

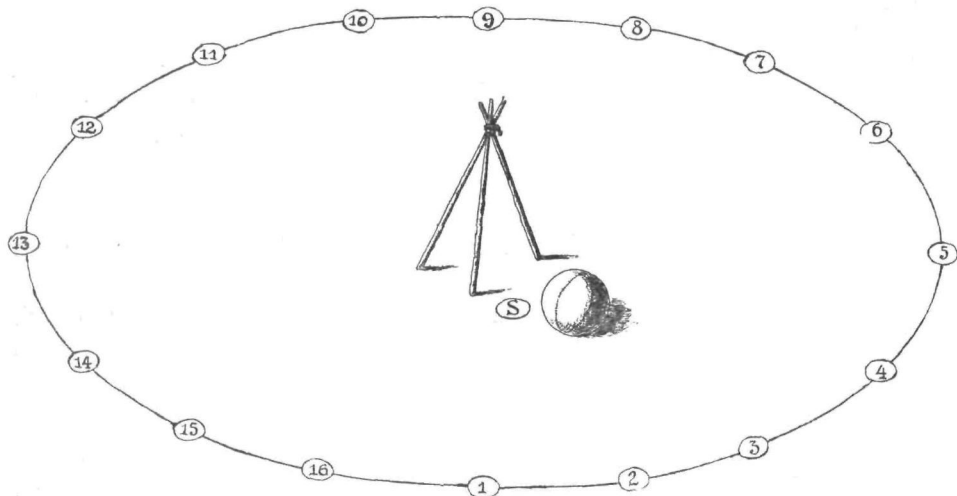
## Igrišče.

Priobčuje I. B.

### 2. Boj za stolp.



tevilo igralcev 8 do 20. Igralci začrtajo s kotom ali palico v zemljo krog, ki meri 40 do 50 korakov v premeru. V sredo kroga postavijo iz palic napravljeno piramido. (Tri palice po 1 m dolge, zgoraj narahlo zvezane, postavijo na tla.) Ta piramida predstavlja stolp. Igralci določijo z žrebom stražnika ali varuha stolpa. Ta vzame suvalno žogo\*) ter se postavi poleg piramide. Drugi igralci se vstopijo na krogovo črto, po 2 do 3 korake narazen, obraz proti središču kroga obrnjen. Vsi igralci, ki stoje v krogu, so napadalci. Ti morajo s svojih prostorov z žogo prevrniti stolp. Žogo pa smejo suvati samo z nogo. Stražnik pa ima dolžnost, obvarovati stolp pred sunki, da se ne prevrne. Žogo pa sme odbijati tudi samo z nogo. Igro prične stražnik s tem, da sune z nogo žogo, pri stolpu stoječ, kolikor mogoče daleč proti napadalcem. Komur se posreči stolp prevrniti, postane



stražnik, prejšnji stražnik pa stopi na njegovo mesto. Pravila: 1.) Napadalci smejo suvati žogo z desno ali levo nogo, ne smejo pa svojih prostorov zapustiti ali proti središču se pomikati. 2.) Če je žoga toliko oddaljena, da jo napadalec ne doseže z nogo, skoči k nji, jo pritira z nogo najprej na svoj prostor v krogu in odtam jo sune šele proti stolpu. 3.) Žoge ne smeš med noge stiskati ali v roki nositi. Le če je žoga daleč zunaj kroga, jo smeš do kroga v roki prinesiti in od tu pa zopet z nogo suniti proti stolpu. To pravico pa ima le tisti, čez kogar glavo ali ob kogar desni strani je žoga letela. Vsak igralec naj skrbi, da žogo le takrat odbija, kadar je žoga na njegovi desni strani ali pred njim. 4.) Če stražnik sam prevrže stolp, izgubi svoje mesto, namesto njega pa pride oni, ki je zadnji žogo sunil.

\*) Suvalna žoga meri 18 do 25 cm v premeru. Natlačena je z dlako ali žimo in obšita z usnjem, ki je sestavljeno iz šestih kosov. Dobiš jo tudi v prodajalnicah naprodaj.