

PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 25 (1997/1998)

Številka 3

Strani 192, XI

Iztok Arčon:

GRAJSKI LABIRINT

Ključne besede: zanimivosti, razvedrilo, rekreacijska matematika, logične igre, labirint.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/25/1335-Arcon.pdf>

© 1997 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

GRAJSKI LABIRINT

Ali in Če, brata – dvojčka, oba slavna detektiva, že tri dni zaman iščeta muco Lizo, ki je pobegnila teti Amaliji. Uboga teta je že čisto obupana. Vendar pa sta detektiva končno le prišla mucu na sled. Skrila se je v nadvse skrivnostnem gradu kraljice Logike. Sedaj mirno sedi v zadnji sobi tega gradu in prede.

Pomagaј detektivoma skozi labirint grajskih sob do muce. Prvi detektiv vstopi v sobo številka **1**, drugi pa v sobo številka **3**. Vzemi v vsako roko po en svinčnik in ju postavi na sobi, kjer sta detektiva, da ju po poti ne boš izgubil. Tvoja naloga je, da se pri vsaki potezi odločiš, kateri detektiv (in z njim svinčnik) bo napredoval do naslednje sobe. Ko si enega izbral, se ravnaj po navodilu v tisti sobi.

Primer: Recimo, da si se na začetku odločil za detektiva, ki je v sobi **1**. Tam je vprašanje: “**ALI JE DRUGI DETEKTIV V RUMENI SOBI?**”. Odgovor je “**DA**”, saj je soba številka **3** rumena. Torej gre izbrani detektiv iz sobe **1** po hodniku, označenem z “**DA**”, v sobo **7**. Sedaj se moraš ponovno odločiti, kateri od obeh detektivov bo naredil naslednjo potezo: tisti, ki je še vedno v sobi **3**, ali ta, ki je sedaj v sobi **7**... In tako naprej, dokler ne pripelješ enega od detektivov (torej enega od svinčnikov) v zadnjo sobo z napisom “**CILJ**”. Tam prede muca Liza.

Brž do cilja, da ne bo teta Amalija predolgo čakala na svojo muco. Pa veliko zabave na poti po labirintu.

(P.S.: Ali znaš priti do cilja v manj kot desetih potezah?)

Iztok Arčon

