

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik **25** (1997/1998)

Številka **2**

Stran **100**

Martin Juvan:

KRIŽI

Ključne besede: računalništvo, računalniški program, logo, rekurzija.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/25/1330-Juvan.pdf>

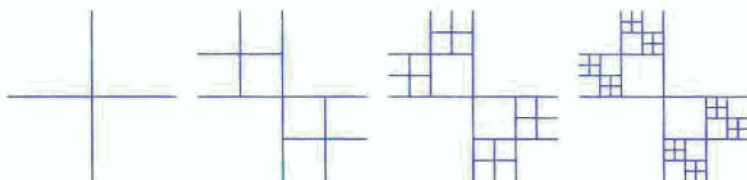
© 1997 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA – založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

KRIŽI

Pozorno si oglejte spodnje like in poskusite razbrati pravilo, po katerem so narisani.



Prepričan sem, da z ugotavljanjem pravila niste imeli preveč težav. Sedaj pa poskusite sestaviti še računalniški program, ki bo risal like zgornjih oblik. Verjetno bo najlažje v programskem jeziku logo sestaviti ukaz z dvema vhodnima podatkom, kjer prvi podatek določa red lika, drugi pa širino osnovnega križa. Liki na zgornji sliki so redov 1, 2, 3 in 4. Še navet. Pri programiranju uporabite rekurzijo, da bo program preprostejši, krajši in lažje razumljiv.

Martin Juvan
