSTRIJSKI FORUM IRT2024 INDUSTRIJSKI FORUM IRT	10. 6. - 11. 6. 2024	www.forum-irt.si
10. SLOVENSKA FOTOVOLTAIČNA KONFERENCA UL – FAKULTETA ZA ELEKTROTEHNIKO	19. 6. 2024	www.slo-pv.fe.uni-lj.si

KOLOFON



Izdajatelj:

Stromboli, marketing, d. o. o.
Cesta komandanta Staneta 4A
1215 Medvode

Glavni in odgovorni urednik:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01

Vsebinski urednik:

Niko Bajec
tel.: 01 / 620 88 05
niko.bajec@stromboli.si

Naročnine:

tel.: 01 / 620 88 00
narcocnine@stromboli.si

Oglasno trženje:

Matej Komprej
tel.: 01 / 620 88 06
gsm: 070 / 606 302
matej.komprej@stromboli.si

Boštjan Štrukelj

tel.: 01 / 620 88 01,
gsm: 041 / 663 301
boštjan.strukelj@stromboli.si

Sodelavci in novinarji:

Maja Lavrač, Matej Saksida, Peter Čebren
Blaž Uлага, Jana Breznik, Jan Sladič in
Matej Komprej

Fotografije:

Arhiv Računalniške novice

Tisk:

Tiskano v Sloveniji

Distribucija:

EKDIS d. o. o., Stromboli, marketing, d. o. o.

Oblikovanje in DTP:

Tanja Kaštrun s.p.
dtp@stromboli.si

http://www.racunalniske-novice.com

Računalniške novice (Online)
ISSN 1581-047X

Na podlagi zakona o davku na dodano vrednost
spada revija med proizvode, za katere se obračunava
DDV po stopnji 5 %.
ISSN 1408-4872

Nenaročenih rokopisov in fotografij ne vračamo.
Pisem bralcev in oglasov ne lektoriramo.

Vse gradivo v reviji Računalniške novice je last izda-
jatelja. Kopiranje ali razmnoževanje je možno le s pri-
voljenjem izdajatelja. Poštnina za naročnike plačana
pri pošti 1102 Ljubljana. Revija Računalniške novice
je vpisana v razvid medijev, ki ga vodi Ministrstvo za
kulturo RS, pod zaporedno številko 661.
Predstavitev, ki jih objavljamo v reviji in so označene
z rubriko Predstavitev in na koncu članka s (P.R.) –
Payable Release (plačani članek) – pripravljamo v
sodelovanju s podjetji.

Sporočila za javnost sprejemamo na Rn@stromboli.si

Izid revije je finančno podprla Javna agencija za razis-
kavalno dejavnost Republike Slovenije.

Verjetno najbolj sexy računalniška trgovina v Sloveniji!



Lenovo Yoga 9 PRO

Intel Core i9-13905H
1024 GB SSD, 32 GB DDR
14,5 LCD 3072x1920 IPS
Nvidia Geforce RTX4060 8 GB
Microsoft WIN 11 PRO
1 leto garancije - možnost podaljšanja

~~3499 EUR~~

-36%

AKCIJSKA CENA:

2229 EUR



Microsoft Laptop Go2

Intel Core i5-11th gen CPU
12,45" LCD FULL 1536x1024
16 GB DDR4, 256 GB SSD,
Microsoft Windows 11 Home,
2 leti garancije

~~929 EUR~~

-16%

AKCIJSKA CENA:

699 EUR

**Geri Computer d.o.o. priporoča
licenčne Microsoft Windows 11!**

**Microsoft Surface
PRO X tablica SQ2**

13" LCD 2800x1920 IPS touch
16 GB DDR, 256 GB SSD,
Aluminijasto ohišje in izjemni zvočniki
MS Win 11 PRO, 2 leti garancije

~~1299 EUR~~

-50%

AKCIJSKA CENA:

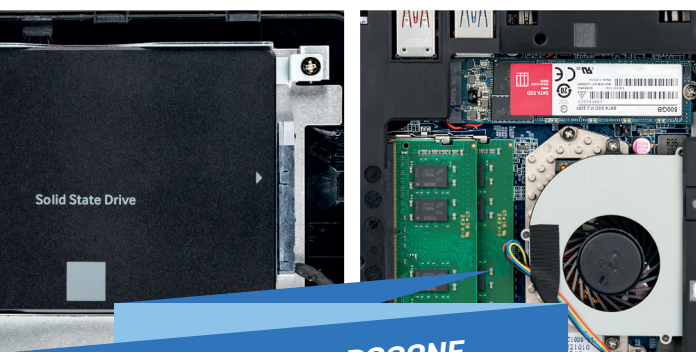
649 EUR



notesniki.si

Z VAMI ŽE OD 2003!

Ponudba velja do razprodaje. Cene so v EUR z DDV. 051 444 252 info@notesniki.si
GERI COMPUTER d.o.o., Titova cesta 49, 2000 Maribor, Možen nakup na do 48 obrokov z LEANPAY



PROSTOR ZA TRI POGONE



TRIPLE DISPLAY



2x NVME SSD



UP TO 64 GB



DISPLAYPORT



HDMI 2.0



2.5" HDD/SSD

ŠTIRI REŠITVE IZREDNO KOMPAKTNIH MINI OSEBNIH RAČUNALNIKOV

Doživite sedaj 12. generacijo procesorjev Intel Core v izredno kompaktni liniji izdelkov XPC nano pri podjetju Shuttle (podobno NUC). Na voljo so štiri stopnje zmogljivosti, ki jih lahko kombinirate s poljubno količino pomnilnika RAM in več nosilci podatkov. Zaradi podpore do treh monitorjev 4K so možnosti uporabe majhnih naprav velikosti 14 x 14 cm izjemno raznolike.

Več informacij najdete na naslovu: WWW.SHUTTLE.EU

XPC NANO NC40U

- Procesor Intel Celeron 7305
- Intel UHD grafika za procesorje Intel 12. generacije
- Do 64 GB DDR4 pomnilnika (SO-DIMM)
- 2 x NVMe (s podporo RAID), 1 x SATA 2.5"
- 1 x HDMI 2.0b, 1 x DisplayPort 1.4a
- 2 x M.2-2280, 1 x M.2-2230
- Gigabit Ethernet
- 2 x USB 3.2 Gen 2 (10 Gbit), 4 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit), 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbit) tipa C
- Stikalo za »vedno vklopljeno« Always-on-Jumper
- Zraven dobavljeno držalo za montažo stena/VESA

XPC NANO NC40U3

Kot NC40U, vendar z ...

- Procesor Intel Core i3-1215U

XPC NANO NC40U5

Kot NC40U, vendar z ...

- Procesor Intel Core i5-1235U

XPC NANO NC40U7

Kot NC40U, vendar z ...

- Procesor Intel Core i7-1255U

OD € 237,-*