

Računalniške novice



Cena: 1,99 €

KAKO PRAVILNO NAMESTITI ZAŠČITNO STEKLO NA TELEFON?

št. 11/XXIX
13. junij 2024

ZABAVA IN TEHNOLOGIJA STA NERAZDRUŽLJIVI

Kaj je Revolut? Katere so
njegove prednosti in slabosti?



Hisense



UEFA
EURO2024
GERMANY

OFFICIAL PARTNER

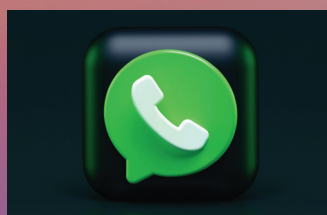
Kako poskrbeti, da bo vaš
telefon zdržal čim dlje?



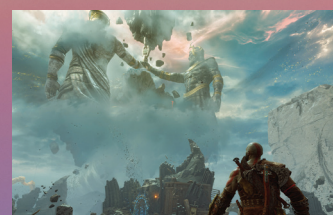
Google potrdil,
da so razkriti
dokumenti resnični



Bi plačali 400 dolarjev
za kostum v
League of Legends?



Pikra debata med
Muskom in šefom
WhatsApp



Kaj je Sony predstavil
na majskem dogodku
State of Play?



Prenosni računalnik HP

HP EliteBook 860 G10

Z računalnikom HP EliteBook 860 pozabite na neznanke med nastavitvijo za hibridno delo in si zagotovite odličen videz in zvok v spletnih sestankih. Ta razpoznaven računalnik, ki ga poganja najnovejši procesor vključuje funkcije za varnost in upravljanje za podjetja.



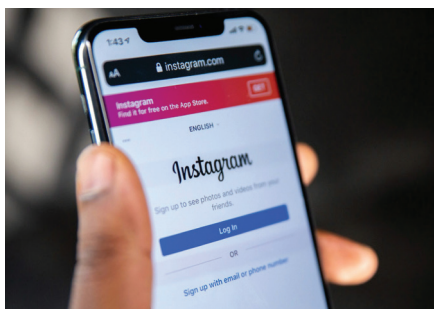
Intel vPro® Platforma z Intel® Core™ procesorjem 13. Generacije

- **Intel vPro® Platforma, Intel® Core™ i5-1345U Procesor (1.6-4.7GHz) 12MB 10C/12T**
- Windows 11 Pro 64 bit, SLO ali ANG
- 35,5 cm (14") WUXGA IPS LED 1920 x 1200, AG, 400 nit, IR
- Integrirana grafična kartica Intel® Iris Xe Graphics
- 16 GB DDR5 5200 MHz (1 x 16 GB), ena prosta reža, do 64GB
- 512 GB PCIe NVMe Value
- 2x USB Type-C (Thunderbolt 4), 2x USB 3.1 G1, 1x HDMI 2.0b
- Intel WI-FI 6E AX211 160 MHz + Bluetooth 5.3
- Kombiniran stereo izhod/mikrofon vhod
- Bang und Olufsen HD stereo zvočniki, kamera 5 MP, 2x mikrofon z dvojnim poljem
- TPM 2.0 modul, bralnik prstnih odtisov
- Šasija iz CNC obdelanega aluminija (1,76kg, 35,87 x 1,92 x 25,1 x cm)
- Osvetljena SLO tipkovnica, Touchpad, pointstick
- Garancija 3 leta (tudi baterija 51 Wh, 3 celična Li-Ion)

6T2C3EA**Cena: 1.449,00 z DDV**

Intel, the Intel logo, Intel Core and Intel vPRO are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries.

Instagram preizkuša obvezne premore z oglasi



Instagram preizkuša t. i. premore z oglasi, ki vas prisilijo, da se za nekaj časa ustavite in pogledate oglas, preden lahko nadaljujete s pomikanjem po platformi. Več uporabnikov portalov X in Reddit je poročalo, da so že opazili to funkcijo. Spletni portal The Verge pa je od tiskovnega predstavnika Instagrama Matthewa Tyea prejel tudi uradno potrditev, da so začeli s preizkušanjem oglasov.

Eden od uporabnikov je funkcijo opazil med pomikanjem po zgodbah in objavah. Po določenem času pomikanja mu je Instagram preprečil, da bi nadaljeval, dokler si ni ogledal oglasa. Kako pa je vse skupaj videti? Instagram prikaže ikono "oglasni premor" s časovnikom, ki odšteva čas in kaže, koliko bo trajalo, preden se boste lahko spet začeli pomikati. Ko uporabnik tapne ikono za več informacij o tej funkciji, Instagram prikaže sporočilo: "Prekinitve z oglasi so nov način prikazovanja oglasov na Instagramu. Včasih si boste morda morali ogledati oglas, preden boste lahko nadaljevali z brskanjem." Instagram že nekaj časa prikazuje sponzorirane objave in oglase med vsebino, ki jo preletavate, ne glede na to, ali gre za domači ali tuji kanal. Toda vstavljanje vsebine, ki je ni mogoče preskočiti, med objave oglaševanje na Instagramu dviguje na čisto drugo raven in zdi se precej moteče. "Vedno preizkušamo formate, ki lahko oglaševalcem prinesejo dodano vrednost," pravi Tye. Poleg Instagrama tudi YouTube pred videoposnetki in med njimi prikazuje oglase, ki jih ni mogoče preskočiti. Tako YouTube kot TikTok med svoje kratke videoposnetke vstavljata tudi oglase, vendar jih lahko tam še vedno preskočite.

Metina VR očala dobila pomembne popravke

Največji razlog za nakup VR očal Meta Quest 3 (namesto predhodnic) je način, kako očala pri-

kažejo resnični in virtualni svet. Vendar so imela doslej nova očala kar nekaj težav s prikazovanjem človeških rok in sveta okoli njih. Tudi geste niso bile vedno zanesljive.

Zdaj Meta odpravlja obe težavi. S posodobitvijo (v66) lahko uporabniki kliknejo nov gumb na zapestju, ki bo kjerkoli in takoj priklical glavni meni. Po posnetkih sodeč je videti tudi, da so močno zmanjšali popačenje slike.

Poleg tega pri Meti pravijo, da se bo zdaj predvajal ustrezen zvok, ko bomo počeli več stvari sočasno. "Zdaj lahko zaženete 2D aplikacijo, kot je brskalnik, predvajate glasbo ali videoposnetek in zmanjšate aplikacijo, ne da bi samodejno prekinili predvajanje," je zapisano na blogu podjetja. Popravki za "passthrough" so trenutno na voljo izključno za VR očala Quest 3. Meta pravi, da jih uvaja počasi in da so tehnično ločeni od različice v66, vendar bodo zapestni gumbi in zvok v ozadju na voljo tudi za Quest 2 in Quest Pro. Meta v svoj spletni brskalnik dodaja tudi podporo za Netflix "visoke ločljivosti".

Celoten seznam sprememb omenja tudi manjše posodobitve, kot so možnost skrivanja katere koli aplikacije v knjižnici (za preglednejši pogled), možnost samodejne identifikacije oken, vrat, miz, kavčev, postelj in zaslonov v resničnem



prostoru "za izboljšanje realnosti pri igranju in aplikacijah mešane resničnosti" ter možnost sinhronizacije fotografij in videoposnetkov iz očal v spletno galerijo.

Izboljšali naj bi tudi funkcijo "Spanje", ki bo med mirovanjem porabila manj energije.

Musk naj bi več tisoč AI čipov preusmeril iz Tesle v X

Elon Musk je naročil, naj se na tisoče čipov umetne inteligence, ki jih je izdelala Nvidia in so bili namenjeni Tesli, preusmeri v njegovo podjetje za družbene medije X, je razvidno iz elektronske pošte proizvajalca čipov, ki jo je pridobil portal CNBC. Ta poteza lahko za več mesecev zavleče Teslin nakup procesorjev v vrednosti



500 milijonov dolarjev, poroča CNBC. Tesla naj bi se po Muskovih besedah oskrbela z Nvidijinimi čipi za umetno inteligenco H100, da bi pospešeno nadaljevala svojo preobrazbo v "vodilno podjetje na področju umetne inteligence in robotike". V pogovoru o prihodkih Tesle v začetku leta je Musk dejal, da bo podjetje do konca letošnjega leta povečalo nabavo čipov H100 s 35.000 na 85.000. Kasneje pa je Musk v objavi na portalu X dejal, da bo Tesla porabila 10 milijard dolarjev "za kombinirano usposabljanje in sklenje umetne inteligence."

Toda elektronska sporočila zaposlenih pri Nvidii, ki jih je pridobil CNBC, kažejo, da Musk ni bil v celoti iskren pri nakupu čipov umetne inteligence za Teslo. Veliko teh procesorjev je zdaj na poti v podjetje X, še več pa v njegovo hčerinsko podjetje za umetno inteligenco xAI.

"Elon daje prednost uvajanju gruč grafičnih procesorjev H100 v podjetje X, tako da je 12 tisoč dobavljenih grafičnih procesorjev H100, ki so bili prvotno namenjeni Tesli, preusmeril v X," je po poročanju CNBC zapisano v Nvidijinem obvestilu iz meseca decembra.

Musk je po objavi zgodbe v objavi na portalu X dejal, da Tesla nima dovolj zmogljivosti za sprejem Nvidiinih grafičnih procesorjev, ker je tovarna podjetja v Austinu v Teksasu nedokončana. Ocenil je tudi, da bo Tesla leta 2024 porabila 3-4 milijarde ameriških dolarjev za Nvidiine čipe umetne inteligence.

Preusmeritev čipov umetne inteligence iz družbe Tesla v družbo X bi lahko vznemirila vlagatelje v Teslo, ki stavijo na to, da bo Musk izpolnil svojo obljubo o popolnoma avtonomnih vozilih. Podjetje namerava svoje prvo vozilo robotaxi predstaviti še letos, in sicer na dogodku, ki bo potekal avgusta. Medtem so bile Tesline funkcije za pomoč vozniku Avtopilot in Popolna samovozeča vožnja, ki služijo kot temelj avtonomije v podjetju, pod drobnogledom zaradi več sto prometnih nesreč, od katerih se jih je več deset končalo s smrtnim izidom.

Star Citizen v 12 letih razvoja zbrala več kot 700 milijonov



700 milijonov dolarjev in 12 let razvoja, a igra je še vedno v alfa različici. Tega je zmožna le Star Citizen. Je pa od razvijalca Cloud Imperium Games pošteno, da ne skriva, koliko so doslej igralci investirali v njihovo igro. Številka je prikazana na njihovi spletni strani in se redno posodablja. V času pisanja so zbrali več kot 703 milijone ameriških dolarjev, k blaginji pa je prispevalo več kot 5 milijonov igralcev. Če bi radi še bolj »firbcali«, si lahko prispevke ogledujete po dnevih, tednih in urah. Na primer: 29. maja so v eni uri zbrali dobrih 40 tisoč dolarjev, v celem dnevu pa dober milijon. 25. maja jim je uspelo zbrati skoraj 3 milijone dolarjev.

Star Citizen velja za eno izmed najbolj kontroverznih iger vseh časov. Od prvega množičnega financiranja (angl. crowdfunding) je minilo že 12 let in po vsem tem času se mnogi upravičeno sprašujejo, ali bo igra sploh kdaj izšla v celoti. Neprestano je tarča kritik tudi njihov način monetizacije. Vesoljne ladje stanejo 50 evrov in več, za posebne barve ladij moramo odšteti nekaj evrov ali tudi več, prodajajo pa še od najrazličnejših digitalnih predmetov do fizičnih predmetov, kot so figure, kape in podobno.

Star Citizen različica Alfa 3.23, ki je bila izdana pred kratkim, je bila večja prelomnica. Ne samo zaradi večjega števila novih igralnih dodatkov, ampak tudi, ker razvijalec omenja, da je zelo blizu polna izdaja igre. V letu 2024 načrtujejo izdajo

različice Alfa 4.0 in integracijo funkcij, ki so jih razvili za dodatek Squadron 42 (zgodbo, ki vključuje igralca Marka Hamilla in Gillian Anderson), v splošno različico.

Vse to naj bi bila priprava na polno izdajo igre Star Citizen 1.0, za katero pa še ni uradnega ali vsaj okvirnega datuma. Več podrobnosti naj bi razkrili proti koncu leta. Mnogi so igro označili za prevaro in pravijo, da nikoli ne bo izšla v polni obliki. Drugi pa jo zagovarjajo in pravijo, da so za svoj denar prejeli več sto ur zabave, ki je ne morejo dobiti pri drugih igrah. Razlog tiči predvsem v tem, da je vesoljnih iger takšnih razsežnosti zelo malo.

Google potrdil, da so razkriti dokumenti resnični



Google kar nekaj časa po razkritju najprej ni želel komentirati pristnosti zbirke 2500 internih dokumentov, ki so pricurjali v javnost in vsebujejo podrobnosti o podatkih, ki jih podjetje zbira. Zdaj je njihovo pristnost potrdil.

Dokumenti podrobno opisujejo podatke, ki jih Google beleži in uporablja za razvrščanje spletnih strani v svojem iskalniku. To je nekaj nepredstavljenega in prava zakladnica podatkov za SEO strokovnjake in lastnike spletnih strani. Končno smo dobili vpogled v delovanje enega najpomembnejših sistemov na svetu.

»Opozarjamo, da uporabniki ne smejo ustvarjati netočnih domnev o iskalniku na podlagi infor-

macij, ki niso v kontekstu, so zastarele ali nepopolne,« je povedal Googlov tiskovni predstavnik Davis Thompson. »Delili smo obsežne informacije o delovanju našega iskalnika in dejavnikih, ki jih naši sistemi upoštevajo, hkrati pa si prizadevamo zaščititi celovitost naših rezultatov pred manipulacijo.«

Na obstoj razkritega gradiva sta prva opozorila strokovnjaka za optimizacijo za iskalnike (SEO) Rand Fishkin in Mike King, ki sta objavila prve analize dokumentov in njihove vsebine.

Iz razkritega gradiva je razvidno, da Google zbira in potencialno uporablja podatke, ki po besedah predstavnikov podjetja ne prispevajo k razvrščanju spletnih strani v iskalniku Google, kot so kliki, podatki o uporabnikih brskalnika Chrome in drugi. Na tisoče strani dokumentov deluje kot zbirka informacij za Googlove zaposlene, vendar ni jasno, kateri deli podrobnih podatkov se dejansko uporabljajo za razvrščanje vsebin v iskalniku – podatki so lahko zastareli, se uporabljajo izključno za namene usposabljanja ali pa so zbrani, vendar se ne uporabljajo posebej za iskanje. Dokumenti tudi ne razkrivajo, kako različni elementi vplivajo na iskanje, če sploh.

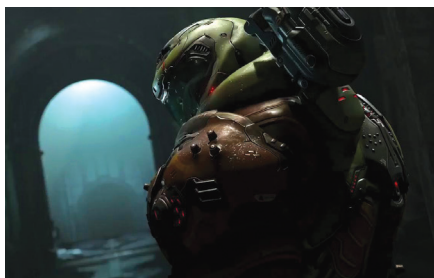
Kljub temu bodo javno objavljene informacije verjetno povzročile kaos, zmedo in navdušenje na področju optimizacije za iskalnike (SEO), trženja in založništva. Google je običajno zelo skrivnosten glede delovanja svojega iskalnega algoritma, vendar so prav ti dokumenti zagotovili podatke o tem, kateri dejavniki so v ospredju Googlovega algoritma za razvrščanje spletnih mest. Priporočamo, da si v celoti preberete analizo dokumentov, ki jo je objavil Mike King.

Naslednjo igro Doom naj bi predstavili na dogodku Xbox

Naslednja igra Doom razvijalcev Bethesda in id Software naj bi se imenovala Doom: The Dark



www.enaa.com slovenska spletna trgovina številka 1 za dom, podjetja in prosti čas



Ages in naj bi bila po poročanju portala Insider Gaming predstavljena na dogodku Xbox Games Showcase.

Po poročanju spletne strani bodo oboževalci naslednji del franšize prvoosebne streljačine videli že junija, ko bo Microsoft organiziral svoj igričarski dogodek. Pravijo tudi, da je naslov v razvoju že vsaj štiri leta in bo glede na prve podrobnosti iz lanskega leta morda vseboval srednjeveško tematiko.

O naslednji igri Doom se govori že več let, čeprav so se v preteklosti pojavljala različna poimenovanja. Razkriti Microsoftovi sodni dokumenti iz leta 2023 so razkrili igro z imenom Doom: Year Zero. Če je Doom: The Dark Ages res v pripravi, je to verjetno končno ime istega projekta. Tega Bethesda ni nikoli uradno potrdila, je pa pred kratkim podala prijavo za novo licenčno ime »DKFA«. Če ste igrali prvo igro Doom, po-

tem boste niz črk prepoznali kot kodo, ki vam je v igri podarila vsa orožja, ključne in oklep.

Minila so štiri leta, odkar je studio id marca 2020 izdal nadaljevanje igre Doom (Doom Eternal) za osebne računalnike in konzole. Medtem niso počivali, saj je studio konec leta 2020 izdal tudi prvi in drugi del igre The Ancient Gods. Resda nimamo uradne potrditve, a glede na to, da je od takrat minilo štiri leta, in da gre za dobičkonosno franšizo, obstaja velika verjetnost, da je igra Doom: The Dark Ages res v razvoju in jo bomo dobili prav kmalu.

The Witcher 4 ne bo v celoti sledil vzoru predhodnikov

Razvijalci ostajajo zvesti RPG žanru, ki jim je doslej prinesel toliko uspeha, bodo pa vseeno eksperimentirali z nekaterimi novostmi, s katerimi želijo poskrbeti, da bo igra sveža za nove in obstoječe oboževalce. Hkrati pa želijo odkriti nove meje in načine pripovedovanja zgodbe.

Naslednja igra Witcher s projektnim imenom Polaris je še vedno oddaljena več let, vendar je CD Projekt Red v svojih četrtnih poročilih o dobičku delil majhne posodobitve o razvoju



projekta in potrdil, da bo ekipa razvijalcev še letos začela s polno produkcijo. Pred kratkim so v studiu imeli sestanek z vodilnim osebjem in delničarji, med katerim so odgovorili na nekaj vprašanj o tej težko pričakovani igri, za katero se že zdaj napoveduje, da bo igra leta. Govorili so tudi o splošnem konceptu igre in o tem, kakšna bo v primerjavi s svojo uspešno predhodnico The Witcher 3: The Wild Hunt.

»The Witcher Polaris je še vedno igra vlog (RPG), vendar bo v primerjavi z Witcherjem 3 prišlo do nekaterih sprememb. Ne želimo običati na istem mestu. Vedno želimo premikati meje in odkrivati nove načine pripovedovanja zgodbe. Želimo se premakniti v naslednjo smer, zato lahko v prihodnji igri Witcher pričakujete nove stvari,« so vodilni iz studia CD Projekt Red povedali na sestanku za vlagatelje. To je nekaj, kar so verjetno pričakovali vsi ljubitelji igre Witcher, saj

Prihrani takoj

Še naprej izboljšuj

Z 8 ohišje Prihrani takoj 500€ 4.299 € 3.799 €	Z 7 II ohišje + Z 24-70/4S Prihrani takoj 500€ 3.149 € 2.649 €	Z 6 II ohišje Prihrani takoj 400€ 2.099 € 1.699 €	Z 6 II + Z 24-200/4S Prihrani takoj 600€ 2.949 € 2.349 €	Z 5 ohišje Prihrani takoj 300€ 1.379 € 1.079 €	Z 5 + Z 24-200/4-6.3 VR Prihrani takoj 500€ 2.199 € 1.699 €
Z 50 + Z-DX 16-50VR Z-DX 50-250VR Prihrani takoj 200€ 1.299 € 1.099 €	D850 ohišje Prihrani takoj 400€ 2.899 € 2.499 €	NIKKOR Z 24-200mm f/4-6.3 VR Prihrani takoj 200€ 949 € 749 €	NIKKOR Z 100-400mm f/4.5-5.6 VR S Prihrani takoj 300€ 2.799 € 2.499 €	NIKKOR Z 24-70mm f/2.8 S Prihrani takoj 400€ 2.349 € 1.949 €	NIKKOR Z 70-200mm f/2.8 S Prihrani takoj 400€ 2.649 € 2.249 €

je studio CD Projekt Red od razvoja igre Witcher 3 močno zrasel. Poljsko podjetje je zdaj eden najbolj priznanih razvijalcev videoiger na svetu, zato ni presenetljivo, da želijo z naslednjim episkim fantazijskim naslovom postaviti nov mejnik na področju RPG iger.

Tudi v uredništvu lahko rečemo, da je The Witcher 3 ena najboljših iger vseh časov (skupaj s KOTOR, Red Dead Redemption 2 ...), ampak ima nekaj pomanjkljivosti – predvsem na področju bojevanja, ki je že od prve igre zelo okorno, dolgočasno in prelahko. Sovražniki niso pretiran izživ, tudi ko gre za večjo skupino, so pa vsaj zelo raznoliki in vredno je prebrati njihovo ozadje. Na primer, kako premagati ali ozdraviti volkodlaka, vampirja in podobno.

Naslednja igra bo to skoraj zagotovo izboljšala, saj so tudi razvijalci priznali, da jih na tem področju čaka še nekaj dela. Seveda vsi upamo, da bo igra izšla brez hroščev oziroma da se nikoli več ne bo ponovila enaka katastrofa, kot se je pri izdaji igre Cyberpunk 2077. Protagonist Geralt iz prejšnjih iger bo prisoten tudi v četrti izdaji, po vsej verjetnosti pa bo igral drugo violino. Veliko je govora o tem, da naj bi glavno vlogo prevzela njegova posvojena hčerka Ciri. Lahko pa se zgodi, da nas bodo razvijalci postavili v vlogo drugega witcherja iz kakšne druge šole.

Pikra debata med Muskem in šefom WhatsAppa



Vodja WhatsAppa Will Cathcart je zavrnil trditve Elona Muska, da priljubljena aplikacija za sporočanje »vsako noč izvozi vaše uporabniške podatke.« Cathcart je kar na X-u odgovoril Musku, da njegove trditve nimajo nobene teže in preprosto »ne držijo«. Spomnil je na dejstvo, da so vsa sporočila v WhatsAppu šifrirana od konca do konca, kar pomeni, da podjetja nima možnosti prebiranja zasebnih sporočil uporabnikov. V pogovor se je vmešal tudi Yann LeCun, vodja oddelka umetne inteligence v podjetju Meta, in

se pričakovano postavil v bran WhatsAppa, saj gre vendarle za produkt matičnega podjetja (Meta). Dogajanje je pokomentiral na platformi Threads, bitka se je tako prevesila še v bitko dveh podobnih platform, in Muska obtožil, da na svoji platformi podaja neresnične trditve in širi teorije zarote.

Ni dneva, ko Musk ne bi rekel nekaj kontroverznega ali pa začel prepir z znanimi akterji iz pomembnih industrij. Veliko preglavic mu povzročajo tudi nekdanji zaposleni. Po vseh podatkih ima vodja WhatsAppa prav. Šifriranje je nastavljeno tako, da lahko vsebino prebereta le pošiljatelj in prejemnik. Svojo zavezanost temu močnemu šifriranju so potrdili, ko so tvegali prepoved delovanja v Združenem kraljestvu, ker niso želeli oslabiti načina šifriranja podatkov.

Po drugi strani pa sporočila v WhatsAppu ne vsebujejo le besed, slik in posnetkov. V metapodatkih se skriva marsikaj, tudi podatki, ki so zelo koristni za oglaševalce. Na to so opozorili številni strokovnjaki.

»Sporočila WhatsApp so šifrirana od konca do konca, vendar uporabniški podatki niso le sporočila,« je na X-u pripomnil varnostni strokovnjak Tommy Mysk. »Sem sodijo tudi metapodatki, kot so lokacija uporabnika, s kom ta komunicira, vzorci pogovorov, pa kdaj uporabnik najpogosteje uporablja aplikacijo in še več.«

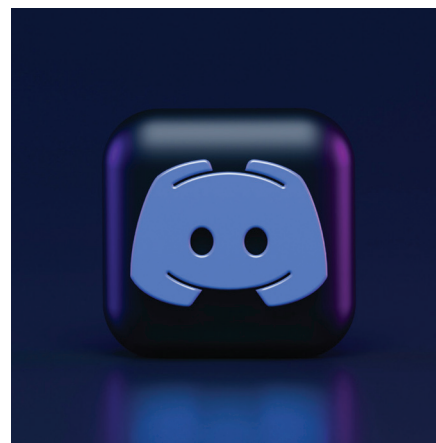
Dejstvo, da WhatsApp deli metapodatke z drugimi platformami v lasti Meta, ni skrivnost, to imajo tudi zapisano v pravilniku zasebnosti. Je pa to vseeno stvar pomisleka številnih, ki jih skrbi, za kaj vse se uporabljajo ti podatki. V metapodatkih se skriva dovolj informacij, da lahko podjetja, ki se dokopljajo do njih, oblikujejo ciljne predloge in oglase. Zato se v metapodatkih skriva oglaševalska zlata skrinjica.

Pikra debata Muska in Cathcarta je le še en opomnik, koliko podatkov smo prostovoljno ponudili največjim podjetjem.

Discord se vrača h koreninam

Podjetje Discord želi svojo aplikacijo usmeriti nazaj k igranju iger, kar bodo uresničili s konkretno prenovo aplikacije. Nova podoba vključuje preoblikovano skupinska sporočila, glasovne klepete, video klice in še več.

Jason Citron, izvršni direktor podjetja Discord, je v sporočilu uporabnikom zapisal, da je podjetje spoznalo, da se mora osredotočiti iz »široko usmerjene aplikacije za klepet« na storitev, ki »pomaga ljudem poglobljati prijateljstva ob igranju skupnih interesih.« Podjetje želi zdaj olajšati vzpostavljane stikov pred, med ali po igranju igre. Le-



tos bo Discord v aplikaciji uvedel nekaj sprememb, ki bodo uporabnikom omogočile hitrejši dostop do pogovorov ter izboljšale zanesljivost tehnologije za prenos glasu, videa in pretakanja. Družba namerava več funkcij programa Discord prenesti tudi na širši nabor naprav. S tem, ko je Discord svojo pozornost usmeril nazaj v igre, spreminja načrt, ki ga je začel uresničevati leta 2020. Ker se je zaradi pandemije povečala potreba po platformah za sporočanje, kot je Discord, se je podjetje želelo usmeriti v splošnejšo aplikacijo za klepet, ki bi uporabnikom omogočala »kakovostno preživljanje časa z ljudmi, bodisi da se z njimi družijo, se česa naučijo ali delijo ideje.«

Od takrat se je veliko spremenilo. Discord je odpustil 17 % zaposlenih. Tako kot številna podjetja, je tudi Discord med pandemijo močno in hitro povečal število zaposlenih, po koncu pandemije pa niso pričakovali tako velikega padca povpraševanja. Jason Citron je bil tudi eden od petih izvršnih direktorjev, ki so pričali pred senatom zaradi skrbi glede varnosti otrok. Ameriški zakonodajalci si trenutno namreč prizadevajo za zakonodajo, ki bi od platform, kot je Discord, zahtevala uvedbo več ukrepov za zaščito otrok. »V prihodnje bomo zelo osredotočeni na igre kot naš osnovni primer uporabe – to je skupinski klepet okoli iger,« je dejal Citron in dodal, da 95 % njihovih uporabnikov igra igre.

Za zdaj nismo opazili res namenskih funkcij za ljubitelje iger. Prenova trenutno še vedno deluje bolj kot aplikacija za splošno komuniciranje. Uporabniki pa si že dalj časa želijo, da bi lahko kar preko Discorda snemali svoje igre, a te funkcije očitno podjetje še ne načrtuje.

Zotac predstavil ročni računalnik Zotac Zone

Na pot izdelave ročnega računalnika za igranje PC iger se je podalo še eno znano ime. Pred kratkim so nas na X-u podražili s sliko računalni-

MEGA RAČUNALNIKI

SVETLEČA PONUDBA OB KONCU ŠOLSKEGA LETA

MEGA S7X

PC-GS7X-B550-Z1

Procesor: AMD Ryzen 7 5700X
Matična plošča: B550M
Pomnilnik: 32GB 3600MHz CL18
Disk SSD: M.2 NVMe 1TB
Grafika: nVidia RTX4060Ti 8GB
Napajalni kablji: zelena/črna
Priklopi:
1x VGA
1x DVI
2x HDMI
3x DisplayPort

1.188€

Z vključenim DDV



MEGA S7X

PC-GS7X-B550-Z2

Procesor: AMD Ryzen 7 5700X
Matična plošča: B550M
Pomnilnik: 32GB 3600MHz CL18
Disk SSD: M.2 NVMe 1TB
Grafika: nVidia RTX4060Ti 16GB
Napajalni kablji: vijola/bela
Priklopi:
1x VGA
1x DVI
2x HDMI
3x DisplayPort

1.299€

Z vključenim DDV



KONFIGURATOR RAČUNALNIKOV

Preizkusite lahko tudi naš novi spletni konfigurator in sestavite svoj sanjski računalnik!

1. Izberite komponente po želji.
2. Prodajalec bo pregledal združljivost komponent in naročilo potrdil s ponudbo.
3. Računalnik MEGA bo sestavljen skladno s pravili stroke in z veljavno zakonodajo v roku 3 dni.
4. Uživajte v vrhunskem delovanju svojega MEGA računalnika.





ka Zotac Zone s 7-palčnim zaslonom na dotik z visoko hitrostjo osveževanja in dvostopenjsko nastavljivimi sprožilci. Zaslon bo imel (presenetljivo) panelo OLED, kar je trenutno na voljo zgolj na konzolah Steam Deck in Nintendo Switch.

To bi lahko bila kar pomembna prednost pred konkurenčnimi napravami, kot so ROG Ally, Legion GO in MSI Claw, ki so se kljub kar visoki ceni odločile za LCD zaslon.

Na dogodku Computex smo lahko izvedeli še, kakšno drobovje bo imel ročni računalnik za okoli 800 ameriških dolarjev. Začetek prodaje je načrtovan za september.

Ročni računalnik poganja čip AMD Ryzen 7 8840U, od katerega ne smete nujno pričakovati veliko. Večinoma je enak čipu 7840U, ki je pogonjal že prejšnje ročne računalnike, v njem pa je isti procesor Radeon 780M iGPU. Toda tako kot

ROG Ally X in Lenovo Legion Go je nadgrajen s pomnilnikom LPDDR5X-7500, ki je Legionu navidezno zagotovil rahlo povečanje zmogljivosti v primerjavi s prvotnim Allyjem.

Manj vesela novica je, da ga je Zotac opremil tudi s skromnim 48,5-vatnim baterijskim paketom, ki je manjši od tistega v Steam Decku OLED in precej manjši od 80-Wh paketov, ki sta jih pred kratkim napovedala Asus in MSI. Zaslon prav tako ne bo podpiral variabilnega osveževanja, je pa kar svetel (800 nit) in ima programabilne gumbce.

Umetna inteligenca v resnici ni tako popularna, kot se zdi

Najnovejša študija Inštituta Reuters in Univerze Oxford razkriva, da umetno inteligenco, kot je ChatGPT, redno uporablja le majhen delež ljudi, pri čemer izstopajo mladi med 18 in 24 leti starosti. Kljub velikim vlaganjem in pozornosti umetna inteligenca še ni postala del vsakdanje rutine večine. Javnost pa je glede njenega vpliva precej pesimistična.

Študija tako kaže, da tako zelo opevano umetno inteligenco v resnici uporablja le peščica ljudi. V raziskavi je sodelovalo 12.000 oseb iz šestih dr-



žav, najbolj izstopajoč podatek pa je, da v Veliki Britaniji orodja, kot je ChatGPT, na dnevni ravni uporablja le 2 % sodelujočih.

Med najbolj redne oz. intenzivne uporabnike glede na podatke študije sodijo mladi, stari med 18 in 24 let. Dr. Richard Fletcher, glavni avtor poročila, je za BBC povedal, da je med javnim interesom in pompom okrog umetne inteligence velik razkorak. Raziskava se je osredotočila na orodja generativne umetne inteligence. Torej na novo generacijo produktov, ki na preproste tekstovne ukaze odgovarjajo z glasovnimi, slikovnimi, avdio ali video odzivi.

Vse od novembra 2022, ko je generativna umetna inteligenca s ChatGPT-jem prodrla v zavest ljudi, se tehnološka podjetja borijo za svoj prostor pod "umetno intelligentnim soncem", kot bi lahko rekli. V razvoj lastnih UI orodij, platform in sistemov so podjetja vložila že milijarde evrov.

Kljub vsem vloženim sredstvom in posvečeni pozornosti umetna inteligenca še ni postala del vsakdanje uporabe in rutine ljudi. "Večina javnosti ni zainteresirana za generativno umetno inteligenco. 30 % ljudi v Veliki Britaniji pravi, da še nikoli niso slišali za najbolj znane produkte, med drugim ChatGPT", dodaja Dr. Fletcher.

Nova generacija umetne inteligence je sprožila tudi nemalo intenzivnih javnih debat o tem, kakšni bodo učinki dotične tehnologije. Optimisti seveda trdijo, da bo poskrbela za gospodarsko rast, pomagala odkriti revolucionarna zdravila, na drugi strani pa gredo pesimisti tako daleč, da govorijo o grožnji za človeštvo.

Raziskovalci so skušali celostno zajeti, kaj meni javnost in ugotovili:

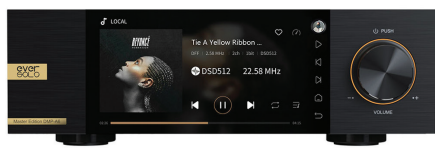
- večina meni, da bo imela umetna inteligenca v naslednjih petih letih velik vpliv na družbo, še posebej na področju novic, medijev in znanosti;
- večina jih tudi pričakuje, da bo generativna umetna inteligenca izboljšala njihova življenja;
- ob vprašanju, ali bo generativna umetna inteligenca naredila družbo boljšo ali slabšo, so bili sodelujoči v raziskavi bolj pesimistični. "Upanja in strahovi ljudi, povezani z generativno umetno inteligenco, so v veliki meri odvisni



**4K MULTIMEDIJSKI
PREDVAJALNIKI
in HI-FI KOMPONENTE**

archus.si
Feel HIGH, feel HD.
www.archus-hifi.com | Tel: 070 890 096

zappiti **MAGNETAR** **zidoo**
R.volution **iBasso Audio** **LOEWE.**



MARK AUDIO **B&O** **DS** **ever solo** **PHONAR**

od sektorja", je za BBC povedal Dr. Fletcher. "Ljudje so nekoliko bolj pozitivni glede uporabe generativne umetne inteligence v znanosti in zdravstvu, medtem ko jih uporaba te tehnologije skrbi na področju novinarstva in medijev. Prav tako so zaskrbljeni glede prihodnosti dela, torej varnosti služb", še dodaja.

Ugotovitve raziskave temeljijo na odgovorih na spletni vprašalnik, ki so ga izpolnjevali v šestih državah: Argentina, Danska, Francija, Japonska, Združeno kraljestvo in ZDA.

Netflix pripravlja animirano serijo o Minecraftu

Še ena dobra novica za oboževalce igre Minecraft, ki so pred tem izvedeli, da je v pripravi »live-action« film. Glavna vloga bo pripadla karizmatičnemu Jacku Blacku.

Težko je verjeti, da je Minecraft izšel že pred 15 leti. Njegova priljubljenost niti malo ni usahnila, ravno nasprotno. Pretočna platforma Netflix je zdaj naznanila serijo in sporočila, da bo »vsebovala izvirno zgodbo z novimi liki in svet Minecrafta skušala prikazati v novi luči«. Drugih večjih podrobnosti niso razkrili, produkcijo pa bo vodil studio WildBrain, ki je znan po priredbah, kot sta So-



nic Prime in Ninjago. Serija prihaja kmalu, vendar točnega datuma še ni. Serija o Minecraftu je le še en primer priredbe uspešnih videoiger v filmski format. Lahko rečemo, da je v zadnjem času nastala mrzlica, saj smo dobili kar nekaj tovrstnih priredb. Najbolj znani in uspešni sta The Last of Us in Fallout, potem Mario, pa Sonic in pa tudi priljubljeni lovec na pošasti Geralt, ki ga je uprizoril Henry Cavill, pred kratkim pa nadomestil Liam Hemsworth. V pripravi so še priredbe iger Among Us, Death Stranding in Stray.

Oboževalci animiranih serij so lahko uživali v eni najboljših priredb igre Castlevania. Netflix pa se je preizkusil še s serijami o igrah Dota 2, Gears of War, Splinter Cell, Tomb Raider, Mega Man, Valorant in še kar nekaj drugih je bilo.

Film z Jack Blackom naj bi prišel naslednje leto.

GPD prenosnik z dvema zaslonoma, ki se obračata in zlagata

Podjetje GPD že več let izdeluje prenosnike in miniaturne računalnike, zdaj pa so pozornost preusmerili tudi na klasične prenosnike. No, naj-novejši prenosnik GPD Duo ni ravno klasika. Imel bo dva zaslona, oba 13-palčna, in to kar s panelo OLED. Tudi priključkov ne bo manjkalo, imel pa bo celo podporo za pisalo.



V zadnjem letu smo videli kar nekaj novih prenosnikov z dvema zaslonoma in na papirju GPD Duo deluje enako praktičen kot vsi ostali rivali. Morda celo malenkost bolj. GPD je dve 13,3-palčni plošči OLED zložil na kup, tako da je na vrhu dodaten zaslon. To je podoben pristop, kot smo ga videli pri Asusovem novem Zenbook Duo, ki smo ga testirali, vendar želi GPD to narediti brez

10. SLOVENSKA FOTOVOLTAIČNA KONFERENCA

RITTAL

hse



ETI

HE
HIDROELEKTRARNE NA SPOKLJI SAVI

SIST

SLO-PV 2024

19. junij 2024

www.slo-pv.si

**UNIVERZA
V LJUBLJANI**



FE

**Fakulteta
za elektrotehniko**

**Laboratorij za fotovoltaiiko
in optoelektroniko**

odstranljive tipkovnice in stojala, tako da se lahko drugi zaslon zloži za glavnega v obliko, ki je videti kot običajen prenosnik (glej sliko).

Drugi zaslon na napravi GPD Duo se torej lahko zloži v obliko tabličnega računalnika s podporo za vnos s pisalom. »Ko je naprava zložena, je velika kot list papirja A4, ko pa sta oba zaslona popolnoma raztegnjena, meri 18 palcev,« piše GPD v objavi na X-u. Zaslona podpirata 10-točkovni dotik, 4096 ravni občutljivosti pritiska za pisalo in protokol Microsoft Pen Protocol za združljivost s pisalom Surface Pen.

Čeprav GPD ne navaja specifikacije priključkov, je videti, da bo na zadnji strani poleg vrat Ocu-Link za povezljivost z zunanjo grafično kartico na voljo tudi priključek za Ethernet. Ob strani sta vsaj dva priključka USB, na levi strani prenosnika pa je videti, da gre za nekakšen bralnik kartic.

GPD Duo bo imel tipkovnico polne velikosti in običajno sledilno ploščico, kar ga bo razlikovalo od Lenovove knjige Yoga Book 9i, ki je bila na voljo z ločeno tipkovnico Bluetooth, ki ste jo namestili na drugi zaslon. Prav tako ni popolnoma jasno, kateri procesor bo poganjal prenosnik GPD Duo. Omenja se nazivno moč 35 W in to, da bo šlo za računalnik z umetno inteligenco, kar pa ni potrditev, da bo računalnik opremljen z novimi čipi Snapdragon. Sejem Computex je na sporedu kmalu – in takrat pričakujemo, da bomo izvedeli še več informacij, morda tudi datum izida.

Magic Leap je Googlov novi skrivnostni partner za XR očala

Se spomnite manjše »norije« okoli XR očal oziroma očal za razširjeno resničnost? Predstavnici te tehnologije sta bili napravi Google Glass in Magic Leap. Hkrati pa sta bili tudi opomnik, da tehnologija še ni bila zrela za uporabo.

Očitno podjetji še nista obupali in sta prepričani, da je sedaj pravi trenutek, da izkoristita za zdaj nekonkurenčno področje v svoj prid. Google in Magic Leap sta sklenila »večplastno strateško tehnološko partnerstvo«, namenjeno »spodbujanju prihodnosti ekosistema XR z edinstveno in inovativno ponudbo izdelkov«. Veliko PR govoričenja in zelo malo konkretnih informacij.

Ni povsem jasno, kaj vse dogovor vključuje, vendar sta se podjetji v sporočilu za javnost pohvalili, da bosta izkoristili izkušnje podjetja Magic Leap na področju optike in proizvodnje, torej kombinacije, ki bi morala omogočiti izdelavo »zelo natančnih XR očal z neverjetno visoko stopnjo donosa in kakovostjo«. Spet veliko besed. Spomnimo še, da so bili produkti podjetja



Magic Leap doslej vedno vse prej kot poceni – vedno so se gibali v območju nad 2000 ameriški dolarji.

Številna vodilna tehnološka podjetja, ki si prizadevajo za lahka XR ali VR očala, naj bi ugotovila, da je izdelava optičnih komponent težka in predvsem draga, zato večina tehnologijo zgolj preizkuša. Čas bo pokazal, kaj se bo izcimilo iz novega partnerstva. Google je lansko leto sklenil še en podoben dogovor s Samsungom in Qualcommom, vendar od takrat še nismo dobili nobenega podatka o izdelavi podobnih očal. Govorice namigujejo, da bi se morda to lahko zgodilo na predstavitvi novih zložljivih telefonov v mesecu juliju.

Asus ROG Ally X: najboljši na trgu ročnih računalnikov?

Ko smo testirali ročni računalnik (temu težko rečemo konzola) ROG Ally, smo bili z marsičem zadovoljni. Seveda smo se srečali tudi s pomanjkljivostmi, na katere si posebej pozoren, saj zanj plačaš kar konkretno ceno. Takrat smo mislili, da bomo naslednika čakali vsaj nekaj let. No, ASUS nas je ujel nepripravljen. Čeprav ne gre za naslednika, ampak bolj za osvežitev, smo vseeno vznemirjeni nad novim ročnim računalnikom ROG Ally X. Naredili so pomembne izboljšave, med njimi kar nekaj tistih, ki smo jih zahtevali uporabniki. Cena se je povečala, a glede na nove specifikacije je to kar razumljivo.

Prihaja že 22. julija, po vsej verjetnosti takoj tudi v Evropo, čeprav uradne potrditve še nimamo. Dobili pa bomo skoraj dvakrat večjo baterijo, več USB-C priključkov s še več širokopasovne širine, hitrejši sistemski pomnilnik (RAM) z ogro-

mno kapaciteto (24 GB), SSD disk polne velikosti, izboljšano ergonomijo in še več.

Kar nismo dobili, sta nov zaslon in procesor. Zaslon ostaja LCD, kar je manjše razočaranje. Očitno ASUS tega asa v rokavu varčuje za ROG Ally 2. Procesor je prav tako enak, AMD Z1 Extreme, kar pa ne moti, saj je dokazal, da lahko zažene praktično vsako igro. Seveda ostaja tudi operacijski sistem Windows, pri čemer smo že izpostavili, da gre za dvorezen meč. Ko dela dobro, je izkušnja super. Vsi pa vemo, da je Windows zelo muhast operacijski sistem, še posebej na napravi, za katero Windows ni bil ustvarjen.

ROG Ally X je nekoliko težji in širši, a so vanj stlačili ogromno baterijo (80 Wh), ki bo morda njegov največji adut. Če smo prej tiste najbolj zahtevne igre lahko igrali največ dve uri, zdaj pričakujemo še kakšno uro več. Čeprav nova baterija doda dobrih 100 gramov, so težo zmanjšali na drugih področjih: pri vezjih, novem ohišju iz polikarbonata, lažjem hladilnem sistemu, povsem novih ventilatorjih, ki so obenem še močnejši. Izboljšani so tudi krmilniki, s katerimi so obenem prihranili nekaj gramov in so zdaj še bolj taktilni. Vzdržljivost krmilnikov so izboljšali iz 2 na 5 milijonov ciklov.

Pomembna nadgradnja je tudi SSD polne velikosti (M.2 2280), kar pomeni, da lahko zdaj sami nadgradimo pogon z najboljšimi (in najcenejšimi) diski na trgu. Prej so se uporabniki morali



sami lotiti nadgradnje, če so želeli imeti ta format diska. Znebili so se tudi priključka XG Mobile za zunanje grafične kartice in raje vgradili dodaten USB-C s podporo za Thunderbolt 4. Nismo pa dobili priključka Oculink, škoda. Polni se lahko pri 100 W, priloženi adapter pa podpira zgolj 65 W.

Kaj pa bralnik SD kartic, ki je povzročal nešteto težav? Tega naj bi zamenjali, ni pa jasno, ali so s tem odpravili težave s pregrevanjem. Med drugim so izboljšali še zvočnike, motorje za haptične povratne informacije, "Tihi" profil so prilagodili iz 10 W na 13 W, profil "Zmogljivost" pa iz 15 W na 17 W. Spremembe naj bi ceno dvignile za okoli 100 evrov, torej bomo zanj morali odšteti okoli 900 evrov.

Spremljaj vse tekme EURO2024

SAMO NA PROGRAMIH
SK SPORTKLUB

EON
PAKETI
24⁹⁰
€/MES

Prvo leto za nove naročnike

telemach

Vedno v igri.

telemach.si

Predstavljena ponudba vključuje akcijsko ponudbo Paketi EON 12 mesecev 24.90 EUR ter velja od 16. 1. 2024 do 30. 6. 2024 z vezavo 24 mesecev za nove naročnike, ki sklenejo naročniško razmerje za paket fiksnih storitev EON trojček. Redne cene mesečne naročnine so cene paketov vsakokrat veljavnega cenika, ki se pričnejo obračunavati po poteku 12 mesecev od sklenitve naročniškega razmerja. Ugodnost v višini subvencionirane priključnine in razlike med redno in akcijsko ceno naročnine se vštevja v prejeto ugodnost ob vezavi. Akcija velja na Telemachovem koaksialnem ali optičnem omrežju.

Windows aplikacije v operacijskem sistemu Chrome OS?



Google je nedavno napovedal veliko spremembo za Chromebook, ki bi jim lahko pomagala, da bodo zdržali nekaj let dlje. Začenši z letom 2024 bodo naprave z operacijskim sistemom ChromeOS upravičene do samodejnih varnostnih posodobitev do 10 let po njihovi izdaji. Chromebooki, izdani leta 2021 ali kasneje, bodo prejeli vse posodobitve. Lastniki starejših naprav pa bodo imeli možnost, da ročno izberejo posamezne. Kmalu pa bodo računalniki Chromebook postali še boljši. Podjetje Google je namreč najavilo name-ro za prevzem podjetja Cameyo, ki je poznano po svoji tehnologiji za poganjanje Windows aplikacij znotraj operacijskega sistema ChromeOS. Gre za virtualizacijsko tehnologijo Virtual App Delivery (VAD), ki je bila sicer razvita v sodelovanju s podjetjem Google. To bodo znala ceniti predvsem podjetja in ustanove, saj lahko na ta način aplikacije za Windows poganjamo brez potrebe po namestitvi sistema Windows. Virtualizacijska tehnologija Virtual App Delivery (VAD) podjetja Cameyo bo kmalu postala del operacijskega sistema ChromeOS. Trenutno žal še ni natančnega datuma, kdaj se bo to dejansko tudi zgodilo. Bo pa to nedvomno dodatno povečalo priljubljenost osebnih računalnikov Chromebook, še posebej ko gre za podjetja in šolstvo.

Redmi A3x na voljo za svetovni trg

Pametni telefon Xiaomi Redmi A3x je bil pred kratkim predstavljen na Kitajskem. Nedavno pa je novost zašla tudi na svetovni trg. Na voljo je že za okoli 60 evrov. Novi Xiaomi Redmi A3x je zato po mnenju mnogih eden bolj zanimivih poceni pametnih mobilnih telefonov na svetovnem tržišču.

Priznani proizvajalec pametnih telefonov je svoj najnovejši telefon serije A opremil s čipovjem Unisoc Tiger T603, povezanim z do štirimi gigabajti pomnilnika. Vgrajen je mobilni operacijski sistem Android 14, ima 6,71-palčni zaslon z ločljivostjo 1.650 x 720 slikovnih točk in frekvenco osveževanja 90 hercev, nekoliko podhranjeno glavno zadnjo kamero ločljivosti osem milijonov slikovnih točk ter zmogljivo baterijo s kapaciteto 5000 mAh s podporo za 10-W polnjenje.



Torej vse, kar potrebujemo za delo in zabavo. Novi Xiaomi Redmi A3x bo na voljo v več različicah. Količina systemskega pomnilnika bo znašala tri gigabajte oziroma štiri gigabajte, medtem ko bo za shranjevanje podatkov na voljo 64 gigabajtov oziroma 128 gigabajtov pomnilnika. Slednjega bo mogoče razširiti za dodaten terabajt, in sicer preko pomnilniške kartice microSD. Pametni mobilni telefon Xiaomi Redmi A3x meri 168,4 x 76,3 x 8,3 milimetra in ima celo 3,5-milimetrski priključek za slušalke. Za nameček ima

še podporo za dve telefonski kartici SIM in bralnik prstnih odtisov. Ker je na njem namečen operacijski sistem Android 14, bo ta podprt vsaj do leta 2027. Maloprodajna cena? Kot že omenjeno – zgolj preračunanih 60 evrov.

Bomo telefone lahko povsem napolnili v pičlih 5 minutah?



Če uporabljate sodoben pametni mobilni telefon, se vam najverjetneje zdi, da avtonomija delovanja naprave nikoli ni dovolj dolga, saj zaradi neprestane uporabe le redkokdaj preseže en dan. Ker pa uporabnikom pogosto primanjkuje časa celo za polnjenje telefona, so pri kitajskem podjetju Realme že pred časom napovedali prihod zanimivega in noro hitrega sistema za polnjenje baterij mobilnih telefonov in tudi tablic.

Podjetje Realme bo napredno tehnologijo za polnjenje baterij javnosti predstavilo v naslednjih nekaj mesecih. Gre za tehnologijo polnjenja SuperVOOC, ki lahko pri polni obremenitvi proizvede do kar 300 vatov električne moči. To v praksi pomeni, da bomo lahko povsem izpraznjen pametni mobilni telefon napolnili v manj kot petih minutah. Novost je bila preizkušena v navezi s pametnim mobilnim telefonom Realme, ki je bil opremljen z baterijo kapacitete 4.100 miliamper ur. Prostornejše baterije se bodo seveda polnile nekoliko dlje.

Hitro polnjenje bodo znali ceniti mnogi, predvsem pa tisti, ki neprestanu posegajo po mobilni napravi. Prvi telefon, opremljen s hitrim sistemom polnjenja moči 300 vatov, pa naj bi bil Re-

**NE BODI TAT!
NE BODI PIRAT!**

**Geri Computer d.o.o. priporoča
uporabo legalne programske
opreme Microsoft!**



**Kasnejša legalizacija računalnika
je dražja kot nakup legalnega
Microsoft sistema že v začetku!**

**Za nakup HP, Lenovo, Dell, Acer, Asus računalnika ali notesnika z
Microsoft Windows 11 pokličite na 051 444 252 ali pišite na info@notesniki.si**

notesniki.si
Z VAMI ŽE OD 2003



Microsoft

alem GT Neo 7. Ta naj bi bil javnosti predstavljen še pred pričetkom letošnje jeseni. Trenutno je uporabnikom na voljo hitro polnjenje moči največ 240 vatov. Z njegovo pomočjo lahko povsem izprazen pametni mobilni telefon napolnimo v manj kot 10 minutah. Z njim je trenutno opremljen pametni mobilni telefon Realme GT Neo 5.

Zunanja grafična kartica za igričarje

Čeprav so kompaktni in prenosni igralni računalniki trenutno v modi, imajo več težav: to sta cena in zmogljivost. To drži tudi za prenosne igralne konzole, ki postajajo med ljubitelji računalniških iger vse bolj priljubljene.

Takšne naprave zaradi prostorskih omejitev ne morejo imeti zmogljivih grafičnih kartic. Kljub temu lahko uporabniki izkoristijo sodobne vmesnike, kot sta USB4 in OCuLink, in tako znatno povečajo zmogljivost 3D. Eden od načinov je uporaba ohišij eGPU, v katero je mogoče vgraditi celo običajne namizne grafične kartice. Med vsemi ponudniki pa trenutno izstopa podjetje Minisforum, in sicer z napredno zunanjo grafično kartico R3GAF.

Podjetje Minisforum je svojo zunanjo grafično kartico R3GAF opremilo z mobilno kartico AMD Radeon RX 7600M XT, ki je po specifikacijah zelo podobna modelu Radeon RX 7600. Zaradi ma-

njše porabe energije vseeno ni za pričakovati, da bo zagotavljala popolnoma enako raven zmogljivosti kot namizna različica. Ima pa prenovljena zunanja grafična kartica Minisforum R3GAF možnost delovanja z močjo med 60 in 100 vati, zato je pri delovanju precej tišja v primerjavi s konkurenco. Razpolaga še z osmimi gigabajti grafičnega pomnilnika GDDR6.

Poleg tega ponuja podporo za slike z ločljivostjo do 4K in frekvenco 120 hercev. Opremljena je s priključkom OCuLink in ne Thunderbolt 4. Maloprodajna cena še ni bila razkrita, pričakujemo pa, da se bo ta gibala okoli preračunanih 700 evrov.

Kompaktni računalnik Blackview MP100

Podjetje Blackview se je že zdavnaj uveljavilo kot priznani proizvajalec izjemno trpežnih pametnih mobilnih telefonov in tabličnih računalnikov. Kot vse kaže bo Blackview kmalu znano tudi na račun kompaktnih namiznih računalnikov. Njihovi inženirji so nedavno pripravili še en kompaktni osebni računalnik, imenovan MP100.

Namizni osebni računalnik Blackview MP100 je nadvse kompakten, zato bo brez težav našel prostor na naši pisalni mizi. Novost je opremljena z osemjedrnim procesorjem AMD Ryzen 7 5700U. To v praksi pomeni, da bo brez večjih težav



opravila tudi z zahtevnejšimi nalogami – vključno z večpredstavnostnimi vsebinami in igrami. Miniaturni računalnik Blackview MP100 je na voljo z do 32 gigabajti sistemskega pomnilnika in pogonom Solid State s 512 gigabajti prostora za shranjevanje podatkov. Po potrebi lahko dodamo še en pogon Solid State. Seveda sta na voljo še nepogrešljivi brezžični povezavi Bluetooth 5.2 in Wi-Fi 6. Novost poganja operacijski sistem Windows 11 Pro. Vse to pa se nahaja v ohišju velikosti zgolj 127 x 127 x 127 milimetrov. Kompaktni namizni osebni računalnik Blackview MP100 je precej dostopen. Vstopna različica novosti, opremljena s 16 gigabajti sistemskega pomnilnika in 512 gigabajti prostora za shranjevanje podatkov, je namreč vrednotena na zgolj 269 evrov. Za različico, opremljeno z 32 gigabajti sistemskega pomnilnika, pa bo treba odšteti 336 evrov.

HR&M FESTIVAL

SOUSTVARJAMO PRIHODNOST POSLOVNEGA OKOLJA

- Osrednji kadrovski in poslovni festival
- 50+ govorcev
- Več prizorišč v dinamičnem kampus okolju
- Specializirane delavnice
- Poglobljene razprave
- Strateško mreženje s 1000+ strokovnjaki
- 24 ur v živo in na spletu
- Personalizirana izkušnja dogodka v živo in na spletu

Prijavite se zdaj po najugodnejši ceni!



Shranite datum: **17. 9. 2024**, Ljubljana

www.planetgv.si/hrm-festival



Kaj je Sony predstavil na majskem dogodku State of Play?

TRETJIČ LETOS SMO SE LAHKO USEDLI ZA RAČUNALNIK IN SPREMLJALI, KAJ VSE BOMO LAHKO PREIGRAVALI NA PS5 IN VR OČALIH PSVR2.

Poznam marsikoga, ki ne bo pretirano navdušen nad pokazanim, čeprav z dogodka nismo odšli praznih rok. Bolj jih bo motilo, da je nekako na sredini življenjskega cikla konzole PlayStation 5 usahnilo število iger, zaradi katerih bi nekdo več ur prečepel za konzolo ali pa morda končno naredil prehod iz PS4 na PS5. Kritika leti tudi na dejstvo, da bo kar nekaj od predstavljenih iger na voljo tudi na osebnih računalnikih, kar pa vsaj mene ne moti. Koncept ekskluzivnosti se mi zdi zastarel in všeč mi je, da se tudi Sony odmika od tega. Sedaj moramo prepričati še Nintendo, kar bo veliko trši oreh.

Zdaj se pa lahko lotimo iger.

CONCORD: DATUM IZDAJE IN POSNETEK IGRANJA

Sony je dogodek State of Play začel z novim napovednikom za prihajajočo večigralsko streljačino (5v5) Concord, ki jo razvijajo v studiu Firerwalk. V posnetku spoznamo ekipo najetih plačancev, s katerimi si bomo kratili čas, igra pa izide 23. avgusta za konzolo PlayStation 5 in tudi osebne računalnike. V napovedniku smo dobili tudi vpogled v to, kakšno bo bojevanje, videli smo nekaj orožij in podobno.

GOD OF WAR RAGNAROK PRIHAJA NA PC, IN TO ŽE SEPTEMBRA

Novica, ki ni niti malo zanimiva za lastnike konzol PS5, za PC privržence je pa ta novica nebeška. Skoraj dve leti smo čakali, da bo ta mojstrovina prišla tudi na računalnike, da lahko nadaljujemo zgodbo Kratos in njegovega sina Atreusa. Ima-

mo že tudi uraden datum, in sicer 19. september. PC različica bo vključevala tudi dodatek Valhalla in nekatere funkcije, prilagojene za računalnike, kot je na primer podpora za ultraširoke monitorje, odklenjene fps-je in podporo za DLSS in FSR. Edina slaba novica je, da bo Sony zahteval, da si PC uporabniki priskrbijo račun PlayStation Network (PSN). Račun je zastoj, zato predvidevam, da to ne bi smela biti težava, vsaj v Sloveniji ne. Nekatere države ne podpirajo odprtje PSN računa, zato bodo tam nad novico manj navdušeni.

BOJEVNIŠKA IGRA DYNASTY WARRIORS ORIGINS PRIHAJA NASLEDNJE LETO

V igri Dynasty Warriors Origins pod okriljem studia KoeiTemco se bomo spet morali prebiti skozi hordo sovražnikov.

Igra bo poskušala prikazati kaos, ki se zgodi, ko se med seboj bojujejo tri kraljestva. Nadzirali bomo brezimnega junaka, razvijalec pa pravi, da bomo izkoristili vse, kar ponuja PlayStation 5 in ustvarili bojišča brez primere.

INFINITY NIKKI BETA PREIZKUŠNJA PROTI KONCU LETA

Infinity Nikki, živahna RPG igra z odprtim svetom, za katero je odgovoren nekdanji režiser igre Zelda Kento Tominaga, je na dogodku State of Play dobila še en napovednik. Kar vemo do zdaj je, da gre za pustolovsko igro s poudarkom na kostumih. Glavni lik Nikki bo skupaj s prijateljico Momo prepotovala več držav s svojo

unikatno kulturo in zgodovino, ki jo bomo morali raziskati. Uradnega datuma izdaje še ni, beta preizkušnja pa prihaja proti koncu leta.

BORILNE VEŠČINE BOMO URILI V IGRI WHERE WINDS MEET

Where Winds Meet je bila prvič predstavljena na lanskem dogodku Gamescom, sedaj pa je potrjeno, da igra prihaja tudi na PS5. Dogajala se bo v obdobju desetih kraljestev, prevzeli pa bomo vlogo mečevalca, od katerega bo odvisno, kako se bo razpletel konflikt. Naše odločitve naj bi pomembno vplivale na zgodbo. Aja, manjkal ne bo tudi kung-fu, s katerim bomo pokazali sovražnikom, da z nami ni dobro češenj zobati. Točnega datuma izdaje žal nimamo.

TEMAČNA RPG BALLAD OF ANTARA PRIHAJA NASLEDNJE LETO

»Za nov IP smo želeli ustvariti obsežen svet, tako v geološkem merilu kot v kulturnih razlikah. V običajni različici tega sveta živijo navadni ljudje,« je pojasnjeno v zapisu na blogu igre Ballad of Antara. »V drugi različici sveta vas čakajo nenavadna srečanja in dogodki. Temu nepredstavljivemu delu sveta pravimo 'Para'. Temeljni elementi običajnega sveta so od vdora starodavne sile odvzeti in ujeti v svetu Para, in tu se začne naša zgodba.«

Tako je zapisal razvijalec TipsWorks in na prvi pogled igra deluje kar spodbudno. Čuti se nekaj pridiha franšiz Final Fantasy, Elden Ring in še katero bi lahko našli. Zagotovo igra, ki jo je vredno spremljati.

NOVA VR IGRA RAZVIJALCA IGRE DEAD SAINTS & SINNERS

Behemoth je naslednji projekt podjetja Skydance Games, razvijalca igre The Walking Dead: Saints and Sinners. Dogajanje je postavljeno v »zapuščeno deželo«, ki je opisana kot »nekdanja velika civilizacija«, zdaj pa je opustošena, zato moramo odkriti, kaj vse skriva pod površjem. Seveda nam bodo delo otežili različni sovražniki. Je pa igra namenjena oboževalcem navidezne resničnosti. Na voljo bo za VR očala PSVR2 in tudi Meta Quest ter Steam VR. Zelo spodbudna novica za privrženca navidezne resničnosti, ki pogosto na takšnih dogodkih nimajo veliko razlogov za veselje. Upajmo, da tudi drugi razvijalci prepoznajo, da ima navidezna resničnost svoje prednosti in možnost unikatnega pripovedovanja.

SPET NAS BODO STRAŠILI KSEOMORFI

Prihaja nova igra iz franšize Alien. Alien: Rogue Incursion je naslednja iz te kultne franšize grozljivk. Igra Alien: Rogue Incursion, ki jo je razvil znani razvijalec VR Survios, poganja Unreal Engine 5, kar pomeni, da lahko pričakujemo fantastične grafike. Pred kratkim sem igral igro Senua II, ki prav tako sloni na omenjenem pogonu in lahko rečem, da je izkušnja fenomenalna. Igra je enoigralska, obljublja pa dobro in razvejano zgodbo. Oboževalci komaj čakamo, da bomo spet lahko

klali in se skrivali pred temi strašnimi stvori. Datum izida je december 2024, ampak zgolj na VR očalih PSVR2.

MARVEL SUPERJUNAKI TUDI NA PS5

Za igro Marvel Rivals smo že vedeli, da prihaja na računalnike (Applove in Windows), sedaj pa smo izvedeli, da jo bomo lahko igrali tudi na PS5 in Xboxu. Natančnega datuma še nimamo, beta preizkušnja pa je napovedana za julij. Gre za »streljačino«, v kateri se bomo bojevali proti drugim, prevzeli pa bomo vlogo znanih junakov in zlikovcev (Hela, Warlock, Venom ...). Poudarek bo seveda na uporabi posebnih moči, po katerih so znani Marvel liki. Pomemben element bo tudi sodelovanje z drugimi.

UNTIL DAWN PRIHAJA JESENI 2024

Razvijalec Ballistic Moon je januarja razkril nov napovednik za igro Until Dawn, v katerem je prikazal izboljšave, ki jih je studio vnesel v grafiko in animacije. Čeprav še vedno nimamo točnega datuma izida, je predstavitev razkrila nekaj več podrobnosti – igra Until Dawn bo predvidoma izšla na osebnih računalnikih in konzoli PS5 letos jeseni.

SILENT HILL 2 REMAKE JE DOBIL DATUM IZIDA

Konami je razkril, da bo težko pričakovani projekt, predelava igre Silent Hill 2, izšel 8. oktobra.

Tako za PC kot za PS5. Poleg datuma izida sta Konami in studio Blooper objavila nov napovednik, ki prikazuje še en pogled na dogajanje v igri. Videli smo še več bojevanja, vključno s prizorom, v katerem se protagonist igre Silent Hill 2 James Sunderland proti koncu bori s strašljivim sovražnikom Abstract Daddy.

Poleg datuma izida zdaj vemo, da se bo Silent Hill 2 Remake verjetno pojavil tudi na prihajajočem Silent Hill Transmission, ki bo na sporedu po dogodku State of Play.

DOBILI BOMO NOVO IGRO ASTRO BOT

Razvijalci Asobi so razkrili, da prihaja nova igra Astro Bot – in to že letošnjo jesen. Kar se je dolgo šušljalo, se je zdaj izkazalo za resnično. Prihaja pa ekskluzivno na PS5, o drugih različicah ni bilo govora.

Prejeli smo napovednik, v katerem smo dobili vpogled v igralne elemente. Na blogu pa je bilo razkrito, da bomo raziskovali več kot 80 različnih ravni v šestih galaksijah. Raziskovali bomo plaže, gozdove, vulkane, spremljala nas bo, kot vedno, ikonična glasba in številne reference na druge igre. Studio obljublja, da bo to njihova najbolj ambiciozna igra doslej.

Nova napovednika sta dobili tudi igri Path of Exile 2 (beta preizkušnja konec leta 2024) in Monster Hunter Wilds.



Indy&Pippa

EKOLOŠKI SLADOLED

BREZ RAFINIRANEGA SLADKORJA

VEGANSKO | BREZ GLUTENA




Boljša hrana za vse

INDYANDPIPPA.COM



Do 7 let podpore za telefone

Kako poskrbeti, da bo vaš telefon zdržal čim dlje?

APPLE NUDI ZA SVOJE TELEFONE IPHONE V POVPREČJU MED 5 IN 7 LET PODPORE. GOOGLE IN SAMSUNG STA SE Z NAJNOVEJŠO GENERACIJO TELEFONOV PRAV TAKO ZAVEZALA ZA 7 LET NADGRADENJ IN VARNOSTNIH POPRAVKOV OPERACIJSKEGA SISTEMA ANDROID.

Xiaomi in Honor za svoje mobilne paradne konje ponujata 4 leta podpore, v srednjem razredu pa je ta številka v povprečju 2 leti. Ta nova zavezanost proizvajalcev k dolgi življenjski dobi je dobrodošla novica za uporabnike, po mnenju analitikov pa še boljša za okolje. Hkrati pa je to še ena številka – poleg zmogljivosti procesorja, kamere, svetilnosti zaslona ... – s katero lahko tekmujejo proizvajalci.

Pa bodo telefoni res zdržali vseh 7 let? Bodo zdržali štiri leta? Marsikaj je odvisno od navad uporabnika. Tistim, ki skoraj vsak dan potiskajo zmogljivost telefona do skrajnih meja, se ne piše dobro. Ostali, ki telefon uporabljajo za brskanje po spletu in občasno fotografiranje, pa imajo veliko boljše možnosti, še vedno pa ni nič zagotovljenega.

Prva komponenta, ki bo zatajila, je baterija. Vsaka komponenta ima določeno življenjsko dobo in najbolj na udaru je zagotovo baterija. Ne samo, da je življenjska doba odvisna od polnilnih ciklov, nanjo veliko bolj kot na katerokoli drugo komponento vpliva toplota. Če predpostavljamo, da baterija po dveh do treh letih uporabe ohrani do neke 80 % svoje kapacitete, bi morali za optimalno rabo baterijo menjati vsaj dvakrat v celotni življenjski dobi telefona.

To pa ni več tako enostavno, kot je bilo v preteklosti. Večina najboljših telefonov je vodotesna, kar pomeni, da se na številnih mestih nahajajo tesnila in lepila, ki preprečujejo vdor vode in ostalih tujkov. Vsak uporabnik seveda ni dovolj

pogumen, da bi se lotil menjave baterije ali druge komponente, ki se rada kvari, kot na primer priključek USB-C za polnjenje. Za večino je obisk serviserja neizbežen, s čimer ni nič narobe, si boste pa seveda nakopali nekaj dodatnih stroškov. Običajno se v tem trenutku uporabnik odloča, ali bo popravil telefon, mu namenil še nekaj let življenja, ali pa bo enostavno raje kupil novega. Večina se odloči za drugo možnost. Če se boste odločili za prvo in bi želeli življenjsko dobo telefona še malo podaljšati, pa vam lahko na tej poti pomagamo.

KAKO PODALJŠATI ŽIVLJENJE BATERIJI?

Elektronika in toplota sta kot voda in olje, skupaj ne delujeta ravno najbolje. Toplota je ob uporabi telefona neizogiben stranski produkt. Tudi če samo brskate po spletu, temperatura čipa v telefonu naraste. Ko začnemo igrati igre, še posebej tiste bolj intenzivne, lahko zabeležimo tudi temperature nad 50°C. Tudi fotografiranje je zelo obremenjujoče za telefon. Če ste kdaj dalj časa slikali in snemali, ste zagotovo opazili, da se je telefon pošteno segrel. Koliko posamezna intenzivna gaming seansa vpliva na baterijo, je težko reči, bo pa telefon oziroma njegova baterija v rokah gaming entuziasta običajno hitreje pokleknila, kot pa v rokah povprečnega uporabnika. Ne samo zaradi toplote, ampak tudi zaradi pogostejšega polnjenja.

Prvi nasvet je, da telefon polnite zgolj do 80-90 %. Novejši telefoni imajo možnost, da v nastavi-

tvah baterije določite, ali želite omejiti polnjenje (na manj kot 100 %), kar tudi toplo priporočamo. Če te funkcije nimate, si lahko namestite aplikacijo, ki vas bo opozorila, ko se bo telefon napolnil do zelene kapacitete. Kadar pa res mislite, da boste potrebovali tistih dodatnih 10 % baterije, na primer ko greste na daljšo pot, pa ga takrat seveda napolnite do konca. Prav tako priporočamo, da telefon polnite, še preden odstotek baterije pade pod 30 %.

Omejite tudi hitrost polnjenja. Z izjemo Apple in Samsunga proizvajalci danes ponujajo precej nore hitrosti polnjenja. Xiaomi, Huawei in Honor ponujajo tudi moč polnjenja nad 100 W, kar pomeni, da lahko telefon za celodnevno rabo napolnimo v dobrih 10-15 minutah.

Telefoni so dovolj pametni, da sami prilagajajo moč polnjenja. Polnjenje z močjo 100 W ne bo v uporabi skozi celotno polnjenje, ampak običajno zgolj na začetku. Nekateri telefoni vam med polnjenjem ponujajo, da prezrete to omejitev in vklopите polno moč. Če se vam res mudi, jo vklopите, priporočamo pa, da se temu ognete, saj se s tem baterija veliko bolj segreva.

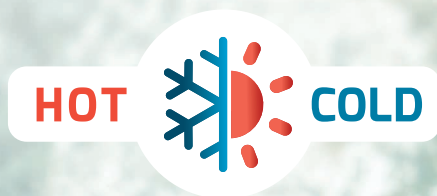
Telefona ne polnite ponoči. Ta nasvet velja že od pamtike in do neke mere velja še danes. Telefoni, vendar ne vsi, imajo sistem BMS, ki ima poleg drugih funkcij za varovanje baterije tudi način za prilagajanje polnjenja ponoči. V tem primeru se bo telefon najprej napolnil do 80 %, zapomnil si bo vaš vzorec bujenja in zadnjih 10 % napolnil, tik preden se zbudite. Med čaka-



SNOW MONKEY

PIJEŠ DOVOLJ VODE?

S V E Ž I N A
VEDNO PRI ROKI



WWW.SNOWMONKEY.COM

 @SNOWMONKEYFLASK |  @SNOWMONKEY



njem pa bo stanje baterije le vzdrževal in telefon ne bo konstantno bombardiral z energijo. Nič od naštetega ni čudežna rešitev za podaljšanje življenjske dobe baterije. Tudi če boste upoštevali vse nasvete, vam ne moremo zagotoviti, da bo baterija zdržala 4 leta ali več. Ste ji pa dali vsaj možnost, da morda zdrži kakšno leto dlje.

FIZIČNA ZAŠČITA TELEFONA – OVITKI IN ZAŠČITNA STEKLA

Če si upamo trditi, da bateriji uporabniki ne priznava in se prav veliko ne oziramo na to, kako bi lahko njeno življenjsko dobo podaljšali, za fizično zaščito navadno naredimo precej več. Najverjetneje tudi zaradi preteklih izkušenj, saj je skoraj vsakomur telefon kdaj (oziroma kar večkrat) padel na tla in utrpel poškodbe. Kakšna praska na robu ohišja nas ne boli tako zelo, počen zaslon pa veliko bolj.

Pri fizični zaščiti moramo poskrbeti za zaščitni ovitek, ki je prva linija obrambe pred poškodbami. Ta zaščiti telefon pred praskami in ublaži udarce. Poznamo preklopne etuije, torbice, silikonske ovitke in še kaj bi se našlo. Karkoli uporabljate, je bolje kot nič. Kaj boste izbrali, pa je najbolj odvisno od vaših navad in preferenc.

Etui, ki zaščiti tudi sprednjo stran telefona, je odlična izbira, po drugi strani pa boste z njim imeli več dela, preden boste ob vsakokratni uporabi »prišli do zaslona«. Morda je malce neroden, a nekateri ga ne zamenjajo za nič na svetu.

Po drugi strani je ena pogostejših izbir silikonski ovitek, ki pa ne zaščiti zaslona, a pri telefonu nas najbolj boli prav poškodba sprednjega dela. Premijski telefoni so opremljeni z zelo vzdržljivimi zasloni, odpornimi proti praskam in razpokam. Sicer pa je, predvsem pri tistih v srednjem in nižjem cenovnem razredu, vredno razmisliti o dodatni zaščiti oziroma zaščitnem steklu, ki bo varovalo zaslon vaše najljubše naprave. Tudi pri premijskih telefonih boste vsekakor bolj mirni, če boste nanje namestili zaščitno steklo.

Ne bo odveč, če še enkrat poudarimo, naj telefon ne bo izpostavljen visokim temperaturam, ne puščajte ga na soncu in podobno. To ne ško-



duje zgolj bateriji, ampak tudi ostalim komponentam ter skrajša življenjsko dobo telefona.

POSODABLJAJTE PROGRAMSKO OPREMO

Redne posodobitve programske opreme in aplikacij so prav tako dejavnik, ki ga ne gre zanemariti. Čeprav si pogosto mislimo, »kaj mi je tega treba, če sem s svojim telefonom povsem zadovoljen«, posodobitve ponavadi vključujejo izboljšanje zmogljivosti in varnosti.

Prav tako je eden izmed nasvetov tudi ta, da s telefona odstranite aplikacije, ki jih ne uporabljate, ter s tem sprostite prostor in zmanjšate obremenitev sistema. S tem ne sprostite le prostora v telefonu, temveč tudi preprečite, da bi se aplikacije, ki jih ne uporabljate, izvajale v ozadju ter uporabljale kapaciteto sistemskega pomnilnika. Pri eni ali nekaj izbranih aplikacijah morda razlika ne bo očitna, a če boste redno čistili navlako, bo telefon delal bolje in hitreje.

SPROTI SHRANJUJTE SPOMINE NA ZUNANJO NAPRAVO ALI V OBLAK

Pametni telefon danes, poleg klicanja in pisanja sporočil ter uporabe tistih nekaj najljubših aplikacij, verjetno najpogosteje uporabljamo kot oseb-

ni žepni fotoaparati. V njem se vsako leto nabere na tisoče fotografij. Popolnoma zaseden pomnilnik telefona prav tako obremenjuje sistem, zato poskrbite za sprotno shranjevanje spominov.

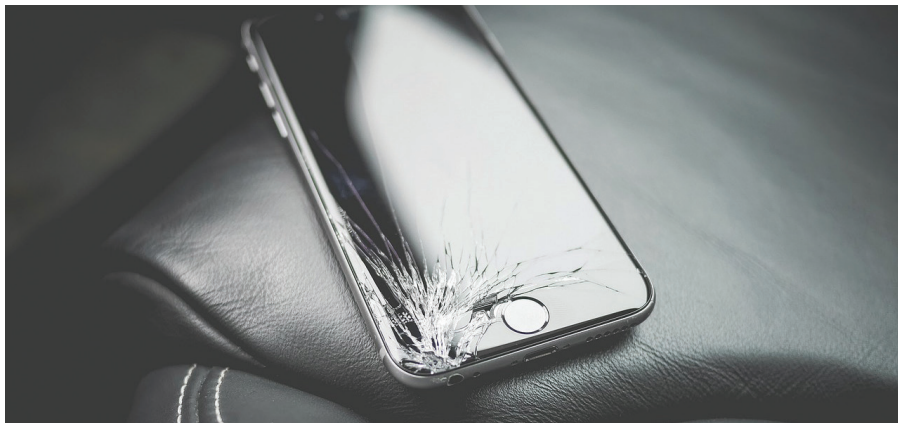
Pri tem je ena od možnosti shranjevanje na drugo lokacijo, na primer računalnik ali zunanji disk. Druga pa je shranjevanje v oblak. Bodite pozorni, koliko prostora boste namenili slikam v oblaku, saj ni prav nič nenavadnega, če je posamezna fotografija velika 3-5 MB ali več – in prostor hitro kopni.

Da ohranite gladko delovanje naprave, redno brišite začasne datoteke, predpomnilnik in podatke, ki jih ne potrebujete.

OBČASNO IZKLOPITE TELEFON IN MU PRIVOŠČITE MALO POČITKA

Pametni telefoni nas pogosto rešijo v neštetihih situacijah, zato jim to vračajte s svojimi uporabniškimi navadami. Priklaplajte in izklaplajte polnilni kabel (v večini primerov je danes to USB-C) z občutkom, verjemite, da bo tako USB-C vhod na telefonu deloval dlje. Nič ne bo imel proti, če boste tu pa tam pogledali, ali se je v priključku nabralo kaj prahu in ga očistili – ta nasvet pravzaprav velja kar za ves telefon. Pomagajte si lahko s pihanjem in kakšnim zobotrebcom, vendar bodite ob tem previdni, da ne bi poškodovali ključnih komponent telefona.

Prav tako telefon odlagajte na mizo oziroma kamorkoli z občutkom. Ne mečite ga vsepovprek. Po večdnevem neprestanem delovanju pa vam bo hvaležen, če mu boste tu pa tam namenili nekaj minut počitka. Izberite si dan v tednu, ko ga boste lahko za kratek čas pogrešali. Telefon se bo nekoliko ohladil, že samo z izklapljanjem boste sprostili nekaj prostora v sprotne pomnilniku, kar bo pozitivno vplivalo na njegovo delovanje. Tudi če se vam bo zdelo, da tega neposredno ne občutite, mu malce oddiha ne bo škodilo.





Danfoss Trata smo ljudje,
ki ustvarjamo **boljši jutri**.

ENGINEERING
TOMORROW

Danfoss

www.danfoss.com/sl-si/



Kaj je Revolut? Katere so njegove prednosti in slabosti?

NE BOMO SE SPUŠČALI V TO, KATERA BANKA JE NAJBOLJŠA, ALI JE REVOLUT BOLJŠI OD SLOVENSKEH BANK IN PODOBNO. NAMEN NI OČRINITI ENEGA ALI DRUGEGA, AMPAK IZPOSTAVITI PREDNOSTI, KI BI MORDA LAHKO KORISTILE SLOVENSKEM UPORABNIKOM.

KAJ JE REVOLUT?

Revolut je preprosto povedano mobilna bančna platforma, ki uporabnikom omogoča dostop do številnih bančnih storitev prek mobilne aplikacije. Pomemben podatek je, da je Revolut uradno registrirana banka v EU, kar pomeni, da imajo jamstveno shemo za sredstva in vsak uporabnik dobi svojo številko računa IBAN. Svoje storitve že dalj časa ponujajo na svetovni ravni, vključno s Slovenijo. Za Revolut (in N26 ter podobne banke) se uporablja tudi izraz »neobanka«, kar pomeni, da gre za digitalno banko brez fizične prisotnosti.

Revolut se je pojavil leta 2015 in prvi zadržki do uporabe spletnih bančnih storitev so dokaj hitro izginili, še posebej, ko so uporabniki izvedeli, da niso deležni stroškov, kot so jih vajeni pri klasičnem bančništvu. Revolut ima danes zelo bogato bazo uporabnikov, tudi v Sloveniji, še posebej pa v nekaterih drugih državah (Irska, Francija, Španija ...). Čeprav je sedež v Londonu, po Brexitu evropske uporabnike nadzirajo iz Litve.

ALI JE BREZPLAČEN?

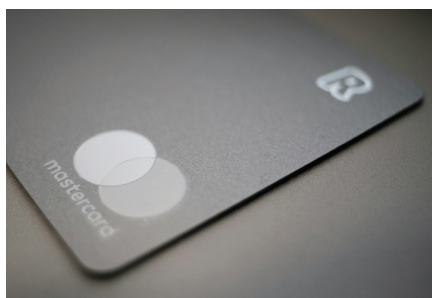
Revolut ima brezplačni paket, ki bo zadoščal tistim, ki iščejo le dopolnitev svojega slovenskega računa. **Račun morate nujno prijaviti na FURS v osmih dneh od odprtja.**

Imajo pa tudi kar nekaj plačljivih paketov:

- Revolut Plus: 3,99 € na mesec
- Revolut Premium: 8,99 € na mesec
- Revolut Metal: 15,99 € na mesec
- Revolut Ultra: 45 € na mesec

Kaj ponujajo, si lahko ogledate na njihovi strani, v glavnem pa gre za razlike v tem, koliko dvigov lahko opravite na mesec, tu so določene omejitve pri menjavi valut, vrednosti vračil pri nakupih (angl. cashback), koliko računov lahko ustvarite, kakšne pristojbine boste imeli pri morebitnih trgovanjih. Pri nekaterih paketih prejmete ugodnosti, kot so na primer dostop do letalskih lož, zavarovanj za potovanja in še več.

Pri plačljivih paketih dobite tudi personalizirano Revolut debetno kartico, pri brezplačnem paketu je prva fizična kartica brezplačna, vendar morate plačati stroške dostave.



PROVIZIJE ZA OSEBNE UPORABNIKE Z OSNOVNIM RAČUNOM

V tem paketu naročnine ni. Bančna nakazila so brezplačna, prav tako dodajanje denarja preko shranjene kartice, razen če je bila ta izdana izven območja Evropskega gospodarskega prostora (EGP). Če boste dodajali denar prek storitve Paysafe, boste plačali 2,5 % na nakazilo.

Kot rečeno, prva kartica je brezplačna, vsaka nadaljnja ali nadomestna vas bo stala 6 evrov, k čemur prištejete še strošek dostave. Nakazila drugim Revolut uporabnikom so brezplačna, tudi vsa lokalna plačila, na primer pošiljanje denarja prijatelju, ki ima račun na NLB, NKBM ... Brezplačna so tudi vsa plačila znotraj evropskega plačilnega območja (SEPA). Če imate prijatelja na Dunaju, mu lahko brezplačno pošljete denar za pivo ali na primer za prepošiljanje paketa iz tujine.

Pri mednarodnih plačilih izven območja SEPA boste plačali provizijo, ki pa je odvisna od valute in tega, kam denar pošiljate. Standardni uporabniki imajo na voljo do 5 brezplačnih dvigov na bankomatih oziroma do 200 evrov na mesec.

Provizije in nekatere ugodnosti so nekoliko drugačne za plačljive pakete Plus, Premium, Metal in Ultra, ogledate si jih lahko na podanih povezavah (v slovenščini).

KAKO ODPRETI RAČUN?

Vzelo vam bo le nekaj minut, potrebovali pa boste osebni dokument ali potni list. Za odprtje osebnega ali poslovnega računa morate biti starejši od 18 let, za mladoletne osebe je na voljo poseben račun.

Prenesite aplikacijo Revolut v Googlovi, Applovi ali Huawei trgovini. Bodite pozorni, da ne zamešate aplikacije za osebni račun Revolut in poslovnega. Za odprtje osebnega računa izberite tisto z belim ozadjem. Lahko pa obiščete njihovo spletno stran in poskenirate QR kodo za samodejni prenos aplikacije. V aplikaciji sledite navodilom, kjer boste morali podati svojo veljavno telefonsko številko in posebno 6-mestno kodo, ki jo boste prejeli na telefon ali mail. V nadaljevanju boste morali izpolniti nekaj osebnih podatkov in potrditi svojo identiteto s pomočjo osebnega dokumenta in fotografranja vašega obraza. Potem vam preostane samo še, da izberete, kateri paket bi radi imeli. Za začetek je smiselno, da začnete s standardnim oziroma brezplačnim, se spoznate z načinom uporabe in šele nato premislite, ali premijski paketi ponujajo tisto, kar potrebujete. Revolut v večini primerov skoraj takoj potrdi vašo identiteto, lahko pa se zgodi, da boste morali počakati kakšen dan.

KAJ POTREBUJETE ZA ODPRTJE POSLOVNEGA RAČUNA?

Postopek za odprtje poslovnega računa je enak kot pri osebnemu, le da boste potrebovali:

- dokumente za overitev podjetja, na primer izpis iz Poslovnega registra Slovenije,
- kratek opis poslovanja podjetja,
- razlog, za kaj boste uporabljali poslovni račun,
- osebni dokument za osebno identifikacijo.

KAKO PRIJAVITI REVOLUT RAČUN NA FURS?

Revolut račun lahko prijavite preko eDavkov (izberite obrazec DR-Račun), po pošti ali osebno na kateremkoli finančnem uradu (v tem primeru izberite obrazec DR-02).

Navesti boste morali datum odprtja, številko računa, naziv banke in podobno. Obrazcu morate priložiti tudi kopijo dokumenta, iz katerega so razvidni podatki o računu. V tem primeru je dovolj, da naredite zaslonko sliko, na kateri je razviden IBAN račun.

KATERE SO NAJKORISTNEJŠE FUNKCIJE?

Revolut želi postati mojster za vse, banka, kjer lahko uporabnik dobi vse, kar išče na enem mestu. Aplikacija ni najbolj pregledna, s popravki so jo močno izboljšali, vseeno pa se lahko hitro izgubiš v labirintu številnih funkcij.

Dodajanje denarja na kartico je izredno enostavno, prav tako pošiljanje drugim, kjer pa ni pogoja, da je prejemnik uporabnik Revoluta. Breme nitev pri tovrstnih transakcijah ni, kar je zelo pomembna prednost. Revolut račun si lahko napolnite najenostavneje kar prek osebnega bančnega računa. Pošiljate lahko zahteve za prenos in menjavo med valutami, ustvarite si lahko več podračunov, ustvarite varčevalni račun, kjer ob vsakem nakupu lahko odločite, da vrednost zaokrožite na polno številko, kolikor centov do nje zmanjka, pa se samodejno prenese na varčevalni račun. Pri določenih nakupih ste upravičeni tudi do vračila določenega odstotka vrednosti nakupa (odvisno od Revolut paketa), prek Revoluta si lahko tudi uredite zavarovanje za potovanja, dostopate do letalskih lož, brezplačno ali po znižani ceni ...

Dvigovanje gotovine v tujini je brezplačno (do omejitve), v aplikaciji pa si lahko ustvarite več virtualnih kartic za varno nakupovanje na spletu. Zelo priročne so virtualne kartice za enkratno uporabo, ki jih lahko uporabite za nakup na spletnih straneh, kjer imate dvome o njihovi kredibilnosti. Ne delujejo pa povsod – za Temu imamo na primer podatke, da plačilo na ta način ni mogoče. S partnerjem/partnerko si lahko na Revolutu ustvarite skupni račun ali pa začnete trgovati na borzah, vključno z ameriško. Provizije so razmeroma nizke, t. i. »day trading« ni mogoč. Tudi kriptovalute so ena izmed možnosti za naložbo.

Kupujete lahko znane valute, kot je Bitcoin, in tudi bolj eksotične kovance.

Tudi samostojni podjetniki se vse pogosteje odločajo za Revolut kot primarni račun, saj ni stroškov z vodenjem računa kot pri klasični banki.

Če bi morali izpostaviti glavne prednosti za povprečnega slovenskega uporabnika, bi na prvo mesto postavili brezplačno uporabo, enostavno plačevanje in dvigovanje denarja v tujini, enostavno pošiljanje denarja prijateljem (podobno kot to omogoča Flik), varno in hitro plačevanje na spletu in plačevanje položnic brez obresti. Kar pogrešamo, je možnost plačevanja položnic s skeniranjem QR kode. Funkcija skeniranja je na voljo, vendar ne prepozna podatkov v QR kodi.

ALI JE VAREN?

Revolut je banka, zato so vloge zjamčene do 100.000 evrov. Do aplikacije lahko dostopate le s pomočjo kode oziroma biometričnih podatkov. Če boste uporabljali Revolut na spletu, boste morali vsako transakcijo tudi avtorizirati v aplikaciji. V primeru (poskusa) zlorabe boste o tem obveščeni v aplikaciji in boste lahko z le nekaj kliki blokirali kartico. Virtualne kartice za enkratno uporabo so odlična rešitev za uporabo na spletu, saj je vidna le unikatna koda, vaši pravi finančni podatki pa ostanejo skriti pred nepridipravi. Če Revolut zazna sumljive transakcije, jih samodejno ustavi in čaka na vašo overitev.

ALI IMA POMANJKLJIVOSTI?

Vse, kar smo doslej našli, se sliši zelo spodbudno. Transakcije so brezplačne, uporaba je varna, skritih stroškov ni, položnice lahko plačujemo brez provizij ...

Večjih pomanjkljivosti nismo našli. Aplikacija bi lahko bila preglednejša (na spletu je postavitev veliko boljša), se pa sčasoma navadiš. Omejitve 200 evrov za dvig na bankomatih v brezplačnem paketu bo morda za nekatere premalo. Pa še to: če boste prepogosto plačevali brezstično, bo ta funkcija začasno izklopljena in jo boste morali ponovno vklopiti v aplikaciji.

Njena največja prednost pa je tudi njena največja pomanjkljivost. Izključno digitalna prisotnost pomeni, da se boste v primeru težav morali pogovarjati preko maila z osebo (ali sprva z robotom), ki je oddaljena več tisoč kilometrov. Po nekaj letih uporabe v uredništvu še nismo potrebovali njihove pomoči, če pa bi prišlo do težave, rešitev morda ni tako enostavna kot klic ali obisk lokalne poslovalnice.

Bralec nam je zaupal, da je bila v njegovem primeru podpora izvrstna. Na začetku se moraš prebiti mimo robotskega govornika, kar naj ne bi bilo težko, nato pa je s pomočjo podpore v nekaj minutah ponovno aktiviral račun, ki ga je po nesrečnem naključju zaprl.



Zadetek je pri Anni!

Glej prvenstvo na novem zaslonu
in uživaj v darilih.



48x
10,62

399,-
EUR



Televizija
VOX 65VAU754B

- diagonalna zaslona 65 palcev / 165 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona Direct LED Slim
- energijski razred E
- garancija 3 leta

-27%

Priporočena cena dobavitelja € 549,00
Posebna cena € 399,00



+DARILO!
ČIPS PRINGLES,
2x 165g.



+DARILO!
T-2 App za 3 mesece.
Za vse, v kateremkoli
internetnem omrežju.

TV+DARILO!

ČIPS PRINGLES, 2x T-2 App za 3 mesece

Velja za vse TVje iz letaka.

VOX



115,90
EUR

-35%

Televizija
**VOX
32CBH105B**

Priporočena cena dob. € 179,00

- diagonalna zaslona 32" / 81,28 cm
- ločljivost zaslona HD ready
- vrsta zaslona LED
- energijski razred E
- garancija 3 leta

VOX



199,-
EUR

-33%

Televizija
**VOX
40GOF300B**

Priporočena cena dob. € 299,00

- diagonalna zaslona 40" / 101,60 cm
- ločljivost zaslona FULL HD
- vrsta zaslona Direct LED Slim
- energijski razred F
- garancija 3 leta

SAMSUNG



349,-
EUR

Crystal UHD -36%

Televizija
**Samsung
43CU8072**

Priporočena cena dob. € 549,00

- diagonalna zaslona 43" / 109,22 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona LED
- energijski razred G
- garancija 2 leti



PREDSTAVITEV

+DARILO!

Stenski TV nosilec

Hisense



399,-
EUR

-27%

Televizija
Hisense
50A79KQ

Priporočena cena dob. € 549,00

- diagonalna zaslona 50" / 127 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona QLED
- energijski razred G
- garancija 2 leti

PHILIPS



499,-
EUR

65" / 165 cm
699,-
EUR

-28%

Televizija
Philips
50PUS8558

Priporočena cena dob. € 699,00

- diagonalna zaslona 50" / 127 cm
- ločljivost zaslona Ultra HD (4K)
- vrsta zaslona LED
- energijski razred F
- garancija 2 leti

PHILIPS



699,-
EUR

-30%

Televizija
Philips
55PML9008

Priporočena cena dob. € 999,00

- diagonalna zaslona 55" / 139,70 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona LED / 120 Hz
- energijski razred F
- garancija 2 leti

SAMSUNG



749,-
EUR

-16%

Televizija
Samsung
65Q60C

Priporočena cena dob. € 899,00

- diagonalna zaslona 65" / 165,10 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona QLED
- energijski razred E
- garancija 2 leti

T2

+DARILO!

T-2 App za 3 mesece.
Za vse, v kateremkoli
internetnem omrežju.



+DARILO!

ČIPS PRINGLES,
2x 165g

SONY



1.199,-
EUR

65" / 165 cm
1.399,-
EUR

-25%

Televizija
Sony
XR55X90LAEP

Priporočena cena dob. € 1.599,00

- diagonalna zaslona 55" / 139,70 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona Full Array LED / 120 Hz
- energijski razred G
- garancija 2 leti

+DARILO!

Stenski TV nosilec

Hisense



769,-
EUR

-30%

Televizija
Hisense
75A7KQ

Priporočena cena dob. € 1.099,00

- diagonalna zaslona 75" / 190,50 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona QLED
- energijski razred G
- garancija 2 leti

SAMSUNG



1.049,-
EUR

-40%

Televizija
Samsung
75Q60C

Priporočena cena dob. € 1.749,00

- diagonalna zaslona 75" / 190,50 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona QLED
- energijski razred D
- garancija 2 leti



**TOP
CENA!**

+DARILO!

Stenski TV nosilec

Hisense



499,-
EUR

-19%

Televizija
Hisense
65A69K

Priporočena cena dob. € 619,00

- diagonalna zaslona 65" / 165 cm
- ločljivost zaslona 4K UHD
- vrsta zaslona QLED
- energijski razred F
- garancija 2 leti

anni
www.anni.si

Anni d.o.o., Motnica 7a, IOC Trzin
Informacije 01/ 5800 800
info@anni.si, www.anni.si

Delovni čas
pon. - pet.: 8.00 - 17.00

**Več izdelkov v akciji najdete
na www.anni.si/euro24 ali
s skeniranjem QR kode.**





Zabava in tehnologija sta nerazdružljivi

BLIŽA SE POLETJE IN TUDI KONEC ŠOLSKEGA LETA ZA NAŠE NAJMLAJŠE. LETOS BO POLETJE ŠE TOLIKO BOLJ PESTRO, SAJ BO TO TUDI ČAS EVROPSKEGA PRVENSTVA V NOGOMETU.

Od nogometa do košarke ... nekateri preko različnih zaslonov že nekaj časa spremljate tudi vragolije, ki jih izvaja Luka Dončić v košarkarski ligi NBA. Brez televizorjev, zvočnih sistemov, projektorjev in podobne elektronike bi bilo spremljanje takšnih dogodkov zelo suhoparno. Tudi brez ostale tehnologije, ki je bila ustvarjena za našo zabavo, bi bil naš vsakdan veliko dolgočasnejši. Z računalniki in konzolami si kratimo čas z igranjem iger, na telefonih lahko vsako leto počnemo več stvari, od fotografiranja do branja in profesionalnega oblikovanja.

Pred poletjem pa ne smemo pozabiti niti na zabavo, ki jo prinašajo električni skiroji, ki so zelo hitro postali ena izmed najbolj zabavnih oblik urbanega prevoza, z električnimi kolesi pa lahko vsak osvaja vrhove okoliških hribov. Prihodnost zabave je po zaslugi tehnologije nedvomno svetla.

TELEVIZORJI: KATEREGA IZBRATI IN ZAKAJ?

Televizorji so središče domače zabave, zato je pomembno, da izberete pravega. Pri izbiri tele-

vizorja je ključno upoštevati več dejavnikov: velikost zaslona, ločljivost, tehnologijo zaslona, dodatne funkcije in proračun.

Velikost zaslona naj bo prilagojena prostoru, v katerem bo televizor postavljen. Pri večjih dnevni sobah priporočamo televizorje z zasloni, večjimi od 55 palcev, saj večji zaslon omogoča boljše izkušnje gledanja, še posebej pri gledanju filmov in športnih dogodkov. Pri manjših prostorih ali spalnica so primerni tudi televizorji z diagonalo med 32 in 50 palci. Tisti največji televizorji velikosti 65 palcev in več naj bodo



prihranjeni za največje prostore ali morda celo za teraso, pod pogojem, da televizor premore dovolj svetilnosti.

Pomemben dejavnik pri izbiri velikosti zaslona je tudi optimalna razdalja gledanja. Splošno pravilo je, da naj bo razdalja med gledalcem in televizorjem približno 1,5-kratnik diagonale zaslona. To velja za televizorje, ki premorejo ločljivost 4K. Tako je za 65-palčni televizor optimalna razdalja okoli 2,5 metra.

Ločljivost je ključna za kakovost slike. Danes so televizorji z ločljivostjo 4K (3840 x 2160 slikovnih pik) standard, saj ponujajo ostro in jasno sliko. Čeprav so na voljo že televizorji z ločljivostjo 8K, je vsebine v tej ločljivosti malo, zato se večini uporabnikov še ne splača vlagati vanje. 4K televizorji ponujajo dovolj visoko ločljivost za večino uporabnikov in so cenovno dostopnejši. OLED (angl. Organic Light Emitting Diode) zaslone ponujajo izjemen kontrast in globoko črno, kar je posledica samosvetlečih pikslov, ki se lahko popolnoma izklopijo. To omogoča na-



kot so Netflix, YouTube, Amazon Prime Video in druge. Pomembno je preveriti, kateri operacijski sistem uporablja televizor. Najbolj priljubljeni so:

- Tizen (Samsung): Enostaven za uporabo z obsežnim ekosistemom aplikacij.
- WebOS: Uporabniku prijazen z inovativnim daljinskim upravljalnikom.
- Android TV ali Google TV (Sony, Philips ...): Omogoča široko prilagodljivost in dostop do trgovine Google Play Store.

Pametno se je pozanimati tudi, katere vrste priključkov ima na voljo posamezen televizor, petičneži pa se lotijo še funkcij HDR, Dolby Vision in Atmos ...

Če še niste pripravljeni na menjavo televizorja, vendar bi ga vseeno radi malce spametovali, si lahko omislite Android medijski predvajalnik ali Android TV škatlo, ki je opremljena z novejšim operacijskim sistemom, kar vam omogoča dostop do vseh zelenih aplikacij.

ZVOK JE IZREDNO POMEMBEN

Zvočni sistemi igrajo ključno vlogo pri ustvarjanju popolne domače zabave. Ne glede na to, ali ste ljubitelj glasbe, filmov ali iger, vam lahko kakovosten zvočni sistem zagotovi izjemno zvočno izkušnjo.

Soundbari (zvočne letve) so priljubljeni zaradi enostavnosti namestitve in dobrega razmerja med ceno in kakovostjo. Njihova kompaktna zasnova omogoča, da se lepo prilegajo prostoru pod televizorjem ali na steni, pri tem pa ni potrebe po številnih kablji in zvočnikih po celotni sobi.

Večkomponentni sistemi so logična izbira predvsem za tiste, ki želijo najboljšo možno kakovost zvoka. Sestavljeni so iz AV sprejemnika in ločenih zvočnikov, kar omogoča prilagajanje sistema specifičnemu prostoru in zvočnim potrebam.

Brezžični zvočniki so odlična izbira za tiste, ki iščejo fleksibilnost in udobje brez kompromisov glede kakovosti zvoka. Povezovanje prek brezžičnega omrežja Wi-Fi ali Bluetooth omogoča enostavno namestitev in uporabo.

Pomembne so tudi nekatere spremne tehnologije. Prostorski zvok, kot sta Dolby Atmos in DTS, omogoča boljšo zvočno izkušnjo z dodajanjem višinskih dimenzij zvoka. Tehnologije, ki omogočajo prostorski zvok, ustvarjajo občutek, da zvok prihaja iz vseh smeri, kar izboljšuje doživljanje filmov, iger in glasbe. Veliko sodobnih AV sprejemnikov in soundbarov vključuje funkcije samodejne kalibracije zvoka, ki prilagodijo nastavitve

tančno reprodukcijo barv in odlično gledanje v temnih prostorih. OLED televizorji so idealni za ljubitelje filmov in serij. Hiter razvoj tehnologije pomeni, da so OLED televizorji postali tudi zelo dostopni. Dobite jih lahko že za okoli 1000 evrov, pogosto tudi manj.

QLED (angl. Quantum Dot LED) zasloni, ki jih promovira Samsung, so znani po visoki svetlosti in živahnih barvah. Televizorji QLED uporabljajo kvantne pike za izboljšanje svetilnosti in barvnega obsega. To je posebej koristno pri gledanju vsebin v svetlejših prostorih in za športne navdušence.

Ne glede na to, ali boste izbrali OLED, QLED, Mini-LED, QD-OLED ali kaj drugega, povprečen uporabnik bo navdušen nad kakovostjo, ki jo dosegajo današnji televizorji. Večina izmed njih je primerna tudi za igranje iger, saj poleg odlične slike ponujajo tudi visoke hitrosti osveževanja in ostale tehnologije za gladko izkušnjo.

Modeli, kot je Samsung Q90T, ponujajo odlično sliko in so zaradi nizkega zamika slike primerni tudi za igračarje.

Večina sodobnih televizorjev je pametnih, kar pomeni, da podpirajo aplikacije za pretakanje,



glede na značilnosti prostora. Preverite, ali vaš zvočni sistem podpira različne možnosti povezovanja, kot so HDMI ARC, optični vhodi, Bluetooth in Wi-Fi. Združljivost z različnimi audio formati in platformami je prav tako pomembna za zagotavljanje široke uporabnosti in enostavne integracije z drugimi napravami.

S PROJEKTORJI SI LAHKO PRIČARATE DOMAČO KINEMATOGRAFSKO IZKUŠNJO

Projektorji so idealna izbira za ustvarjanje velikega zaslona kar doma, še posebej v namenskih prostorih za domače kino. Ponujajo fleksibilnost pri postavitvi in lahko pretvorijo katerikoli prostor v pravo kino dvorano.

Ločljivost je prva lastnost, ki bo vplivala na ostrino slike. Projektorji z ločljivostjo 1080p (Full HD) so primerni za manj zahtevne uporabnike in manjše zaslone. Za tiste, ki želijo najboljšo možno kakovost slike in večje zaslone, pa priporočamo projektorje z ločljivostjo 4K (3840 x 2160 pikselov). 4K projektorji ponujajo več podrobnosti in jasnosti, kar pride najbolj do izraza pri večjih zaslonih. Svetilnost projektorja, merjena v luminih, določa, kako dobro bo slika vidna v različnih svetlobnih pogojih. Za temne sobe zadostuje projektor s svetilnostjo okoli 1500 do 2500 lumnov. Za svetlejša prostora ali dnevno uporabo pa priporočamo projektorje z več kot 3000 lumnov. Višja svetilnost zagotavlja jasnejšo sliko tudi pri dnevni svetlobi.

LCD (angl. Liquid Crystal Display) projektorji ponujajo svetlejšo sliko in boljše barve, kar je idealno za prikazovanje vsebin v svetlejših prostorih. So odlični za filme in predstavitve, saj zagotavljajo ostre in živahne slike.

DLP (angl. Digital Light Processing) projektorji



ponujajo boljši kontrast in globlje črnine, kar je boljše za gledanje filmov v temnejših prostorih. Ta tehnologija za ustvarjanje slike uporablja mikroskopska ogledala, kar omogoča bolj tekoče gibanje in manjšo "zamegljenost".

Za boljše barvno globino in kontrast je pomembna podpora za HDR. HDR omogoča prikaz več podrobnosti v svetlih in temnih delih slike, kar izboljša celotno vizualno izkušnjo. Pomembna je še funkcija korekcije trapeza, ki omogoča prilagajanje slike, ko projektor ni postavljen neposredno pred zaslon. To je še posebej uporabno v manjših prostorih ali pri montaži na strop, saj omogoča popolno poravnavo slike brez popačenj.

Pri izbiri projektorja je pomembno, da ste dobro informirani o svojih potrebah in možnostih, ki so na voljo na trgu. Upoštevajte ločljivost, svetilnost, tehnologijo zaslona, dodatne funkcije in proračun, da boste našli projektor, ki bo izpolnjeval vaše zahteve in vam zagotavljal vrhunsko kinematografsko izkušnjo.

VSE POGOSTEJE SE ZABAVAMO Z IGRAMI

Igranje videoiger je postalo pomemben del sodobne zabave – ne glede na to, ali se odločite za zmogljiv gaming računalnik ali konzolo. Obe možnosti ponujata edinstvene prednosti in povsem drugačno izkušnjo.

Gaming računalniki so znani po svoji prilagodljivosti. Omogočajo igranje različnih vrst iger, od najnovejših AAA naslovov do neodvisnih indie iger. Poleg tega ponujajo možnost prilagajanja grafičnih nastavitev, da dosežete najboljše ravnanje med kakovostjo slike in zmogljivostjo. Računalniki omogočajo dostop do različnih platform za igre, kot so Steam, Epic Games Store,

GOG in druge. To pomeni široko izbiro iger in pogoste razprodaje, ki omogočajo dostop do odličnih iger po ugodnih cenah. Prav tako podpirajo modifikacije iger, kar povečuje življenjsko dobo in dodaja novo vsebino priljubljenim igram.

Poleg igranja iger gaming računalniki omogočajo tudi druge aktivnosti, kot so urejanje video posnetkov, pretakanje vsebin in produktivnost. Idealni so za uporabnike, ki iščejo vsestransko napravo za delo in zabavo. S pomočjo programov, kot so OBS Studio, lahko igračarji preprosto prenašajo svoje igranje v živo na platforme, kot so Twitch in YouTube.

Po drugi strani so konzole zasnovane za enostavno uporabo in so privlačne za širok krog uporabnikov. Postopek namestitve je preprost, igre pa so optimizirane za strojno opremo konzole, kar pomeni, da ni treba skrbeti za združljivost ali nastavitve zmogljivosti. Preprosto vklopite konzolo, vstavite igro in začnite igrati.

Ena največjih prednosti konzol so ekskluzivne igre, ki so na voljo samo na določenih platformah. Sony PlayStation 5, na primer, ponuja igre, kot so Spider-Man: Miles Morales, The Last of Us Part II in Ratchet & Clank: Rift Apart. Microsoft Xbox Series X pa ima ekskluzivne igre, kot so Halo Infinite in Forza Horizon 5. Te ekskluzive pogosto izkoriščajo specifične zmogljivosti konzol in ponujajo edinstveno igralno izkušnjo.

Izbira med gaming računalnikom in konzolo je odvisna od vaših potreb in želja. Če iščete prilagodljivost, večopravilnost in možnost igranja različnih vrst iger, je za vas prava izbira gaming računalnik. Če pa cenite enostavnost uporabe, ekskluzivne igre in družabno igranje, je morda bolj primerna konzola.



GFX 100SII

FUJIFILM

GFX 100SII

- › Srednji format s tipalom velikost 33 x 44 mm in 102MP
- › Odporen na vodo, prah in nizke temperature
- › 8 stopenjska stabilizacija v ohišju
- › 4k video, F-log2, 13+ bit
- › Nov hitrejši sistem ostrenja in prepoznavanje objektov

Cena 5.499 eur



infocona

Distribucija:
Infocona d.o.o., Prevale 9, 1236 Trzin, 01-562-0061

www.facebook.com/fujifilmslo



HISENSE, URADNI PARTNER UEFA EURO 2024™

Oglejte si EURO 2024 na televizorjih Hisense

HISENSE SI KOT URADNI PARTNER UEFA EURO 2024™ PRIZADEVA ZAGOTOVITI NAJBOLJŠO IZKUŠNJO GLEDANJA NOGOMETNIH TEKEM. Z NJIHOVIMI NAPRAVAMI IN KAMPANJO »ZMAGA JE LE ZAČETEK«, BO LETOŠNJE PRVENSTVO NEPOZABNO.

Nogometna prvenstva so vedno nekaj posebnega. Zdi se, kakor bi se za tistih nekaj tednov svet ustavil. Množice tako za domačimi zasloni kot na prostem praznujejo gole, glasno navijajo ob akcijah, se veselijo ob zmagah ... Za vse to pa je predpogoj televizor, ki naj bo – navijači se bodo strinjali – čim večji in čim bolj kakovosten, da jim ne bo ušla kakšna podrobnost. Sodniško delo je treba namreč pozorno nadzorovati, prav tako vsak gol in dotik žoge.

ZABAVI SE BO PRIDRUŽIL TUDI IKER CASILLAS

Vse te zahtevne pogoje lahko zagotovi Hisense, uradni partner UEFA EURO 2024™, ki je za kampanjo »Zmaga je le začetek« v sklopu partnerstva združil nekdanjega španskega reprezentanta in legendarnega madridskega vratarja Ikerja Casillas s kapetanom Manuelom Neuerjem, še enim zmagovalcem svetovnega prvenstva. »Vesel sem, da lahko sodelujem s podjetjem Hisense in se pridružim kampanji, ki v ospredje postavlja najboljše vratarje na svetu,« je pojasnil Iker Casillas. V vlogi globalnega ambasadorja se bo Iker pridružil nogometni zabavi in se v sklopu turneje med turnirjem v Frankfurtu osebno srečal z navijači. Navijači, ki bodo obiskali predstavitevno turnejo Hisense: Zmaga je le začetek (obiskala bo pet gostiteljskih mest), bodo lahko preizkusili svoje vratarske spretnosti v seriji strelskih izzivov, hkrati

pa si bodo lahko ogledali tudi razstavo najsoodobnejših televizijskih izdelkov in gospodinjskih aparatov Hisense.

DOŽIVITE IZKUŠNJO GLEDANJA NA VIŠJI RAVNI

Napredni ULED in laserski televizorji Hisense zagotavljajo vrhunsko izkušnjo gledanja ne glede na to, ali boste spremljali EURO ali se boste morali med polčasoma prepustili igranju spletnih iger. Karkoli boste počeli, ne pozabite se vrniti na igrišče, da ne boste zamudili kakšnega gola.

Kateri televizorji pa so kot nalašč za spremljanje velikih tekem? Med napravami Hisense je v ospredju U7N ULED mini-LED TV, opremljen z naprednimi funkcijami, kot so Mini-LED, tehnologija Quantum Dot in 144Hz Game Mode Pro, ki bo s

144Hz osveževanjem slike naredil razliko v omejenem igričarskem scenariju med polčasoma.

Ne glede na to, kaj radi gledate, Hisense vas ne bo pustil ravnodušne. Doživite izjemno kinematografsko izkušnjo z izjemno velikimi zasloni velikosti 100 in 120 palcev, ki jo ponuja L9H Laser TV. Ultra kratki met TriChroma Laser TV projicira sliko ločljivosti 4K. Verjemite, da vam s to ultimativno izkušnjo med tekmami UEFA EURO 2024™ ne bo ušla nobena, še tako majhna podrobnost.

ŠTEVILKE GOVORIJU SAME ZASE: HISENSE JE V SAMEM VRHU

Ali ste vedeli, da je Hisense v preteklem letu in v prvem letošnjem četrtletju iz svojih proizvodnih obratov razposlal drugo največjo količino televizorjev na svetu? Številka je dosegla kar 26,11 milijona naprav, kar pomeni 6,4-odstotno medletno rast. Če se ozremo samo po 100-palčnih televizorjih, pa je na samem prestolu, saj se v tem obdobju uvršča na prvo mesto po številu dobavljenih televizorjev. Obenem Hisense po podatkih vodilnega inštituta za tržne raziskave Omdia že drugo leto zapored beleži najhitrejšo rast med vodilnimi svetovnimi znamkami.

Več lahko najdete na si.hisense.com. Med drugim vrhunske Hisense hladilnike, peči, pralne in sušilne stroje ter klimatske naprave, s katerimi boste lahko razgreli vroče nogometno vzdušje. (P.R.)

DARILO OB NAKUPU TELEVIZORJA

Hisense kot ponosni globalni sponzor UEFA EURO 2024™ podpira vse strastne navijače, zato vam ob nakupu in registraciji izbranih televizorjev Hisense podari aparat za točenje piva ali ledomat. Poskrbite, da boste še pred začetkom prvenstva polno opremljeni.

Akcija traja do 15. 8., več podrobnosti pa najdete na spletni strani <https://si.hisense.com/ugodnosti/darilo-ob-nakup-televizorja>.



DOŽIVITE VRHUNSKI ZVOK DOMA Z BREZŽIČNIMI ZVOČNIKI KEF

Vrhunsko brezžično ozvočenje

PREDSTAVLJAMO KEF SERIJO LS - INOVATIVNE BREZŽIČNE ZVOČNIKE, KI PRINAŠAJO VRHUNSKO KAKOVOST ZVOKA IN ELEGANTEN DIZAJN. OBIŠČITE ALS AUDIO.VIDEO V DOMŽALAH IN ODKRIJTE MODELE LSX II LT, LSX II, LS50 WIRELESS II, LS60 WIRELESS OZ. POBRSKAJTE PO SPLETNI STRANI PLAYROOM.SI ZA EKSKLUZIVNO PONUDBO.

V svetu avdio tehnologije je KEF sinonim za kakovost, inovacije in eleganco. Njihova serija LS brezžičnih zvočnikov ponuja popolno kombinacijo vrhunskega zvoka, prefinjenega dizajna in enostavne uporabe, ki bo očarala tudi najzahtevnejše poslušalce.

KEF LSX II LT IN LSX II

KEF LSX II LT in LSX II sta kompaktna, a izjemno zmogljiva zvočnika, ki sta idealna za manjše prostore. Oba modela ponujata natančen in bogat zvok, zahvaljujoč napredni tehnologiji Uni-Q, ki enakomerno razporedi zvok po prostoru. Brezžična povezava omogoča preprosto nastavitve in uporabo, medtem ko elegantna zasnova poskrbi, da se zvočniki brezhibno zlijejo z vsakim interierjem.

KEF LS50 WIRELESS II

KEF LS50 Wireless II predstavlja brezžično nadgradnjo klasičnega modela LS50 Meta z vgrajenima namenskima ojačevalnikoma 100W + 280W na zvočnik in digitalnim zvočnim procesorjem, ki ga je možno upravljati preko mobilne aplikacije. Ti zvočniki so zasnovani za resnične avdiofile, ki želijo uživati v vsaki podrobnosti svoje najljubše glasbe.

KEF LS60 WIRELESS

KEF LS60 Wireless je ultimativen brezžični zvočnik za tiste, ki iščejo popolno zvočno izkušnjo. S svojim elegantnim, tankim dizajnom in izjemno zmogljivostjo LS60 Wireless ponuja polni prostorski zvok, ki bo napolnil vsak kotiček vašega doma. Integrirana tehnologija Uni-Core omo-

goča močne in globoke nizke tone, ne da bi zvočnik izgubil svojo kompaktnost.

POVEZLJIVOST S TELEVIZORJEM

Vsi zgoraj omenjeni zvočniki KEF serije LS se lahko brez težav povežejo s televizorjem preko HDMI ARC CEC povezave, kar omogoča izjemno funkcionalnost. Ta povezava vam omogoča, da predvajate zvok televizorja neposredno preko zvočnikov, kar prinaša večjo jasnost in moč zvoka med gledanjem filmov, serij in športnih dogodkov. HDMI ARC CEC zagotavlja enostavno upravljanje z enim daljinskim upravljalnikom.

PODPORA ZA PRETAKANJE GLASBE

Zvočniki KEF serije LS podpirajo širok nabor platform za pretakanje glasbe, vključno s Spotify in Tidal Connect, Apple AirPlay2, Google Chromecast ter Bluetooth. Poleg tega omogočajo tudi predvajanje internetnih radijskih postaj in glasbe z domačega strežnika, kar zagotavlja neomejene možnosti za uživanje v vaši najljubši glasbi.

APLIKACIJA KEF CONNECT

Vsi modeli serije LS so združljivi z aplikacijo KEF Connect, ki omogoča enostavno upravljanje in prilagajanje zvoka po vaših željah. Aplikacija ponuja širok nabor možnosti za pretakanje glasbe, prilagajanje nastavitev zvoka in povezovanje z drugimi napravami, kar zagotavlja optimalno uporabniško izkušnjo.

DODATNA OPREMA Z AKTIVNIMI NIZKOTONSKIMI ENOTAMI

Za še bolj poglobljeno zvočno izkušnjo se lahko zvočniki KEF serije LS dodatno opremijo s široko paleto aktivnih nizkotonskih enot. Te enote so predefinirane v aplikaciji KEF Connect, kar omogoča optimalno frekvenčno prilagoditev glede na izbran model in maksimalno doživetje glasbe.

OBIŠČITE ALS AUDIO.VIDEO IN PLAYROOM.SI

Za vse, ki želijo doživeti vrhunski zvok KEF zvočnikov v živo, je uradni zastopnik podjetje ALS audio.video iz Domžal. V njihovi trgovini lahko osebno preizkusite zvočnike in se posvetujete s strokovnjaki. Poleg tega vam spletna trgovina Playroom.si ponuja najširšo ponudbo avdio opreme v Sloveniji, kjer lahko zvočnike KEF serije LS kupite po ekskluzivnih cenah. Podjetje ALS audio.video se uk-



varja tudi z izgradnjo hišnih multiroom ozvočenj, ozvočenj za domači kino in izgradnjo vrhunskih avdiofilskega avdio sistemov. Prav tako ozvočujejo terase in poskrbijo za vrhunski zvok na plovilih.

EKSKLUZIVNA PONUDBA S KODO ZA POPUST

Da bi vam olajšali odločitev, vam ponujamo posebno promocijo. Uporabite **kodo za popust RNOVICE** ob nakupu na Playroom.si in pridobite **dodatnih 10 % popusta** na že znižane cene. Popust s kuponom velja le na zgoraj omenjene modele KEF serije LS, in sicer **do 15.8.2024.**

Ne zamudite te priložnosti in nadgradite svoj dom z vrhunskim brezžičnim ozvočenjem KEF. Zvočniki KEF serije LS niso le naprave za predvajanje glasbe, ampak prava umetniška dela, ki vašemu domu prinašajo prestiž, kakovost in izjemno zvočno doživetje. Prepričajte se sami in uživajte v glasbi kot še nikoli prej. (P.R.)

ALS audio.video

ALS audio.video & Playroom.si
Največja ponudba avdio opreme
na enem mestu

www.playroom.si
Tel. 0590 12 56 8





EPSON

Trije vrhunski projektorji za različne potrebe

O PROJEKTORJIH EPSON NI TREBA IZGUBLJATI BESED, SAJ GRE ZA VRHUNSKO NAPRAVO, KI ZADOVOLJIJO ŠIROK SPEKTER UPORABNIKOV – TUDI TISTIH NAJBOLJ ZAHTEVNIH.

Svetla in visoko kakovostna slika, minimalno vzdrževanje, prihranek pri stroških, če želite tudi brezžičnost, predvsem pa leta zadovoljnih uporabnikov. Tako lahko na hitro opišemo splošen vtis o projektorjih Epson. A to je le manjši del tega, česar so zmožni.

EPSON EB-992F: PREDAVANJA BODO BOLJ JASNA IN ZANIMIVA

Epson EB-992F je brezžični projektor, ki nudi svetel in živahen prikaz slike polne visoke ločljivosti. Tehnologija 3LCD ter enako intenzivna bela in barvna svetilnost zagotavljata popolno izkušnjo gledanja vsebin. Prikazuje lahko sliko velikosti do 300 palcev. Jasnost slike tudi v bolj osvetljenih prostorih pa zagotavlja visoka svetilnost 4000 lumnov in razmerje kontrasta 16.000:1.

Uporabniško vas bo zagotovo zanimalo, kako je z vzdrževanjem. Projektorji, kot je EB-992F, niso naprave, ki bi hrepenele po pozornosti, tako da ga boste lahko več let brezskrbno uporabljali in uživali v sliki brez nepotrebnih vzdrževalnih posegov. V varčnem načinu delovanja je življenjska doba žarnice do 17.000 ur.

Vanj je vgrajena vrsta rešitev za povezljivost, na njem pa boste vsebine lahko predvajali tudi prečno. Enostavna skupna raba in zrcaljenje zaslona sta še dve odlični lastnosti projektorja Epson EB-992F. Opremljen je z aplikacijo iProjection, tako da je kot nalašč za sodelovanje, saj je na njem mogoče preprosto prikazati vsebino iz računalnikov in pametnih naprav. Zaslon je mogoče razdeliti tudi na več delov. Projektor ima vgrajen 16-vatni zvočnik, ki omogoča jasno predvajanje zvočne vsebine.



Široka 1,6-kratna optična povečava in navpični/vodoravni trapezni popravek omogočata preprosto namestitve ter takojšnjo uporabo.

EPSON EB-L260F: ŠE VEČ VSEGA

Tudi Epson EB-L260F je brezžični projektor, je pa njegova svetilnost še nekoliko večja in sega do 4600 lumnov, tako da vas še tako svetel prostor ne bo presenetil in vam »pokvaril zabave«. Seveda zagotavlja ostro sliko visoke ločljivosti, polno podrobnosti in živih barv. Prilagodljiv prikaz slike omogoča zelo fleksibilne velikosti diagonal, ki segajo vse od 31 do 310 palcev.

Nudi preprosto namestitev in funkcijo projiciranja z več računalnikov. Kot pravijo pri Epsonu, vas bo razvajal z zanesljivostjo v smislu »namesti in pozabi«. Ima funkcijo samodejnega vklopa MTR z zaznavanjem video signala HDMI in paleto možnosti povezovanja, vključno z vgrajenim brezžičnim krajevnim omrežjem za pretakanje vsebin iz prenosnikov ali mobilnih naprav z zrcaljenjem zaslona (Miracast). Vmesnik USB omogoča enostavno povezavo s pametnim ključkom. Kot EB-992F je tudi ta projektor združljiv s programsko opremo iProjection.

Epson Epson EB-L260F je celovita rešitev z neverjetnim razmerjem kontrasta 2.500.000:1 in tehnolo-

gijo 3LCD, kar na sliki zagotavlja podrobnosti, ki vas bodo pustile odprtih ust. Njegova posebnost je tehnologija zlivanja robov za namestitve več projektorjev hkrati v eno ogromno sliko.

Kaj pa življenjska doba uporabe? Do 30.000 ur v varčevalnem načinu in do 20.000 ur v običajnem.

EPSON EB-L530U: ČE POTREBUJETE NAJBOLJŠE

Če imate v predavalnici ali sejni sobi potrebe po najboljšem izmed treh Epsonovih bratov, je tu Epson EB-L530U. Ponaša se s 5200 lumni svetilnosti. O ostri sliki in barvah ni potrebno izgubljati besed, vseeno pa velja omeniti ločljivost WUXGA, ki bo izkušnjo gledanja ponesla nad oblake. Prav tako ima vse možnosti povezovanja, zasnovane za prihodnost, kot so podpora za vhod 4K, vhod HDMI, HDBaseT, vgrajen Wi-Fi in možnost zrcaljenja zaslona ...

Epson EB-L530U nudi prilagodljivo velikost projekcije v velikosti slike do 500 palcev in omogoča ogled vsebine s katerega koli položaja.

Na svojem pametnem telefonu lahko z aplikacijo Epson Creative Projection ustvarite prilagojeno vsebino ali s programsko opremo Epson Projector Content Manager ustvarite in časovno razporedite seznime predvajanja. Ne glede na to, ali ga boste uporabljali v predavalnici, podjetju ali za namene oglaševanja, z njim skoraj ne morete zgrešiti.

Več informacij o projektorjih Epson lahko najdete na spletni strani www.teksel.si.

(P.R.)



MONITORJI
NA DOTIK



TEHNIČNE
REŠITVE



INTERAKTIVNI
ZASLONI



ZASLONI
NA DOTIK



PROJEKTORJI



PLATNA



ZASLONI



MONITORJI



AVDIO
REŠITVE



DIGITALNO
OGLAŠEVANJE



MANAGEMENT
SIGNALA



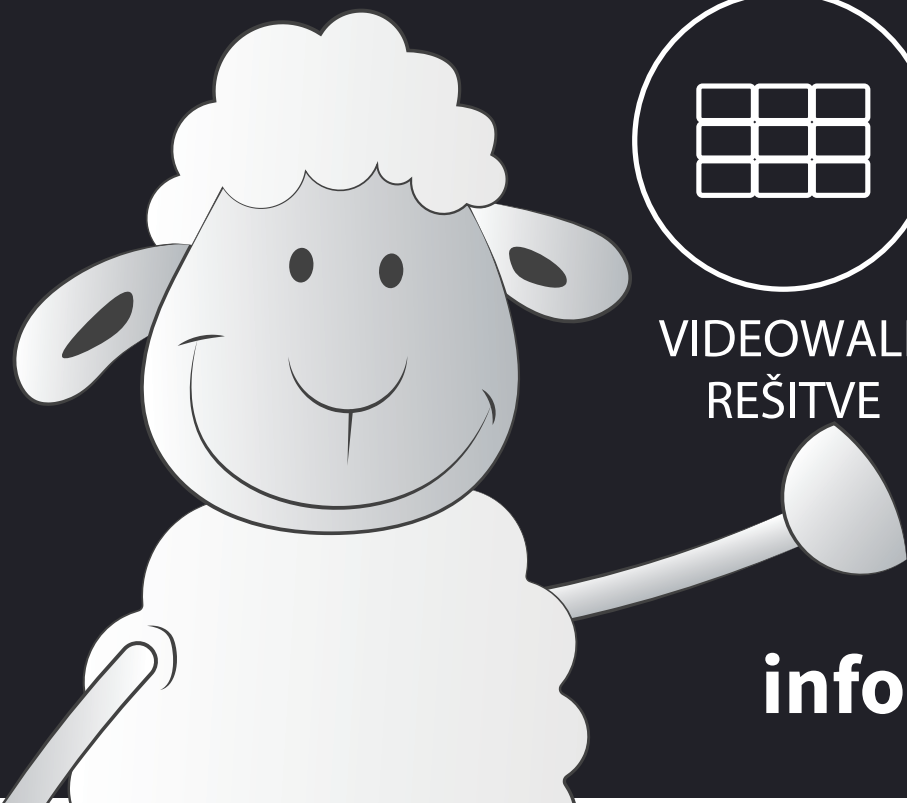
BREZZIČNE
REŠITVE



VIDEOWALL
REŠITVE



AV PROCESORJI IN
KONTROLERJI



www.teksel.si

info@teksel.si

TECH TRADE TRZIN

Oprema, ki v ozadju skrbi za delovanje naših naprav

RAČUNALNIKI, MONITORJI, STREŽNIKI SO NEDVOMNO GLAVNI AKTERJI, NE MOREJO PA DELOVATI BREZ POMOČI DRUGE OPREME.

Ko pomislimo na drugo računalniško opremo, je morda za mnoge prva asociacija računalniška periferija, kot so na primer tipkovnice, miške, slušalke, kamere in mikrofoni. Ni dvoma, da gre za zelo pomembne naprave, a tokrat imamo v mislih računalniško opremo, ki se nahaja v ozadju in je skrita očem uporabnikov.

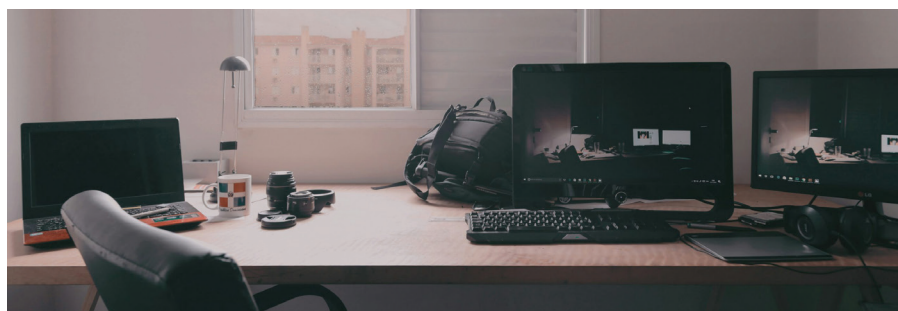
Množilniki slike, stikala, kabli, adapterji, konektorji ... To je le nekaj kategorij izdelkov, ki jih potrebujemo, da naše naprave sploh delujejo ali da jim izboljšamo funkcionalnost. Ker so to nepogrešljive komponente, jih boste našli skoraj povsod, na enem mestu pa ima največjo ponudbo podjetje Tech Trade Trzin. Ogledate si jo lahko kar v njihovi poslovalnici ali pa na spletni strani www.techtrade.si.

Kaj pa je njihova funkcija?



MNOŽILNIKI SLIKE

Njihovo funkcijo lahko razberemo že iz samega imena. Preprosto povedano gre za naprave, ki omogočajo prikazovanje istega video signala na več zaslonih hkrati. Vsakdanji uporabnik tega večinoma ne potrebuje, saj v povprečju uporabljamo dva monitorja ali morda še kakšnega, redko kaj več. Množilnike slike najpogosteje uporabljamo v bolj specifičnih poslovnih okoljih, kot na primer v konferenčnih dvoranh, prodajnih prostorih in drugje, kjer želimo vsebino posredovati večjemu številu uporabnikov. Poleg tega, da skrbijo za prenos signala na več naprav, morajo to



storiti, ne da bi trpela kakovost slike ali da bi prišlo do zakasnitve signala.

KO SE TI RES NE DA PREMIKATI KABLOV

Ko imaš več audio-video virov signala, je nadležno med njimi ves čas preklapljati. Audio-video stikala olajšajo preklapljanje med različnimi audio in video viri, tako da nas odrešijo nenehnega fizičnega premikanja kablov. Najbolj jih potrebujemo tam, kjer je več naprav, kot na primer računalniki, zvočni sistemi, projektorji, konzole, predvajalniki in podobno. Novejša AV stikala, ki jih lahko najdete pri podjetju Tech Trade Trzin, podpirajo visoke ločljivosti in različne formate, kar pomeni, da vam ni treba skrbeti, ali bodo združljiva z vašimi napravami. Po potrebi omogočajo tudi daljinsko upravljanje za še dodatno poenostavitev uporabe.



BREZ KABLOV BI BILE NAPRAVE SLEPE IN GLUHE

HDMI in DisplayPort sta trenutno najbolj razširjena standarda za prenos visoko kakovostnega video in audio signala. Če pogledate za monitor, računalnik ali televizor, boste našli vsaj en tovrsten kabel. HDMI kabli so priljubljeni zaradi sposobnosti prenosa nekomprimiranega signala in podpore za večkanalni zvok, kar v laičnem jeziku enostavno pomeni, da nam zagotavlja tako odlično sliko kot zvok. DisplayPort, ki je tako kot HDMI najpogosteje viden v računalniških oko-

ljih, ponuja višjo pasovno širino, podporo za visoke ločljivosti, visoke hitrosti osveževanja in možnost povezovanja več monitorjev hkrati. Obe vrsti sta zanesljiva izbira, kadar potrebujemo kakovosten prenos signalov. Katerega potrebujete, je odvisno od vaših potreb in priključkov na vaših napravah.



KAKO ZVEZATI STAREJŠI IN NOVEJŠI STANDARD?

Monitor podpira zgolj VGA, računalnik pa HDMI in DisplayPort? Kupite lahko namenski kabel ali pa izberete ustrezen adapter. Adapterji omogočajo pretvorbo signalov med različnimi vmesniki, na primer med VGA in HDMI, kar vam omogoča, da združite starejšo in novejšo napravo. Zelo zaželeno računalniško opremo so tudi audio-video konektorji, katerih se poslužujemo za zagotavljanje stabilnega prenosa signalov brez motenj in izgube kakovosti.

TEŽKO BI ŽIVELI BREZ NJIHOVE POMOČI

Množilniki, stikala, kabli in vse ostale podobne naprave so pogosto podcenjene, ker po prvi namestitvi nanje pozabimo. Svoje delo opravljajo tako dobro, zanesljivo in dolgo, da jih tudi zelo redko zamenjamo.

Če potrebujete njihovo pomoč, obiščite www.techtrade.si.

(P.R.)

TECHTRADE

www.techtrade.si

TECH TRADE d.o.o. Trzin

Blatnica 8, 1236 Trzin

+386 1 562 21 11

BONAJO D.O.O.

Zakaj ne bi športnega poletja preživali pred projektorjem

KJE BOSTE GLEDALI EURO 2024? V živo? POTEM VAM ZAVIDAMO. DOMA NA KAVČU PRED TELEVIZORJEM S PRIJATELJI IN DRUŽINO? SUPER, A ZA ŠE BOLJŠO IZKUŠNJO PRIPOROČAMO PROJEKTOR.

Projektorji imajo svojevrsten čar. Kakovost slike je seveda pomembna in vsak boljši projektor bo poskrbel za odlično sliko, vendar to zmorejo tudi televizorji. Bolj pomembno je, kakšno vzdušje lahko pričarajo. Postaviš ga lahko praktično kamorkoli, pod pogojem, da premore dovolj svetilnosti, ga vklopiš, usmeriš na primerno površino – in kar ti ostane je, da povabiš prijatelje in začneš navijati za svojo ekipo.

Asociacija pri projektorjih je vedno na kinodvorano. Ta soj, ki ga ustvari leča projektorja, te spomni na vse trenutke, ki ste jih preživeli z najbližjimi v zatemnjenih kinodvoranah ali pa kinu pod zvezdami. Če le imamo možnost, zakaj si ne bi te izkušnje pričarali doma, na dvorišču ali kjerkoli na poti.

Glede na to, da je EURO 2024 tik pred vrati, je zdaj res dober trenutek za razmislek o nakupu projektorja. Pri podjetju Bonajo so s projektorji res dobro založeni.

BYINTEK UFO U80 – ZANESLJIVA IZBIRA

Ne samo EURO 2024, celo poletje bo športno obarvano. 29. junija se začne Tour de France, kjer bomo navijali za slovenske kolesarske junake, mesec kasneje pa bo že čas za olimpijske igre v Parizu. V dveh mesecih boste lahko, poleg običajnega gledanja filmov in serij, res dodobra izkoristili projektor.

Byintek UFO U80 je projektor, ki pravzaprav nudi vse, kar potrebuje povsem običajen uporabnik, in še kakšno dobrino več za tiste s sokoljim očesom. Na njem je nameščen Android, kar pomeni, da lahko nanj namestite vse aplikacije, ki jih uporabljate na televizorju, na primer Netflix, Disney+, Plex in tudi EON, NEO ali T-2 TV. Poleg uporabe aplikacij lahko vsebino projicirate tudi iz računalnika ali telefona z uporabo različnih protokolov (AirPlay, Miracast ...). Za povezovanje s spletom je na voljo brezžičen Dual Wi-Fi, druge naprave pa lahko povežete prek Bluetooth povezave.

Kaj pa slika? Projicira lahko osupljivo sliko velikosti vse do 300 palcev (7,62m), kar je številka, ki je ne zmore noben domači televizor. Tehnologija Super Color bo v ozadju samodejno skrbela, da bo slika vedno ustrezala okolju, v katerem se projektor nahaja. Da bo slika vedno gladka in brez zatikanj, pa skrbi tehnologija MEMC.



Za uporabo projektorja pri dnevni svetlobi je svetilnosti več kot dovolj (500 ANSI lumnov). Ostrenje slike poteka samodejno. Tudi če projektor postavite pod kotom, bo ta samodejno poskrbel, da bodo slika poravnana.

Uporabljate ga lahko brez kabla, vgrajena baterija (15.000 mAh) namreč zadošča za manjši filmski maraton.

BYINTEK SKY X25 – OGLED ŠPORTNIH PRAVLJIC V REAL FULL HD LOČLJIVOSTI

Za Byintek SKY X25 lahko rečemo, da ponuja še več vsega. Prav tako lahko projicira sliko velikosti do 300 palcev, podpira pa tudi predvajanje vsebine v 4K ločljivosti, kar je zagotovo njegova največja prednost. Izboljšana je tudi svetilnost (900 ANSI lumnov).

Tako kot pri UFO U80 (in pri večini Byintek projektorjev) ostrenje in poravnava potekata samodejno, zato nikoli ni bojazni, da bi bila slika zamegljena ali postrani. Kljub vsem izboljšavam pa je projektor Byintek UFO X25 vseeno dovolj kompakten, da ga lahko zlahka premikate po prostorih, brez težav je lahko tudi spremljevalec na poti, sestankih ali drugje. Ta model se napaja preko elektrike, zato tudi lahko omogoča veliko boljšo svetilnost.

BYINTEK UFO P70 – IZGLEDA KOT RAČUNALNIK, VENDAR JE VELIKO BOLJ PRIROČEN

Da imate pri podjetju Bonajo res na voljo kar nekaj izbire, dokazuje projektor Byintek UFO P70.

Operacijski sistem Android, svetilnost 380 ANSI lumnov, stereo zvočniki, baterija za večurno uporabo, priloženo stojalo za enostavnejšo namestitev, LED žarnica z dolgo življenjsko dobo 30.000+ ur ... razlogov za izbor je res veliko. Če ne sodite med bolj zahtevne uporabnike, je UFO P70 zelo dobra izbira.

Byintek projektorji pa imajo še eno posebnost. Če jih boste združili z Byintek 3D očali, si lahko vsebino ogledate v 3D dimenzijah.

S PROJEKTORJEM BO ŠPORTNO POLETJE POPOLNOMA DRUGAČNO

Izberite Byintek projektor, pripravite prigrizke in pijačo, povabite prijatelje in odslej uživajte v kino izkušnji, ki jo lahko zagotovi le dober projektor!

Več informacij pa na www.bonajo.si. (P.R.)



BONAJO d.o.o.

Kosovelova cesta 2, 1290 GROSUPLJE

Telefon: 040 514 750

Email: bonajo@bonajo.si

www.bonajo.si

AV-PLANET

Najboljši način za poslušanje glasbe

KAKO DOMA POSLUŠATE GLASBO? NA TELEVIZORJU? IMATE MORDA STAREJŠE ZVOČNIKE IN OJAČEVALNIKE, KI PA NISO RAVNO V KORAKU S ČASOM?

Ste že slišali za pretočne predvajalnike? Izredno priljubljeni so med ljubitelji glasbe in avdiofili. Njihova privlačnost je takoj očitna. So izredno kompaktni in ne kazijo videza prostora z nepotrebnimi kablji. Nanje lahko priključimo vse vrste virov, od gramofona, predvajalnika CD-jev do namenskih zvočnih sistemov. Nekateri, kot je WiiM AMP, celo združujejo predvajalnik in ojačevalnik obenem.

Pretočni predvajalniki pa omogočajo tudi dostop do priljubljenih pretočnih storitev, kot na primer Spotify, Tidal in druge. Dovolj je, da priključite zvočnike, in imeli boste dostop do ogromne digitalne glasbene knjižnice.

Verjamemo, da se odličnega zvoka ne boste branili. Ta postaja z vsako generacijo le še boljši, kar dokazujejo WiiM pretočni predvajalniki, ki so sposobni predvajati zvok studijske kakovosti.



WiiM Mini – ZMOGLJIV VSTOPNI MODEL

Povežite pretočni predvajalnik WiiM Mini z obstoječimi zvočniki in zelo preprosto boste dobili sodoben zvočni sistem z dostopom do vseh priljubljenih pretočnih storitev. Z le nekaj kliki boste lahko dostopali do svoje Spotify glasbene knjižnice, po želji tudi Deezer, Tidal in ostale. Z WiiM Mini, ki je vstopni model, lahko predvajate tudi glasbo iz svojega telefona, računalnika, NAS-a ali pa poslušate glasbo na enem izmed številnih radijev.

Ne glede na vir bo WiiM Mini poskrbel, da boste slišali zvok brez izgube kakovosti. WiiM Mini

podpira zvočni izhod do 192 kHz/24 bitov, kar pomeni, da lahko predvaja glasbo, kot si jo je zamislil glasbenik v studiu. Če imate zvočnike v več prostorih, jih lahko WiiM Mini zelo enostavno združi v enoten zvočni sistem, ki bo predvajal glasbo brez nadležnih prekinitiv.

WiiM Pro in Pro Plus – VEČ PRIKLJUČKOV, ŠE VEČ FUNKCIJ IN ŠE BOLJŠA KAKOVOST

Razlika ni le površinska. WiiM Mini bo povprečnemu uporabniku dovolj, tisti, ki si želijo nekaj več, pa bodo izbirali med modeloma WiiM Pro in WiiM Pro Plus.

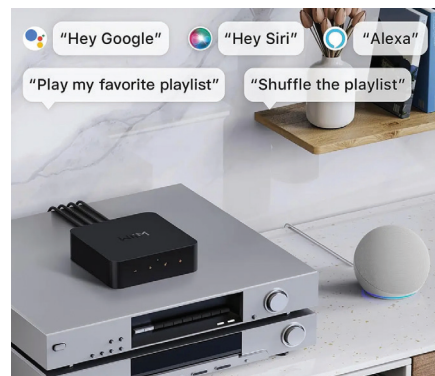
Močnejši procesor pomeni hitrejšo odzivanje in bolj gladko uporabniško izkušnjo. Na voljo so vse funkcije kot pri WiiM Mini, torej vse naštetje pretočne storitve in možnost predvajanja glasbe iz različnih virov. WiiM Pro in Pro Plus pa imata še več priključkov za povezovanje različnih naprav. Medtem ko se WiiM Mini lahko zanaša le na Wi-Fi povezavo, imata močnejši različici še možnost Ethernet povezovanja za še bolj stabilno delovanje.

WiiM Pro Plus se razlikuje še po vgrajenem AKM digitalno analognem pretvorniku, ki je običajno na voljo zgolj v občutno dražjih napravah.

WiiM Ultra – V TEM CENOVNEM RAZREDU MU NI PARA

Najprej ga boste prepoznali po 3,5-palčnem zaslonu na sprednji strani, ki je občutljiv na dotik. Izredno za ta cenovni razred je, da vsebuje premijski ESS Sabre DA pretvornik ES9038Q2M in visoko resolucijski ojačevalnik za slušalke, TPA6120A2. Takšne naprave so navadno tudi trikrat dražje.

Je kot nalašč za ljubitelje video vsebin in glasbe na Youtubeu. Omogoča priklop preko HDMI terminala z eARC povratnim kanalom za zvok. Tako ga boste lahko nadzirali kar z daljincem televizorja. Preko digitalnega optičnega vhoda boste lahko koristili high-end DA pretvornik za vašo obstoječo digitalno napravo, kot je CD-predva-



jalnik, PC ... Naprava vključuje vgrajeno korekcijo prostora, ki omogoča natančne akustične meritve prostora in ustvarjanje prilagojenih nastavitvev za zvočnike in nizkotonce (subwooferje).

WiiM AMP JE NAJNOVEJŠI IN NAJBOLJŠI

Čeprav zasede enako malo prostora kot njegov bratje, se lahko pohvali s kar 60 vati na vsak kanal pri obremenitvi 8 ohmov in kar 120 vatov pri 4 ohmih. Ne glede na to, katere pasivne zvočne naprave že imate doma, WiiM Amp je več kot dovolj zmogljiv, da jih bo spremenil v pametne zvočne sisteme z dostopom do najnovejših tehnologij.

S še novejšim digitalno analognim pretvornikom (ESS Sabre) in zmogljivimi ojačevalnimi čipi TI TPA 3255 bo poskrbel, da bo vsak zvok harmoničen, prodoren in kakovosten.

Njegovo vrednost boste prepoznali, tudi če niste avdiofil. Že ob prvem poslušanju boste lahko občutili razliko.

Povežete ga lahko tudi s televizorjem prek priključka HDMI ARC, v aplikaciji pa se lahko igrate iz zenačevalnikom, da zvok do potankosti prilagodite svojemu okusu. WiiM Amp vam dovoljuje, da si za vsak zvočni vir (HDMI, Bluetooth, optični ...) ustvarite prilagojen profil.

USTVARITE SI PERSONALIZIRANO ZVOČNO KULISO

Da se boste počutili, kot da ste v profesionalnem studiu, ne potrebujete veliko. Izberite enega izmed WiiM pretočnih predvajalnikov, povežite ga s starejšimi ali novimi zvočnimi napravami, kliknite na svoj seznam priljubljenih skladb in prepustite se osupljivemu zvoku, ki vas bo spremljal v vsakem prostoru.

WiiM pretočne predvajalnike lahko kupite pri podjetju AV Planet na njihovi spletni strani www.av-planet.si.

(P.R.)

AV-PLANET
specializirana avdio video trgovina

+386 51 436 500 info@av-planet.si www.av-planet.si

HI-FI • HIŠNI KINO • TV • PROJEKCIJE • VEČSOBNI SISTEMI

PREMIJSKE AUDIO VIDEO KOMPONENTE

POOBLAŠČENI
SONOS INTEGRATOR



WiiM
DEALER



HI-FI • HIŠNI KINO • TV • PROJEKCIJE • VEČSOBNI SISTEMI

Kako pravilno namestiti zaščitno steklo na telefon?

UNIČIL SEM ŽE KAR NEKAJ ZAŠČITNIH STEKEL, KAR NI RAVNO PODATEK, S KATERIM BI SE LAHKO POHVALIL. PADCI SO LAHKO ZA TELEFON HITRO SMRTONOSNI, PAZITI PA MORAM TUDI NA HIŠNE LJUBLJENČKE, KI PRIDNO ŽVEČIJO VSE, KAR NAJDEJO PRED SEBOJ.

Zasloni so doslej vedno ostali nedotaknjeni. Zaščitna stekla so torej dobro opravila svojo nalogo. Po vseh teh prijetljajih pa lahko rečem, da imam nekaj izkušenj z menjavo in namestitvijo zaščitnih stekel na različne telefone.

Večkrat pa sem že opazil, da imajo uporabniki pod stekli kar nekaj mehurčkov. Tudi meni na začetku to ni šlo od rok, še posebej na ukrivljenem zaslonu. Prebral in pregledal sem kar nekaj trikov, da sem prišel do končnega postopka, ki je relativno zanesljiv. Moram poudariti, da imam izkušnje zgolj s kaljenimi stekli. Obstaja še kar nekaj drugih vrst zaščite, na primer PET/TPU plastika ali tekoča nano zaščita.

NAJPREJ PA VPRAŠANJE, ALI ZAŠČITNA STEKLA SPLOH POTREBUJEMO?

Huawei uporablja Kunlun Glass, Honor je začel svoje najboljše telefone opremljati z zaščito, ki jo imenujejo NanoCrystal Shield, Samsung že od nekdaj uporablja goriljo zaščito, najnovejši Galaxy S24 Ultra ima Corning Gorilla Armor, iPhoni imajo Ceramic Shield (ki je tudi proizvod Corninga), Vivo telefoni, ko so bili še v Sloveniji, so prisegali na nemško zaščito Schott ...

Z vsemi temi zaščitami se uporabniki lahko upravičeno sprašujemo, ali res potrebujemo dodatna zaščitna stekla. Proizvajalci trdijo, da njihovi telefoni lahko preživijo padec z enega metra ali celo več, praske in manjši udarci ne bi

smeli vplivati na lepoto in delovanje telefona. Ali je nameščanje zaščitnih stekel le stara navada iz preteklosti, ko pametni telefoni še niso bili tako zanesljivi in odporni? Morda. Pametni telefoni so nedvomno postali bolj vzdržljivi. Omenjene zaščite ne ščitijo le zaslona, ampak vse pogostejše tudi hrbtno stran in tudi kamere. Seveda se ne morejo primerjati z vzdržljivostjo starejših telefonov, primer Nokie 3310, a to so bili drugi časi. Izkušnje imam z uporabo telefona z in brez dodatnega zaščitnega stekla. Kar mi zaščitno steklo daje, je občutek mirnosti. Pri dolgoročni rabi

zagotovo pomaga pri preprečevanju nastanka mikro prask in poškodb, pri padcih in udarcih pa ni nič narobe, da imamo med zaslonom in trdim predmetom dodaten zaščitni sloj. Kar lahko rečem je, da moj Huawei Mate 50 Pro zagotovo ne bi ostal brez posledic, ko je maček telefon zamenjal za igračo in s čekanji preizkusil trdnost zaslona. Škoda je bila omejena zgolj na zaščitno steklo, ki sem ga lahko zamenjal v nekaj minutah. Vprašanje je, kaj bi se zgodilo brez te dodatne zaščite. V vsakem primeru pa se ne bi veselil popravljenega zaslona.



MEDIA TV
Kapucinski trg 8, p.p. 114
Škofja Loka
E-mail: info@media-tv.si



SPONKA TV
www.sponka.tv
E-mail: info@sponka.tv



TV AS Murska Sobota
Gregorčičeva ul. 6, 9000 Murska Sobota
p.p. 203, T.: 02/ 521 30 30
info@tv-as.net, www.televizijaas.si



NET TV
Ob blažovici 115, Limbuš
info@xtension.si
T.: 02/252 68 07



TV ŠIŠKA
Kebetova 1, Ljubljana
tvsiska@kabelnet.si
T.: 01/505 30 53



GORENJSKA TELEVIZIJA
P.P. 181, Oldhamska cesta 1A
4000 Kranj
T.: 04/ 233 11 55
info@tele-tv.si, www.tele-tv.si



INFOJOTA
Informacijski kanal Ajdovščina
infojota@email.si
gsm: 040 889 744



TELEVIZIJA ETV
Loke pri Zagorju 22, 1412 Kisovec
GSM: 041-779-390
televizija@etv-hd.si, www.etv-hd.si



TELEVIZIJA NOVO MESTO d.o.o.
Podbevkova 12, Novo mesto
T.: 07/39 30 860, www.vaskanal.com



VTV - VAŠA TELEVIZIJA
Žarova 10, Velenje
tel.: 03/ 898 60 00, fax: 03/ 898 60 20
vstvstudio@siol.net, www.vstvstudio.com



TELEVIZIJA MEDVODE
Cesta kom. Staneta 12,
1215 Medvode
T.: 01/361 95 80, F: 01/361 95 84



NOVA GORICA
Gregorčičeva 13, Dornberk
T.: 05/335 15 90, F.: 05/335 15 94
info@vitel.si, www.vitel.si

Če primerjam oba telefona, ki ju uporabljam vsak dan, je na telefonu z zaščitnim steklom opazno manj mikro prask in posledic bolj grobe rabe. Ko boste telefon prodajali, boste z zaščitnim steklom imeli večje možnosti, da boste lahko napisali, da je telefon res brez prask in vidnih znakov obrabe.

POSTOPEK NAMESTITVE ZAŠČITNEGA STEKLA OD ZAČETKA DO KONCA

Nameščanja zaščitnega stekla se lotite v dobro osvetljenem prostoru, v katerem boste lažje opazili, ali se je na telefon ujel prah. Prav tako boste lažje poravnali steklo z robovi telefona. Pred tem dobro očistite površino, na kateri boste delali, zato da zmanjšate prisotnost prahu in ostalih delcev. Dober trik je, da greste v kopalnico, prižgete tuš, navijete temperaturo do konca in pustite, da vlaga in para ujameta prah. Počakajte, da se para razkadi in nato še enkrat počistite površino, na kateri boste nanašali steklo. Pred tem je pametno, da umijete še svoje roke in jih posušite s suho brisačo. Izogibajte se papirnatim brisačkam. Njihova vlakna se lahko hitro prenesejo na vaše roke in nato na zaslon telefona.

Sedaj se lahko lotite priprave telefona. Zaslon očistite z mokrim robčkom, ki ga običajno tudi prejmete ob nakupu zaščitnega stekla. Preverite, ali je slučajno na telefonu že kakšen zaščitni film ali folija. Nočemo kopičiti zaščitne sloje drugega na drugega, ker to lahko vpliva na odzivnost zaslona in čitalca prstnih odtisov pod zaslonom.

Potem uporabite suho krpo iz mikrovlakn, ki je prav tako v večini primerov priložena v paketu z zaščitnim steklom. Suho krpo iz mikrovlakn uporabljamo zato, ker za seboj ne pušča vlaken. Uporabite lahko tudi krpo iz mikrovlakn, ki jo uporabljate za čiščenje očal. Če boste med čiščenjem opazili kakšno mikro prasko, jo lahko poizkusite odstraniti z zobno pasto, mešanico zobne paste in jedilne sode ali pa polirno pasto. Ne vem, kako zanesljive so te rešitve, na spletu sem zasledil, da so nekaterim uspelo zakriti praske, zagotovo pa ne delujejo pri globljih poškodbah.

Če opazite še kaj prahu, si lahko pomagata z lepilnim trakom.

Ko ste prepričani, da na zaslonu ni več prahu in ostale umazanije, je čas za namestitev zaščitnega stekla. Jaz to naredim tako, da imam zaščitno steklo v roki in tik nad zaslonom, tako da je med njima zelo malo prostora, kjer bi se lahko zadrževal prah. Stran z lepilom je razumljivo obrnjena navzdol. Odlepim plastičen sloj, da razkrijem lepilo, steklo držim ob strani in ga nežno postavim na zaslon telefona ter pazim na pravilno poravnavo. Običajno se orientiram po zarezi za sprednjo kamero. Preden spustim zaščitno steklo na zaslon, dvakrat preverim, da je steklo res poravnano z zaslonom. Popravljanje napako kasneje je lahko zelo boleče. Ko

je steklo na zaslonu, s prstom (ali dvema) pritiskam na sredino zaslona ali pa s prstoma naredim poteg od zgoraj navzdol po sredini in počakam, da zračni mehurčki pobegnejo čez robove. Lahko se zgodi, da bo kakšen ustal ujet, takrat ga nežno spodbudim proti robovom. Uporabite lahko kar prste ali pa si pomagata s kakšnim ploskim predmetom. Lahko pa poizkusite tudi samo nežno dvigniti rob, ki je najbližji mehurčku. Pri tem bodite pozorni, da ne boste poškodovali stekla.

Imel sem tudi že primer, da osamljeni zračni mehurček nikakor ni želel zapustiti svojega mesta. Preden sem obupal in namestil novo steklo, sem telefon uporabljal 24-48 ur in težava se je odpravila sama.

Kaj pa, če ste na zaščitnem steklu opazili prah, potem ko ste ga že namestili? Ni še vse izgubljeno. Na prst si dajte lepilni trak, lepljiva stran naj bo obrnjena navzgor (in ne proti prstu). Nežno dvignite rob stekla, zdrsnete lepilni trak na zaslon, nanj spustite zaščitno steklo z delom, na katerem se nahaja prah, in ga potem spet nežno dvignite. Ni enostavno, uspeh tudi ni zagotovljen, lahko pa vseeno preizkusite.

Celoten postopek lahko uporabite tudi na tablicah, konzolah Nintendo Switch, Steam Deck in drugih napravah, ki jih radi dodatno zaščitimo. Zaščitno steklo varuje zgolj sprednjo stran. Če boste želeli zaščititi robove in hrbtno stran, potem boste morali kupiti ovitek. Samsung, Honor in Apple so ga odstranili iz embalaže, zato ga boste pri njihovih telefonih morali kupiti posebej.

Kako je z ukrivljenimi zasloni? Nanos je malenkost težji, vendar potem, ko sem steklo samo položil na zaslon in s prstoma pritisnil oziroma potegnil čez sredino, mi je v 90 % primerih uspelo.

Kaj pa zlojživljivi telefoni? Zaščitno steklo se namesti le na zunanji zaslon. Obstajajo tudi zaščitna stekla za notranji zaslon, vendar se nanos ne priporoča, ker lahko ogrozi njegovo vzdržljivost.

KATERO ZAŠČITO KUPITI?

Ali boste kupili kaljeno steklo, plastiko, nano tekočino ali kaj drugega, je vaša odločitev. Uporabniki imajo bolj klavrne izkušnje z nano tekočino, plastična zaščita je manj opazna na zaslonu, na splošno pa je najbolj priljubljeno kaljeno steklo. Ali jih boste kupili v uradnih poslovalnicah v Sloveniji ali na Kitajskem, je tudi vaša odločitev. Preizkusil sem oboje in bil vedno zadovoljen. Argumenti proti kitajskim različicam se običajno nanašajo na to, da so manj kvalitetne in da vplivajo na odzivnost čitalca prstnih odtisov. Pri moji rabi ne eno in ne drugo nista bili težavi.

Našli boste tudi zaščitna stekla, kjer je priloženo plastično ohišje za lažjo namestitev. Nisem ga preizkusil, sodeč po videih deluje namestitev dokaj enostavno, ne morem pa reči, kakšen je odstotek uspešnih nanosov.



90% pokritost

ODDAJA NA RADIU, PRISLUHnite NAM!

Na vašem najljubšem radiu
prisluhnite tedenskim oddajam,
ki jih za vas pripravljamo v
uredništvu Računalniških novic.

RADIO I ZELEN VAL 93,1 MHz 96,2 MHz 97,0 MHz www.radiozelenvall.com	RADIO I KRKA 106,6 MHz www.radiokrka.com
RADIO I Univox Ponedeljek 14:00 in Ponedeljek 19:00 99,5 MHz 106,8 MHz 107,5 MHz www.univox.si	RADIO I ALFA Ponedeljek ob 8:10 in Ponedeljek ob 15:30 103,2 MHz 107,8 MHz www.radio-alfa.si
RADIO I moj radio Četrtek ob 14:50 in Sobota ob 7:10 107 MHz 102,6 MHz www.mojradio.com	RADIO I KRANJ 97,3 MHz www.radio-kranj.si
RADIO I ROBIN Četrtek ob 18:00 99,5 MHz 100 MHz www.radiorobin.si	RADIO I NOVA Torok ob 20:10 in Sobota ob 17:10 106,9 MHz www.radionova.si
RADIO I ODMEV Sobota ob 12:15 in Ponedeljek ob 16:30 90,9 MHz 97,2 MHz 99,5 MHz 103,7 MHz www.radio-cerklona.si	RADIO I ŠTAJERSKI VAL Torok ob 12:20 93,7 MHz 87,6 MHz www.radio-stajerski-val.si
RADIO I GEOSS Torok ob 13:20 in Torok ob 16:30 89,7 MHz radiogeoss.si	RADIO I Velenje Sreda 17:45 107,8 MHz www.radiovelenje.com
RADIO I OGNJIŠČE Četrtek ob 19:15 104,5 MHz 105,9 MHz 107,3 MHz radio.ognjisce.si	RADIO I SORA Ponedeljek 17:10 89,8 MHz 91,1 MHz 96,3 MHz www.radio-sora.si
RADIO I NTR Četrtek 19:30 91,1 MHz 107,1 MHz www.radiotoni.si	RADIO I 94 Četrtek ob 21:30 96,2 MHz 97,8 MHz 104,1 MHz 102,6 MHz 100,2 MHz www.radio94.si
RADIO I TOMI Vsak dan ob 11:00, 16:00 in 23:30 www.radiotomi.si	RADIO I SRAKA 94,6 MHz www.radiosraka.com



GIGANTOSAURUS: DINO SPORTS

Znana risanka Gigantosaurus oziroma Gigantozaver, ki jo še vedno predvajajo na Slovenskem dostopnih kanalih internetne televizije, je že dobila nekaj videoiger, ki pa so bile usmerjene pustolovsko in skakalno. Nasprotno je Gigantosaurus: Dino Sports zbirka osmih miniiger. Grafika je seveda risankasta, vsebina pa povzeta po animirani TV-seriji. Izgovor za dirkanje je športna prireditev Giganto Games, ki se je lahko udeležijo do štirje dinozavrčki naenkrat. Kajpak so navzoči priljubljeni liki z malih zaslonov, kot so Rocky, Tiny, Bill ... Med osmerico dogodkov prednjači dirkalna igra z gokarti, ki se zgleduje po prvaku »žanra«, Mario Kartu. Ponekod dirkamo z običajnim avtomobilčkom, po ledu se »zadričamo« v bobu, čez prepade pa nas ponese zmaj. Potem je tu merjenje v tarče, ki se pojavljajo v naključnem vrstnem redu, bolj oddaljene pa prinesejo več točk. Seznam miniiger se nadaljuje s tekom čez ovire v pogledu od strani, v katerem je treba pokazati zvrhano mero spretnosti, in z vzpenjanjem po drevesnih deblih, pri čemer se je treba pravilno in v ritmu oprijemati izboklin. Na razdeljenem zaslonu se lahko pomerijo do štirje igralci na enem sistemu, moč pa je ustvariti lastne turnirje s poljubnimi miniigrami ter kot sodelujoče prijaviti tekmovalce, ki jih nadzoruje umetna pamet. Kdo bo osvojil največ medalj?

SPYxANYA: OPERATION MEMORIES

Ljubitelji novih animejev in mang, torej japonskih risank in stripov, dobro poznajo simpatični izdelek z naslovom SPYxFAMILY. Gre za nadaljevanko, ki jo »vrtijo« na Crunchyrollu in v kateri štirje družinski člani drug pred drugim skrivajo svojo pravo identiteto. Nekdo je vrhunski morilec, drugi vohun, tretji bere misli ... Slednja je gospodična Anya Forger, in prav njo nadzorujemo v uradni videoigri SPYxANYA: Operation Memories. V šoli so ji naložili, naj naredi spominski album s fotografijami. Med tednom v Anyini vlogi hodimo v šolo in preživljamo čas z družino, za vikend pa obiščemo raznorazne zanimive



lokacije, od muzeja do plaže. Povsod iščemo snov za fotografranje, saj je treba album navsezadnje napolniti. Pozornost nam utegnejo privleči spomeniki, živali, teniška tekma, hrana, sošolci ... Ni pa to vse, kar počnemo, saj Operation Memories vsebuje lep kupček zanimivih miniiger. Izvajamo denimo borilne gibe, sodelujemo pri pripravi večerje, pišemo domačo nalogo in s telepatskimi sposobnostmi, ki jih Anya prikriva pred svetom, beremo karte v nasprotnikovi roki. Prav tako lahko Anyi in drugim junakom, kot so Loid, Yor in Bond, nadenemo na dučate različnih oblek, ki jih sproti odklepamo. Nam bo uspelo napolniti album s fotografijami in tako ohraniti lepe spomine?

FIVE NIGHTS AT FREDDY'S: HELP WANTED 2

Help Wanted 2 je nadaljevanje grozljive VR-izkušnje, ki je sloviti seriji interaktivnih grozljivk vdihnili novo življenje. V tej igri postanemo novopečeni uslužbenec v piceriji, v katero stranke mamijo realistične animatronske lutke. Napotimo se lahko v več delov lokala, od zadržja, v katerem pomagamo »animatronikam«, da se pripravijo na nastop, prek igralnice, v kateri zaigramo na več avtomatih in skušamo doseči najvišji rezultat, do sobe za uslužbenca, v kateri je treba poskrbeti za več stvari, na primer za ljudi, ki so se onesvestili od groze, in za lutke, ki so se pokvarile, ne delujejo več najbolje ali na katerih je treba opraviti redni servis. Prav tako je treba pripravljati hrano, saj smo navse-



zadnje v piceriji, vendar ne kakršne koli, marveč v skladu z recepti, saj nočemo, da se kdo zastupi. Nov del picerije so posebne elektronske igre v navidezni resničnosti; v eni od njih postanemo kavboj, ki potuje po divjem zahodu, strelja nasprotnike ter grabi na kup zlato in denar. To pa ni edina VR-podigra, s katero se je mogoče zabavati, saj Five Nights at Freddy's: Help Wanted 2 vsebuje VR-različice znanih iger iz Five Nights at Freddy's: Sister Location. Po eni strani se boste zabavali, po drugi pa vas bo na smrt strah!

UNKNOWN 9: AWAKENING

Unknown 9 je nova akcijska avantura, umeščena v 19. stoletje, ki so jo Bandai Namco ukrojili predvsem po seriji Assassin's Creed. Igramo iz pogleda od zadaj in z glavno junakinjo elegantno plezamo po drevju, fasadah in pobočjih, se z brezhibnim ravnotežjem prebijemo čez deske,



položene čez prepade, in izginemo v visoki travi, od koder nevidni opazujemo sovražnike. Vendar pa s slednjimi ne obračunavamo (samo) na vsakdanji način. Junakinja Haroona je namreč obdarjena s telepatskimi in telekinetičnimi močmi v slogu znamenite Sile iz Vojne zvezd. Tako z močjo misli prestreza krogle, ki letijo proti njej, meče nasprotnike v globeli, jim prav nič usmiljeno izsesa življenjsko energijo iz telesa in jih celo prisili, da se spopadejo med sabo. Prav tako zna na mestu izginiti in se pojaviti čisto nekje drugje. Za tovrstno udejstvovanje širom sveta, začeni v domači Indiji, od koder nas pot vodi vse do Portugalske, ima dober razlog, saj človeštvu grozijo neki neznanci iz temačne dimenzije, ki Harooni obenem daje moči. Unknown 9 je obenem začetek novega pripovednega univerzuma, saj je Awakening le ena od zgodb v njem. Bandai Namco ima z njim velike načrte in morda jim res uspe veliki met – vzpostaviti nov, zanimiv, kompleksen in poveden svet, v katerega se bomo igralci radi vračali, da bi izvedeli, kaj vse se je novega zgodilo.

INFOSEK 2024

NAJVEČJA KONFERENCA O INFORMACIJSKI VARNOSTI V SLOVENIJI



22 let

PROTECT YOUR DIGITAL TREASURE

4. 9. 2024 - 6. 9. 2024

Hotel Perla, Nova Gorica

www.infosek.net



Bi plačali 400 dolarjev za kostum v League of Legends?

PO VSEJ VERJETNOSTI NE IN ŽE SAMO DEJSTVO, DA SE POGOVARJAMO O TEM, JE KAR MALCE ABSURDNO. ŠE BOLJ ABSURDNO PA JE, DA TAKŠNE CENE POSTAJAJO VSE BOLJ POGOSTE.

Igralci igre League of Legends (LoL) so pred kratkim ob prijavi v igro prejeli sporočilo o prihodu novega paketa. Nič takšnega, to se dogaja kar pogosto. Ko pa so videli vsebino paketa in njegovo ceno, so obnemeli.

Razvijalec Riot je predstavil poseben komplet, s katerim se želi pokloniti znanemu profesionalnemu igralcu te igre po imenu Lee »Faker« Sang-hyeok, ki so ga pred kratkim sprejeli v dvorano slavnih. S Fakerjem naj bi sodelovali pri oblikovanju kostumov in predmetov ter tako na najboljši način proslavili njegovo zapuščino. Na voljo so trije različni kompleti, najdražji paket stane več kot 400 dolarjev.

Vsak paket je dražji od prejšnjega. Za komplet Risen Legend boste morali znotraj igre odšteti 5430 RP (dragocena valuta znotraj igre; Riot points) oziroma 40 ameriških dolarjev. Komplet vsebuje prepustnico Hall of Legends, nekaj posebnih ikon, smeškov in poseben kostum za lik Ahri. Zbirka Immortalized Legend Collection je še dražja, približno 250 dolarjev (32430 RP), in vsebuje vse predmete iz prejšnjega kompleta ter še nekaj dodatnih kostumov in animiranih zaključkov. Zadnji komplet je za igralce na voljo za 450 dolarjev, vsebuje pa oba prejšnja kompleta, posebne animacije, ki se poklanjajo Fakerju, nekaj ostalih digitalnih predmetov (obrobe, portrete ...), 100 stopenj za »battle pass« naročnino in še več.

Na Redditu so se že oglasili zvesti igralci in hudo mušno sporočili razvijalcu, da je »noro, da bo Faker, ki je znan po svoji velikodušnosti in po tem, da je dolga leta prejemal manjšo plačo, da



je lahko ostal v Koreji, povezan s temi norimi paketi.« Nekateri so za ta denar upravičeno pričakovali vsaj fizičen kip lika Ahri, nek zbirateljski predmet, ne pa samo digitalne igračke.

Riot je med najpogostejše zastavljenimi vprašanji celo odgovoril na vprašanje, kako so se odločili za te cene.

»Ne glede na to, ali ste nov oboževalec, dolgotletni privrženec ali se želite pridružiti praznovanju, smo menili, da mora biti tu nekaj za vas – in za vsakogar – ko praznujemo našo prvo uvrstitev v Dvorano legend.

Za bolj priložnostne navijače imamo nekaj naših najbolj radodarnih paketov do zdaj. Prepustnica Hall of Legends Pass vključuje več kostumov, smeškov in še več, medtem ko zbirka Risen Legend Collection, v kateri lahko uživajo zbiratelji, dodaja nov kostum Risen Legend Ahri. Za tiste najbolj zagrizene navijače pa imamo na vo-

ljo najvišji paket, vključno s kostumom s funkcijo preobrazbe. Čeprav so te različice dražje, so namenjene spominskim priložnostim in vsebujejo še nikoli prej uporabljene funkcije.«

Sporočili so tudi, da bodo v prihodnosti v svojo dvorano slavnih dodali še več igralcev, kar pomeni tudi več podobnih kompletov. Tistim, ki ne zapravljajo denarja za digitalne predmete, je celotna situacija smešna. Se pa vsi zavedajo, da ti kompleti ciljajo na manjšo skupino zapravljivcev, ki obenem skrbijo, da je igra še vedno aktivna.

League of Legends ni edina igra s tako vrtoglaviimi cenami za digitalne predmete. Tudi Apex Legends na primer kar redno uvaja posebne dogodke, ko predstavlja nove posebne kostume in animacije za več stotakov. Mobilna igra Galaxy of Heroes zahteva naložbo vsaj 300 ameriških dolarjev, če želiš že prvi dan odkleniti nov lik.

MojeDelo.com

UPDATE NA NOVO ALI BOLJŠO SLUŽBO?

Aktivirajte
e-opomnik!



Prejemajte
obvestila o delih,
ki vas zanimajo.

Delovna mesta za vas.

halcom

SENIOR
SISTEMSKI INŽENIR
Ljubljana

COMTRADE
GAMING

VODILNI .NET
INŽENIRJI
Ljubljana, Maribor ali Nova Gorica

Stöcklin
Home of Intralogistics

Q/A INŽENIR
ZA TESTIRANJE
Ljubljana

TRONIUS

VODJA
PROJEKTOV
Hibridno - Ljubljana

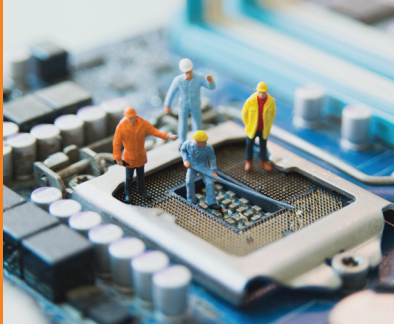
Več na MojeDelo.com

TAB SYSTEMS

C#/ .NET
RAZVIJALCI
Kranj

NLB

SAMOSTOJNI RAZVIJALEC
PROGRAMSKE OPREME
Ljubljana

					AVTOR: BOTY	DANAŠNJI CEJLOV	BRITANSKI FILMSKI KOMIK (MICHAEL)	PRIHOD V GOSTE	DOHODEK OD KAPI- TALA	VRČ ZA HLAJENO VODO Z OZKIM VRATOM	ŽELEZOV OKSID
12345					SLOVENSKI NOGOME- TAS (ANDRAŽ)						
					KRVNIK						
					NAŠA NOVI- NARKA TODOROV- SKI						
					SEZNAM						
PROSTRAN- STVO											VRSTA KALCEDONA
:DRUŽINSKI ZABAVNIK	SKOPUH, STISKAVT	JOPIČ, PODLOŽEN S PUHOM	BRENCELJ	IME BOGA ŠIVE KLIMAK- TERIJ							
	MEMORIJA						ZAREK	NEKDANJA ŠKOTSKA GROFIJA	ANDREJ HOFER PREPROST PLUG		
	JETIKA, SUŠICA										
	SLOVENSKI PEŠNIK (ALOJZ)				OČAK TURČIJE BALŠKA DRŽAVA						
	TOVARIŠ					OSEBNI ZAIMEK PRIPRAVA ZA MERJE- NJE GLOBIN				GLAVNO MESTO PROVINCE ALBERTE V KANADI	UTEŽNA MERA, STOT
KILOVOLT			UMRLI AMERIŠKI PEVEC (ROY)	ISKATELJ, ISKAČ VIKINGI							
AKONTA- CIJA							SLOVENSKI KARDINAL (FRANČ) PRIPADNICA ILIROV				
KDOR IZVAJA ČAROVNIJO									MARKO NABERŠNIK TRGANJE PO SKLEPIH		
:DRUŽINSKI ZABAVNIK	NOSILEC OSTRESJA	AVSTRUSKI SM. SKAKA- LEC (SEPP) PEŠNIŠKO UJEMANJE					SLOVENSKI PISATELJ (ANDREJ) RUDI OMOTA				
	IZVAJANJE TELOVADBE V NARAVI				ŠPANSKO VINO ... DE JANEIRO						MESTO NA SEVERO- VZHODU POLJSKE
	IZDELO- VALEC RISB					SAMOTEN KRAJ V HRIBOVJU ANŽE KOPITAR					
	SMRDEČ PLIN IZ GNOJA							OTOŽEN TONSKI SPOL			
	TROPSKA KULTURNA RASTLINA							RIMSKI KRALJ MARCIJ			

ALKARAZA: vrč za hlajeno vodo, **BRADL:** avstrij, legenda smučarskih skokov, **SODAL:** tovariš, **EDMONTON:** mesto v Kanadi

**Križanke
in uganke
za vse
okuse**



Informacije in naročila

Bogat denarni nagradni sklad:

3.500 €

Prva nagrada:

1.500 €



NAGRADE in NAGRAJENCI

Med reševalce, ki bodo do petka, **28. 6. 2024**, poslali pravilno rešitev, bomo z žrebom razdelili privlačne nagrade:

3x tipkovnica Lenovo

V žrebu sodelujete tako, da pošljete rešitev križanke (oštevilčeni kvadrati) s svojimi podatki (ime in priimek, naslov, pošta številka in pošta) na elektronski naslov narocnine@stromboli.si. **Rešitev brez kontaktnih podatkov ne bomo upoštevali pri žrebu.**



Peter Hazler, Ljubljana - Šentvid: USB ključ Apacer AH350 128 GB 3.1

Sebastian Roškar, Beltinci: USB ključ Apacer AH350 128 GB 3.1

Martina Strle, Radovljica: USB ključ Apacer AH350 128 GB 3.1

Nagrade podarja podjetje Stromboli, d.o.o.

Rešitev križanke 9/XXIX: VIDEZ

LINUX BEYBA™



KOLEDAR

DOGODEK	TERMIN	PRIJAVE
AGRA – 62. MEDNARODNI KMETIJSKO-ŽIVILSKI SEJEM POMURSKI SEJEM D.O.O.	24. 8. - 29. 8. 2024	www.sejem-agra.si
27. KONFERENCA SODOBNE INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE IN STORITVE – OTS 2024 UM FERI	4. 9. - 5. 9. 2024	www.ots.si
MOS CELJSKI SEJEM D.D.	18. 9. - 22. 9. 2024	www.ce-sejem.si/sejmi/mos
HR&M KONFERENCA PLANET GV D.O.O.	19. 9. - 20. 9. 2024	www.planetgv.si/hrm-festival
NT KONFERENCA 2024 MPG PLUS D.O.O.	23. 9. - 25. 9. 2024	www.ntk.si
FESTIVAL ZA TRETJE ŽIVLJENJSKO OBDOBJE PROEVENT D.O.O.	30. 9. - 2. 10. 2024	f3zo.si

KOLOFON



Izdajatelj:

Stromboli, marketing, d. o. o.
Cesta komandanta Staneta 4A
1215 Medvode

Glavni in odgovorni urednik:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01

Vsebinski urednik:

Niko Bajec
tel.: 01 / 620 88 05
niko.bajec@stromboli.si

Naročnine:

tel.: 01 / 620 88 00
naročnine@stromboli.si

Oglasno trženje:

Matej Komprej
tel.: 01 / 620 88 06
gsm: 070 / 606 152
matej.komprej@stromboli.si

Boštjan Štrukelj

tel.: 01 / 620 88 01,
gsm: 041 / 663 301
boštjan.strukelj@stromboli.si

Sodelavci in novinarji:

Maja Lavrač, Matej Saksida, Peter Čebren
Blaž Uлага, Jana Breznik, Jan Sladič in
Matej Komprej

Fotografije:

Arhiv Računalniške novice

Tisk:

Tiskano v Sloveniji

Distribucija:

EKDIS d. o. o., Stromboli, marketing, d. o. o.

Oblikovanje in DTP:

Tanja Kaštrun s.p.
dtp@stromboli.si

http://www.racunalniske-novice.com

Računalniške novice (Online)
ISSN 1581-047X

Na podlagi zakona o davku na dodano vrednost
spada revija med proizvode, za katere se obračunava
DDV po stopnji 5 %.
ISSN 1408-4872

Nenaročenih rokopisov in fotografij ne vračamo.
Pisem bralcev in oglasov ne lektoriramo.

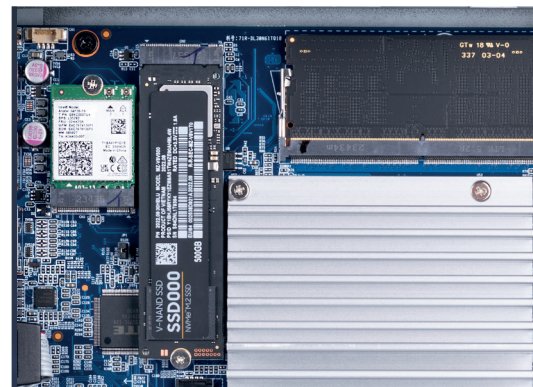
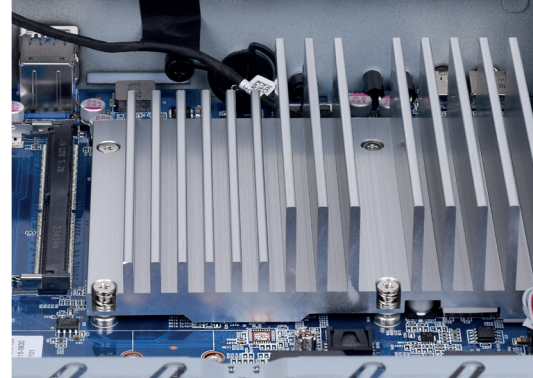
Vse gradivo v reviji Računalniške novice je last izda-
jatelja. Kopiranje ali razmnoževanje je možno le s pri-
voljenjem izdajatelja. Poštšina za naročnike plačana
pri pošti 1102 Ljubljana. Revija Računalniške novice
je vpisana v razvid medijev, ki ga vodi Ministrstvo za
kulturo RS, pod zaporedno številko 661.
Predstavitve, ki jih objavljamo v reviji in so označene
z rubriko Predstavitve in na koncu članka s (P.R.) –
Payable Release (plačani članek) – pripravljamo v
sodelovanju s podjetji.

Sporočila za javnost sprejemamo na Rn@stromboli.si

Izid revije je finančno podprla Javna agencija za razis-
kovalno dejavnost Republike Slovenije.



**PRIMEREN ZA NEPREKINJENO
OBRATOVANJE**



XPC SLIM DL30N

- Opremljen s procesorjem Intel N100
- Vse do 16 GB DDR5 pomnilnika
- Dve reži M.2
(1× M.2-2280, 1× M.2-2230)
- 2× 2.5 Gbit ethernet
- 8× USB 3.2 (5 Gbit), 2× COM
- 1× HDMI 2.0b, 1× vrata zaslona 1.4a, 1× VGA
- Zagotavlja prostor
za 1× 2.5"-HDD/SSD in NVMe-SSD
- Pripravljen za WLAN in 4G¹
- Primeren za 12 ali 19 V DC
- Priključek za oddaljen vklop

€ 298,-*



TRIPLE-DISPLAY



2× 2.5 GBIT



DDR5



OPERATION



FANLESS



REMOTE ON



2× M.2



4G/LTE READY

MINI RAČUNALNIK BREZ VENTILATORJA Z DDR5 IN DVOJNIM 2,5 GBIT LAN

To neopazno, majhno črno škatlo nenehno optimiziramo iz ene generacije modela v drugo. Naš cilj je ponuditi zanesljive, vsestranske in hkrati energetske varčne rešitve. DL30N Barebone je idealen kot 24-urni medijski predvajalnik za digitalno oglaševanje, kot nadzorna enota za rešitve kioskov ali za omrežne aplikacije, ki zahtevajo več omrežnih kartic.

Več informacij najdete na naslovu: WWW.SHUTTLE.EU





5F193EA

HP Z2 G9 Mini z Intel® Core™ i7 procesorjem

Najzmogljivejša mini delovna
postaja na svetu.



Lotite se delovnih procesov, za katere ste mislili, da jih ni mogoče opraviti v tako majhnem računalniku. HP Z2 Mini se enostavno prilega na mizo ali za monitor, zato se lahko lotite projektov 3D, ne da bi zgubili dragocen pisarniški prostor.

Že od 2.249,00 EUR

Cena ne vključuje DDV-ja



Za več informacij in naročilo obiščite
src.si/hp-z2-g9-mini

Intel, the Intel logo, and Intel Core are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries.

